

Report Spec

1. Introduction

在 LAB2 中要將初步學掉的 CNN 用法透過 pytorch 學以致用，譬如 model 每層 Layer 的架設與初值設定，另外必須要充分了解到 convolution 的作用，是利用 Parameter sharing、Local connectivity、Equivalent representation ...等特性來達到 CNN 最大的效果。

另外於本次實作中，也是更加熟悉了 pytorch 之使用，並且了解到 cuda 平行運算的強大，順帶一提一些基本的 debug 還是需要化解的。另外由於本次作業有根據 acc 的準確度來判定分數，所以從 accuracy 與 loss 中找到最佳的 hyperparameter 設定，也是一大挑戰。

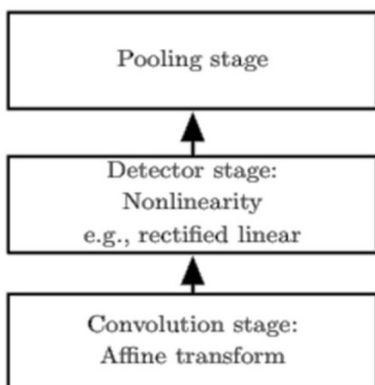
2. Experiment setups

A. The detail of your model

- EEGNet

```
eegNet(  
  (firstconv): Sequential(  
    (0): Conv2d(1, 16, kernel_size=(1, 51), stride=(1, 1), padding=(0, 25), bias=False)  
    (1): BatchNorm2d(16, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
  )  
  (depthwiseConv): Sequential(  
    (0): Conv2d(16, 32, kernel_size=(2, 1), stride=(1, 1), groups=16, bias=False)  
    (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
    (2): ELU(alpha=1.0)  
    (3): AvgPool2d(kernel_size=(1, 4), stride=(1, 4), padding=0)  
    (4): Dropout(p=0.5, inplace=False)  
  )  
  (separableConv): Sequential(  
    (0): Conv2d(32, 32, kernel_size=(1, 15), stride=(1, 1), padding=(0, 7), bias=False)  
    (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
    (2): ELU(alpha=1.0)  
    (3): AvgPool2d(kernel_size=(1, 8), stride=(1, 8), padding=0)  
    (4): Dropout(p=0.5, inplace=False)  
    (5): Flatten()  
  )  
  (classify): Sequential(  
    (0): Linear(in_features=736, out_features=2, bias=True)  
  )  
)
```

