

Mapa UEL

Arthur Miasato Pimont

Arthur Henrique Gomes Martins

João Vitor Rodrigues Teodoro

Lucas Valdivieso Junkes

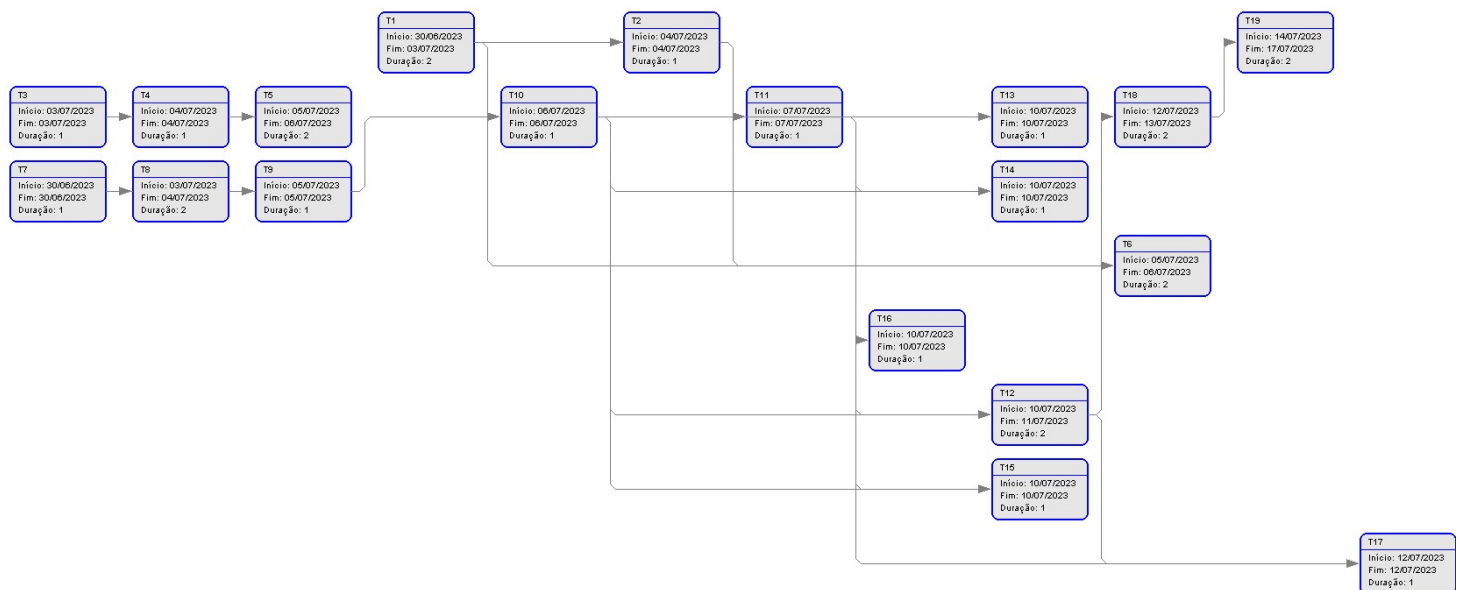
Marcos Vinícius Pretti Dias

Planejamento

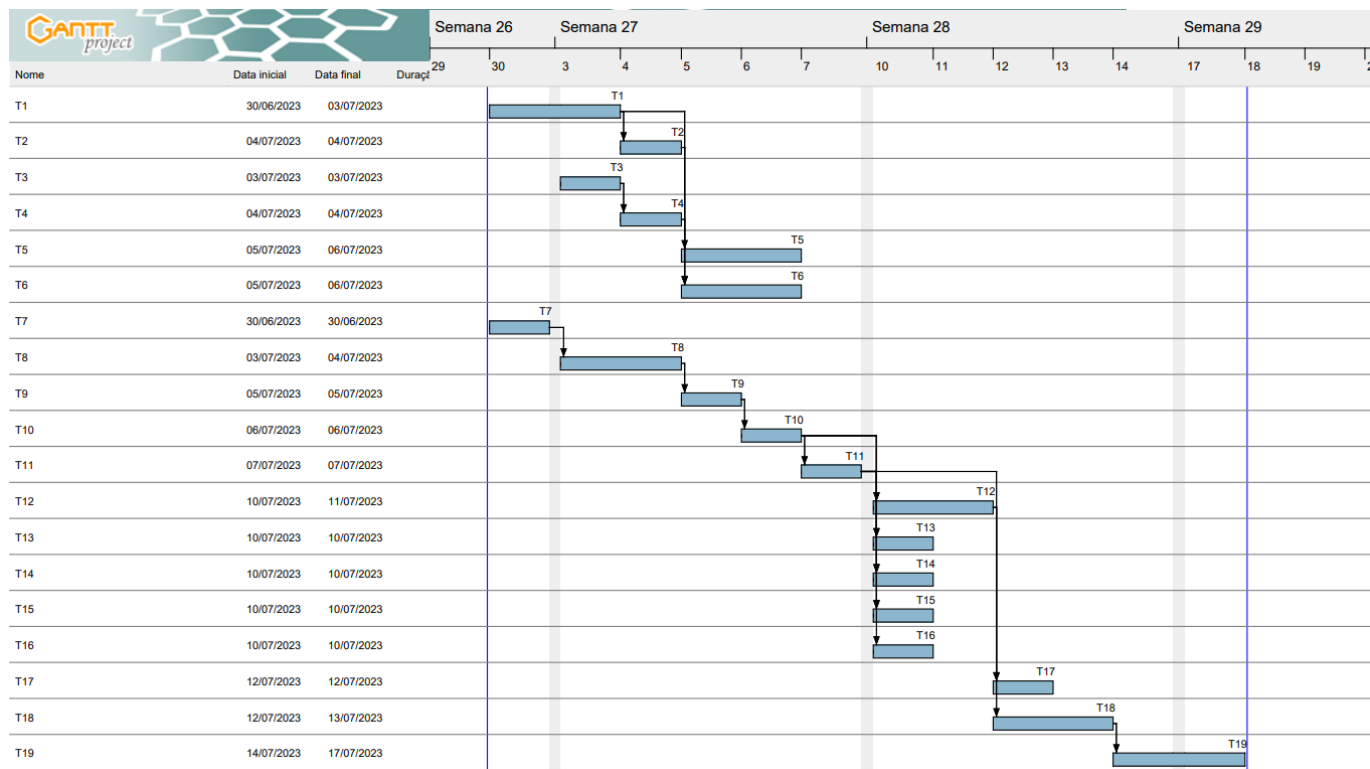
1.Tabela de Tarefas

T	Tarefa	Tempo(dia 1h:30	Dependência
T1	Atualizar BMC	2	-
T2	Atualizar Canvas proposta de Valor	1	T1(M1)
T3	Fazer 3 perguntas do questionário	1	-
T4	Revisar entrevistas do grupo	1	T3(M2)
T5	Atualizar Quadro certezas e dúvidas (antes e depois da entrevista)	2	T4(M3)
T6	Atualizar Diagrama de Atividades do Modelo de negócio do seu segmento	2	T1(M1)
T7	Atualizar Diagrama de estórias	1	-
T8	Linkar os mockup de tela para cada história do sistema.	2	T7(M4)
T9	Atualizar Diagrama de atividades da navegabilidade do sistema.	1	T8(M5)
T10	Fazer Diagrama de Casos de Usos	2	T9(M6)
T11	Fazer Formulário dos Casos de Usos	1	T10(M7)
T12	Fazer Mockups de tela para cada caso de Uso.	2	T10,T11(M8)
T13	Fazer 2 Diagramas de sequência por caso de Uso	1	T10,T11(M9)
T14	Fazer 2 Diagramas de sequência por caso de Uso	1	T10,T11(M10)
T15	Fazer 2 Diagramas de sequência por caso de Uso	1	T10,T11(M11)
T16	Fazer 2 Diagramas de sequência por caso de Uso	1	T10,T11(M12)
T17	Fazer 2 Diagramas de sequência por caso de Uso	1	T10,T11(M13)
T18	Fazer Diagrama de classe	2	T12(M14)
T19	Fazer Diagrama do Banco (DER)	2	T19(M15)

