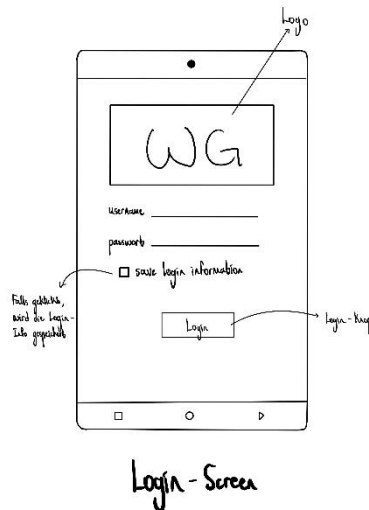


Protokoll Human Computer Interaction

1. Anmeldung Bildschirm

- Bei diesem Bildschirm melden sich die Benutzer an.
- Das originale Modell:



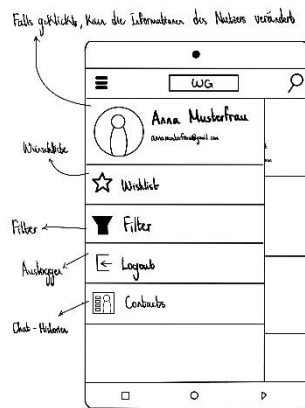
- Das XML-Layout:



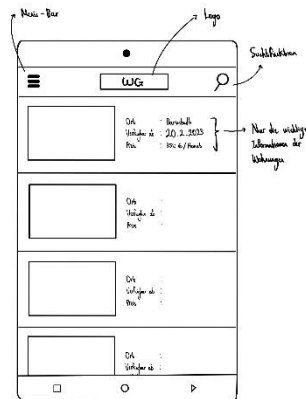
- Die Funktionen:
 - Das erstes Text Feld ist ein normales „Edit Text Widget“, wo den Nutzer ihre Email-Adresse geben muss.
 - Das zweites Text Feld ist ein „Edit Text Widget“ aber für Kennwort, deswegen sind die Texte nicht sichtbar, aber durch Klicken von dem „Augen“ Symbol ist es sichtbar.
 - Das Checkbox wird benutzt, wenn die Nutzer ihre Eingabe speichern wollen. Wenn die Taste geklickt ist, wird die Eingabe in „Shared Preference“ gespeichert, sonst wird es davon gelöscht.
 - Die Login-Taste wird funktioniert, wenn die Nutzer ihre Informationen richtig angeben. Wenn die Username falsch ist, wird es eine „Toast“ mit dem Wert „Benutzername Nicht Gefunden“ gegeben. Wenn das Kennwort falsch ist, wird eine „Toast“ mit dem Wert „Falsches Kennwort“ gegeben. Sonst funktioniert alles und die Nutzer ziehen nach dem ersten Bildschirm um und wird es eine „Toast“ mit dem Wert „Erfolgreich“ gegeben.
- Die Dateien:
 - „activity_login_screen.xml“

2. Haupt Bildschirm

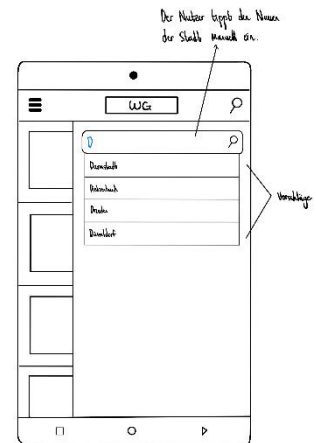
- Diesem Bildschirm ist das zentrales Drehkreuz von allen anderen Bildschirmen.
- Das originale Modell:



Menü-Bar geklickt

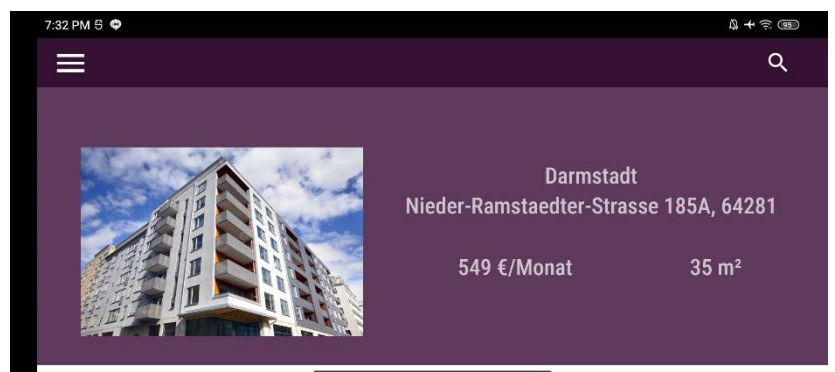
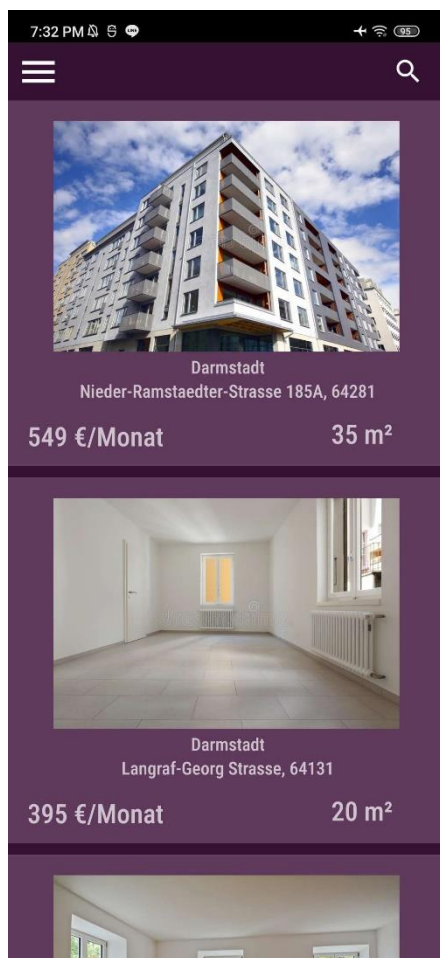


Hauptseite



Suchfunktion

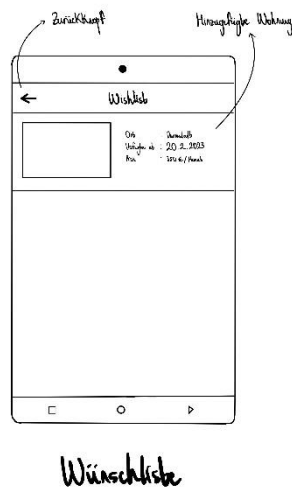
- Das XML-Layout:



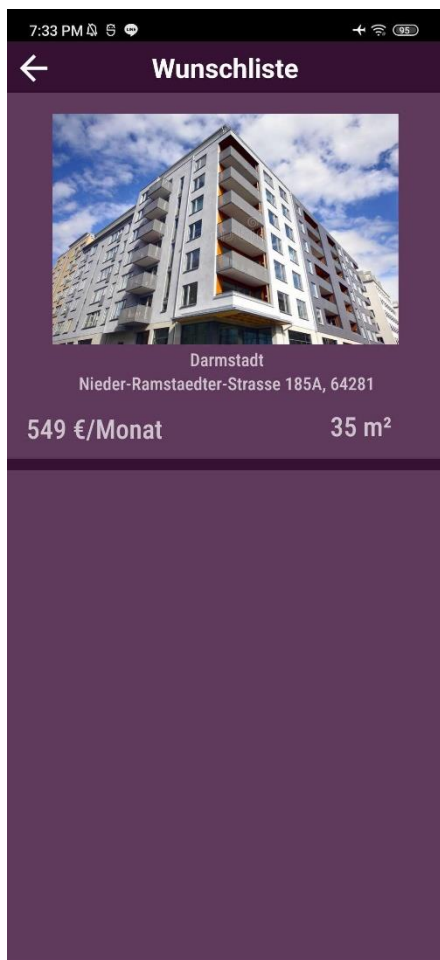
- Die Funktionen:
 - Das erste Ding, das wir sehen ist die Hauptliste von Häusern. Es ist von einem „List View“ gebaut. Diese Liste ist anklickbar. Wenn man einer der Häuser in der Liste anklickt, wechselt es nach dem „Einzelansicht“ Bildschirm des Hauses. Die Liste ist mit einem maßgeschneidertem „Adapter“ für Häuser gebaut. Das Adapter zeigt die benötigten, vereinfachten Informationen über das Haus.
 - Das Suchtsymbol ermöglicht Häuser nach Stadt zu filtern. Es ist von einem „Image View“ für das Symbol.
 - Das Menüsymbol ermöglicht es die Navigationsmenü zu sehen. Es ist von einem „Image View“ für das Symbol gebaut.
- Die Dateien:
 - „activity_first_screen.xml“
 - „adapter_house_view.xml“
 - „navigation_menu.xml“
 - „header_layout.xml“

3. Wunschliste Bildschirm

- Bei diesem Bildschirm gibt es die Wunschliste von Nutzern.
- Das originale Modell:



- Das XML-Layout:



- Die Funktionen:
 - Die Hauptliste ist ein „List View“ mit dem gleichen Adapter wie das Hauptbildschirm. Wenn man das Haus anklickt dann wechselt den Bildschirm nach dem „Einzelansicht“ Bildschirm.
 - Es gibt eine Rücktaste von „Image View“ und wenn angeklickt wird, wechseln die Nutzer nach dem Hauptbildschirm.

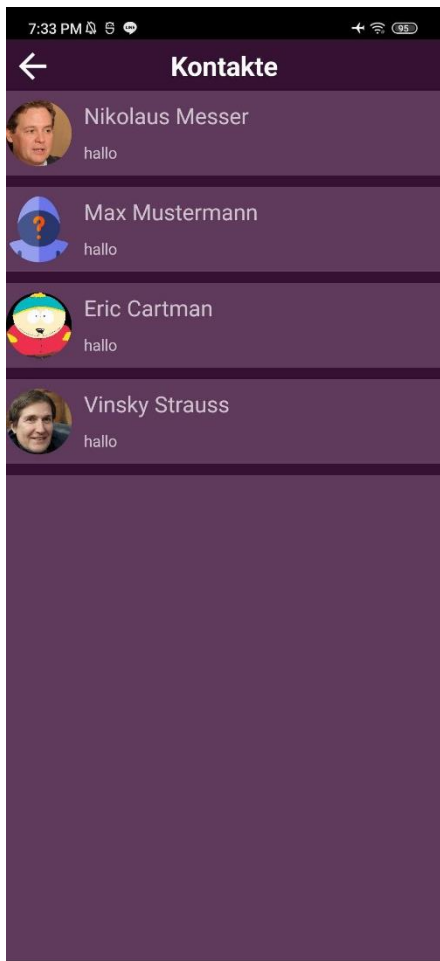
- Die Dateien:

*Das Layout von diesem Bildschirm ist ein generisches Layout, das in einige Bildschirme genutzt wird, weil diese Bildschirme gleiche Strukturen haben.

