Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана.

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра ИУ5.

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №5

Выполнил: студент группы ИУ5-31Б

Гришин Станислав Подпись и дата:

21.12.2020

Проверил:

преподаватель каф.

ИУ5

Гапанюк Ю.Е.

Подпись и дата:

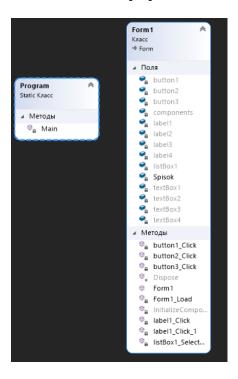
21.12.2020

Постановка задачи

Разработать программу, реализующую вычисление расстояния Левенштейна с использованием алгоритма Вагнера-Фишера.

- 1. Программа должна быть разработана в виде библиотеки классов на языке С#.
- 2. Использовать самый простой вариант алгоритма без оптимизации.
- 3. Дополнительно возможно реализовать вычисление расстояния Дамерау-Левенштейна (с учетом перестановок соседних символов).
- 4. Модифицировать предыдущую лабораторную работу, вместо поиска подстроки используется вычисление расстояния Левенштейна.
- 5. Предусмотреть отдельное поле ввода для максимального расстояния. Если расстояние Левенштейна между двумя строками больше максимального, то строки считаются несовпадающими и не выводятся в список результатов.

Разработка интерфейса класса



Листинг программы

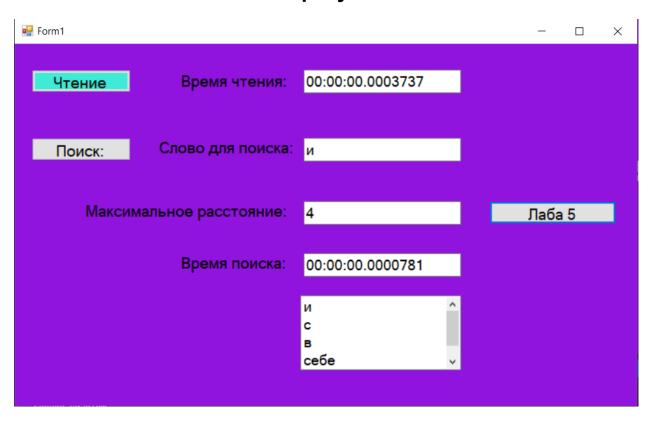
```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
```

```
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;
using System.Diagnostics;
using LibraryLab5;
namespace Laba4
{
    public partial class Form1 : Form
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        List<string> Spisok = new List<string>();
        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            OpenFileDialog A = new OpenFileDialog();
            Stopwatch watch = new Stopwatch();
            A.Filter = "Текстовые файлы|*.txt";
            if (A.ShowDialog() != DialogResult.OK)
                MessageBox.Show("Необходимо выбрать файл");
                return;
            }
            watch.Start();
            string text = File.ReadAllText(A.FileName);
                                                        ' ', ',', '.', ':', '\t', '\n' };
            char[] razdeliteli = { '-', '-', '?', '!',
            //text=text.Trim(razdeliteli);
            string[] words = text.Split(razdeliteli);
            foreach (string word in words)
            {
                if (!String.IsNullOrEmpty(word))
                    if (!Spisok.Contains(word))
                        Spisok.Add(word);
            watch.Stop();
            this.textBox1.Text = watch.Elapsed.ToString();
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
            if (!String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text) && Spisok.Count > 0)
            {
                this.listBox1.Items.Clear();
                Stopwatch watch = new Stopwatch();
                string Word = this.textBox2.Text;
                this.listBox1.BeginUpdate();
                bool a = false;
                watch.Start();
                foreach (string word in Spisok)
                {
                    if (word.Contains(Word))
                    {
                        this.listBox1.Items.Add(word);
                        a = true;
                watch.Stop();
```

```
this.listBox1.Items.Add("Не найдено совпадений");
            this.listBox1.EndUpdate();
            this.textBox3.Text = watch.Elapsed.ToString();
        else if (String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text) && Spisok.Count == 0)
            MessageBox.Show("Необходимо отрыть файл и выбрать слово для поиска");
        else if (String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text))
            MessageBox.Show("Необходимо выбрать слово для поиска");
        else if (Spisok.Count == 0)
            MessageBox.Show("Необходимо отрыть файл");
    private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
        if (!String.IsNullOrEmpty(this.textBox4.Text))
            if (!String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text) && Spisok.Count > 0)
                this.listBox1.Items.Clear();
                Stopwatch watch = new Stopwatch();
                string Word = this.textBox2.Text;
                string Max = this.textBox4.Text;
                int max = int.Parse(Max);
                this.listBox1.BeginUpdate();
                watch.Start();
                foreach (string word in Spisok)
                    if (DistanceClass.Distance(word, Word) <= max)</pre>
                    {
                        this.listBox1.Items.Add(word);
                    }
                }
                watch.Stop();
                this.listBox1.EndUpdate();
                this.textBox3.Text = watch.Elapsed.ToString();
            else if (String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text) && Spisok.Count == 0)
            {
                MessageBox.Show("Необходимо отрыть файл и выбрать слово для поиска");
            else if (String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text))
            {
                MessageBox.Show("Необходимо выбрать слово для поиска");
            else if (Spisok.Count == 0)
            {
                MessageBox.Show("Необходимо отрыть файл");
            }
        }
        else
        {
            MessageBox.Show("Необходимо ввести максимальное расстояние");
        }
    }
}
                                         }
```

if (a == false)

Анализ результатов



Программирование — процесс и искусство создания компьютерных программ с помощью языков программирования. Программирование сочетает в с