

Gliederung

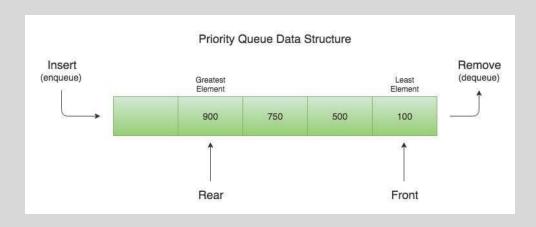




DATENSTRUKTUR

FUNKTIONSWEISE

Datenstruktur Priority Queue



- ReadyList
 - Remaining Time
- BlockedList
 - loready Time
- Linked List
 - Nodes & Pointer

Funktionsweise Prozesse hinzufügen

Node erstellen PID auf ausführen / übergebene PID setzen unblockieren loready / Remaining Erstellten Time auf Node einsortieren übergebene setzen

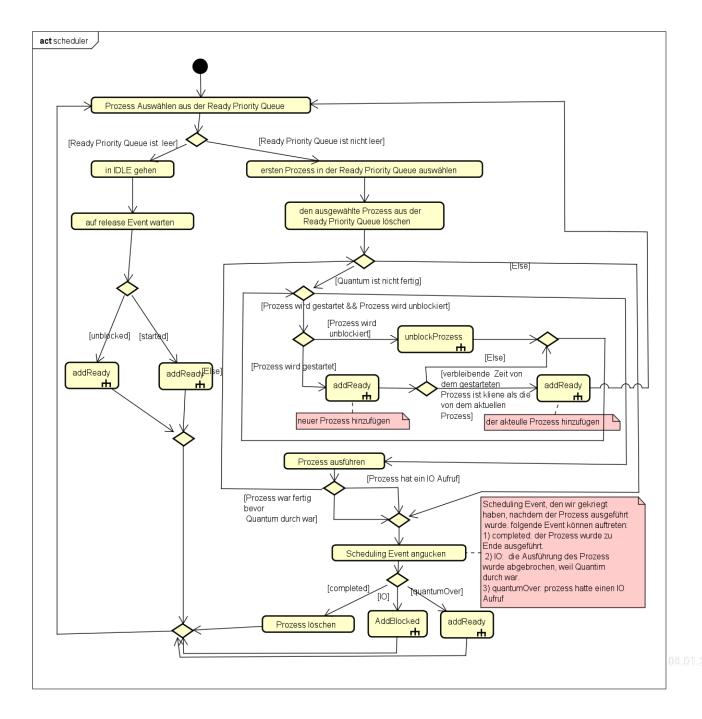
Funktionsweise Prozess unblockieren

Priority
Queue > 0
& loready
<=
Systemzeit

Prozess in Ready Priority Queue hinzufügen



Prozess aus Blocked Priority Queue löschen



Funktionsweise Scheduler