Documento de Requisitos

Aquarium

Objetivos do projeto

a) Objetivos

O sistema tem como principal objetivo servir como organizador de tarefas pessoais e profissionais, ele irá armazenar suas tarefas e anotações dos seus compromissos como reuniões de trabalho, sprints de desenvolvimentos, recados anotados entre outras informações importantes conforme a necessidade do usuário.

b) Requisitos não funcionais

- O sistema precisará ser acessado online em dispositivos móveis com sistemas operacionais Android e IOS e também pelo navegador através de um computador ou notebook.
- O sistema deverá ser desenvolvido com a linguagem de programação Dart utilizando o framework Flutter fazendo os devidos ajustes para a versão web.
- O sistema precisará seguir a Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais, Lei nº 13.709/2018.

c) Requisitos funcionais Funções principais

- Cadastrar os usuários;
- Login;
- Permitir edição de dados do usuário;
- Cadastrar tarefas, subtarefas, check-list, anotações, etc;
- Listar as atividades por data;
- Permitir a criação de tarefas personalizadas com prazos, horários, e outros integrantes;
- Fazer o upload de imagem (foto de perfil);
- Excluir tarefas/itens;
- Permitir a pesquisa das tarefas/itens;
- Acessar a página própria de cada tarefa/item;
- Editar dados das tarefas/itens se necessário;
- Adicionar outros usuários como participantes das tarefas/itens.
- Excluir usuários como participantes das tarefas/itens.
- Favoritar uma tarefa/item.
- Ter conversas **simples** sobre assuntos relacionados a produtividade com um simulador de inteligência artificial.

Funções do sistema

- Cadastrar os usuários o sistema será acessado através de uma conta, então precisará ter uma tela de cadastro onde o usuário informará os seu o nome, e-mail e senha. Esses dados serão salvos no banco de dados, o e-mail deverá ser único de cada usuário.
- Login O usuário para deverá informar o e-mail e a senha na tela de login para acessar o sistema
- Permitir edição de dados do usuário Dentro do sistema, na tela do perfil de usuário, ele poderá alterar algum de seus dados caso tenha a necessidade.
- Cadastrar as tarefas/itens— o sistema irá cadastrar/inserir as tarefas e itens do usuário.
- Listar as atividades por data Assim que as atividades forem salvas no banco de dados, deverão ser ordenadas pela data de sua finalização, afim de, manter o usuário dentro dos prazos definidos.
- Permitir a criação de tarefas personalizadas Deverá ser possível personalizar no momento de criação e edição, sendo possível adicionar prazos, novos integrantes, checklists, horários etc. O cadastro poderá ser feito na tela inicial do aplicativo/sistema.
- Fazer o upload de imagem (foto de perfil)— Após criar a sua conta, na tela de perfil, o usuário poderá fazer o upload de uma imagem para ser a sua foto de perfil.
- Excluir tarefas/itens Poderemos apagar das listas e bancos de dados as tarefas e itens que já foi concluída ou foi cancelada. A exclusão precisa ser feita na sua página e ser confirmada antes de propriamente realizada.
- **Permitir a pesquisa dos objetos** Na tela inicial do sistema, deverá haver um campo para realizar uma pesquisa, que buscará entre todas as tarefas adicionadas. A busca poderá ser pelo título, descrição, horário ou integrantes.
- Acessar a página própria de cada objeto Todos os itens das listas são interativos, ao se clicar neles o sistema é direcionado para a sua própria página, onde vemos todos os dados associados a ele.
- Editar dados dos objetos se necessário Na página dos itens há o ícone de edição, e ao se clicar nele poderemos alterar qualquer informação, inclusive adicionar informações.
- Adicionar outros usuários como integrante: Incluir uma lista de integrantes das tarefas, em atividades que serão realizadas em grupo.
- Excluir integrantes como contato: Tirar um integrante da tarefa da lista de participantes.
- Favoritar uma tarefa e item: favorita alguma tarefa e manter ela em estaque na tela inicial
- Conversar com o simulador de IA: Abrir um bate-papo com uma simulação de inteligência artificial. A simulação se chamará Ryan, deverá armazenar as mensagens do usuário, e identificar palavras e sinônimos relacionados a produtividade e organização, e responder mensagens simples e pré-definidas que possam auxiliar o usuário e tornar a sua experiência com o aplicativo divertida. Após o uso da IA, as conversas armazenadas serão removidas para não interferir no próximo bate-papo.