- „activity_generic_screen.xml“
- „adapter_house_view.xml“

4. Kontakte Bildschirm

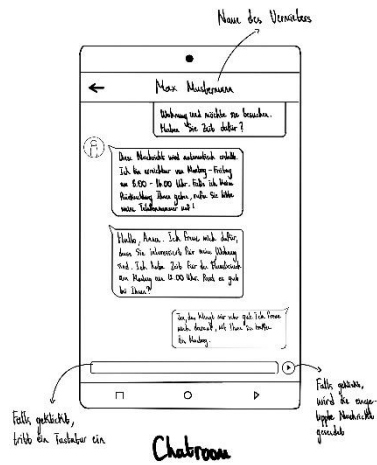
- Bei diesem Bildschirm gibt es die Kontakte von Nutzern.
- **(Es gibt kein originales Model)**
- Das XML-Layout:



- Die Funktionen:
 - Die Hauptliste ist ein „List View“ mit dem Adapter für Kontakte. Dieses Adapter ermöglicht es Bild, Name und letzte Nachricht zu sehen.
 - Es gibt eine Rücktaste von „Image View“ und wenn angeklickt wird, wechseln die Nutzer nach dem Hauptbildschirm.
- Die Dateien:
 - *Das Layout von diesem Bildschirm ist ein generisches Layout, das in einige Bildschirme genutzt wird, weil diese Bildschirme gleiche Strukturen haben.
 - „activity_generic_screen.xml“
 - „adapter_contact.xml“

5. Chat Bildschirm

- Bei diesem Bildschirm können die Nutzer mit anderen Nutzern reden.
- Das originale Modell:



- Das XML-Layout:



- Die Funktionen:
 - Die Nutzer können mit ihrem Sprechpartner reden. Es funktioniert wie ein normales Chat. Die Hauptliste hat ein maßgeschneidertes Adapter, das für die Platzierung der Gespräche verantwortlich ist. Wenn die Nutzer eine Nachricht geben, dann befindet sie sich in rechter Seite. Wenn sie eine Nachricht bekommen, dann befindet sie sich in linker Seite. Um das zu realisieren, brauchen wir noch zwei zusätzliche Adapter bei dem Adapter Klasse. Die Haupt-Adapter-Klasse wird sich dann entscheiden, welche Nachricht sich an welche Position befindet.
 - Wenn die „Zurück Taste“ gedrückt ist, dann gehen die Nutzer nach dem vorherigen Bildschirm (entweder Kontakt oder Hauseinzel).
- Die Dateien:
 - „activity_chat_screen.xml“
 - „adapter_chat_sender.xml“
 - „adapter_chat_receiver.xml“

6. Filter Bildschirm

- Bei diesem Bildschirm filtern die Nutzer den Häusern.
- Das originale Modell:

Filterfunktion

Filterfunktion

- Das XML-Layout:

- Die Funktionen:
 - Die Nutzer können die Häuser filtern mit einigen Kriterien:
 - ◆ Preis: Es gibt eine maximale und minimale Preissortierung Funktion, die mit „Seek Bar“ realisiert. Der maximale Preis ist von dem maximalen Preis der Häuser aus Datenbanken beschränkt. Der minimale Preis ist von dem maximalen Preis abhängig, deswegen ist der höchsten minimalen Preis immer kleiner gleich als den maximalen Preis.
 - ◆ Zeitdauer: Es gibt einige Wähle für Zeitdauer, wie:
 - Kleiner als sechs Monate
 - Zwischen sechs und zwölf Monaten
 - Zwischen dreizehn und achtzehn Monaten
 - Zwischen neunzehn und vierundzwanzig Monaten
 - Größer als vierundzwanzig Monate

Wenn die Nutzer diese nicht wählen dann ist den Standartwert „Egal“.