Convolutional Layer



其實 Convolution 的架構不外乎就是這些

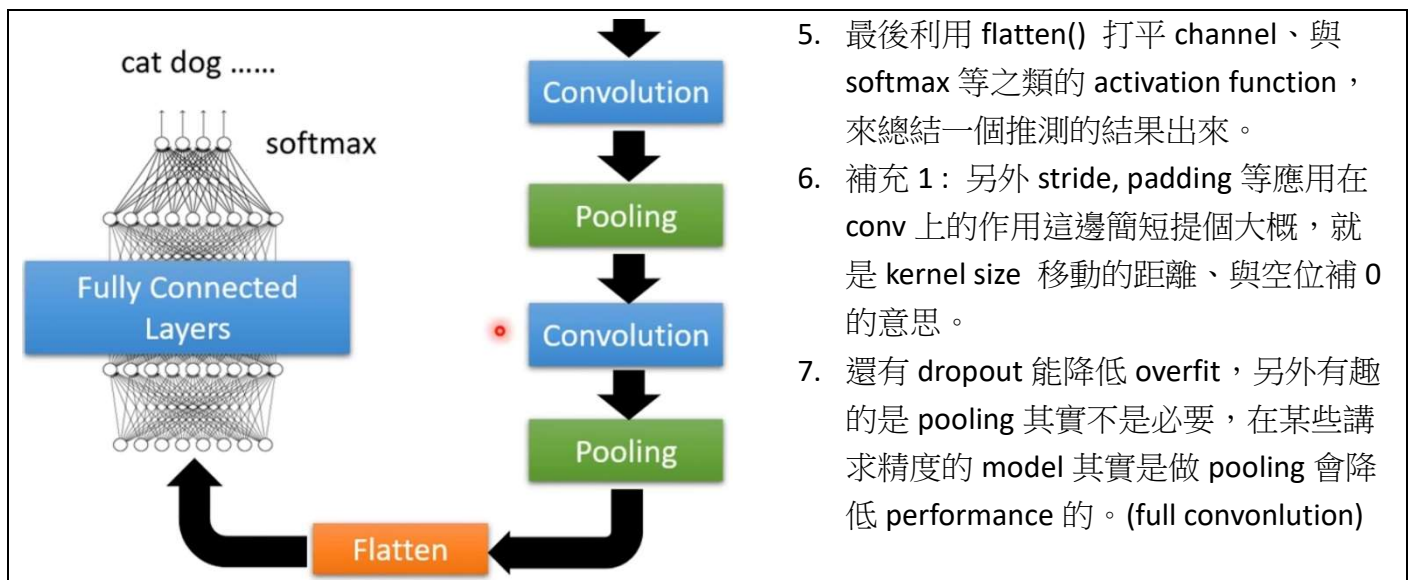
1. 利用 Convolution 的特性，將原本的 input 依照 kernel size 分成對應的 feature map。
2. 根據 filter(neurons)數量切割出不同的 channel，再由 channel 做 Normalization 為的是要使 gradient descent 更容易
3. 加上 activation function 為的是突破 linear 的限制
4. 丟入 Pooling 根據 kernel size 取最佳特徵值

- DeepConvNet

```

DeepConvNet(
  (conv1): Sequential(
    (0): Conv2d(1, 25, kernel_size=(1, 5), stride=(1, 1))
  )
  (conv2): Sequential(
    (0): Conv2d(25, 25, kernel_size=(2, 1), stride=(1, 1))
    (1): BatchNorm2d(25, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (2): ELU(alpha=1.0)
    (3): MaxPool2d(kernel_size=(1, 2), stride=(1, 2), padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (4): Dropout(p=0.5, inplace=False)
  )
  (conv3): Sequential(
    (0): Conv2d(25, 50, kernel_size=(1, 5), stride=(1, 1))
    (1): BatchNorm2d(50, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (2): ELU(alpha=1.0)
    (3): MaxPool2d(kernel_size=(1, 2), stride=(1, 2), padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (4): Dropout(p=0.5, inplace=False)
  )
  (conv4): Sequential(
    (0): Conv2d(50, 100, kernel_size=(1, 5), stride=(1, 1))
    (1): BatchNorm2d(100, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (2): ELU(alpha=1.0)
    (3): MaxPool2d(kernel_size=(1, 2), stride=(1, 2), padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (4): Dropout(p=0.5, inplace=False)
  )
  (conv5): Sequential(
    (0): Conv2d(100, 200, kernel_size=(1, 5), stride=(1, 1))
    (1): BatchNorm2d(200, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (2): ELU(alpha=1.0)
    (3): MaxPool2d(kernel_size=(1, 2), stride=(1, 2), padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (4): Dropout(p=0.5, inplace=False)
    (5): Flatten()
  )
  (classify): Sequential(
    (0): Linear(in_features=8600, out_features=2, bias=True)
  )
)

```

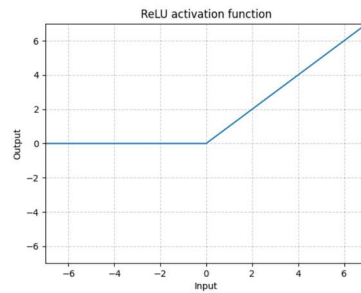


5. 最後利用 `flatten()` 打平 channel、與 `softmax` 等之類的 activation function，來總結一個推測的結果出來。
6. 補充 1：另外 `stride`, `padding` 等應用在 `conv` 上的作用這邊簡短提個大概，就是 `kernel size` 移動的距離、與空位補 0 的意思。
7. 還有 `dropout` 能降低 `overfit`，另外有趣的是 `pooling` 其實不是必要，在某些講求精度的 `model` 其實是做 `pooling` 會降低 `performance` 的。(full convolution)

