ch.innovazion.arionide.ui.render.gl. GLShapeContext.getAlphaUniform ch.innovazion.arionide.Utils.getBlue ch.innovazion.arionide.ui.render.gl. GLShape.getContext ch.innovazion.arionide.ui.render.gl. GLRenderingContext.getGL ch.innovazion.arionide.Utils.get Green ch.innovazion.arionide.ui.render.gl. GLShapeContext.getLightCenterUniform ch.innovazion.arionide.ui.render.gl. GLShapeContext.getLightRadiusUniform ch.innovazion.arionide.ui.render.gl. GLShapeContext.getLightStrengthUniform ch.innovazion.arionide.Utils.getRed ch.innovazion.arionide.ui.render.gl. GLShapeContext.getRGBUniform ch.innovazion.arionide.ui.render.gl. GLShape.updateProperty ch.innovazion.arionide.ui.topology. Affine.getScalar ch.innovazion.arionide.ui.render.gl. GLShapeContext.getScaleUniform ch.innovazion.arionide.ui.topology. Scalar.getScaleX ch.innovazion.arionide.ui.topology. Scalar.getScaleY ch.innovazion.arionide.ui.topology. Translation.getTranslateX ch.innovazion.arionide.ui.topology. Translation.getTranslateY ch.innovazion.arionide.ui.topology. Affine.getTranslation ch.innovazion.arionide.ui.render.gl. GLShapeContext.getTranslationUniform ch.innovazion.arionide.ui.topology. Point.getX ch.innovazion.arionide.ui.topology. Point.getY