

## Preguntas del documento 22.docx

pregunta 9, es el nombre del estado en el que se encuentra un hilo, antes de invocar el método `thread.start()`

- a) nuevo (new)
- b) ejecutable (runnable)
- c) muerto (dead)
- d) en ejecución (running)

respuesta, a

pregunta 10, son los tipos de clases internas en java

- a) abstracta, estatica, heredada, anonima
- b) anonima, publica, estandar, estatica
- c) publica, nativa, heredada, anonima
- d) regular, estatica, local a un método, anonima

respuesta, d

pregunta 11, son consideradas clases internas, las cuales no tienen ninguna relacion especial con su externa

- a) abstractas
- b) anonimas
- c) estaticas
- d) regulares

respuesta, d

pregunta 12, se refiere a la declaracion de clases dentro de otra

- a) clases abstractas
- b) clases heredadas
- c) clases internas
- d) ninguna de las anteriores

respuesta, c

pregunta 13, es la unidad de tiempo empleada en el argumento al método estatico `thread.sleep()`

- a) hora
- b) minuto
- c) segundo
- d) milisegundo

respuesta, d

pregunta 14, es un tipo de coleccion, en la cual existe un mapeo entre una llave unica id a un valor especifico, ambos, valor y llave, son objetos

- a) mapa map
- b) árbol tree
- c) lista list
- d) conjunto set

respuesta a

pregunta 15, una clase interna no-estatica

- a) tiene acceso a todos los miembros de su clase externa
- b) no tiene acceso a los miembros de su clase externa
- c) tiene acceso solo a los miembros publicos de su clase externa
- d) tiene acceso a todos los miembros de su clase externa, con excepcion de los privados

respuesta, a

pregunta 16, el método string.split regresa

- a) un arreglo de cadenas
- b) una lista de cadenas
- c) un mapa de cadenas
- d) ninguno de los anteriores

respuesta, a

pregunta 17, es la unica manera de acceder a una clase interna regular

- a) a traves de la linea de comandos, empleando el comando java, seguido del nombre de la clase interna
- b) directamente en tiempo de ejecucion , mediante una referencia a un objeto de su tipo
- c) indirectamente en tiempo de ejecución, mediante una referencia a un objeto del tipo de clase que la contiene
- d) ninguna de las anteriores

respuesta, c

pregunta 18, es la sintaxis empleada en java, para declarar una coleccion que solo acepta objetos de un tipo en particular

- a) generico
- b) especificador
- c) modificador
- d) limitante

respuesta, a

pregunta 19, el tipo parametrizado, en la sintaxis de un generico se escribe

- a) entre parentesis
- b) entre parentesis angulares < & >
- c) entre corchetes
- d) entre llaves

respuesta, b

pregunta 20, es el modificador del lenguaje java, con el cual se marca una variable de instancia, la cual no se desea incluir en la serializacion de una clase

- a) static
- b) volatile
- c) remote
- d) transient

respuesta, b

pregunta 21, al emplear el operador de incremento (++) en una variable declarada con el modificador final

- a) la variable conserva su valor original
- b) la variable es preincrementada
- c) la variable es postincrementada
- d) se produce un error en tiempo de compilacion

respuesta, d

preguntas del documento 23.docx

Pregunta 22, una clase java soporta

- a) herencia simple
- b) herencia multiple
- c) herencia compuesta
- d) ninguna de las anteriores

respuesta, a

pregunta 23, es el nombre del método que es invocado de manera implicita en un objeto, cuando se le pasa una referencia al mismo al método `system.out.println`

- a) `pring`
- b) `toChar`
- c) `toString`
- d) `hashCode`

respuesta, c

pregunta 24, la invocacion de métodos de manera polimorfica aplica solo para

- a) métodos estaticos
- b) métodos de instancia
- c) variables de instancia
- d) métodos marcados con el modificador `native`

respuesta, b

pregunta 25, es el nombre del hilo, en el que corre el método `main`, de un programa java

