МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФГАОУ ВО «Крымский федеральный университет имени В. И. Вернадского» Физико-технический институт Кафедра компьютерной инженерии и моделирования

Лабораторная работа №7 по курсу «Алгоритмы и методы вычислений» на тему: «Многомерная дискретная оптимизация»

Выполнил: студент 2 курса группы ИВТ-202(1) Шор К.А

Проверила: старший преподаватель кафедры компьютерной инженерии и моделирования Горская И.Ю.

Симферополь, 2022

Лабораторная работа № 7

Цель работы:

- 1. Изучить и научиться использовать на практике наиболее эффективные прямые и итерационные алгоритмы решения СЛАУ.
- 2. Написать программу, реализующую два метода численного решения СЛАУ в следующих комбинациях: метод исключения Гаусса с выборкой ведущего элемента, (или Гаусса-Жордана) и Гаусса-Зайделя, или метод группы градиентного (наискорейшего) спуска.

Перед выполнением лабораторной работы:

- 1. Изучил теоретические сведения в описании данной лабораторной работе
- 2. Ознакомился с книгами, которые рекомендованы в методичке

Ход работы

Вариант 12

12
$$F = 3x_1 + 2x_2 + 5x_3 \rightarrow \max;$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 \le 1; \\ 5x_1 + 3x_2 + 10x_3 \le 10; \\ 2x_1 + x_2 + 4x_3 \le 3; \\ x_1, x_2 \ge 0; \\ x_1, x_2 \in \mathbb{Z}. \end{cases}$$

1. Коммивояжёр

Задача заключается в нахождение маршрута, который проходит через каждый из N данных городов в точности один за другим и при этом имеет наименьшую стоимость

Перейдём к разбору программной реализации данных методов В качестве языка разработки приложений использовался Excel Использовался следующий интерфейс

	Город	Коорд	динаты
Ne		Ү(Широта)	Х(Долгота)
0	Симферополь	44,95	34,11
1	Москва	55,75	37,62
2	Астрахань	46,35	48,04
3	Барнаул	53,36	83,76
4	Брянск	53,25	34,37
5	Владивосток	43,11	131,87
6	Волгоград	48,72	44,5
7	Воронеж	51,67	39,18
8	Екатеренбург	56,85	60,61
9	Иваново	57	40,97
10	Ижевск	56,85	53,2
11	Иркустск	52,3	104,3
12	Казань	55,79	49,12
13	Калининград	54,71	20,51
14	Кемерово	55,33	86,08
15	Киров	58,6	49,66
16	Краснодар	45,04	38,98
17	Красноярск	56,02	92,87
18	Липецк	52,6	39,57
19	Новгород	56,33	44
20	Новокузнецк	53,76	87,11
21	Новосибирск	55,04	82,93
22	Омск	54,99	73,37
23	Оренбург	51,77	55,1
24	Пенза	53,2	45
25	Пермь	58,01	56,25
26	Ростов	47,23	39,72
27	Рязань	54,63	39,69
28	Питер	59,94	30,31
29	Тула	54,74	37,62
30	Ярославль	57,63	39,87
0	Симферополь	44,95	34,11

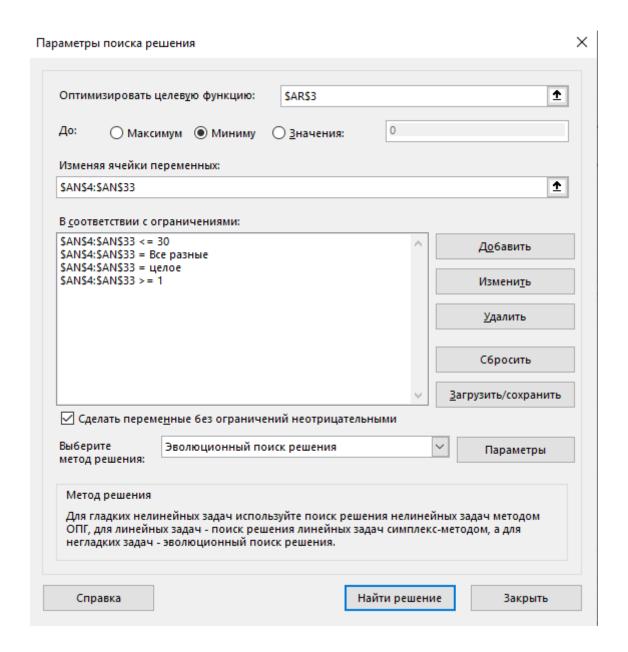
На нём можно выбрать количество городов который должен посетить торговец. Каждому городу присваивается свой индивидуальный номер и координаты широты и долготы.

