


ch.innovazion.arionide.ui.render.gl.  
GLUnedgedRectangleContext.GLUnedgedRectangle  
Context



```
graph LR; A["ch.innovazion.arionide.ui.render.gl.  
GLUnedgedRectangleContext.GLUnedgedRectangle  
Context"] --> B["ch.innovazion.arionide.ui.render.gl.  
GLShapeContext.getShaderID"]
```

ch.innovazion.arionide.ui.render.gl.  
GLShapeContext.getShaderID