

ch.innovazion.arionide.ui.core.
Geometry.processEventQueue

```
graph LR; A[ch.innovazion.arionide.ui.core.Geometry.processEventQueue] --> B[ch.innovazion.arionide.ui.core.Geometry.construct]; A --> C[ch.innovazion.arionide.ui.core.Geometry.constructMapping];
```

ch.innovazion.arionide.ui.core.
Geometry.construct

ch.innovazion.arionide.ui.core.
Geometry.constructMapping