

ch.innovazion.arionide.ui.render.font.
GLTextTessellator.getHeight

```
graph LR; A[ch.innovazion.arionide.ui.render.font.GLTextTessellator.getHeight] --> B[ch.innovazion.arionide.ui.render.font.CharMeta.getAscent]; A --> C[ch.innovazion.arionide.ui.render.font.CharMeta.getDescent];
```

ch.innovazion.arionide.ui.render.font.
CharMeta.getAscent

ch.innovazion.arionide.ui.render.font.
CharMeta.getDescent