Затем рассчитывается условное расстояние до городов по коориднатам с помощью теоремы пифагора

=ECЛИ(H\$2=\$F3;0;((ИНДЕКС(\$C\$3:\$D\$34;\$F3+1;1)-ИНДЕКС(\$C\$3:\$D\$34;H\$2+1;1))^2 +(ИНДЕКС(\$C\$3:\$D\$34;\$F3+1;2)-ИНДЕКС(\$C\$3:\$D\$34;H\$2+1;2))^2)^0,5)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14		16	17	18		20		22	23	24		26	27	28	29	30	0
0	0	11	14	50	8	98	11	8	29	14	22	71	19	17	53	21	5	60	9	15	54	50	41	22	14	26	6	11	15	10	14	0
1	11	0	14	46	4	95	10	4	23	4	16	67	12	17	48	12	11	55	4	6	50	45	36	18	8	19	9	2	8	1	3	11
2	14	14	0	36	15	84	4	10	16	13	12	57	10	29	39	12	9	46	11	11	40	36	27	9	7	14	8	12	22	13	14	14
3	50	46	36	0	49	49	40	45	23	43	31	21	35	63	3	35	46	9	44	40	3	2	11	29	39	28	44	44	54	46	44	50
4	8	4	15	49	0	98	11	5	26	8	19	70	15	14	52	16	9	59	5	10	53	49	39	21	11	22	8	5	8	4	7	8
5	98	95	84	49	98	0	88	93	73	92	80	29	84	112	47	84	93	41	93	89	46	50	60	77	87	77	92	93	103	95	93	98
6	11	10	4	40	11	88	0	6	18	9	12	60	8	25	42	11	7	49	6	8	43	39	30	11	5	15	5	8	18	9	10	11
7	8	4	10	45	5	93	6	0	22	6	15	65	11	19	47	13	7	54	1	7	48	44	34	16	6	18	4	3	12	3	6	8
8	29	23	16	23	26	73	18	22	0	20	7	44	12	40	26	11	25	32	21	17	27	22	13	7	16	5	23	21	30	23	21	29
9	14	4	13	43	8	92	9	6	20	0	12	64	8	21	45	9	12	52	5	3	46	42	32	15	6	15	10	3	11	4	1	14
10	22	16	12	31	19	80	12	15	7	12	0	51	4	33	33	4	18	40	14	9	34	30	20	5	9	3	17	14	23	16	13	22
11	71	67	57	21	70	29	60	65	44	64	51	0	55	84	18	55	66	12	65	60	17	22	31	49	59	48	65	65	74	67	65	71
12	19	12	10	35	15	84	8	11	12	8	4	55	0	29	37	3	15	44	10	5	38	34	24	7	5	7	13	10	19	12	9	19
13	17	17	29	63	14	112	25	19	40	21	33	84	29	0	66	29	21	72	19	24	67	62	53	35	25	36	21	19	11	17	20	17
14	53	48	39	თ	52	47	42	47	26	45	33	18	37	66	0	37	48	7	47	42	2	3	13	31	41	30	47	46	56	48	46	53
15	21	12	12	35	16	84	11	13	11	9	4	55	3	29	37	0	17	43	12	6	38	33	24	9	7	7	15	11	19	13	10	21
16	5	11	9	46	9	93	7	7	25	12	18	66	15	21	48	17	0	55	8	12	49	45	36	17	10	22	2	10	17	10	13	5
17	60	55	46	9	59	41	49	54	32	52	40	12	44	72	7	43	55	0	53	49	6	10	20			37	54	53	63	55	53	60
18	9	4	11	44	5	93	6	1	21	5	14	65	10	19	47	12	8	53	0	6	48	43	34	16	5	18	5	2	12	3	5	9
19	15	6	11	40	10	89	80	7	17	თ	9	60	5	24	42	6	12	49	6	0	43	39	29	12	3	12	10	5	14	7	4	15
20	54	50	40	თ	53	46	43	48	27	46	34	17	38	67	2	38	49	6	48	43	0	4	14	32	42	31	48	47	57	49	47	54
21	50	45	36	2	49	50	39	44	22	42	30	22	34	62	3	33	45	10	43	39	4	0	10	28	38	27	44	43	53	45	43	50
22	41	36	27	11	39	60	30	34	13	32	20	31	24	53	13	24	36	20	34	29	14	10	0	19	28	17	35	34	43	36	34	41
23	22	18	9	29	21	77	11	16	7	15	5	49	7	35	31	9	17	38	16	12	32	28	19	0	10	6	16	16	26	18	16	22
24	14	8	7	39	11	87	5	6	16	6	9	59	5	25	41	7	10	48	5	3	42	38	28	10	0	12	8	5	16	8	7	14
25	26	19	14	28	22	77	15	18	5	15	3	48	7	36	30	7	22	37	18	12	31	27	17	6	12	0	20	17	26	19	16	26
26	6	9	8	44	8	92	5	4	23	10	17	65	13	21	47	15	2	54	5	10	48	44	35	16	8	20	0	7	16	8	10	6
27	11	2	12	44	5	93	8	3	21	3	14	65	10	19	46	11	10	53	2	5	47	43	34	16	5	17	7	0	11	2	3	11
28	15	8	22	54	8	103	18	12	30	11	23	74	19	11	56	19	17	63	12	14	57	53	43	26	16	26	16	11	0	9	10	15
29	10	1	13	46	4	95	9	3	23	4	16	67	12	17	48	13	10	55	3	7	49	45	36	18	8	19	8	2	9	0	4	10
30	14	3	14	44	7	93	10	6	21	1	13	65	9	20	46	10	13	53	5	4	47	43	34	16	7	16	10	3	10	4	0	14
0	0	11	14	50	8	98	11	8	29	14	22	71	19	17	53	21	5	60	9	15	54	50	41	22	14	26	6	11	15	10	14	0