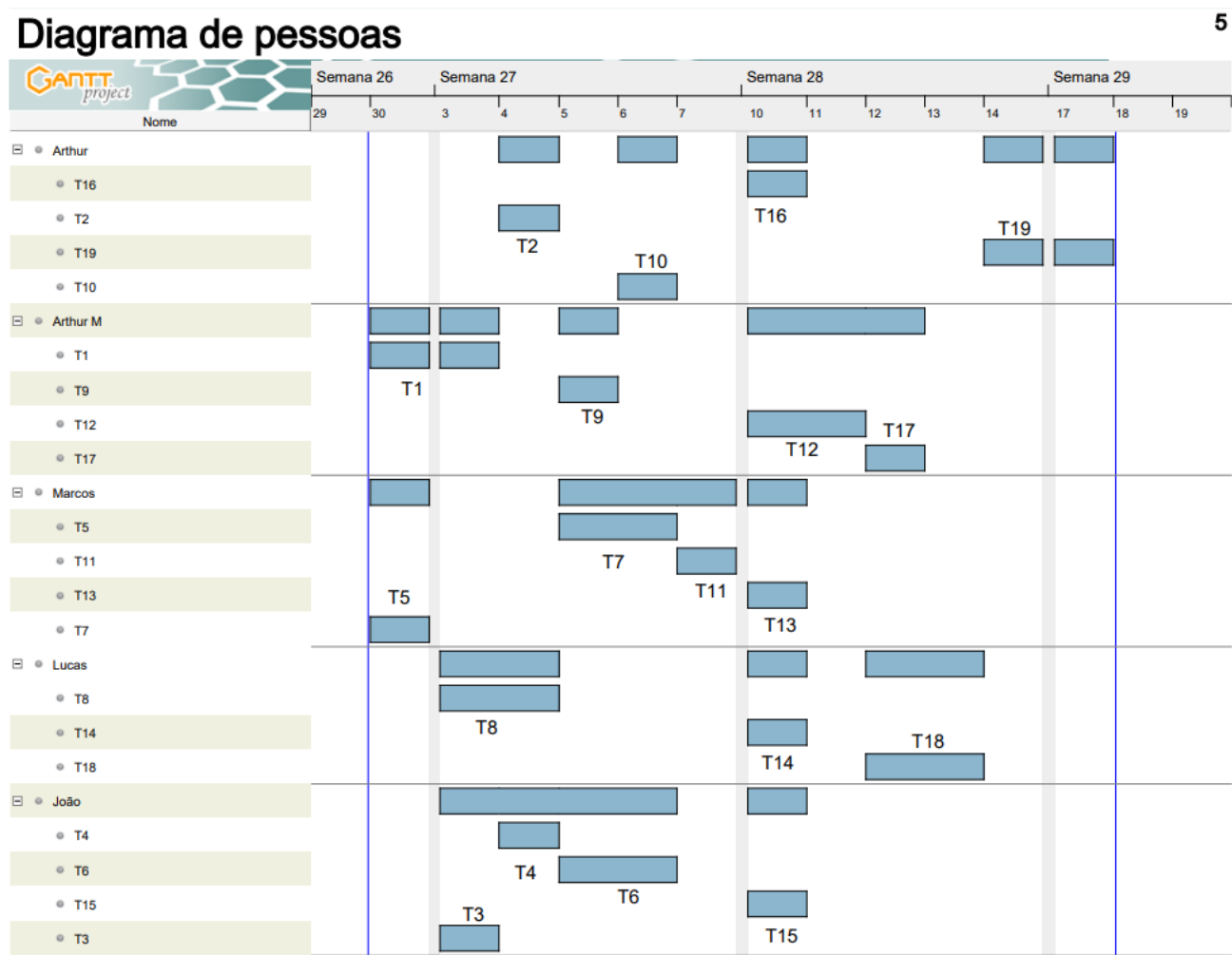
2.Diagrama de Pert



3. Diagrama de Gantt de todas as tarefas na linha do tempo



4. Diagram de Gantt por membro da equipe



5. Quadro Kanban

PARA FAZER	FAZENDO	FEITO
<div>T1 ATUALIZAR BMC DEP: -</div>		
<div>T2 ATUALIZAR CANVAS PROPOSTA DE VALOR DEP: T1(M1)</div>		
<div>T3 FAZER 3 PERGUNTAS QUESTIONARIO DEP: -</div>		
<div>T4 REVISAR ENTREVISTA DO GRUPO DEP: T3(M2)</div>		
<div>T5 ATUALIZAR QUADRO CERT E DUV DEP: T5(M3)</div>		
<div>T6 ATUALIZAR DIAGRAMA DE ATIVIDADES DO MODELO DE NEGOCIOS DEP: -</div>		

T7
ATUALIZAR
DIAGRAMA DE
ESTÓRIAS
DEP: -

T8
LINKAR OS MOCKUP
DE TELA PARA CADA
ESTÓRIADO SISTEMA
DEP: T7(M4)

T9
ATUALIZAR
DIAGRAMA DE ATIV.
DA NAVEGABILIDADE
DEP: T8(M5)

T10
FAZER DIAGRAMA

CASOS DE USO
DEP: -

T11
FAZER FORMULÁRIO
CASOS DE USO
DEP: T10(M6)

T12
FAZER MOCKUP DE
TELA PARA CADA
CASO DE USO
DEP: T10, T11(M7)

T13
FAZER 2 DIAGRAMAS
DE SEQ. POR CASO DE
USO
DEP: T10, T11(M8)

T14
FAZER 2 DIAGRAMAS
DE SEQ. POR CASO DE
USO
DEP: T10, T11(M9)

T15
FAZER 2 DIAGRAMAS
DE SEQ. POR CASO DE
USO
DEP: T10, T11(M10)

