Universidade Federal da Fronteira Sul GEX003 – Algoritmos e Programação

Exercícios Aula 3 - Condições

- 1. Dadas as expressões a seguir, identificar o resultado verdadeiro ou falso:
- 1.1: A = 2 e B = 7:
- a) A == 3 and B == 7
- b) A < 3 or B != 7
- c) $A \le 2$ and B = 7
- d) not (A == 2 and B == 7)
- e) (A < 5 and B > 2) or B != 7
- 1.2: A = 2, B = 7 e c = 8:
- a) A > 3 and C == 8
- b) A != 2 or B <= 5
- c) $A == 3 (B \ge 2 \text{ and } C == 8)$
- d) A == 3 and not($B \le 4$ and C == 8)
- e) (A != 8 or B == 4) and C > 2
- f) A != B and B == C
- 2. Escrever um algoritmo para ler dois números. Se os números forem iguais imprimir a mensagem: "Números iguais" e encerrar a execução; caso contrário, imprimir o de maior valor, acompanhado pela mensagem "é o maior número".
- 3. Faça um programa que leia um número inteiro e retorne uma mensagem indicando se o número é par ou ímpar, e se é positivo ou negativo. Obs.: considere que o usuário irá digitar corretamente o número inteiro.
- 4. Elabore um programa que leia a idade de um nadador e informe sua categoria:

Mini: menor de 5 anos Infantil A: de 5 a 7 anos Infantil B: de 8 a 10 anos Juvenil A: de 11 a 13 anos Juvenil B: de 14 a 17 anos Adulto: a partir de 18 anos.

5. Elabore um programa que leia as variáveis a, b e c de uma equação de segundo grau e em seguida, calcule suas raizes utilizando a fórmula de Bhaskara. Caso o delta for negativo, imprimir mensagem que a equação não possui raízes que pertencem aos número reais. Caso contrário, imprimir as raizes encontradas.

$$\Delta = b^2 - 4.a.c$$

$$x = -b \pm \sqrt{\Delta}$$

$$2.a$$

- 6. Faça um programa que leia dois números e informe se o primeiro número digitado é divisível pelo segundo.
- 7. Faça um programa que receba três números inteiros e informe qual deles é o maior e qual deles é o menor.
- 8. Faça um algoritmo que leia os valores A, B e C. Mostre uma mensagem que informe se a soma de A com B é menor, maior ou igual a C.
- 9. Faça um algoritmo que leia um número N e imprima "F1", "F2" ou "F3", conforme a condição:
- "F1", se N <= 10
- "F2", se N > 10 e N <= 100
- "F3", se n > 100
- 10. Faça um programa que receba três números inteiros. A saída do programa é o maior número ímpar digitado pelo usuário. Caso nenhum número ímpar tenha sido informado, imprimir mensagem informando que nenhum número ímpar foi informado. Dica: utilizar variável boolean.