

# 函数式编程原理

## Lecture 3-1



# 主要内容

- 代码说明与程序证明 (Specifications & proofs)
- 近似运行时间与递推分析 (Asymptotic runtime & Recurrence relations)



# 代码说明(Specifications)

- 函数定义前，用注释信息描述函数功能，形如(\* comments\*)：
  - 函数名字和类型 (类型定义)
  - REQUIRES: 参数说明 (明确参数范围)
  - ENSURES: 函数在有效参数范围内的执行结果 (函数功能)

```
fun eval ([ ]:int list) : int = 0  
| eval (d::L) = d + 10 * (eval L);
```

```
(* eval : int list -> int *)
```

```
(* REQUIRES: *)
```

```
(* every integer in L is a decimal digit *)
```

```
(* ENSURES: *)
```

```
(* eval(L) evaluates to a non-negative integer *)
```

```
fun decimal (n:int) : int list =
```

```
  if n<10 then [n]
```

```
    else (n mod 10) :: decimal (n div 10);
```

```
(* decimal : int -> int list *)
```

```
(* REQUIRES: n >= 0 *)
```

```
(* ENSURES: *)
```

```
(* decimal(n) evaluates to a list L of decimal digits *)
```

```
(* such that eval(L) = n *)
```



# 代码说明的作用

- 确保函数行为的正确性
- 确保在允许的参数范围内能得到正确的结果
- 如何证明函数能按说明的内容正确的执行？

## ——程序正确性证明

- 基于等式或推导的方式进行数学证明
- 程序结构作为指导：

| 程序语法               | 推导     |
|--------------------|--------|
| if-then-else       | 布尔分析   |
| case p of ...      | case分析 |
| fun f(x) = ...f... | 归纳法    |



# 归纳法(Induction)

- 常见的几种归纳法：
  - 简单归纳法 (simple (mathematical) induction)
  - 完全归纳法 (complete (strong) induction)
  - 结构归纳法 (structural induction)
  - 良基归纳法 (well-founded induction)



# 简单归纳法(simple (mathematical) induction)

证明对所有非负整数 $n$ ,  $P(n)$ 都成立

- 基本情形(base case): 证明 $P(0)$ 成立

- 推导过程(inductive step):

假设对任意 $k(\geq 0)$ ,  $P(k)$ 成立, 则 $P(k+1)$ 也成立

`fun f(x:int):int =`

`if x=0 then 1 else f(x-1) + 1`

试证明:

对所有整数  $x$ , 当 $x \geq 0$ 时,  $f(x) = x+1$

`(* f: int -> int *)`

`(* REQUIRES  $x \geq 0$  *)`

`(* ENSURES  $f(x) = x+1$  *)`

1.  $f(0)$  成立 ( $f(0) = 1 = 0+1$ )

2. 假设任意 $k$ ,  $f(k)=k+1$

$f(k+1)=f(k+1-1)+1=f(k)+1=(k+1)+1$



# 用简单归纳法证明

```
fun eval ([ ]:int list) : int = 0
  | eval (d::L) = d + 10 * (eval L);
```

(size = length of argument list, decreases by 1)

试证明：对所有值  $L:\text{int list}$ ，  
存在一个整数  $n$ ，使  $\text{eval } L \Rightarrow^* n$

```
fun decimal (n:int) : int list =
  if n < 10 then [n]
  else (n mod 10) :: decimal (n div 10)
```

?为什么  
不能用?

试证明：对所有值  $n$  ( $n \geq 0$ ),  $\text{eval } (\text{decimal } n) = n$



# 简单归纳法的适用范围

- 适用于涉及自然数的递归函数
  - 参数为非负整数
  - $f(x)$ 的递归调用形如 $f(y)$ , 且 $\text{size}(y) = \text{size}(x) - 1$





# 完全归纳法(complete (strong) induction)

证明对所有非负整数 $n$ ,  $P(n)$ 都成立

- 将 $P(k)$ 简化为 $k$ 个子问题:  $P(0), P(1), \dots, P(k-1)$ , 且它们均成立时, 可以利用 $\{P(0), P(1), \dots, P(k-1)\}$ 推导出 $P(k)$ 也成立

- 如:  $P(0)$ 成立

$P(1)$ 可由 $P(0)$ 推导出来

$P(2)$ 可由 $P(0), P(1)$ 推导出来

$P(3)$ 可由 $P(0), P(1), P(2)$ 推导出来

.....

