

Relatório de Bugs

1 - Erros:

1.1 - Animação de IDLE para o zumbi:

O zumbi quando fica parado está caindo sozinho, pois ele não possui uma animação para idle.

1.2 - Erro quando o zumbi "morre":

Quando o zumbi desaparece é apresentado um erro referente a falta do objeto para a animação.

"MissingReferenceException: The object of type 'Animator' has been destroyed but you are still trying to access it"

2 - Novos Recursos:

2.1 - Novo modelo de zumbi:

Inserir o modelo de zumbi que já foi modelado pelo Felipe no jogo.

2.2. - Sistema de dano para o personagem principal:

Já foi inserido um modelo de dano para os NPC's 'zumbis', porém ainda precisamos fazer um sistema de dano para o personagem principal.

2.3. - Inserir ponte no mapa:

Inserir no cenário uma ponte cruzando o rio para permitir o personagem principal chegar ao ponto de fim do game.

2.4. - Colisão da arma:

Ajustar a arma para que ela tenha colisão contra os objetos e npc's.

2.5. - Multiplicar Zumbis:

Tendo os dois modelos de zumbis no mapa devemos multiplica-los pelo cenário.

3 - Extras:

3.1 - Criar Menu:

Criar as animações para o personagem principal, como pular, andar, correr, atirar, pegar item e nadar.

3.2. - Modelar braços do personagem principal:

Modelar os braços que serão usados como sendo o nosso personagem principal

3.2. - Animação de dano e morte:

Quando o zumbi sofrer um dano devemos ter uma animação o mesmo se aplica para quando o zumbir morrer.

3.2. - Animação de nadar:

Tendo a modelagem dos braços podemos inserir uma animação de nadar para o personagem principal.