

Tópicos Abordados



- Datas/Horas
 - A estrutura *DateTime*
 - Formatação
 - Operações com datas e horas
 - Intervalos de tempo com *TimeSpan*
- Geração de números randômicos
- Conversão de dados com a classe *Convert*
- A classe *Console*
 - Formatação de textos, números e alinhamento
 - Mais detalhes sobre a classe

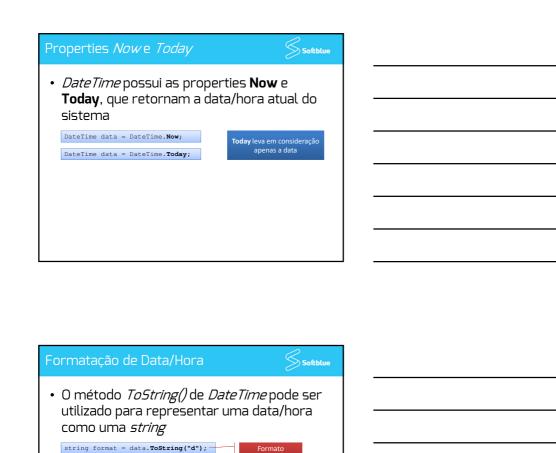
Repi eseritação de dina Data/noi a



• A estrutura **System.DateTime** é utilizada para representar uma data/hora específica

DateTime	datal	=	new	Datel	Time (2040	3,	1);				
							1	and	o, mê	ès, dia		
DateTime	data2	=	new	Date	Time	(2040	, 3,	1,	15,	30,	20);	
								ano, mês, dia, hora, minuto, segundo				
							\exists					,
							\exists	n	ninut	o, seg	undo	
DateTime	data3	=	Date	eTime.	.Pars	se("0	1/03	n	ninut	o, seg	undo	

string (pode lançar FormatException)



string format = data.ToString("t");
string format = data.ToString("T");

 Para mais detalhes sobre a formatação de datas, consulte a documentação do C#

