ch.innovazion.arionide.ui.core.gl.links. LinkTessellator.getModelScaleFactor ch.innovazion.arionide.ui.core. UserController.getPosition ch.innovazion.arionide.ui.core.gl. RenderableObject.getSettings ch.innovazion.arionide.ui.core. CoreController.getTranslationVector ch.innovazion.arionide.ui.core. CoreController.getUserController ch.innovazion.arionide.ui.core.gl. GLRenderer.connect ch.innovazion.arionide.ui.core.gl. GLRenderer.loadMatrix ch.innovazion.arionide.ui.core.gl. RenderableObject.render ch.innovazion.arionide.ui.core.gl.links. LinkSettings.setAmbientFactor ch.innovazion.arionide.ui.core.gl.links. LinkSettings.setColor ch.innovazion.arionide.ui.core.gl. Abstract3DSettings.setModel