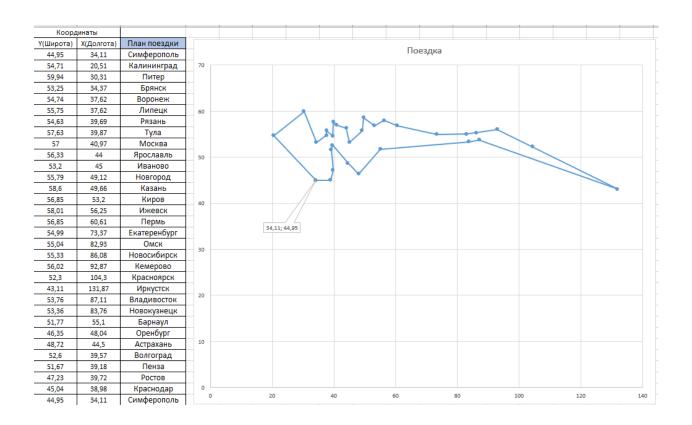
После чего, с помощью поиска решения, минимизируя функцию общего расстояния эволюционным методом с ограничениями на то, что все числа целые разные и от 1 до 30, так как всего 30 город



Через некоторое время будет найдено решение и посчитана стоимость и порядок поездки

Порядок	Стоимость	Функция
0		256,43627
13	17	
28	11	
4	8	
29	4	
1	1	
27	2	
30	3	
9	1	
19	3	
24	3	
12	5	
15	3	
10	4	
25	3	
8	5	
22	13	
21	10	
14	3	
17	7	
11	12	
5	29	
20	46	
3	3	
23	29	
2	9	
6	4	
18	6	
7	1	
26	4	
16	2	
0	5	

Основываясь на полученных данных, построим график и удостоверимся в правильности расчётов



Координаты можно проверить на сайте:

https://geotree.ru/coordinates?lat=52.00000&lon=39.00000&z=5&mlat=52&mlon=39&c=39&c=39,52

