

## Introdução ao Javascript

Stephany Nusch Software Engineer @ QuintoAndar



## Mais sobre mim

- Formada em ADS e cursando Matemática
- Programadora há 4 anos
- Frentes de igualdade de gênero e disseminação de conhecimento
- Gosto de música, livros e jogos
- Linkedin (Stephany Nusch), Github (stebsnusch)



## Objetivo do Curso

Entender o que é Javascript, suas aplicações na vida real e conhecer o Mercado de trabalho.



### Percurso

Aula 1

O que é Javascript?

Aula 2

Recursos básicos da linguagem

Aula 3

Console

Aula 4

Javascript numa página da web



### Percurso

Aula 5

Atividade Prática

Aula 6

Frameworks e mercado de trabalho



## Dúvidas durante o curso?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)



## Aula 1: O que é Javascript?



## **Objetivos**

- 1. Entender a história da linguagem
- 2. Familiarizar-se com a sintaxe
- 3. Utilização de recursos básicos
- 4. Criar seu primeiro projeto
- 5. Conhecer possibilidades no mercado de trabalho

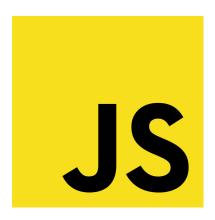


Aula 1| Etapa 1:

## História



#### História



- Leve
- Interpretada
- Baseada em Protótipos
- Multiparadigma
- Comumente utilizada em aplicações web client-side
- Segue o padrão ECMAScript

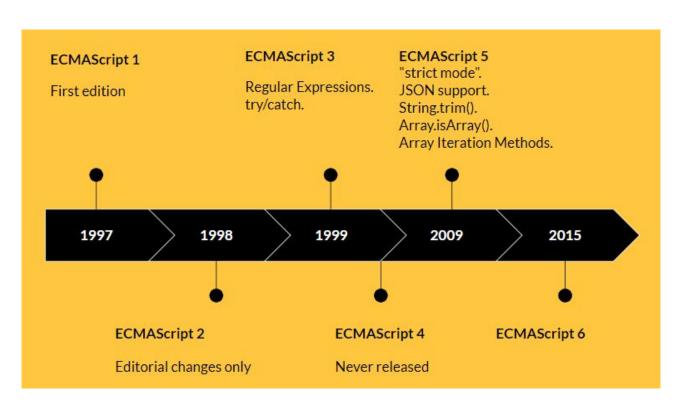


Aula 1| Etapa 2:

#### Evolução Introdução do Jo



### Evolução



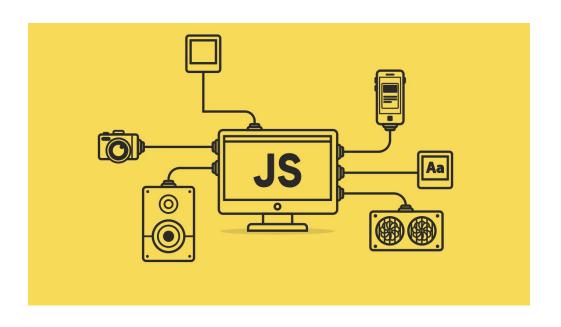


Aula 1| Etapa 3:

## Aplicações Introdução ao Javascript



#### **Aplicações**



- Web
- Mobile
- Smartwatches
- Games
- Internet of Things
- APIs



## Dúvidas?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)



## Aula 2: Recursos básicos



## **Objetivos**

- 1. Se familiarizar com a sintaxe da linguagem
- 2. Entender a diferença entre variável e constante
- 3. Ser capaz de comentar seu código



Aula 2 Etapa 1:

## Manipulando um arquivo



Aula 2| Etapa 2:

Funções



## Dúvidas?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)



## Aula 3: Console



## **Objetivos**

- 1. Aprender a utilizar o console em uma página web
- 2. Aprender a utilizar o console no terminal



Aula 3 Etapa 1:

# Console numa página da web



Aula 3 | Etapa 2:

## Console no terminal



## Dúvidas?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)



## Aula 4: Javascript na web



## **Objetivos**

- 1. Se familiarizar com uma estrutura de projeto simples
- 2. Aprender a interagir com elementos HTML no DOM



Aula 4| Etapa 1:

## Estrutura de projeto



Aula 4 Etapa 2:

# Inserindo Javascript no HTML

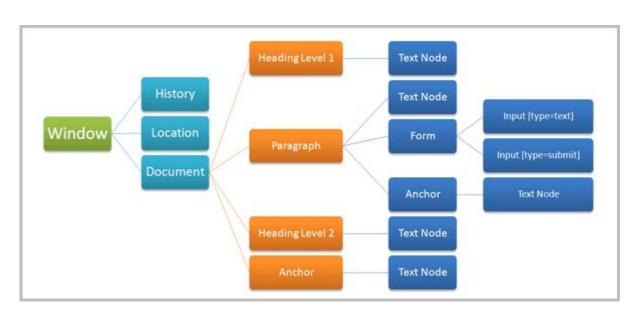


Aula 4 Etapa 3:

# Interagindo com elementos do DOM



## **DOM**



- Document Object Model
- Estrutura dos elementos
  - dentro da janela



## Dúvidas?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)



## Aula 5: Atividade Prática



## **Objetivos**

1. Criar seu primeiro componente dinâmico

2. Introdução a eventos



Aula 5 Etapa 1:

## Criando um contador



Aula 5 Etapa 2:

# Resolução: criando um contador

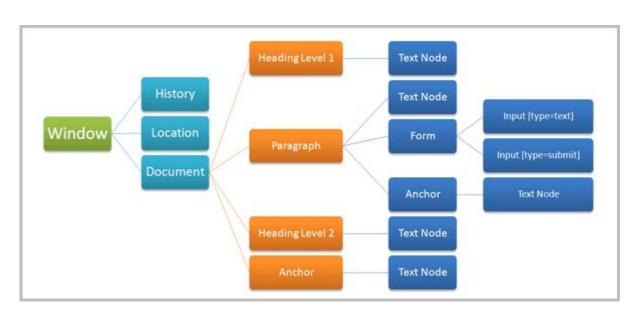


Aula 5 | Etapa 3:

## Desafio: To-do list



## **DOM**



- Document Object Model
- Estrutura dos elementos
  - dentro da janela



## Dúvidas?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)



# Aula 6: Mercado de Trabalho



## **Objetivos**

- 1. Entender as exigências do mercado de trabalho
- 2. Saber onde encontrar oportunidades



Aula 6 Etapa 1:

## Frameworks e bibliotecas



## Frameworks e bibliotecas





Aula 6 Etapa 2:

## Mercado de Trabalho



## Mercado de Trabalho



















## Dúvidas?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)