ch.innovazion.arionide.ui.render.font. CharMeta.getAdvance ch.innovazion.arionide.ui.render.font. CharMeta.getAscent ch.innovazion.arionide.ui.render.font. GLTextTessellator.generateVertices ch.innovazion.arionide.ui.render.font. CharMeta.getDescent ch.innovazion.arionide.ui.render.font. CharMeta.getWidth