B. Explain the activation function (ReLU, Leaky ReLU, ELU)

- ReLU

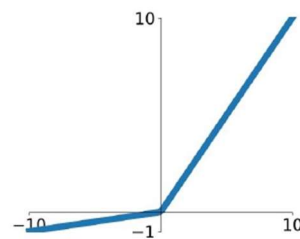
$$f(x) = \max(0, x)$$



Relu 為 nonlinear function，他非常簡單去設定，不會梯度消失問題。
但也有個重大的缺點；非常脆弱，當 $x < 0$ 時 梯度為 0。導致不對任何值有反應。(非梯度消失問題)

- Leaky ReLU

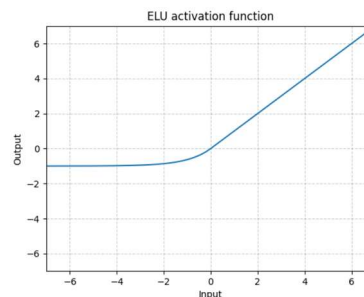
$$f(x) = \max(0.01x, x)$$



為了解決 dead relu 現象 使用了一種固定斜率的方法使得 $x < 0$ 時梯度也不會變為 0

- ELU

$$f(x) = \begin{cases} x & \text{if } x > 0 \\ \alpha (\exp(x) - 1) & \text{if } x \leq 0 \end{cases}$$

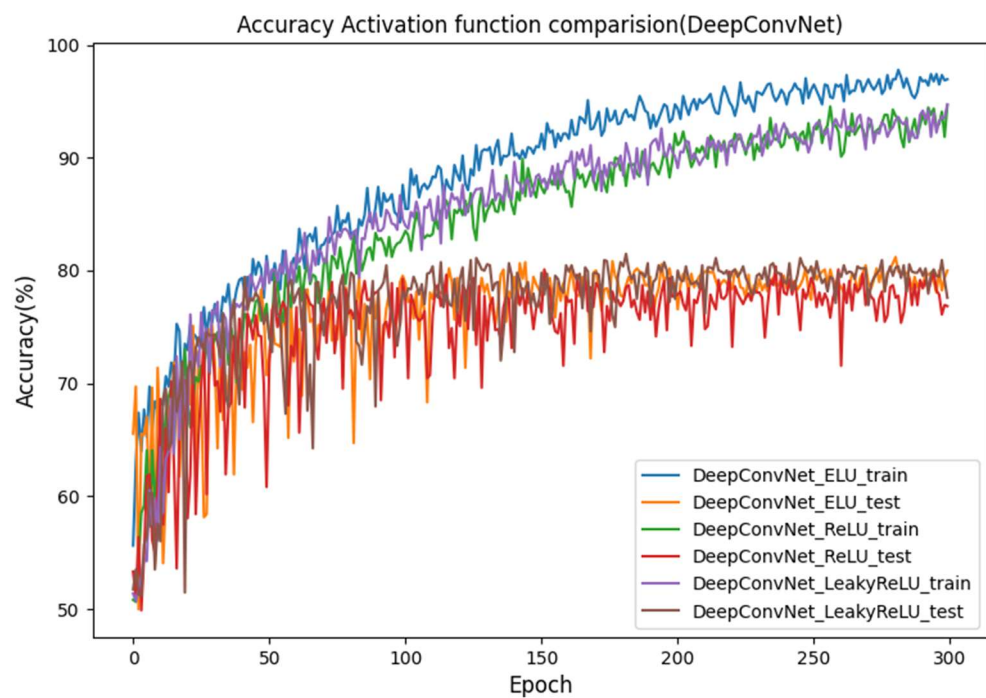
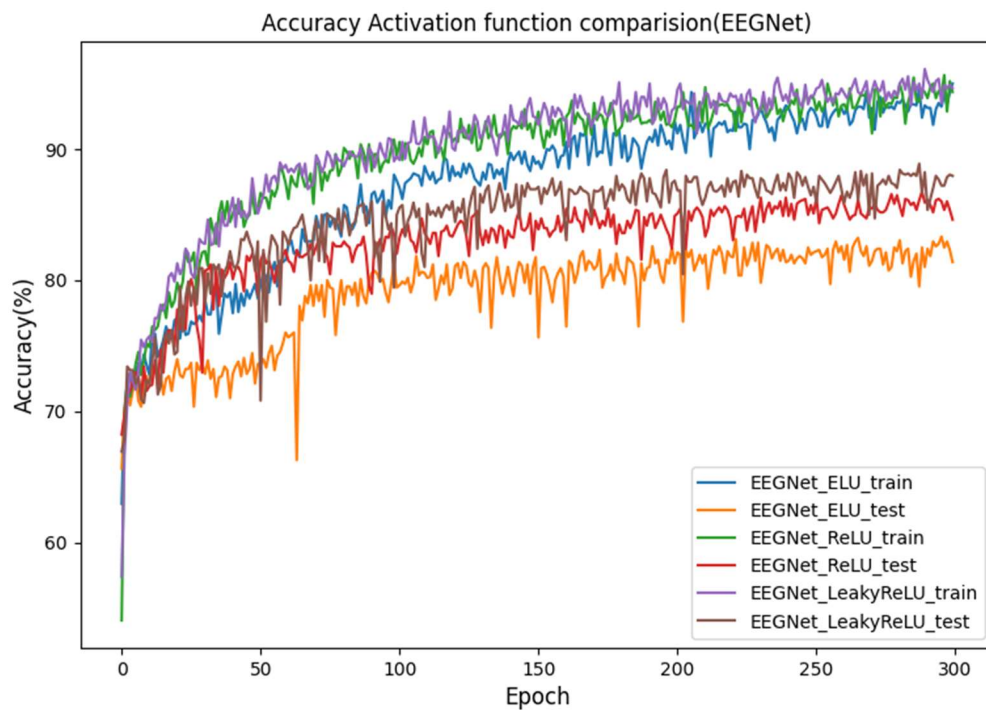


