

Programa

111

Mil

Guia 5: Collections - Listas



Coordinadora: Adriana Brugnoli

Instructores: Leandro Maro, Matias Parra

13/06/18

E.E.T. N° 24 Simon de Iriondo

EJERCICIOS

1. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras. Para ello, el programa tiene que pedir un número y luego solicitar ese número de palabras para crear la lista. Por último, el programa tiene que escribir la lista.
2. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y que, a continuación, pida una palabra y diga cuántas veces aparece esa palabra en la lista.
3. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y que, a continuación, pida dos palabras y sustituya la primera por la segunda en la lista.
4. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y que, a continuación, pida una palabra y elimine esa palabra de la lista.
5. Escriba un programa que permita crear dos listas de palabras y que, a continuación, elimine de la primera lista los nombres de la segunda lista.
6. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y que, a continuación, cree una segunda lista igual a la primera, pero al revés (no se trata de escribir la lista al revés, sino de crear una lista distinta).
7. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y que, a continuación, elimine los elementos repetidos (dejando únicamente el primero de los elementos repetidos). Nota: crear un LIST y hacer que se comporte como un SET
8. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y que, a continuación, ordene la lista por orden alfabético.
9. Escriba un programa que permita crear una lista de palabras y lo ordene de manera alfabética a medida que sea cargada.
10. Escriba un programa que permita crear dos listas de palabras y que, a continuación, escriba las siguientes listas (en las que no debe haber repeticiones):
 - a. Lista de palabras que aparecen en las dos listas.
 - b. Lista de palabras que aparecen en la primera lista, pero no en la segunda.

- c. Lista de palabras que aparecen en la segunda lista, pero no en la primera.
- d. Lista de palabras que aparecen en ambas listas.

Nota: Para evitar las repeticiones, el programa deberá empezar eliminando los elementos repetidos en cada lista.

9. Un cine de un pueblo pequeño nos propone hacer una aplicación para controlar las personas de una cola de un cine en los grandes estrenos de películas. Un conjunto de personas esperaran la cola para sacar una entrada, tendremos que calcular la entrada según la edad de la persona (mínimo 5 años). La edad de las personas se generan aleatoriamente entre 5 y 60 años. Os recomiendo realizar un método en el main para generar Personas en la cola. Al final, deberemos mostrar la cantidad total recaudada. El número de personas de la cola se elige al azar entre 0 y 50.

EDAD	PRECIO
Entre 5 y 10 años	\$75
Entre 11 y 17 años	\$125
Mayor de 18 años	\$150

10. Escriba un programa que pida un número y a continuación escriba la lista de todos los divisores del número (incluidos el uno y él mismo).
11. Escriba un programa que pida un número y a continuación escriba la lista de todos los números primos hasta él..