T16
FAZER 2 DIAGRAMAS
DE SEQ. POR CASO DE
USO
DEP: T10, T11(M11)

T17
FAZER 2 DIAGRAMAS
DE SEQ. POR CASO DE
USO
DEP: T10, T11(M12)

T18
FAZER DIAGRAMA DE
CLASSES
DEP: T12(M13)

T19
FAZER DIAGRAMA DO
BANCO(DER)
DEP: T12(M13)

Revisar e atualizar, se necessário, Tarefas do Levantamento de requisitos

1. BMC

MAPA UEL BUSINESS MODEL



2. Canvas proposta de Valor



3. Questionário Entrevista (3 perguntas abertas sobre nosso tema)

- O que você mais precisa em um aplicativo do mapa da Universidade Estadual de Londrina?
- Quais são os maiores desafios que você enfrenta ao navegar na Universidade Estadual de Londrina?
- Como você acha que um aplicativo do mapa da Universidade Estadual de Londrina poderia ajudá-lo a ter uma melhor experiência na universidade?

4. Quadro certezas e dúvidas

ANTES:

DÚVIDAS

- Servirá de socialização também?
- Visitantes farão parte do segmento?
- Todos os eventos ficarão no mapa?
- Haverá um sistema de notificação?
- Será possível dar feedback sobre o aplicativo?
- Será possível avaliar eventos e locais?

CERTEZAS

- Vai ser uma ferramenta de mapeamento
- Um dos objetivos principais é o compartilhamento de eventos
- Alunos serão nosso público principal
- O aplicativo ajudará as pessoas a encontrarem eventos e atividades.
- Informações sobre os locais serão disponibilizadas
- O aplicativo servirá para as pessoas se locomoverem no campus mais facilmente

DEPOIS:

DÚVIDAS

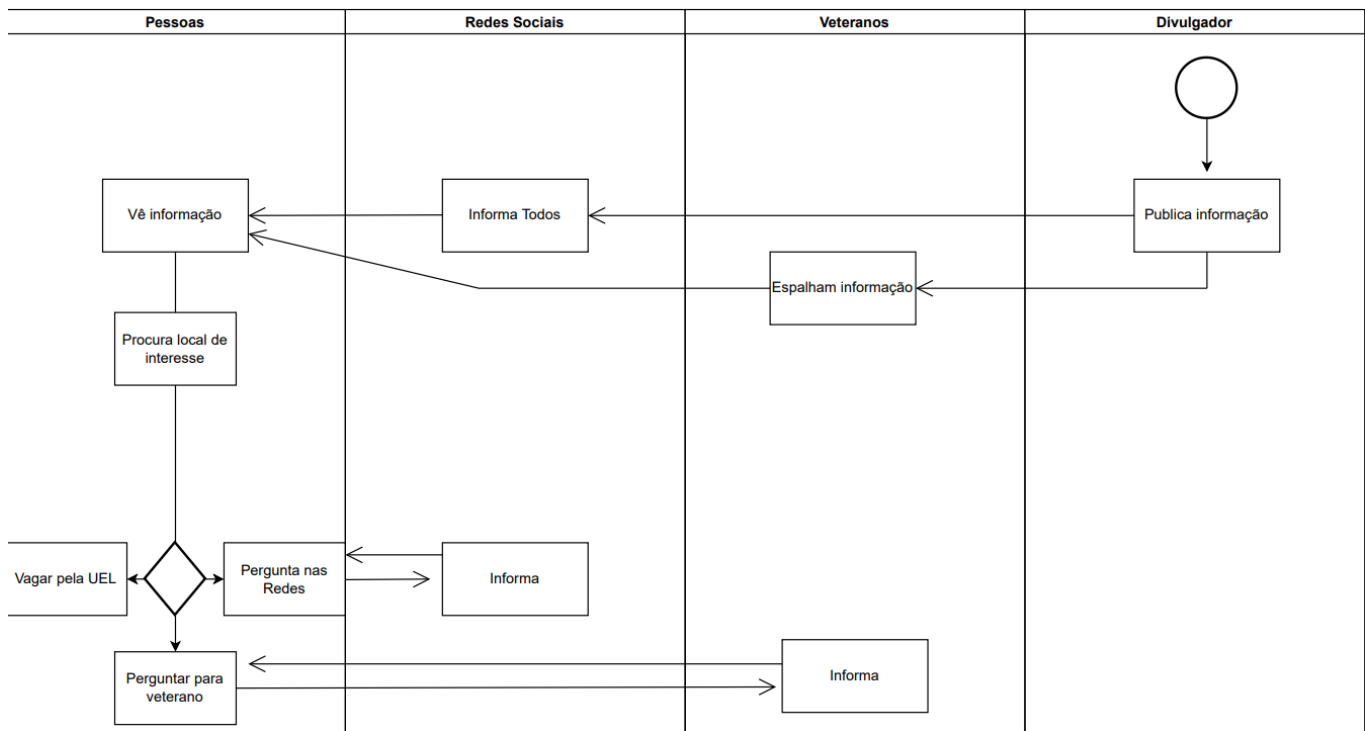
- Será possível avaliar eventos e locais?