也解決的 dead relu 的現象，利用指數來當基準計算

3. Experimental results

A. The highest testing accuracy

- Screenshot with two models

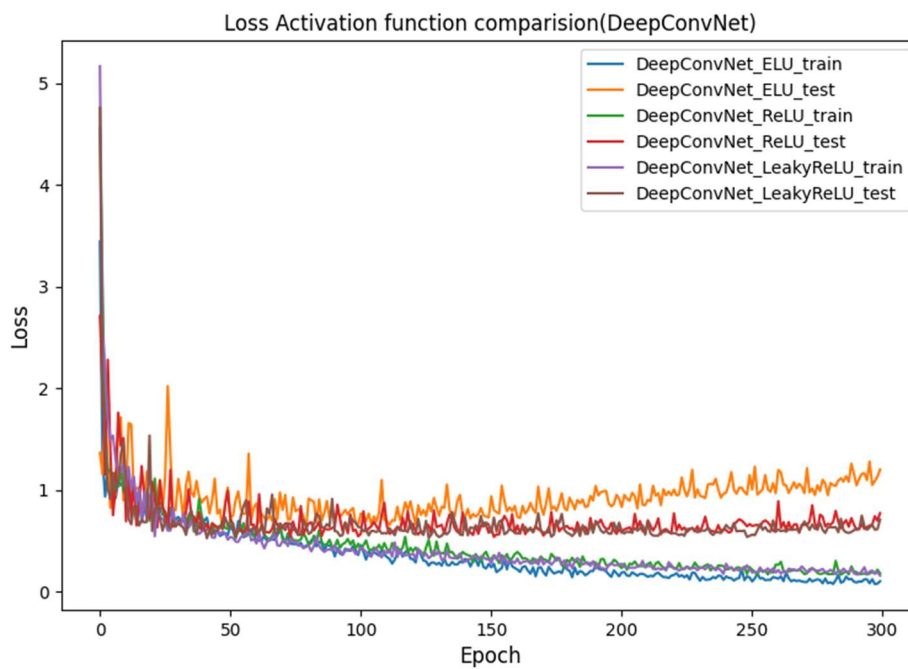
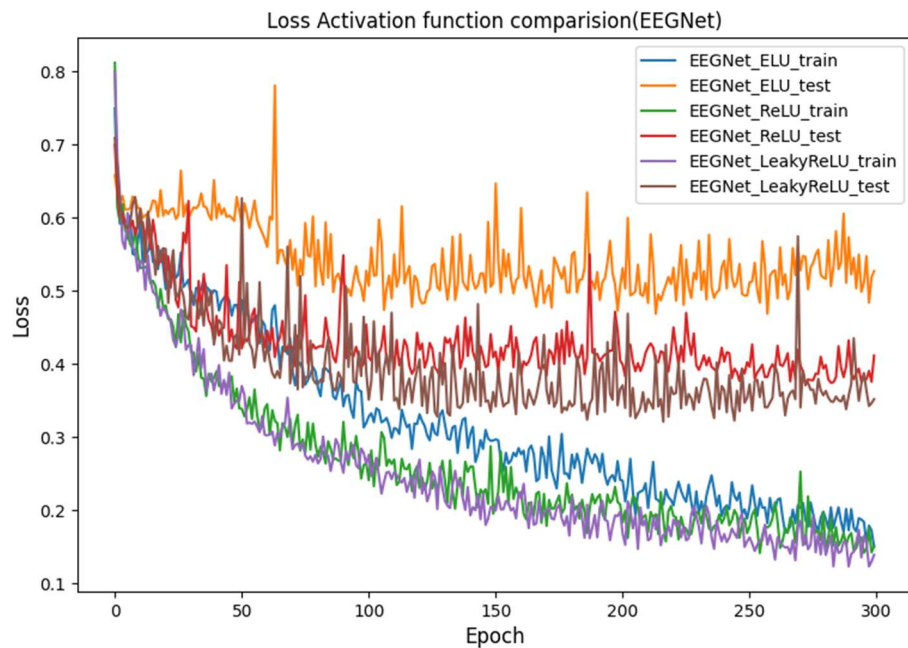


Best accuracy

	ELU	ReLU	LeakyReLU
EEGNet	83.333333	86.759259	88.888889
DeepConvNet	81.203704	80.370370	81.481481

- Anything you want to present