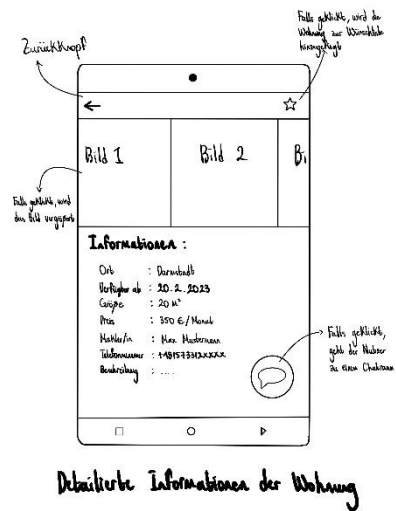
 - ◆ Verfügbar ab: Es wird ein Kalender aus „DatePickerDialog“ erschienen, wenn die Nutzer das „Datum“ Symbol anklicken. Das Datum ist von einem „Text View“ realisiert und wird sich nach Wahl der Datum an Kalender realisiert.
 - ◆ Größe: Es wird noch ein „Seek Bar“ benutzt, um die minimale Größe der Häuser zu filtern. Der maximale Anzahl dieser Anzeige ist abhängig von dem größten Haus in der Datenbank.
 - ◆ Sortierung und Reihenfolge: Es wird eine Sortierung realisiert, um die Reihenfolge des Ergebnisses zu definieren. Diese Sortierung ist optional, aber es vereinfacht den Nutzer, das Ergebnis nach ihren eigenen Reihenfolgen zu bekommen. Es gibt einige Wähle für Sortierung, wie:
 - Preis
 - Zeitdauer
 - Verfügbarkeit
 - Größe

Wenn die Nutzer diese nicht wählen dann ist den Standartwert „Egal“. Nach der Sortierung gibt es also Möglichkeit, das Ergebnis aufsteigen oder absteigen zu ordnen.

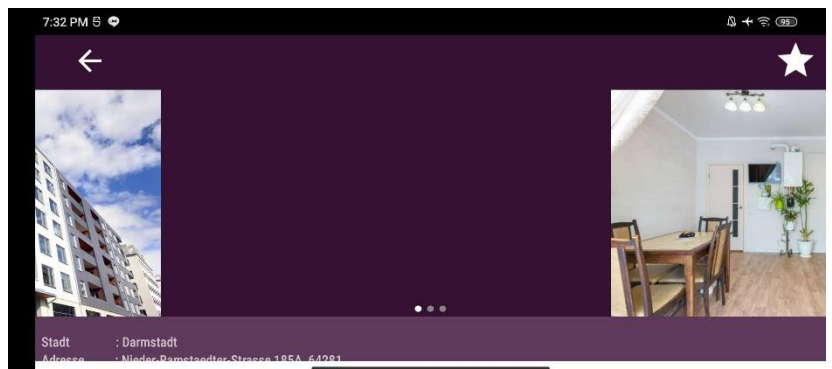
 - Nach der Sortierung klicken die Nutzer dann die „Bestätigen“ Taste, um das Ergebnis zu bekommen oder die „Zurück“ Taste, um zurück zur Hauptseite zu kommen. Nach der Filterung kommt die Nutzer zurück nach der Hauptseite mit sortierten Häusern. Die Nutzer können auch die „Löschen“ Taste klicken, um die gegebene Filter komplett zu löschen, ohne die Filterseite zu verlassen.
- Die Dateien:
 - „activity_filter_screen.xml“

7. Hauseinzel Bildschirm

- Bei diesem Bildschirm sehen die Nutzer die Einzelsicht des Hauses.
- Das originale Modell:



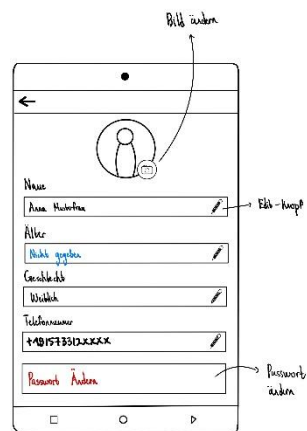
- Das XML-Layout:



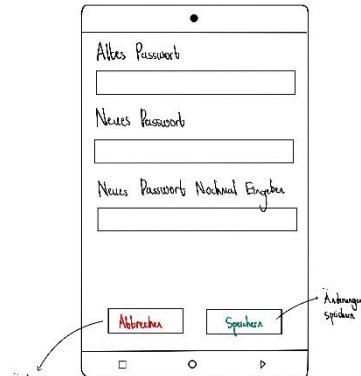
- Die Funktionen:
 - Die Nutzer können Informationen über das Haus sehen.
 - Der Bildschirm ist scrollbar, deswegen können die Nutzer andere Bilder von dem Haus sehen, indem sie die Bilder scrollen, oder den Pfeil klicken. Die Bilder ist auch klickbar, deswegen können die Nutzer das einzelne Bild sehen. Es gibt Punkte, die zeigen, an welche Position des Bildes sich die Nutzer befinden.
 - Es gibt ein Wunschstern, nachdem ihm angeklickt wird, setzt das Haus auf die Wunschliste. Wenn die Nutzer die „Zurück“ Taste anklicken, dann wechselt es zu dem Hauptbildschirm.
 - Die Nutzer können auch ein Gespräch mit dem Eigentümer des Hauses bilden, indem sie die „Gespräch“ Taste klicken.
 - Wenn die Nutzer aus der Hauptseite kommen, dann wird die Position der Liste des Hauses in der Hauptseite gleich wie das angeklickte Haus.
- Die Dateien:
 - „activity_house_view_screen.xml“
 - „popup_image.xml“

8. Personelles Bildschirm

- Bei diesem Bildschirm sehen die Nutzer ihre Informationen.
- Das originale Modell:

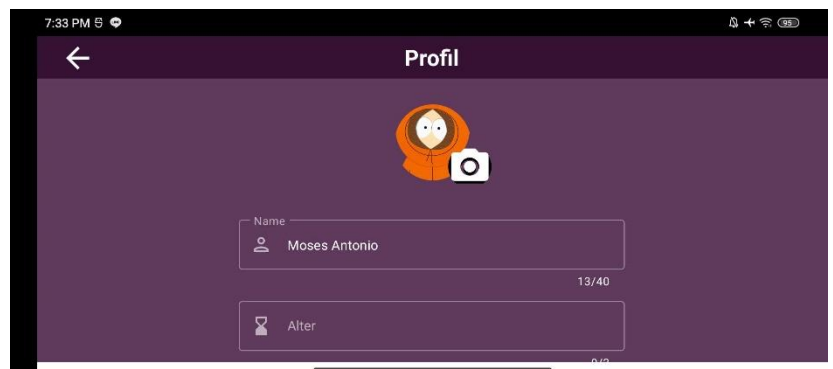
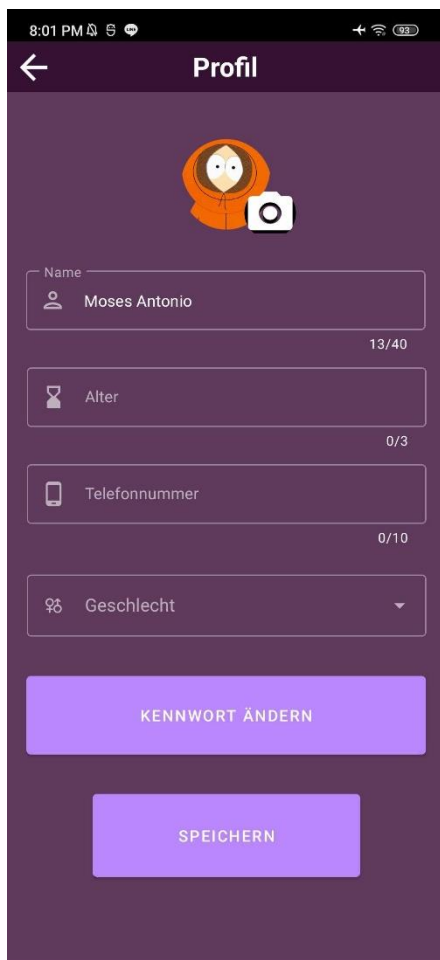