CERTEZAS

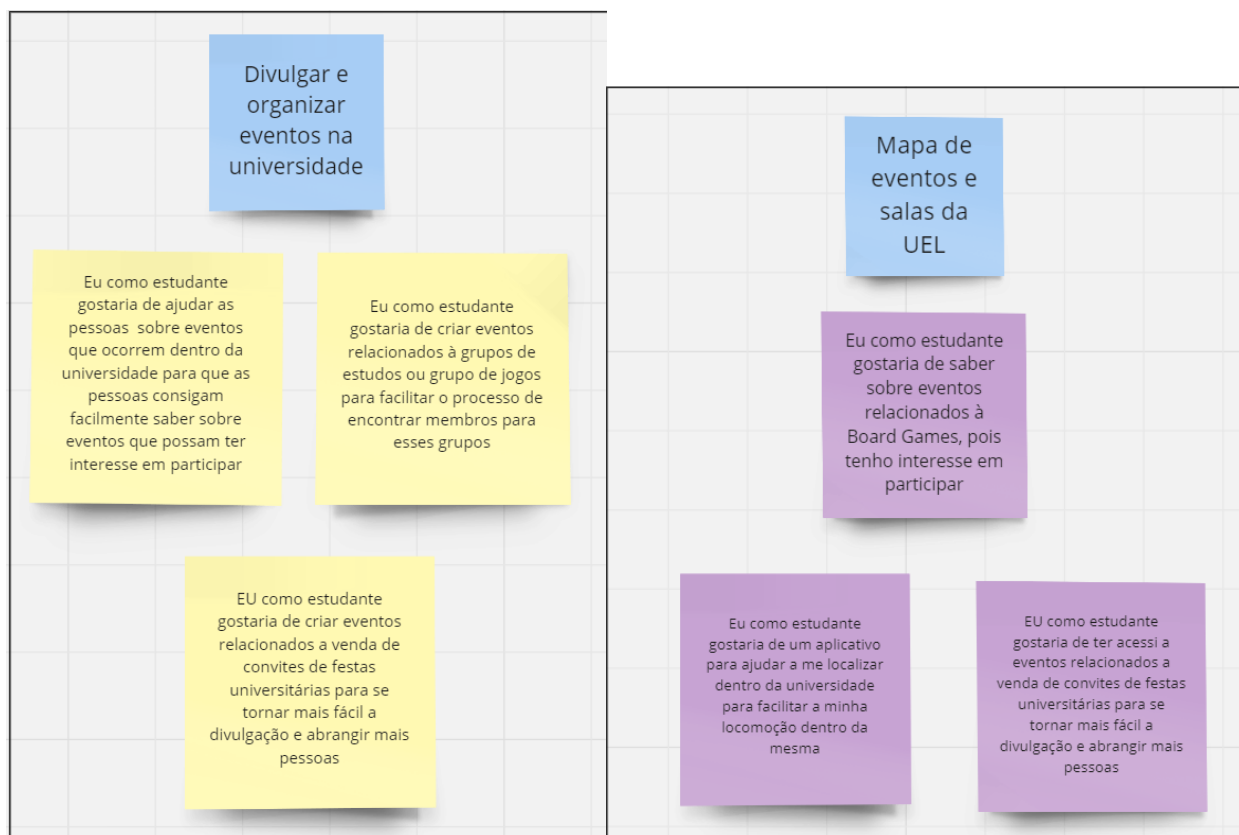
- Vai ser uma ferramenta de mapeamento
- Um dos objetivos principais é o compartilhamento de eventos
- Alunos serão nosso público principal
- O aplicativo ajudará as pessoas a encontrarem eventos e atividades.
- Informações sobre os locais serão disponibilizadas
- O aplicativo servirá para as pessoas se locomoverem no campus mais facilmente
- A socialização foi deixada de lado, vimos que muitas pessoas não gostariam disso
- Focaremos apenas nos alunos como segmento
- Nem todos os eventos estarão no mapa, para isso criamos uma aba só para os eventos

