

Primera Entrega

El jugador será un estudiante reprobado, el cual tendrá que atrapar puntos extra para pasar el semestre; tendrá 3 vidas (registros). Los puntos extra irán cayendo de la cima del éxito, y el jugador los tendrá que atrapar con una canasta. Hay bolitas que valen 1 punto, 5 puntos, y -5 puntos, las cuales irán aumentando o disminuyendo la calificación. Las bolitas positivas deberán ser atrapadas, y si alguna cae, perderá una vida. El jugador tendrá que juntar 70 puntos para pasar, y así ganar el juego, y si pierde las tres vidas, o si llega a puntos negativos, perderá el juego. A partir de 70, y si aún no ha perdido, podrá llegar a 100 y ser el campeón del juego. Al final, se verá el marcador, con la calificación y el número de vidas.