- a) `main`
- b) `central`
- c) `head`
- d) `prime`

respuesta, a

pregunta 26, en la practica, son los modificadores de acceso que se emplean en las variables de instancia de una clase, para controlar los datos asignables a las mismas

- a) `final`, `private`
- b) `static`, `transient`
- c) `public`, `private`
- d) `private`, `protected`

respuesta, d

pregunta 27, una excepción en java es un error

- a) en tiempo de ejecución
- b) en tiempo de compilación
- c) en la sintaxis del código
- d) ninguna de las anteriores

respuesta, a

pregunta 28, son clases en java que a diferencia de los arreglos, pueden expandirse o contraerse dinámicamente, conforme se les agregan o restan elementos

- a) expansores
- b) reductores
- c) cadenas
- d) colecciones

respuesta, d

preguntas del documento 24.docx

pregunta 29, un objeto de tipo string se caracteriza por ser

- a) inmutable
- b) un tipo primitivo
- c) mutable
- d) polimorfo

respuesta, a

pregunta 30, se refiere al mecanismo que permite al programador java, probar suposiciones durante la fase de desarrollo, sin tener que declarar el código a probar dentro de un bloque try

- a) bloque
- b) comentario
- c) contención
- d) aserción (assertion)

respuesta, d

pregunta 31, es el estado en el que se encuentra un hilo, cuando se encuentra "esperando" la disponibilidad de un recurso

- a) durmiendo (sleep)
- b) bloqueado (blocked)
- c) muerto (dead)
- d) ninguno de los anteriores

respuesta, b

pregunta 32, los operadores lógicos de corto circuito (short-circuit) evalúan

- a) siempre ambos lados de la expresión lógica
- b) condicionalmente el lado derecho de la expresión lógica
- c) únicamente el lado izquierdo de la expresión lógica
- d) únicamente el lado derecho de la expresión lógica

respuesta, b

pregunta 33, es el componente de la maquina virtual de java, que coordina la ejecución de varios hilos

- a) controlador (controller)
- b) pila (stack)
- c) programador de hilos (thread scheduler)
- d) memoria

respuesta, c

pregunta 34, se refiere a los diseños orientados a objetos, los cuales ya han sido probados y garantizan la reduccion de potenciales fallas en el código

- a) patrones de diseño
- b) patrones de arquitectura
- c) patrones de comportamiento
- d) ninguno de los anteriores

respuesta, a

preguntas del documento 25.docx

pregunta 35, al comparar caracteres, java emplea el valor

- a) unicode de los caracteres
- b) ansi de los caracteres
- c) utf-8 de los caracteres
- d) ninguno de los anteriores

respuesta, a

pregunta 36, al terminar de escribir datos a un flujo de salida (output stream), se emplea este método para garantizar que todos los datos en el flujo, sean escritos al archivo asociado

- a) unload
- b) discharge
- c) empty
- d) flush

respuesta, d

pregunta 37, es el mecanismo nativo de java a traves del cual, el estado de un objeto puede ser guardado y posteriormente recuperado

- a) contencion
- b) serializacion
- c) almacenamiento
- d) registro

respuesta, b

pregunta 38, en el api i/o de java, se encuentra definida cómo una clase, la cual es una representacion abstracta de la ruta de un archivo o directorio

- a) directory
- b) pathname
- c) file
- d) filepath

respuesta, c

pregunta 39, es un tipo de coleccion, la cual, no acepta elementos duplicados, para lo cual, emplea el método equals

- a) mapa (map)
- b) árbol (tree)
- c) lista (list)
- d) conjunto (set)

respuesta, d

pregunta 40, selecciona una respuesta

```
class test {  
    public static void main (String [] blah ){  
        System.out.printf("%s", new test());  
    }  
    public String toString(){  
        return "testing something";  
    }  
}
```

