

# { Estructuras de Datos }



```
/*  
*  
*  
*/
```

Primer Semestre  
Semana 2.1

# Ejercicios clase anterior...

- Nivel Fácil:

1. Despliegue por pantalla un mensaje de Hola Mundo!!
2. Sume dos números y muestre su valor por pantalla.
3. Ingrese dos números y realice con estos las cuatro operaciones básicas (+, -, \*, /).
4. Ingrese un número y determine si es mayor o menor de edad.
5. Ingrese un número y determine si es par o impar.

- Nivel Medio:

1. Con un bucle *do-while* despliegue los números del uno al cien.
2. Con un bucle *while* despliegue los números impares entre uno y cincuenta.
3. Con un bucle *for* realice el ingreso de cinco notas y calcule su promedio.
4. Con un bucle *for* despliegue, cuente, y sume los múltiplos de tres comprendidos entre uno y treinta.
5. Con un bucle a su elección despliegue la tabla de multiplicar de un número ingresado por teclado con el siguiente formato, por ejemplo:
  - **2 X 4 = 8**

# Ejercicios clase anterior

- Nivel Difícil:

- Cree una clase con el nombre ***Ejercicios***, y en esta cree métodos para resolver los siguientes problemas (llame a los métodos de la clase ***Ejercicios*** desde el método ***main*** utilizando una variable de referencia):
  1. Declare un vector de diez elementos e inicialícelo con nombres de personas.
  2. Declare un vector de tipo numérico de cinco elementos inicialícelo y sume sus elementos, despliegue su resultado.
  3. Declare un vector con el nombre *notas* de diez elementos e ingrese sus elementos por teclado y calcule su promedio.
  4. Declare una matriz de tipo numérica, inicialícela y copie sus elementos en otra matriz multiplicados por dos.

Fin;