User-Info Veränderung Seite



Passwort Änderung Seite

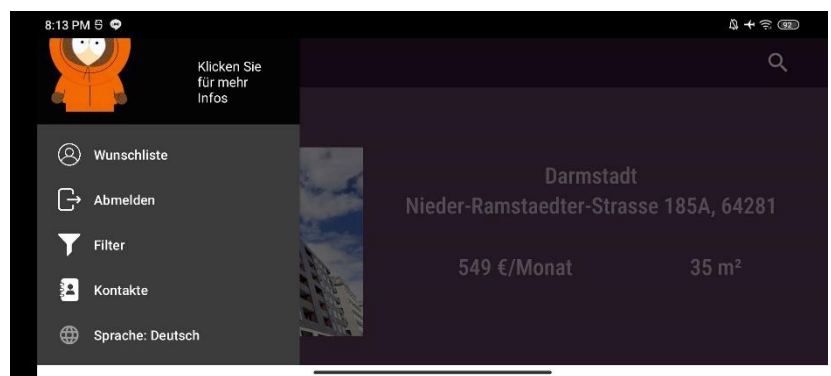
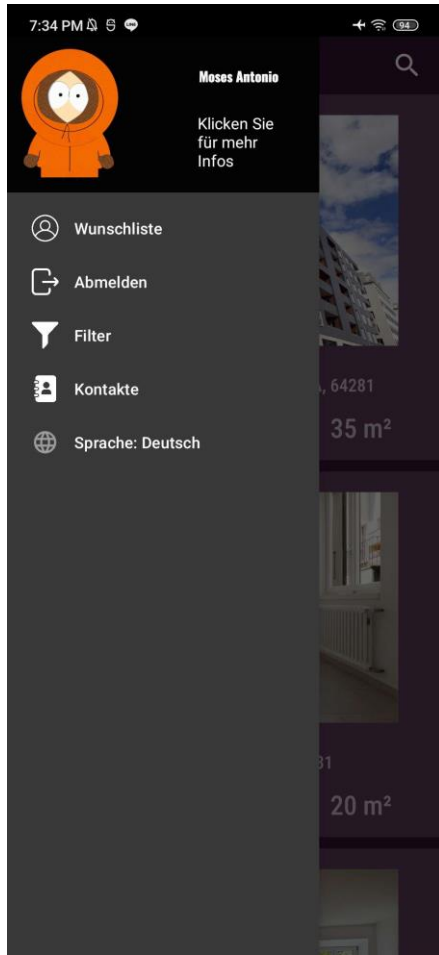
- Das XML-Layout:



- Die Funktionen:
 - Die Nutzer können ihre Informationen über das Haus sehen. Die Nutzer können auch diese Informationen modifizieren, indem sie die Information ändern und dann die „Speichern“ Taste klicken.
 - Die Nutzer können auch ihr Bild wechseln, indem sie das Kamera Symbol klicken und dann eine Option wählen, nämlich das Bild direkt über Kamera, oder über der Galerie der Nutzer nehmen. Das Bild wird automatisch gespeichert.
 - Die Nutzer können auch ihr Kennwort wechseln, indem sie die „Kennwort Ändern“ Taste klicken, dann bekommen sie eine Popup, die sie ausfüllen müssen. Das Kennwort wird automatisch gespeichert.
 - Wenn die Nutzer die Änderungen der Informationen (ohne Bildwechsel oder Kennwortwechsel) nicht speichern wollen, dann können sie die „Zurück“ Taste klicken.
- Die Dateien:
 - „activity_personal_screen.xml“
 - „popup_image.xml“
 - „popup_choose_img_source.xml“
 - „popup_change_password.xml“

9. "Hamburger Menü"

