

Plano de Prazo & Cronograma

Atividades:

O projeto tem uma prazo curto para execução tornando assim o gerenciamento de tempo um grande desafio. O objetivo é está com o projeto finalizado no dia 01/12/2017. Todas as atividades foram divididas em 6 categorias sendo eles planejamento, modelagem, animação, integração, programação e teste/validação. A maior parte das atividades serão executadas em paralelo pelo membro da equipe responsável pela mesma. Todas as atividades realizadas serão postadas no repositório do projeto no Github (<https://github.com/ArielZimbrão/LastStanding>) como uma issue, facilitando o controle das mesmas.

Cronograma:

ID	Atividade	Duração(Dias)	Início	Fim	Sequenciamento
1 - Planejamento					
1.1	Termo de Abertura	7	29/09/2017	06/10/2017	-
1.2	EAP	7	06/10/2017	13/10/2017	-
1.3	Game Concept	7	06/10/2017	13/10/2017	-
1.4	Prazo & Cronograma	7	13/10/2017	20/10/2017	-
2 - Modelagem					
2.1	Modelagem de Personagem	28	29/09/2017	27/10/2017	-
2.1.1	Modelar o personagem principal	28	29/09/2017	27/10/2017	-
2.1.2	Modelar o NPC (Zumbi)	28	29/09/2017	27/10/2017	-
2.2	Modelagem de Cenário	28	29/09/2017	27/10/2017	-
2.2.1	Modelar Terreno	28	29/09/2017	27/10/2017	-
2.2.2	Modelar Rio	28	29/09/2017	27/10/2017	-
2.2.3	Modelar Casa	28	29/09/2017	27/10/2017	-
2.2.4	Modelar Arvore / Pedras	28	29/09/2017	27/10/2017	-
2.3	Modelagem de Objeto	28	29/09/2017	27/10/2017	-
2.3.1	Modelar armas	28	29/09/2017	27/10/2017	-
2.3.2	Modelar objetos inanimados	28	29/09/2017	27/10/2017	-
3 - Animação					

ID	Atividade	Duração(Dias)	Início	Fim	Sequenciamento
3.1	Animar personagem principal	14	27/10/2017	10/11/2017	FS 2.1.1
3.2	Animar nps'c (zumbi)	14	27/10/2017	10/11/2017	FS 2.1.2
4 - Integração					
4.1	Integrar objetos ao cenário	14	27/10/2017	10/11/2017	FS 2.3
4.2	Integrar personagens ao cenário	14	27/10/2017	10/11/2017	FS 2.1
4.3	Integrar sons as animações	7	10/11/2017	17/11/2017	FS 3
5 - Programação					
5.1	Ajustar Scripts	56	29/09/2017	24/11/2017	-
5.2	Criar menus	56	29/09/2017	24/11/2017	-
6 - Teste/Validação					
6.1	Teste Interno	56	29/09/2017	24/11/2017	-
6.2	Teste Beta	7	24/11/2017	01/12/2017	FS 6.1