

## Getting Started

Dies ist eine Gruppenarbeit und wurde somit zusammen bearbeitet.

Herzlich Willkommen zu der Betriebsanleitung für unseren Shortest Remaining Time Next Scheduler.

Um nun das Projekt auszuführen, gibt es 2 verschiedene Möglichkeiten.

Es gibt die Möglichkeit, in das Unterverzeichnis „Scheduler\_exe“ zu gehen. In diesem Verzeichnis befinden sich 2 Dateien. Die „processes.txt“, beinhaltet Informationen über die Prozesse, die von unserem Scheduler ausgeführt werden. Dieses Textdokument ist reintheoretisch veränderbar ist aber den gleichen syntaktischen Aufbau einhalten muss. Diese Textdatei darf unter keinen Umständen gelöscht werden oder aus diesem Verzeichnis verschoben werden, da die .exe mit einem Pfad arbeitet. Die zweite Datei ist die .exe executable, mit der man die Simulation nun starten kann. Startet man nun die Ausführbare Datei, öffnet sich ein Konsolenfenster, bei dem alle Ausgaben über das Scheduling der Prozesse ausgegeben wird.

Die zweite Möglichkeit die Simulation zu starten / öffnen, wäre, indem man Visual Studio öffnet und unter „Projekt oder Projektmappe öffnen“, in dem „project“ Verzeichnis die „Scheduling.sln“ öffnet. Sobald das Projekt geöffnet wurde, kann dieses nun beliebig ausgeführt werden.

Es wird empfohlen die Visual Studio 2022 Version zu nutzen, die bei unserer Implementierung genutzt wurde, um keine potenziellen Probleme zu erzeugen.