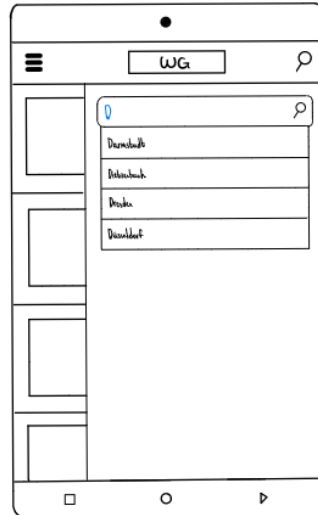
- Dieses Feature ist keine einzelne Seite, sondern nur eine Halbseite, um die Applikation zu navigieren.
- **(Es gibt kein originales Model)**
- Das XML-Layout:



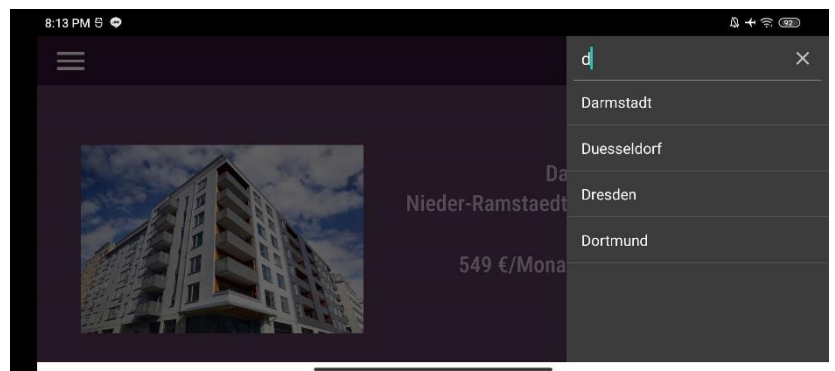
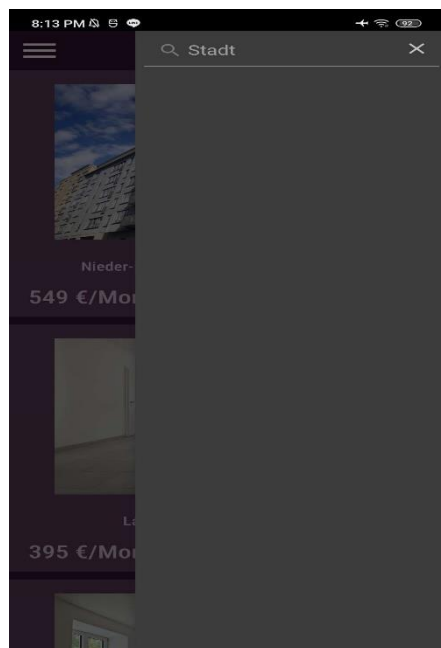
- Die Funktionen:
 - Diese Menü ist von einem „Menu Item“ und eine „maßgeschneiderte Header“ gebaut.
 - Um das App zu navigieren. Der Nutzer können zu der Wunschliste, Filterseite, persönlichen Infoseite oder Kontaktseite gelangen. Außerdem können der Nutzer auch ausloggen. Die Nutzer können auch die Sprache für den gesamte App wechseln mit der Sprachemenü. Wenn man eine dieser Einträge anklickt, dann wechselt man nach dem angeklickten Bildschirm. Das Layout wird in einem Fragment realisiert.
- Die Dateien:
 - „fragment_first_left_screen.xml“

10. Suchtfilter

- Dieses Feature ist keine einzelne Seite, sondern nur eine Halbseite, um die Stadt zu filtern.
- Das originale Modell:



- Das XML-Layout:



- Die Funktionen:
 - Das Suchfeld ist von einem „Search View“ für gebaut. Wenn man das anklickt dann kann man Zeichen angeben, und es wird Empfehlungen an Städte gegeben, die schon in der Datenbanken sind. Wenn man einer von dieser Städten anklickt, dann wird die Hauptliste mit allen Einträgen von dieser Stadt aktualisiert. Das Layout wird in einem Fragment realisiert.
- Die Dateien:
 - „fragment_first_right_screen.xml“