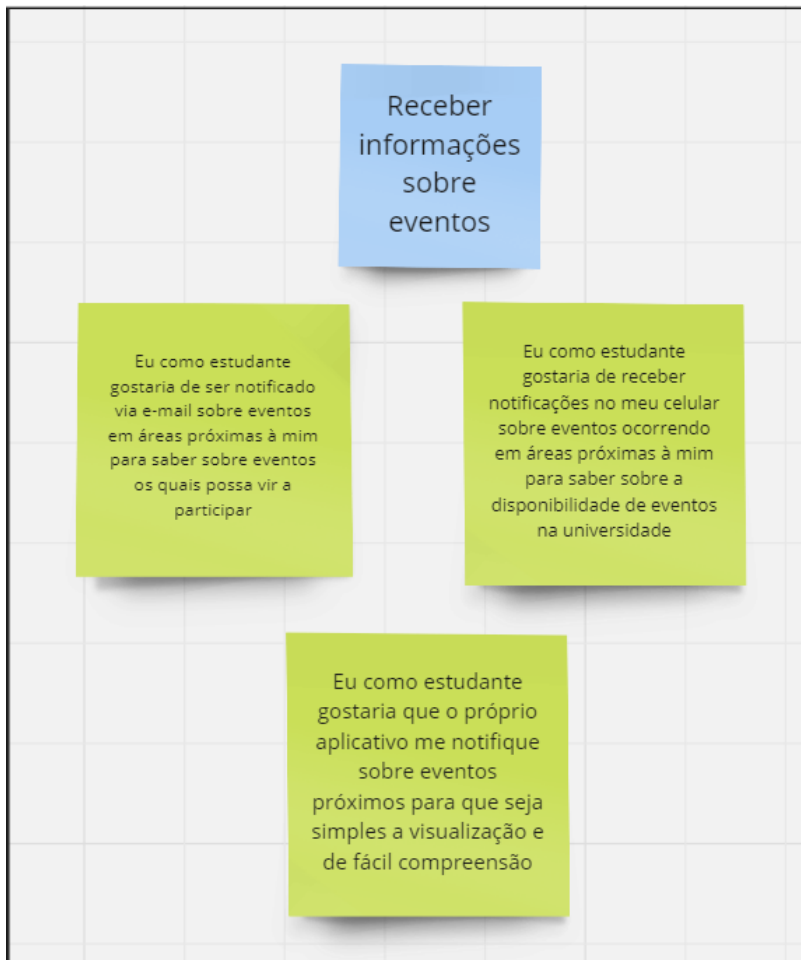
- Alunos poderão denunciar eventos impróprios ou falsos- esse seria um feedback dos eventos-
- Sem sistema de notificação a princípio

6. Diagrama de Atividades do Modelo de negócio do seu segmento



7. Diagrama (Estórias e funcionalidades do Produto)





<https://miro.com/app/board/uXjVM03RPt8/>

8. Pelo menos um mockup de tela para cada história do sistema.

Eu como estudante gostaria de ajudar as pessoas sobre eventos que ocorrem dentro da universidade para que as pessoas consigam facilmente saber sobre eventos que possam ter interesse em participar

Nome do Evento:

Descrição:

Local:

Cancelar Criar

Eu como estudante gostaria de criar eventos relacionados à grupos de estudos ou grupo de jogos para facilitar o processo de encontrar membros para esses grupos

Nome do Evento:

Descrição:

Local:

Cancelar Criar

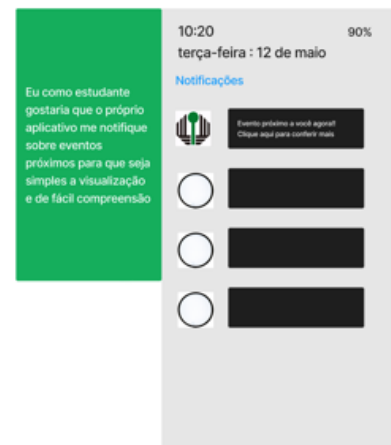
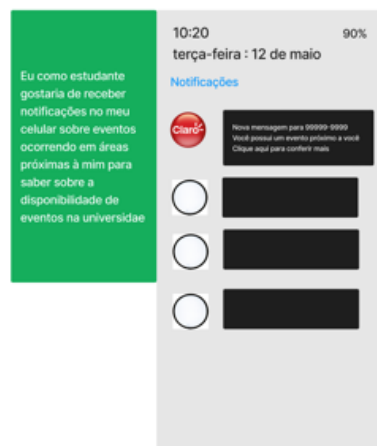
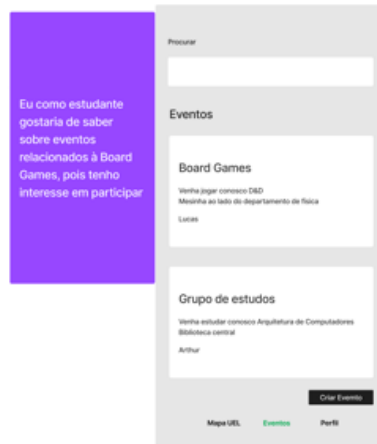
EU como estudante gostaria de criar eventos relacionados a venda de convites de festas universitárias para se tornar mais fácil a divulgação e abrangir mais pessoas