loss value



值得一提的是：

這邊在算 acc 時只要除總數 1080 即可得到 accuracy 的%

但是 loss 不一樣，會因為 batch size 的緣故，需要除不同的值。

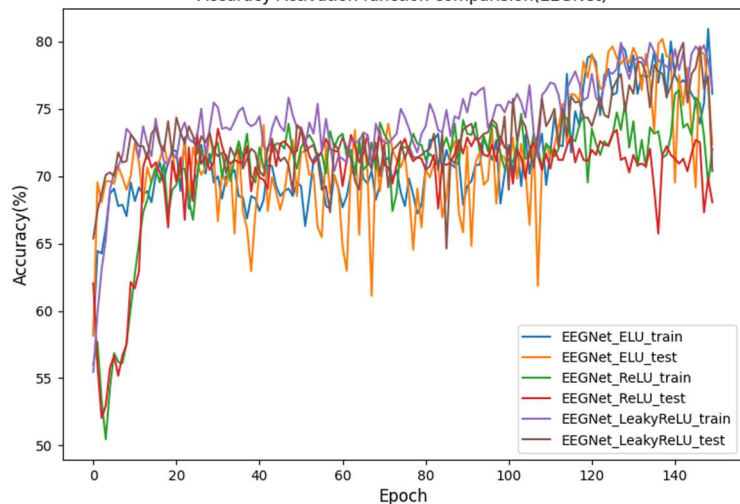
B. Comparison Figures

下面是我只調整 lr 所帶來不同的結果。

Batch_size:128,optimizer:Adam,lr:{'lr': 0.1}

	ELU	ReLU	LeakyReLU
EEGNet	80.185185	73.611111	79.907407
DeepConvNet	81.574074	60.277778	61.759259

