

Exercícios

Aula 12 – Estruturas, Funções e Listas

1. Faça um programa que possua uma função que recebe uma string e um caractere, e retorne o número de vezes que esse caractere aparece na string. Por exemplo, se a função receber “teste de mesa” e o caractere “s”, ela deve retornar 2.
2. Faça um programa que possua uma função que recebe uma string, sendo que ela deve retornar uma nova string contendo apenas os caracteres repetidos (que existem mais de uma vez na string recebida por parâmetro). Por exemplo, se a função receber “teste de mesa”, ela deve retornar “tes”.
3. Faça um programa que leia 5 jogos de videogame, sendo que eles possuem as informações de nome, estilo, fabricante e preço em dólares (US\$). Depois, imprima estes 5 jogos, mostrando os seus dados e também o seu preço em reais (R\$). Considere a taxa de câmbio: US\$ 1,00 = R\$ 3,98.
4. Faça um programa que leia uma matriz quadrada de tamanho (ordem) 4. Depois, multiplique essa matriz por um número dentro de uma função, sendo esse número também lido pelo usuário. Por fim, imprima a matriz com os números já multiplicados.