Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана.

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра ИУ5.

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №4

Выполнил: студент группы ИУ5-31Б

Гришин Станислав Подпись и дата:

21.12.2020

Проверил:

преподаватель каф.

ИУ5

Гапанюк Ю.Е.

Подпись и дата:

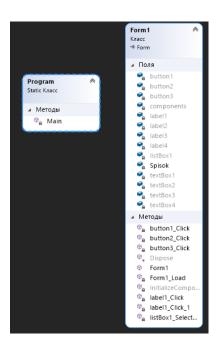
21.12.2020

Постановка задачи

Разработать программу, реализующую работу с файлами.

- 1. Программа должна быть разработана в виде приложения Windows Forms на языке С#. По желанию вместо Windows Forms возможно использование WPF.
- 2. Добавить кнопку, реализующую функцию чтения файла в список слов List<string>.
- 3. Для выбора имени файла используется класс OpenFileDialog, который открывает диалоговое окно с выбором файла. Ограничить выбор только файлами с расширением «.txt».
- 4. Для чтения из файла рекомендуется использовать статический метод ReadAllText() класса File (пространство имен System.IO). Содержимое файла считывается методом ReadAllText() в виде одной строки, далее делится на слова с использованием метода Split() класса string. Слова сохраняются в список List<string>.
- 5. При сохранении слов в список List<string> дубликаты слов не записываются. Для проверки наличия слова в списке используется метод Contains().
- 6. Вычислить время загрузки и сохранения в список с использованием класса Stopwatch (пространство имен System.Diagnostics). Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).
- 7. Добавить на форму поле ввода для поиска слова и кнопку поиска. При нажатии на кнопку поиска осуществлять поиск введенного слова в списке. Слово считается найденным, если оно входит в элемент списка как подстрока (метод Contains() класса string).
- 8. Добавить на форму список (ListBox). Найденные слова выводить в список с использованием метода «название_списка.Items.Add()». Вызовы метода «название_списка.Items.Add()» должны находится между вызовами методов «название_списка.BeginUpdate()» и «название_списка. EndUpdate()».
- 9. Вычислить время поиска с использованием класса Stopwatch. Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).

Разработка интерфейса класса



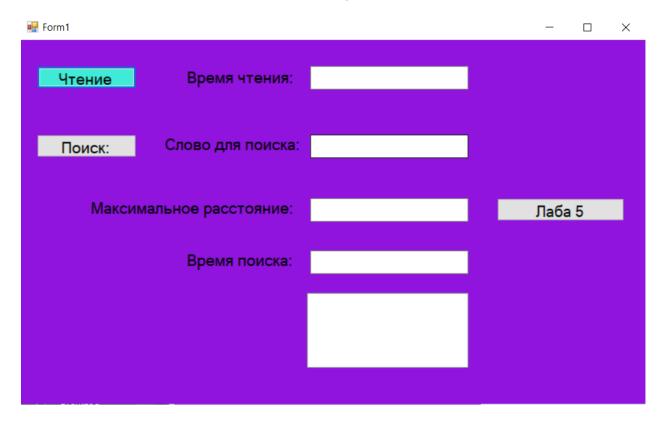
Листинг программы

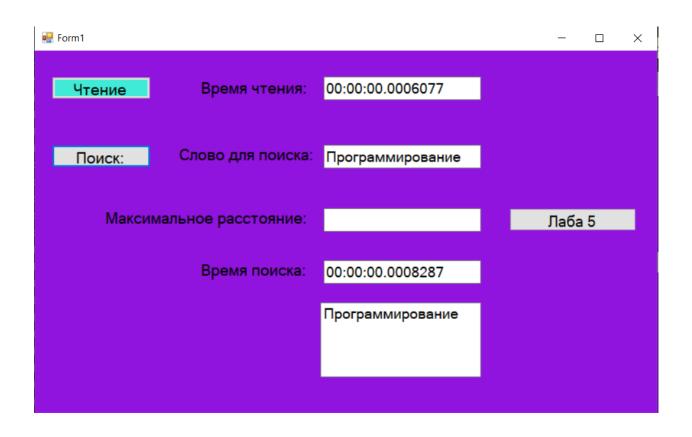
```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;
using System.Diagnostics;
using LibraryLab5;
namespace Laba4
{
    public partial class Form1 : Form
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        List<string> Spisok = new List<string>();
        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            OpenFileDialog A = new OpenFileDialog();
            Stopwatch watch = new Stopwatch();
            A.Filter = "Текстовые файлы|*.txt";
            if (A.ShowDialog() != DialogResult.OK)
            {
                MessageBox.Show("Необходимо выбрать файл");
                return;
            watch.Start();
            string text = File.ReadAllText(A.FileName);
```

```
char[] razdeliteli = { '-', '-', '?', '!', ' ', ',', '.', ':', '\t', '\n' };
   //text=text.Trim(razdeliteli);
   string[] words = text.Split(razdeliteli);
   foreach (string word in words)
        if (!String.IsNullOrEmpty(word))
            if (!Spisok.Contains(word))
                Spisok.Add(word);
   watch.Stop();
   this.textBox1.Text = watch.Elapsed.ToString();
private void button2 Click(object sender, EventArgs e)
   if (!String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text) && Spisok.Count > 0)
   {
        this.listBox1.Items.Clear();
        Stopwatch watch = new Stopwatch();
        string Word = this.textBox2.Text;
        this.listBox1.BeginUpdate();
        bool a = false;
       watch.Start();
        foreach (string word in Spisok)
            if (word.Contains(Word))
                this.listBox1.Items.Add(word);
                a = true;
        }
       watch.Stop();
        if (a == false)
            this.listBox1.Items.Add("Не найдено совпадений");
        this.listBox1.EndUpdate();
       this.textBox3.Text = watch.Elapsed.ToString();
   else if (String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text) && Spisok.Count == 0)
   {
       MessageBox.Show("Необходимо отрыть файл и выбрать слово для поиска");
   else if (String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text))
   {
       MessageBox.Show("Необходимо выбрать слово для поиска");
   else if (Spisok.Count == 0)
   {
       MessageBox.Show("Необходимо отрыть файл");
   }
private void button3 Click(object sender, EventArgs e)
   if (!String.IsNullOrEmpty(this.textBox4.Text))
   {
        if (!String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text) && Spisok.Count > 0)
            this.listBox1.Items.Clear();
            Stopwatch watch = new Stopwatch();
            string Word = this.textBox2.Text;
            string Max = this.textBox4.Text;
            int max = int.Parse(Max);
            this.listBox1.BeginUpdate();
            watch.Start();
            foreach (string word in Spisok)
            {
                if (DistanceClass.Distance(word, Word) <= max)</pre>
```

```
{
                        this.listBox1.Items.Add(word);
                    }
                watch.Stop();
                this.listBox1.EndUpdate();
                this.textBox3.Text = watch.Elapsed.ToString();
            else if (String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text) && Spisok.Count == 0)
            {
                MessageBox.Show("Необходимо отрыть файл и выбрать слово для поиска");
            else if (String.IsNullOrEmpty(this.textBox2.Text))
                MessageBox.Show("Необходимо выбрать слово для поиска");
            else if (Spisok.Count == 0)
                MessageBox.Show("Необходимо отрыть файл");
            }
        }
else
            MessageBox.Show("Необходимо ввести максимальное расстояние");
        }
    }
}
                                         }
```

Анализ результатов





Правка Формат Вид Справка

□ Программирование — процесс и искусство создания компьютерных программ с помощью языков программирования. Программирование сочетает в с