

ch.innovazion.arionide.ui.core.gl.  
GLRenderer.loadVP

```
graph LR; A[ch.innovazion.arionide.ui.core.gl.  
GLRenderer.loadVP] --> B[ch.innovazion.arionide.ui.core.gl.  
General3DSettings.setProjection]; A --> C[ch.innovazion.arionide.ui.core.gl.  
General3DSettings.setView];
```

ch.innovazion.arionide.ui.core.gl.  
General3DSettings.setProjection

ch.innovazion.arionide.ui.core.gl.  
General3DSettings.setView