- a) da un runtime exception
- b) imprime testing1234 o algo cómo eso
- c) compila con error
- d) imprime testing something

respuesta, d

pregunta 41, que va a ser impreso si se intenta compilar y ejecutar el siguiente código?

```
int i=0;  
switch (i) {  
    default:  
        System.out.println("default");  
    case 0:  
        System.out.println("cero");  
    break;  
}
```

- a) default
- b) cero
- c) da error de compilacion
- d) nada

respuesta, a y b, en ese orden

preguntas del documento 26.docx

pregunta 42, cual es el valor de funcionRetornoControlador?

```
var funcionRetornoControlador;
```

```
traerArchivo0;
```

```
function traerArchivo0{
```

```
    leerArchivoServidor('PruebaParamsAJAXUltraAvanzado.jsp', recibeArchivo0);
```

```
}
```

```
function recibirArchivoTexto(texto){
```

```
    document.getElementById('divContenido').innerHTML = texto;
```

```
}
```

```
function leerArchivoServidor(archivo, funcionRetorno){
```

```
    funcionRetornoControlador = funcionRetorno;
```

```
    funcionRetorno(leerArchivoServidor(archivo));
```

```
}
```

- a) funcionRetorno
- b) leerArchivoServidor
- c) traerArchivo
- d) recibirArchivo

respuesta, d

pregunta 43, que sucedera cuando compiles y ejecutes el siguiente código?

```
public class MyClass{  
    static int i;  
    public static void main(String arg[]){  
        System.out.println(i);  
    }  
}
```

- a) Al null
- b) 1
- c) 0
- d) Error: Variable i may not have been initialized

respuesta, c

pregunta 44, cual sera el resultado cuando se intenta compilar y ejecutar el siguiente código?

```

public class Conv{
    Conv c=new Conv();
    String s=new String("ello");
    c.amethod(s);
    public void amethod(String s1){
        char c='H';
        s1=c+s1;
        System.out.println(s1);
    }
}

```

- a) la compilacion y generacion de la cadena "hello"
- b) la compilacion y generacion de la cadena "H ello"
- c) la compilacion y generacion de la cadena "helloH"
- d) compila y genera error en tiempo de ejecución

respuesta, a

pregunta 45, selecciona una respuesta

Selecciona una respuesta

```
int [] iarr= new int[3];
```

```
String [] sarr={"a","b","c"};
```

```
for(String s: sarr)
```

```
System.out.println(s);
```

- a) imprime las variables
- b) genera un error de excepcion de tipo null
- c) genera un error de sintaxis
- d) genera una excepcion

respuesta, a

Preguntas del documento 27.docx

pregunta 46, que linea imprime false?

```

Integer eye = new Integer(42);
Double d = new Double(42.0);
int i = 42;
double dd = 42.0;
System.out.println(eye==eye); //1

```



```
System.out.println(eye.equals(d)); //2
System.out.println(eye == 42); //3
System.out.println(eye.intValue() == dd); //4
System.out.println(i == dd); //5
```

- a) 3
- b) 1
- c) 4
- d) 2

respuesta, d

pregunta 47, que código colocado despues del comentario //for loop podra llenarse elementos el arreglo al recorrer la variable i?

```
public class Linl{
    public static void main(String arg[]){
        int i[] =new int[4];
        for(int i=0;i < 5; i++){
            //for loop podrá llenarse elementos el arreglo al recorrer la variable i
        }
    }
}
```

- a) i=0
- b) i[i]=2
- c) i=i+1
- d) i[i]=i

respuesta, b

preguntas del documento 28.docx

pregunta 48, que linea es la salida?