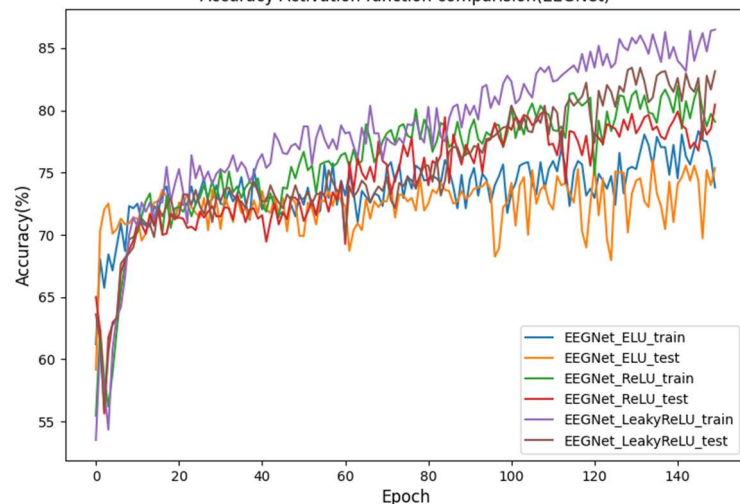
Accuracy Activation function comparision(EEGNet)



Batch_size:128,optimizer:Adam,lr:{'lr': 0.05}

	ELU	ReLU	LeakyReLU
EEGNet	76.018519	80.462963	83.425926
DeepConvNet	81.203704	74.814815	79.444444

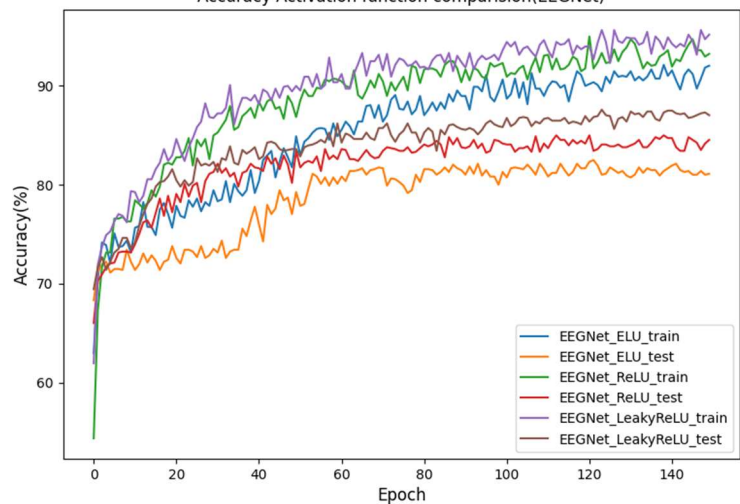
Accuracy Activation function comparision(EEGNet)



Batch_size:128,optimizer:Adam,lr:{'lr': 0.005}

	ELU	ReLU	LeakyReLU
EEGNet	82.500000	85.000000	87.592593
DeepConvNet	81.296296	79.166667	80.648148

