



Fundamentos de C#

3H / DIA, 6 DIAS / SEMANA

SEMANA 1

1	Introdução à plataforma .NET e à linguagem C#
1.1	Introdução à plataforma .NET e à linguagem C# [00:35:03]
2	Preparando o Ambiente de Desenvolvimento
2.1	Preparando o Ambiente de Desenvolvimento [00:07:52]
2.2	Instalando o Visual Studio [00:09:35]
2.3	Sua primeira aplicação C# [00:25:25]
2.4	Explorando o Visual Studio [00:38:56]
3	Conceitos Iniciais de C#
3.1	Conceitos Iniciais de C# [02:05:23]
3.2	Trabalhando com variáveis e constantes [00:13:12]
3.3	Conversão de tipos de dados: casting implícito e explícito [00:13:40]
3.4	Estruturas de controle: if-else e switch-case [00:26:41]
3.5	Estruturas de repetição: while, do-while e for [00:22:21]
4	Classes e Estruturas
4.1	Classes e Estruturas [02:16:23]
4.2	Criando classes e objetos [00:33:26]
4.3	Passando parâmetros por valor e por referência para métodos [00:27:05]
4.4	Parâmetros de saída e opcionais [00:18:40]
4.5	Sobrecarga de métodos [00:15:51]
4.6	Nullable types e o operador ?? [00:09:06]
4.7	Criando estruturas [00:05:51]
5	Objetos e Elementos Estáticos
5.1	Objetos e Elementos Estáticos [01:08:29]
5.2	Construtores [00:31:03]
5.3	Fields e métodos estáticos [00:14:21]
5.4	Construtores estáticos [00:10:42]
5.5	Constantes e read-only fields [00:15:03]
6	Encapsulamento e Organização do Código
6.1	Encapsulamento e Organização do Código [01:21:35]
6.2	Trabalhando com properties [00:27:28]
6.3	Usando object initializers [00:11:10]
6.4	Organizando o código com namespaces [00:17:23]
6.5	Criando partial classes [00:07:28]
6.6	Adicionando funcionalidades com extension methods [00:14:41]
6.7	Criando singletons [00:10:18]
7	Herança
7.1	Herança [01:09:45]



Fundamentos de C#

3H / DIA, 6 DIAS / SEMANA

SEMANA 1

7.2

Usando herança de classes em C# [00:24:27]

7.3

Chamando métodos da classe object [00:15:39]

7.4

Usando construtores na herança de classes [00:22:03]

7.5

Declarando e usando interfaces em C# [00:22:12]



Fundamentos de C#

3H / DIA, 6 DIAS / SEMANA

SEMANA 2

8	Polimorfismo
8.1	Polimorfismo [01:40:02]
8.2	Sobrescrevendo métodos e aplicando o polimorfismo [00:33:51]
8.3	Aplicando o polimorfismo com o uso de interfaces [00:15:54]
8.4	Trabalhando com classes abstratas [00:23:38]
8.5	Implementando interfaces de forma explícita [00:07:39]
9	Tratamento de Exceções
9.1	Tratamento de Exceções [01:06:54]
9.2	Lançando e tratando exceções [00:31:08]
9.3	Criando suas próprias exceções [00:17:23]
9.4	Usando o bloco finally [00:08:10]
9.5	Inner exceptions e stacktrace [00:16:05]
10	Strings e Enumerations
10.1	Strings e Enumerations [00:50:52]
10.2	Manipulando strings [00:13:47]
10.3	Criando e usando enums [00:09:10]
11	Datas, Horas, Números e Formatação de Dados
11.1	Datas, Horas, Números e Formatação de Dados [00:48:04]
11.2	Trabalhando com datas [00:13:44]
11.3	Gerando números randômicos [00:08:49]
11.4	Formatando dados no console [00:25:14]
12	Generics
12.1	Generics [00:47:39]
12.2	Usando generics na prática [00:27:16]
12.3	Restringindo tipos de dados com generics [00:14:42]
12.4	Aplicando generics em métodos estáticos e não estáticos [00:04:20]
13	Arrays
13.1	Arrays [00:53:12]
13.2	Declarando e inicializando arrays [00:19:06]
13.3	Usando a classe Array [00:10:43]
13.4	Percorrendo elementos de um array [00:13:13]
13.5	Ordenando elementos de um array [00:25:55]
13.6	Fornecendo parâmetros via linha de comando [00:09:52]
14	Coleções de Dados
14.1	Coleções de Dados [01:41:02]
14.2	Trabalhando com listas [00:23:57]
14.3	Definindo critérios de igualdade para classes e estruturas [00:20:36]



Fundamentos de C#

3H / DIA, 6 DIAS / SEMANA

SEMANA 2

14.4	Ordenando elementos de uma lista [00:17:10]
14.5	Trabalhando com conjuntos [00:29:02]
14.6	Trabalhando com dicionários [00:25:48]
14.7	Trabalhando com filas e pilhas [00:12:17]
15	Armazenamento em Arquivos
15.1	Armazenamento em Arquivos [00:45:48]
15.2	Trabalhando com arquivos e diretórios [00:32:03]
15.3	Usando a classe FileStream [00:39:52]



Fundamentos de C#

3H / DIA, 6 DIAS / SEMANA

SEMANA 3

15

Armazenamento em Arquivos

15.4

Usando as classes StreamReader e StreamWriter [00:22:58]

15.5

Usando as classes BinaryReader e BinaryWriter [00:10:23]

16

Convenções e Boas Práticas

16.1

Convenções e Boas Práticas [00:22:44]

16.2

Documentando uma classe [00:17:04]

17

Mão na Massa: Criando Aplicações na Prática

17.1

Gerenciador de enquetes [01:13:46]

17.2

Jogo da forca [00:41:59]

17.3

Jogo da velha [00:51:51]