Nome do Evento:

Descrição:

Local:

Cancelar Criar



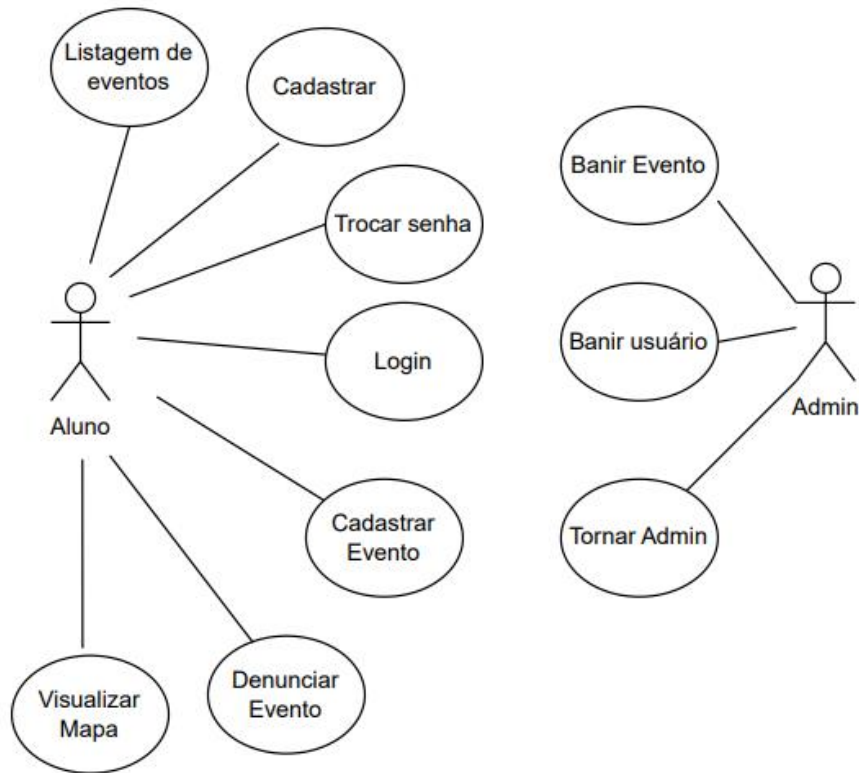
<https://www.figma.com/file/j0UHAIfb3zbo25ZgcOJEox/Untitled?type=whiteboard&t=8ut8yEftWeQP5bWI-0>

9. Diagrama de atividades da navegabilidade do sistema.

<https://www.figma.com/file/R46lCaQ3H4oK4Q38ZoeVO8/Untitled?type=whiteboard&node-id=0-1&t=8ut8yEftWeQP5bWI-0>

Especificação dos requisitos

1. Diagrama de Casos de Usos



2. Formulário dos Casos de Usos

Caso de Uso: Cadastrar Aluno

Descrição: Criar um novo cadastro de aluno no sistema

Atores: Aluno

Pré-Condições: Abrir o aplicativo

Trigger:

Fluxos:

- 1 - Aluno clica em "Criar conta"
- 2 - O sistema abre uma nova tela com um formulário
- 3 - O aluno preenche o formulário de cadastro
- 4 - O aluno clica em Enviar
- 5 - O sistema irá criar a conta
- 6 - O sistema redireciona o aluno para a tela de login

Fluxo alternativo 1:

- 4 - O aluno preenche incorretamente o formulário
- 5 - O sistema indica erro no dado fornecido
- 6 - Volta para o item 3 do fluxo principal

Caso de Uso: Listagem de eventos

Descrição: Listar todos os eventos que estão cadastrados

Atores: Aluno

Pré-Condições: Abrir o aplicativo, aluno estar logado na conta

Trigger:

Fluxos:

- 1 - O aluno clica na aba "Eventos"
- 2 - O sistema abre a tela de Eventos
- 3 - O sistema mostra todos os eventos que já foram criados

Caso de Uso: Login do Aluno

Descrição: Aluno entra em sua conta cadastrada

Atores: Aluno

Pré-Condições: Abrir o aplicativo, estar previamente cadastrado

Trigger: Abrir aplicativo

Fluxos:

- 1 - O sistema pede para que o aluno coloque as informações necessárias
- 2 - O aluno preenche os campos de usuário e senha
- 3 - O sistema verifica se está correto as informações
- 4 - Caso exista o sistema abre a tela inicial do aplicativo