$P(k)$ 可由 $P(0), P(1), \dots, P(k-1)$ 推导出来



# 完全归纳法的适用范围

- 适用于涉及自然数的递归函数

- 参数为非负整数

- $f(x)$ 的递归调用形如 $f(y)$ ,且 $\text{size}(y) < \text{size}(x)$

```
fun decimal (n:int) : int list =
```

```
  if n<10 then [n]
```

```
    else (n mod 10) :: decimal (n div 10)
```

```
(when  $n \geq 10, 0 \leq n \text{ div } 10 < n$ )
```

试证明：对所有值  $n:\text{int}$  ( $n \geq 0$ ),  
 $\text{eval}(\text{decimal } n) = n$

```
fun eval ([ ]:int list) : int = 0  
  | eval (d::L) = d + 10 * (eval L);
```



# 结构归纳法(structural induction)

完全归纳法在其他数据类型上的推广

- 基本情形:  $P([])$
- 归纳步骤: 对具有类型 $t$ 的所有元素 $y$ 和 $t$  list类型的数 $ys$ , 都有 $P(ys)$ 成立时,  $P(y::ys)$ 成立

$\forall i < k, P(i)$ 成立的条件下有 $P(k)$

适用于涉及表和树的递归函数



# 良基归纳法(well-founded induction)

关系 $<$ 是良基的:

不存在无穷降序链:  $\dots < X_n < \dots < X_2 < X_1$ ,

对所有 $y' < y$ , 有 $P(y)$ , 则 $P(y')$ 成立

可以处理广泛的可终止计算问题



# 近似运行时间（近似时间复杂度）

- 反映基于大批量数据的程序运行性能
  - 假设基本操作为常量执行时间，通过语句执行次数的数量级来衡量
  - 表示为 $O(g(n))$ ，其中 $g(n)$ 为算法中频度最大的语句频度
  - 一般仅考虑最坏情况，以保证算法的运行时间不会比它更长
    - 存在整数 $N$ 和 $c$ ，满足 $\forall n \geq N, f(n) \leq c * g(n)$

为什么叫“近似”？

- 加法中的常数加不考虑

$n^5 + 1,000,000$  is  $O(n^5)$

- 乘法中的常数乘不考虑

$1,000,000 * n^5$  is  $O(n^5)$

- $g(n)$ 尽可能精确



# 近似运行时间分析

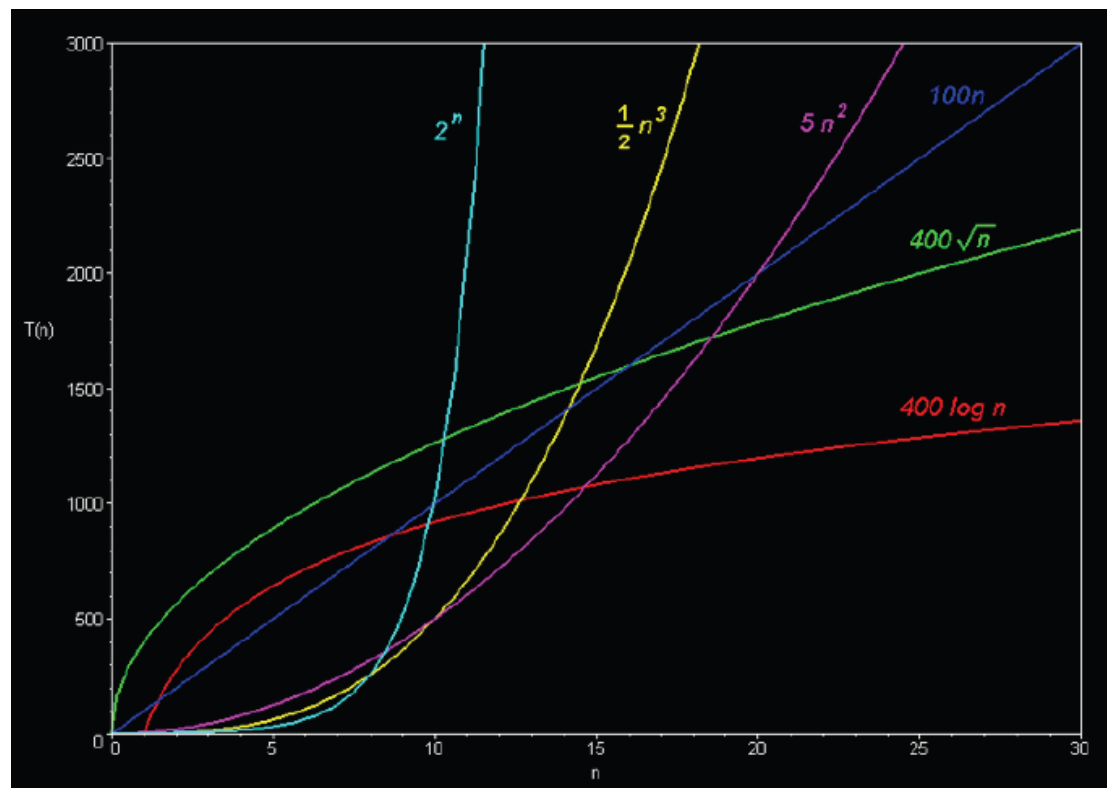
- 求解步骤：

1. 找出算法中的基本语句：算法中执行次数最多的那条语句就是基本语句，通常是最内层循环的循环体
2. 计算基本语句的执行次数的数量级：忽略所有低次幂和最高次幂的系数，保证基本语句执行次数的函数中的最高次幂正确
3. 用O记号表示算法的时间性能：将基本语句执行次数的数量级放入O记号中。