¿Qué línea es la salida?

```
class test {
    test0 {
        try {
            throw new RuntimeException();
        }
        finally {
            System.out.println("Damn it");
        }
    }
    public static void main(String arg[]){
        try {
```

```

        new test();
    }
    catch(Throwable t) {
        System.out.println("Caught");
    }
}
}

```

- a) compila con error, incorrect syntax
- b) ninguno de los anteriores
- c) error runtime
- d) compila con error, incompatible types

respuesta, a si si es test0, si no es d

pregunta 49, selecciona una respuesta

```

int [] iarr= new int[]{1,2,3,4};
String [] sarr=Arrays.toString(iarr);
for( String s: sarr){
System.out.println(s);

```

- a) imprime 1 2 3 4
- b) error runtime
- c) ninguno de los anteriores
- d) compila con error

respuesta, d

Preguntas del documento 29.docx omitidas por estar eliminadas

Preguntas del documento 30.docx

Question 6, relaciona las columnas entre si en tu hoja de respuestas

- **00. ( C ) Pruebas Unitarias** --> A) Validar que los componentes desarrollados se ensamblen de forma adecuada con la aplicación.
- **00. ( A ) Pruebas de Ensamblaje** --> B) Este tipo de pruebas se llevan a cabo en un ambiente o entorno previo; incluye pruebas Funcionales, de Integración, de Regresión y de Excepción.
- **00. ( B ) Pruebas de Sistema** --> C) Validar que los componentes que forman parte del sistema funcionan correctamente y cumplen con los requisitos de manera independiente.
- **00. ( D ) Pruebas Funcionales** --> D) Validar los requerimientos de negocio (lo que se supone que el sistema debe hacer); pretenden validar que el sistema construido hace lo que razonablemente se espera de él.

question 7, relaciona las columnas entre si en tu hoja de respuestas

- **00. ( A ) Pruebas Negativas o de Excepción** --> A) Destinadas a mostrar que un componente o sistema no funciona.
- **00. ( C ) Pruebas Técnicas (Estructurales)** --> B) Pruebas finales ejecutadas por Socio de Negocio y/o Usuario para asegurar que el sistema satisfaga las necesidades de la organización y usuario final, contando con la aceptación formal de que el sistema construido es el solicitado.
- **00. ( B ) Pruebas de Aceptación** --> C) Incluyen un conjunto de categoría de prueba como: stress, volumen, seguridad, estándares; a fin de verificar que todas las partes del sistema funcionan en sincronía y que la tecnología y arquitectura están siendo usadas adecuadamente.
- **00. ( D ) Pruebas Unitarias** --> D) Validar que los componentes que forman parte del sistema funcionan correctamente y cumplen con los requisitos de manera independiente.

preguntas del documento 31.docx

pregunta 47, que código colocado despues del comentario //for loop podra llenarle elementos al arreglo con los valores de la variable i?

```
public class Lini{
public static void main(String args[]){
    Lini Lin = new Lini();
    lin.amethod();
}
public void amethod() {
    int []a = new int[4];
    int initial=0;
    //Start For loop
    System.out.println(a[i]);
}
```

- a) for (int i=0;i<a.length();i++)
- b) for (int i=0;i<a.length()-1;i++)
- c) for (int i=1;i<4;i++)
- d) for (int i=0;i<a.length(i++);)

respuesta, a

pregunta 48, que linea es la salida?

```
class test {
test() {
    try{
        throw new RuntimeException();

    } finally {
        System.out.println("Damn F");
    }
}
}
public static void main(String args[]) {
    try {
```

```
        new test();
    } catch (Throwable t) {
        System.out.println("Caught");
    }
}
}
```

- a) compila con error incorrect syntax
- b) ninguno de los anteriores
- c) error runtime
- d) compila con error incompatible types
- e) sin respuesta

respuesta, b

pregunta 49, selecciona una respuesta

```
int[] arr = {1, 2, 3, 4};
int [] arr2 = new int[4];
arr2=arr;
System.out.println(arr2[4]);
```

- a) imprime 4
- b) runtime exception array out of bounds
- c) compila con warnings
- d) compila con error
- e) sin respuesta

respuesta, b