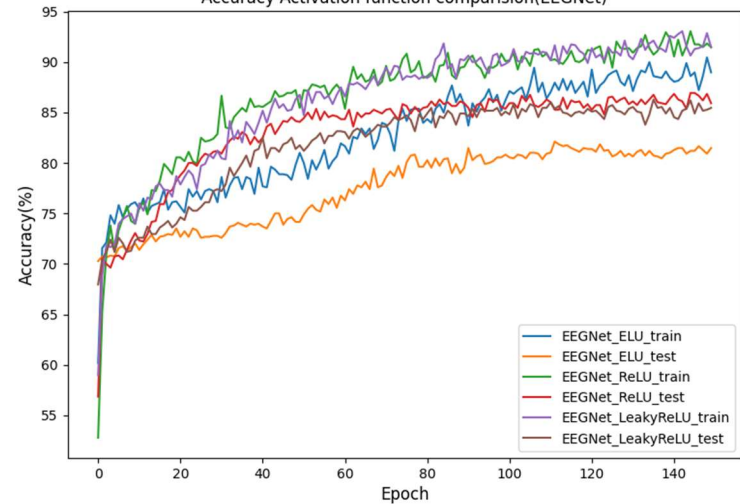
Accuracy Activation function comparision(EEGNet)



Batch_size:128,optimizer:Adam,lr:{'lr': 0.001}

	ELU	ReLU	LeakyReLU
EEGNet	82.129630	86.944444	86.296296
DeepConvNet	80.555556	82.314815	81.018519

Accuracy Activation function comparision(EEGNet)



發現在 optimizer 為 Adam 時：

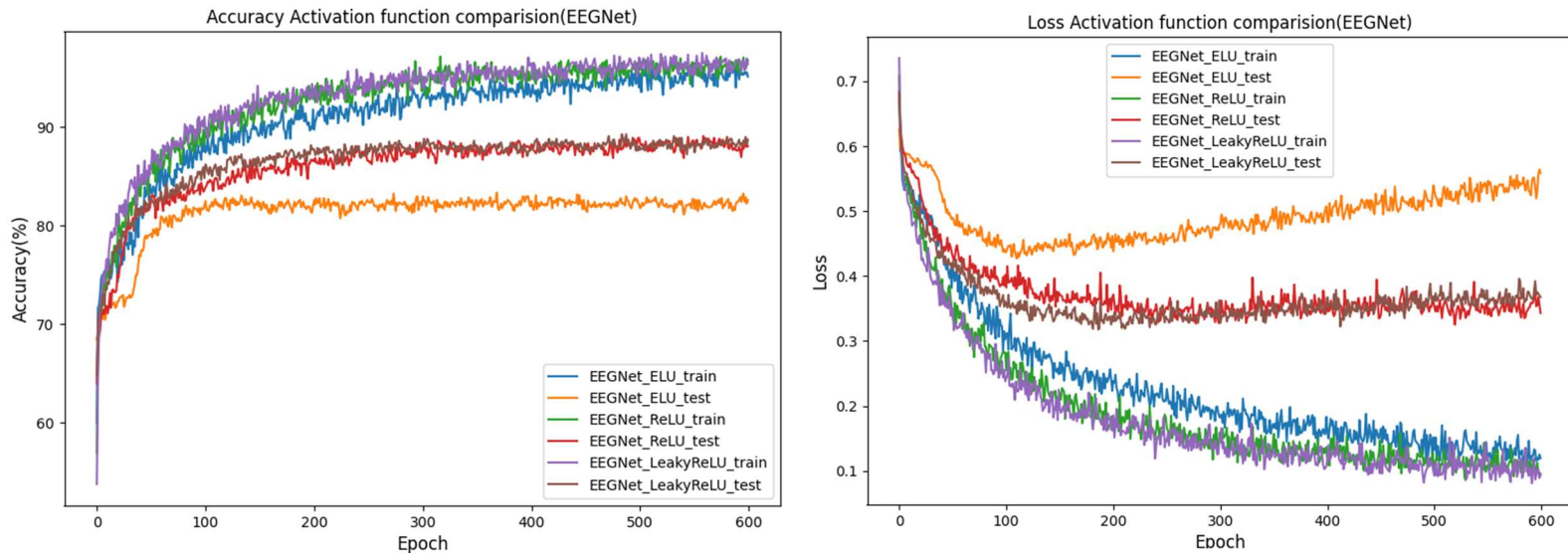
learning rate 太大並無好的結果且 acc 上下浮動劇烈。(無法進入 opt 區間)

learning rate 調小果然浮動劇烈消失，且穩定上升

4. Discussion

A. Anything you want to share

在測資時有遇到一個有趣的現象，照理來說當 **loss** 下降時，通常代表著 **accuracy** 的上升。但卻發生了 **loss** 上升 **accuracy** 也上升的情況 如圖



