

Relatório Final - Last Standing

1 - O que deu certo?

Conseguimos finalizar um MVP do projeto, desenvolvendo o mínimo necessário para a prova de conceito do jogo, além de ter adquirido muito conhecimento e um pouco de experiência com desenvolvimento de jogo, conseguindo observar alguns dos desafios que projetos do tipo enfrentam.

2 - O que deu errado?

O cronograma foi um pouco apertado e com isso não conseguimos cumprir tudo o que foi planejado, faltou inserir alguns elementos no projeto. Além disso o número limitado de membros no projeto fez dele um grande desafio.

3 - O que ficou faltando no projeto?

Não conseguimos inserir, devido a falta de tempo, alguns elementos no projeto como, novos modelos de zumbi, menu, tela de fim, game over, outros tipos de armas, e outros detalhes de acabamento, além de não termos desenvolvido uma história para o game.

4 - Como foi o trabalho em equipe?

Toda a equipe interagiu bem entre si, cada membro fez bem as tarefas designadas para si, sem deixar de ajudar e contribuir com outros colegas. O ambiente de trabalho foi leve e descontraído sem perder o comprometimento com o projeto.

5 - O que pode melhorar na disciplina de MGA?

Seria válido se toda a disciplina fosse dada a partir de um modelo de estudo guiado ao projeto, outra sugestão é utilizar a impressora 3D para criar no mundo real alguns modelos criados pelos alunos.