2. Метод Ветвей

Принцип работы метода ветвей и границ основан на использовании списка решаемых задач (задач-кандидатов). Если в оптимальном решении задачи какая-либо из переменных, которая по своему смыслу должна быть целочисленной, приняла дробное значение, то в список решаемых задач включаются новые задачи cдополнительными ограничениями, исключающими полученное оптимальное (но нецелочисленное) решение из области допустимых решений, т.е. делающими это решение недопустимым. Для каждой задачи определяется Страница 110 из 110 также ее оценка граница значения целевой функции (способ определения оценки будет показан ниже). Под оценкой задачи понимается величина, о которой точно известно, что оптимальное значение целевой функции не будет лучше этой величины. Из списка решаемых задач выбирается очередная задача (имеется несколько вариантов метода ветвей и границ, где правила выбора такой задачи могут быть разными). Выбранная задача решается симплексметодом. Если решение выбранной задачи оказывается нецелочисленным, то в нее также вводятся дополнительные ограничения, и полученные задачи включаются в список решаемых задач. Если решение оказывается целочисленным, то все задачикандидаты, оценка которых хуже, чем полученное целочисленное решение, исключаются из списка решаемых задач, так как поиск их решения не имеет смысла (целевая функция этих задач в любом случае будет иметь худшее значение, чем в полученном целочисленном решении). Процесс продолжается, пока не будут решены все задачи, входящие в список решаемых задач. Лучшее из полученных целочисленных решений и является оптимальным решением

Перейдём к разбору программной реализации данных методов

В качестве языка разработки приложений использовался Excel Использовался следующий интерфейс

	Шаг 1					
	Переменные					
	x1=					
	x2=					
	x3=					
	Ограничения					
	Левая часть	Правая часть				
$x_1 + x_2 + x_3 \le 1;$	0	1				
$5x_1 + 3x_2 + 10x_3 \le 10;$	0	10				
$2x_1 + x_2 + 4x_3 \le 3;$	0	3				
	Целевая функция					
$F = 3x_1 + 2x_2 + 5x_3$	()				

На нём мы видим наши переменные, ограничения и функцию

С помощью поиска решений мы максимизируем нашу фунцкию изменяя переменные x1, x2 и x3. При этом учитываем ограничения и то, что переменные должны быть больше нуля. Используем симплекс-метод, с параметром игнорировать целочисленные ограничения

аметры поиска ре	шения					
Оптимизировать ц	целев <u>у</u> ю функцию:	SNS27				:
До: Макси	имум О Миниму	○ <u>З</u> начения	0			
Изменяя ячейки по	еременных:					
\$O\$19						
В <u>с</u> оответствии с ог	граничениями:					
\$N\$22:\$N\$24 <= \$0 \$O\$18:\$O\$19 >= 0	0\$22:\$0\$24			^	Д <u>о</u> бавить	,
					Измени <u>т</u> ь)
					<u>У</u> далить	
					Сбросить)
				v <u>3</u>	агрузить/сохр	анит
Сделать переме	е <u>н</u> ные без огранич	ений неотрица	этельными			
Выберите метод решения:	Поиск решения ли	ин. задач симп.	лекс-методо	M 💟	Парамет	ры
метод решения: Метод решения Для гладких нели ОПГ, для линейнь	нейных задач испо ых задач - поиск рег эволюционный по	льзуйте поиск шения линейні	решения нел	пинейных	задач методо	
метод решения: Метод решения Для гладких нели ОПГ, для линейнь	нейных задач испо ых задач - поиск реі	льзуйте поиск шения линейні	решения нел	пинейных плекс-мет	задач методо	ЭМ
метод решения: Метод решения Для гладких нели ОПГ, для линейнь негладких задач	нейных задач испо ых задач - поиск реі эволюционный по	льзуйте поиск шения линейні	решения нел ых задач сим	пинейных плекс-мет	задач методо годом, а для	ЭМ
метод решения: Метод решения Для гладких нели ОПГ, для линейнь негладких задач - Справка	нейных задач испо ых задач - поиск рег эволюционный по	льзуйте поиск шения линейні	решения нел ых задач сим Найти ре	пинейных плекс-мет шение	задач методо годом, а для Закря	Х
метод решения: Метод решения Для гладких нели ОПГ, для линейнь негладких задач - Справка Параметрь Все метод	нейных задач испо ых задач - поиск рег эволюционный по	льзуйте поиск шения линейні риск решения.	решения нел ых задач сим Найти ре	пинейных плекс-мет шение	задач методо годом, а для Закря ? л ОПГ ЭЕ ◀	Х
метод решения: Метод решения Для гладких нели ОПГ, для линейнь негладких задач - Справка Параметрь Все метод	нейных задач испо ых задач - поиск реі эволюционный по	льзуйте поиск шения линейню оиск решения.	решения нелых задач сим Найти ре	пинейных плекс-мет шение методом	задач методо годом, а для Закря ? л ОПГ ЭЕ ◀	Х
метод решения: Метод решения Для гладких нели ОПГ, для линейнь негладких задач - Справка Параметрь Все метод Точност	нейных задач испо ых задач - поиск рег эволюционный по	льзуйте поиск шения линейню риск решения. ния нелиней	решения недых задач сим Найти ре	пинейных плекс-мет шение методом	задач методо годом, а для Закря ? л ОПГ ЭЕ ◀	Х
метод решения: Метод решения Для гладких нели ОПГ, для линейнь негладких задач - Справка Параметрь Все метод Точност	нейных задач испо ых задач - поиск рег эволюционный по цы Поиск реше ть ограничения:	льзуйте поиск шения линейн риск решения. ния нелиней атическое ма	решения недых задач сим Найти ре	линейных плекс-мет шение методом 0,0000	задач методо годом, а для Закря ? л ОПГ ЭЕ ◀	Х
метод решения: Метод решения Для гладких нели ОПГ, для линейнь негладких задач - Справка Параметрь Все метод Точност	нейных задач испо ых задач - поиск рег эволюционный по поиск реше ть ограничения: ользов <u>а</u> ть автом	льзуйте поиск шения линейн риск решения. ния нелиней атическое ма аты итерациі нными огран	решения недых задач сим Найти ре ных задач	линейных плекс-мет шение методом О,0000 вание	задач методо годом, а для Закря ? л ОПГ ЭЕ ◀	Х

