

ch.innovazion.arionide.ui.render.gl.
GLUnedgedRectangle.getStateFingerprint

```
graph LR; A["ch.innovazion.arionide.ui.render.gl.  
GLUnedgedRectangle.getStateFingerprint"] --> B["ch.innovazion.arionide.ui.render.  
Identification.generateFingerprint"]; A --> C["ch.innovazion.arionide.ui.topology.  
Point.hashCode"]
```

ch.innovazion.arionide.ui.render.
Identification.generateFingerprint

ch.innovazion.arionide.ui.topology.
Point.hashCode