



Fundamentos de C#

2H / DIA, 3 DIAS / SEMANA

SEMANA 1

1	Introdução à plataforma .NET e à linguagem C#
1.1	Introdução à plataforma .NET e à linguagem C# [00:35:03]
2	Preparando o Ambiente de Desenvolvimento
2.1	Preparando o Ambiente de Desenvolvimento [00:07:52]
2.2	Instalando o Visual Studio [00:09:35]
2.3	Sua primeira aplicação C# [00:25:25]
2.4	Explorando o Visual Studio [00:38:56]
3	Conceitos Iniciais de C#
3.1	Conceitos Iniciais de C# [02:05:23]
3.2	Trabalhando com variáveis e constantes [00:13:12]
3.3	Conversão de tipos de dados: casting implícito e explícito [00:13:40]
3.4	Estruturas de controle: if-else e switch-case [00:26:41]
3.5	Estruturas de repetição: while, do-while e for [00:22:21]



Fundamentos de C#

2H / DIA, 3 DIAS / SEMANA

SEMANA 2

4

Classes e Estruturas

4.1

Classes e Estruturas [03:04:07]

4.2

Criando classes e objetos [00:33:26]

4.3

Passando parâmetros por valor e por referência para métodos [00:27:05]

4.4

Parâmetros de saída e opcionais [00:18:40]

4.5

Sobrecarga de métodos [00:15:51]

4.6

Nullable types e o operador ?? [00:09:06]

4.7

Criando estruturas [00:05:51]



Fundamentos de C#

2H / DIA, 3 DIAS / SEMANA

SEMANA 3

5	Objetos e Elementos Estáticos
5.1	Objetos e Elementos Estáticos [01:32:27]
5.2	Construtores [00:31:03]
5.3	Fields e métodos estáticos [00:14:21]
5.4	Construtores estáticos [00:10:42]
5.5	Constantes e read-only fields [00:15:03]
6	Encapsulamento e Organização do Código
6.1	Encapsulamento e Organização do Código [01:21:35]
6.2	Trabalhando com properties [00:27:28]
6.3	Usando object initializers [00:11:10]
6.4	Organizando o código com namespaces [00:17:23]
6.5	Criando partial classes [00:07:28]
6.6	Adicionando funcionalidades com extension methods [00:14:41]
6.7	Criando singletons [00:10:18]



Fundamentos de C#

2H / DIA, 3 DIAS / SEMANA

SEMANA 4

7

Herança

7.1

Herança [01:34:09]

7.2

Usando herança de classes em C# [00:24:27]

7.3

Chamando métodos da classe object [00:15:39]

7.4

Usando construtores na herança de classes [00:22:03]

7.5

Declarando e usando interfaces em C# [00:22:12]

8

Polimorfismo

8.1

Polimorfismo [01:14:06]

8.2

Sobrescrevendo métodos e aplicando o polimorfismo [00:33:51]

8.3

Aplicando o polimorfismo com o uso de interfaces [00:15:54]

8.4

Trabalhando com classes abstratas [00:23:38]

8.5

Implementando interfaces de forma explícita [00:07:39]



Fundamentos de C#

2H / DIA, 3 DIAS / SEMANA

SEMANA 5

9	Tratamento de Exceções
9.1	Tratamento de Exceções [01:30:18]
9.2	Lançando e tratando exceções [00:31:08]
9.3	Criando suas próprias exceções [00:17:23]
9.4	Usando o bloco finally [00:08:10]
9.5	Inner exceptions e stacktrace [00:16:05]
10	Strings e Enumerations
10.1	Strings e Enumerations [00:50:52]
10.2	Manipulando strings [00:13:47]
10.3	Criando e usando enums [00:09:10]
11	Datas, Horas, Números e Formatação de Dados
11.1	Datas, Horas, Números e Formatação de Dados [00:48:04]
11.2	Trabalhando com datas [00:13:44]
11.3	Gerando números randômicos [00:08:49]
11.4	Formatando dados no console [00:25:14]



Fundamentos de C#

2H / DIA, 3 DIAS / SEMANA

SEMANA 6

12	Generics
12.1	Generics [01:04:19]
12.2	Usando generics na prática [00:27:16]
12.3	Restringindo tipos de dados com generics [00:14:42]
12.4	Aplicando generics em métodos estáticos e não estáticos [00:04:20]
13	Arrays
13.1	Arrays [00:53:12]
13.2	Declarando e inicializando arrays [00:19:06]
13.3	Usando a classe Array [00:10:43]
13.4	Percorrendo elementos de um array [00:13:13]
13.5	Ordenando elementos de um array [00:25:55]
13.6	Fornecendo parâmetros via linha de comando [00:09:52]
14	Coleções de Dados
14.1	Coleções de Dados [01:41:02]



Fundamentos de C#

2H / DIA, 3 DIAS / SEMANA

SEMANA 7

14	Coleções de Dados
14.2	Trabalhando com listas [00:32:19]
14.3	Definindo critérios de igualdade para classes e estruturas [00:20:36]
14.4	Ordenando elementos de uma lista [00:17:10]
14.5	Trabalhando com conjuntos [00:29:02]
14.6	Trabalhando com dicionários [00:25:48]
14.7	Trabalhando com filas e pilhas [00:12:17]
15	Armazenamento em Arquivos
15.1	Armazenamento em Arquivos [00:45:48]
15.2	Trabalhando com arquivos e diretórios [00:32:03]
15.3	Usando a classe FileStream [00:39:52]
15.4	Usando as classes StreamReader e StreamWriter [00:17:01]
15.5	Usando as classes BinaryReader e BinaryWriter [00:10:23]
16	Convenções e Boas Práticas
16.1	Convenções e Boas Práticas [00:22:44]
16.2	Documentando uma classe [00:17:04]



Fundamentos de C#

2H / DIA, 3 DIAS / SEMANA

SEMANA 8

17

Mão na Massa: Criando Aplicações na Prática

17.1

Gerenciador de enquetes [01:39:35]

17.2

Jogo da forca [00:41:59]

17.3

Jogo da velha [00:51:51]