# 近似运行时间分析

```
for (i=1; i<=n; i++)  
    x++;  
  
for (i=1; i<=n; i++)  
    for (j=1; j<=n; j++)  
        x++;
```



$O(1) < O(\log n) < O(\sqrt{n}) < O(n) < O(n \log n) < O(n^2) < O(n^3) < \dots < O(2^n) < O(n!)$

|                       |                        |                  |                                 |  |       |                       |
|-----------------------|------------------------|------------------|---------------------------------|--|-------|-----------------------|
| 对数时间<br>(logarithmic) | 平方根时间<br>(square root) | 线性时间<br>(linear) | Quadratic<br>多项式时间 (polynomial) |  | Cubic | 指数时间<br>(exponential) |
|-----------------------|------------------------|------------------|---------------------------------|--|-------|-----------------------|



# 递推分析(recurrences)

- 递归函数的定义给出了程序的递推关系，执行情况用 *work* 表示  
(A recursive function definition suggests a **recurrence relation** for *work*, or *runtime*)
  - $W(n)$  表示参数规模为  $n$  的程序的执行情况 *work* ( $W(n)$  = work on inputs of size  $n$ )
- $W(n)$  的推导：
  - Base cases: 评估基本操作的执行 (Estimates the number of basic operations)
  - Inductive case:
    - 用归纳法得到  $W(n)$  的表达式 (Try to find a *closed form* solution for  $W(n)$  using *induction*)
    - 对表达式进行简化，得到一个具有相同渐近属性的表达式 (Find solution to a *simplified* recurrence with the same asymptotic properties)

注意：推导过程要规范 (Appeal to table of standard recurrences)





# 递推分析实例

```
fun exp (n:int):int =  
  if n=0 then 1 else 2 * exp (n-1);
```

M: (fn n => if n=0 then 1 else 2 \* exp(n-1))

exp 4 =><sup>(1)</sup> M 4 =><sup>(4)</sup> 2 \* (M 3)

M 4 => if 4=0 then ... =><sup>(4)</sup> 2 \* (2 \* (M 2))  
=> 2 \* exp (4-1) =><sup>(4)</sup> 2 \* (2 \* (2 \* (M 1)))  
=> 2 \* M (4-1) =><sup>(4)</sup> 2 \* (2 \* (2 \* (2 \* (M 0))))  
=> 2 \* M 3 =><sup>(2)</sup> 2 \* (2 \* (2 \* (2 \* 1)))  
=><sup>(4)</sup> 16

由此可推出：

for all  $n \geq 0$ ,  $\text{exp } n \Rightarrow^{(5n+3)} 2^n$

用  $W_{\text{exp}}(n)$  表示程序  $\text{exp}(n)$  的执行时间

$$W_{\text{exp}}(0) = c_0$$

$$W_{\text{exp}}(n) = c_0 + n c_1 \quad (n > 0)$$

近似运行时间为： $O(n)$

程序执行时间随  $n$  值的增加线性增长

能否缩短程序运行时间提高  
效率？



# fastexp

```
fun square(x:int):int = x * x
```

```
fun fastexp (n:int):int =
```

```
  if n=0 then 1 else
```

```
    if n mod 2 = 0 then square(fastexp (n div 2))
```

```
      else 2 * fastexp(n-1)
```

```
fastexp 4 = square(fastexp 2)
          = square(square (fastexp 1))
          = square(square (2 * fastexp 0))
          = square(square (2 * 1))
          = square 4 = 16
```

$W_{\text{fastexp}}(n)$ 如何推导？

能否再快一点？



# pow

```
fun pow (n:int):int =
```

```
  case n of
```

```
    0 => 1
```

```
  | 1 => 2
```

```
  | _ => let
```

```
    val k = pow(n div 2)
```

```
  in
```

```
    if n mod 2 = 0 then k*k else 2*k*k
```

```
  end
```

$W_{\text{pow}}(n) ?$



# badpow

```
fun badpow (n:int):int =
```

```
  case n of
```

```
    0 => 1
```

```
  | 1 => 2
```

```
  | _ => let
```

```
    val k2 = badpow(n div 2)*badpow(n div 2)
```

```
  in
```

```
    if n mod 2 = 0 then k2 else 2*k2
```

```
  end
```

$W_{\text{badpow}}(n) ?$



# fib

```
fun fib 0 = 1
```

```
| fib 1 = 1
```

```
| fib n = fib(n-1) + fib(n-2)
```

$W_{\text{fib}}(n) ?$

