# Programação em Python

Variáveis e Tipos de Dados

Prof. Daniel Di Domenico

https://github.com/danidomenico/gex003\_algprog

Slides cortesia da profa. Andrea Charão (UFSM) e do prof. João V. F. Lima (UFSM)

# Variáveis em Python

- Não são declaradas
  - Exemplos: C, Pascal, etc
- Tipo definido pelo valor
- Regras para nomes de variáveis
  - 1. Devem começar por letra ou "\_"
  - 2. Não podem incluir espaços ou operadores
  - 3. Não podem ser palavras reservadas (ex.: **print, if**, **input**, **int**, etc)
  - 4. Diferenciação entre maiúsculas e minúsculas

# Variáveis em Python

#### Variável "x" inteiro:

$$x = 5$$

#### Variáveis inteiras:

$$x = 4$$
  
 $y = 3$ 

#### Variáveis reais (float):

$$X = 4.0$$
  
 $Y = 3.0$ 

# Tipos de dados

- Números
  - inteiros
  - reais (float)
  - números complexos
- Texto
  - Cadeias de caracteres (strings)
- Outros
  - listas, dicionários, etc.
- Comando type tipo do dado

# Tipos de dados

```
x = 5
print(type(x))
<class 'int'>
x = 5.0
print(type(x))
<class 'float'>
x = "uma frase bonita"
print(type(x))
<class 'str'>
```

### Saída de dados

- Comando print()
- Impressão de vários tipos de dados na tela (numéricos, texto, etc)
- Separador de dados: vírgula

```
print(9)
g
print("9")
g
i = 1
j = 2
print("a(", i, ",", j, ")=", 4)
a(1,2)=4
```

# Strings em Python

- Sequências de caracteres
- Delimitadas por " "
  - Ou por ''
- Algumas operações: concatenação (+), tamanho (len), etc.

```
x = "abra"
print(x + "cad" + x)
abracadabra

print(len(x))
4
```

#### Entrada de dados

- Comando input
- Funcionamento:
  - mostra mensagem
  - lê dado digitado (string)
  - atribui dado à variável
- Mensagem pode estar contida em uma variável

```
x = input("Digite x:")
Digite x:
mensagem = "Digite x:"
x = input(mensagem)
Digite x:
```

#### Entrada de dados

- Leitura de número:
  - Utilizar conversão: int(), float()

```
x = input("Digite x:")
Digite x: 5
print(type(x))
<class 'str'>
x = int(input("Digite x:"))
Digite x: 5
print(type(x))
<class 'int'>
x = float(input("Digite x:"))
Digite x: 5
print(type(x))
<class 'float'>
print(x)
5.0
```

## Comentários

Utilizados para documentar o código do programa:

```
#Isto é um comentário de linha

""
Isto é um comentário de bloco
Aqui é possível quebrar linha
""

print("Meu programa com comentário")
Meu programa com comentário
```

# Operadores aritméticos

Operação	Comando	Exemplo	Resultado
Adição	+	5+2	7
Subtração	-	5-2	3
Multiplicação	*	5*2	10
Divisão	1	5/2	2.5
Parte inteira		5//2	2
Resto (módulo)	%	5%2	1
Potência	**	5**2	25

# Precedência de operadores

- 1) Parêntesis ()
- 2) Potência \*\*
- 3) Multiplicação \*, divisão /, parte inteira // e resto %
- 4) Adição + e subtração -

• Faça o quadrado de um número

```
n = int(input("Digite um numero:"))
quadrado = n ** 2
print("O quadrado de", n, "ficou", quadrado)
```

• Faça a raiz de um número

```
import math
n = int(input("Digite um numero:"))
raiz = math.sqrt(n)
print("A raiz quadrada de", n, "ficou", raiz)
```

Reproduza a expressão

$$\frac{5}{10} - \frac{1}{2}$$

equacao = (5/10) - (1/2)

print("Resultado:", equacao)

• Faça a média de 3 números

```
n1 = int(input("Digite a nota 1:"))
n2 = int(input("Digite a nota 2:"))
n3 = int(input("Digite a nota 3:"))
media = (n1 + n2 + n3)/3
print("A media dos números ficou", media)
```

Calcule sua média final

```
np = float(input("Digite a nota da prova:"))
nt = float(input("Digite a nota dos trabalhos:"))
media = ((np * 7) + (nt * 3))/10
print("Média final:", media)
```

• Calcule a área de um retângulo

```
altura = int(input("Digite a altura:"))
largura = int(input("Digite a largura:"))
area = altura * largura

print("A area do retângulo é:", area)
```

Calcule as raízes de uma equação de 2º grau

$$\Delta = b^2 - 4.a.c$$

$$x = -b \pm \sqrt{\Delta}$$

$$2.a$$

```
import math
a = int(input("Digite a:"))
b = int(input("Digite b:"))
c = int(input("Digite c:"))
delta = b**2 - (4*a*c)
raiz1 = (-b + math.sqrt(delta)) / (2 * a)
raiz2 = (-b - math.sqrt(delta)) / (2 * a)
print("As raizes são:", raiz1, raiz2)
```

Entradas: 3, 1, -4 | 1, -5, 6 | 1, -2, 1 | 1, -2, -24

Entrada errada: 1, 4, 6