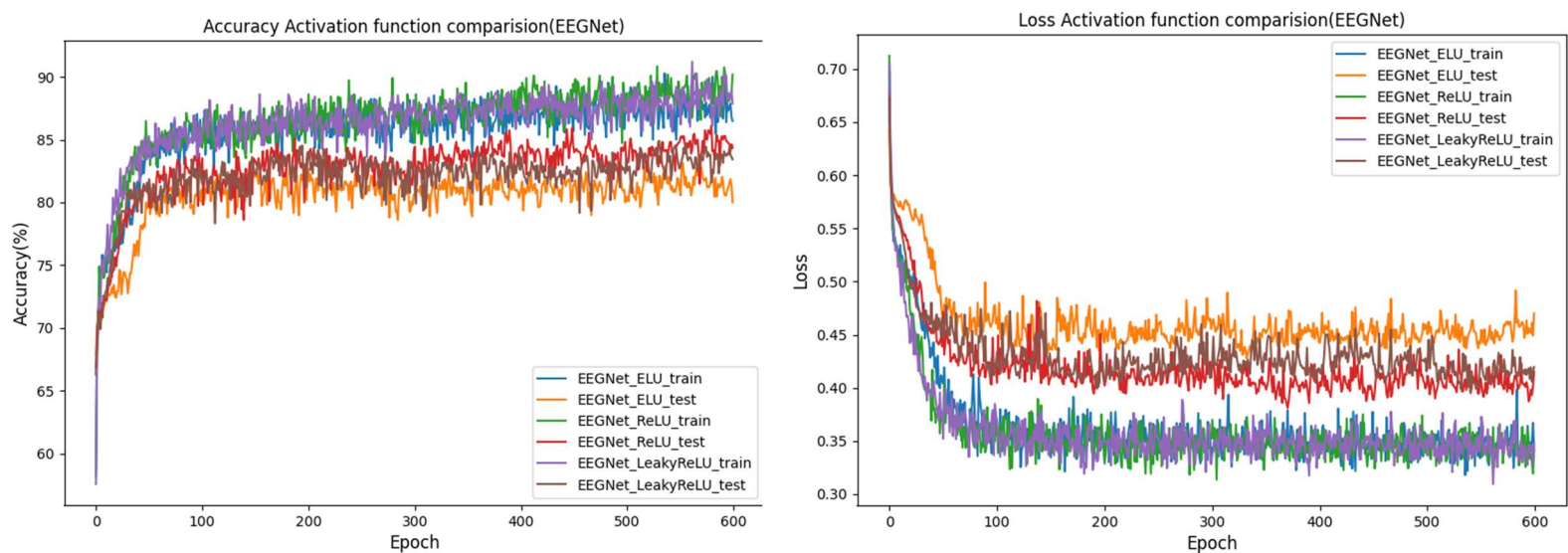
很明顯的由橘、棕色的線可以看出左圖 **acc** 為不變且些微上升的情況，右圖 **loss** 橘、棕線卻有往上的趨勢。

上網查證後發現可以使用一種 **flooding** 的正規化方法來避免此種反常理的情況發生，以下為公式。

$$\tilde{J}(\theta) = |J(\theta) - b| + b$$

其中 **J** 代表原始的目標函數，**b** 則是一個 **hyperparmeter**，為了是要設定訓練損失的下限。

下面是我套用後的成果。雖然整體浮動大但是少了 **loss acc** 同方向的反常理情況



另外由於我 **b** 值是按照上上圖抓個 0.3 附近，相信再摸索一下能得到更漂亮的數值