Получим:

Переменные									
x1=									
x2=	0,333333333								
x3= 0,66666666									
Ограничения									
Левая часть	Правая часть								
1	1								
7,666666667	10								
3									
Целевая функция									
4									

Так как x1 получилось целое, то изменять будем x2, в пределах от 0 до 1:

		F = 3	$x_1 + 2x_2 + 5x_3$	4			
		-	x2=0		x2=1	\rightarrow	
	Ша	г 2	XZ=U		XZ=1	Ш	ar 3
	Перем						енные
	x1=	0				x1=	0
	x2=	0				x2=	1
	x3=	0,75				x3=	0
	Ограни	ичения				Огран	ичения
	Левая часть	Правая часть					Правая часть
$x_1 + x_2 + x_3 \le 1;$	0,75	1			$x_1 + x_2 + x_3 \le$	l; 1	1
$x_1 + x_2 + x_3 \le 1;$ $5x_1 + 3x_2 + 10x_3 \le 10;$	7,5	10			$5x_1 + 3x_2 + 10x_3 \le 10$ $2x_1 + x_2 + 4x_3 \le 10$); 3	10
$2x_1 + x_2 + 4x_3 \le 3;$	3	3			$2x_1 + x_2 + 4x_3 \le 3$	3; 1	3
X1	0	0			X1	0	0
	Целевая функция					Целевая	функция
$F = 3x_1 + 2x_2 + 5x_3$	3,7	75			$F = 3x_1 + 2x_2 + 5$	x ₃	2

				Ша	ar 1			
• max;				Перем	енные			
, iii.		<u> </u>		x1=	0			
		Ī		x2=	0,333333333			
				x3=	0,666666667			
10.				Ограні	ичения			
10;				Левая часть	Правая часть			
3;			$x_2 + x_3 \le 1;$	1	1			
,		$5x_1 + 3x_2$	$+10x_3 \le 10;$	7,666666667	10			
		$2x_1 + x_2$	$+4x_3 \le 3$;	3	3			
				Целевая	функция			
		F = 3x	$x_1 + 2x_2 + 5x_3$	4	4			
			x2=0			x2=1	\rightarrow	
	Ша	ar 2					Ша	r 3
	Перем	енные					Перем	енные
	x1=	0					x1=	0
	x2=	0					x2=	1
	x3=	0,75					x3=	0
	Ограні	ичения					Ограні	ичения
		Правая часть					Левая часть	Правая часть
$x_1 + x_2 + x_3 \le$		1				$x_2 + x_3 \le 1;$	1	1
$5x_1 + 3x_2 + 10x_3 \le 1$		10				$+10x_3 \le 10;$	3	10
$2x_1 + x_2 + 4x_3 \le$	3;				$2x_1 + x_2$	$+4x_3 \le 3$;	1	3
X1	0	0				X1	0	0
	Целевая	функция					Целевая	функция
$F = 3x_1 + 2x_2 + 3$	5x ₃ 3,	75			F = 3	$x_1 + 2x_2 + 5x_3$	- 2	2

Ответ: 3,75