Fluxo alternativo 1:

- 5 - O sistema vê que os dados estão incorretos
- 6 - Volta para 1

Fluo alternativo 3:

- 2 - Aluno vai em "Esqueci minha senha"
- 3 - Sistema é direcionado para uma tela para colocar o email
- 4 - Aluno é redirecionado para a tela de login

Caso de Uso: Cadastrar Eventos

Descrição: Aluno cadastra um evento que esteja acontecendo na universidade

Atores: Aluno

Pré-Condições: Abrir o aplicativo, estar previamente cadastrado, feito login

Trigger: Clicou na aba de Eventos

Fluxos:

- 1 - O sistema mostra a tela de eventos
 - 2 - O aluno clica em "Criar eventos"
- 3 - O Sistema mostra tela de cadastro de eventos
- 4 - O aluno preenche um formulário sobre o novo evento
- 5 - O aluno clica em "Criar"
- 6 - O Sistema cria um novo evento
 - 7 - O Sistema mostra o evento na lista de "Eventos"

Fluxo alternativo 1:

- 4 - O aluno preenche incorretamente ou não preenche os campos
- 5 - Sistema verifica que está errado os campos
- 6 - Volta para 3

Fluxo alternativo 2:

- 6 - O aluno desiste de criar um evento e clica em cancelar

7 - O sistema direcionado para a aba "Eventos"

Caso de Uso: Visualizar o mapa

Descrição: Aluno pode visualizar o mapa da UEL

Atores: Aluno

Pré-Condições: Abrir o aplicativo, estar previamente cadastrado

Trigger:

Fluxos:

1 – Aluno clica em “Mapa UEL”

2 – O sistema mostra o mapa da universidade

Caso de Uso: Denunciar evento

Descrição: O aluno denuncia um evento que pode considerar inadequado ou ofensivo

Atores: Aluno

Pré-Condições: Abrir o aplicativo, aluno já é cadastrado

Trigger: Aluno clicou em "Eventos"

Fluxos:

1- O sistema mostra a tela de eventos

2 - O aluno clica em "Denunciar evento"

3 - O sistema mostra uma nova tela com um formulário

4 - O aluno preenche o formulário do porquê denunciar o evento

5 - O aluno clica em "Enviar"

6- O sistema guarda a denúncia

7 - O sistema mostra a tela de "Eventos" de novo

Fluxo alternativo 4:

5 - O aluno desiste de denunciar o evento e clica em cancelar

6 - O sistema mostra a tela de "Eventos" de novo

Caso de Uso: Trocar senha do usuário

Descrição: O aluno esqueceu sua senha e deseja trocá-la

Atores: Aluno

Pré-Condições: Abrir o aplicativo, aluno já ter conta cadastrada

Trigger: Abrir aplicativo

Fluxos:

1 - O aluno na tela de login clica em "Esqueci minha senha"

2 - O sistema direciona para uma outra aba pedindo o email do aluno

3 - Aluno informa seu email e clica em enviar

4 - O sistema mostra a tela de login de novo

Caso de Uso: Banir evento

Descrição: Banir um evento que é considerado ofensivo ou inadequado

Atores: Admin

Pré-Condições: Abrir o aplicativo como admin

Trigger:

Fluxos:

1 - O admin clica na aba de denúncias

2 - O sistema mostra as denúncias feitas

3 - O admin avalia uma denúncia feita

- 4 - O admin acata a denúncia
- 5 - O sistema direciona o admin para o evento
- 6 - O admin bane o evento
- 7 - O sistema guarda aquele evento como banido

Fluxo alternativo 1:

- 4 - O admin recusa a denúncia feita

Fluxo alternativo 2:

- 2 - O admin vai clicar na aba de "Eventos"
- 3 - O Sistema mostra os eventos
- 4 - Caso ache inadequado, o admin bane algum evento
- 5 - O sistema guarda aquele evento como banido

Caso de Uso: Banir usuário

Descrição: Banir um usuário que faz eventos considerados ofensivos ou inadequados

Atores: Admin

Pré-Condições: Abrir o aplicativo como admin

Trigger:

Fluxos:

- 1 - O admin clica na aba de usuários
- 2 - O sistema mostra todos os usuários do "banco"
- 3 - O admin clica em "Banir usuário"
- 4 - O sistema guarda aquele usuário como banido

Caso de Uso: Garantir privilégios de admin para um usuário

Descrição: Fazer com que um usuário seja promovido a admin, podendo assim banir eventos e outros usuários

Atores: Admin

Pré-Condições: Abir aplicativo como admin

Trigger:

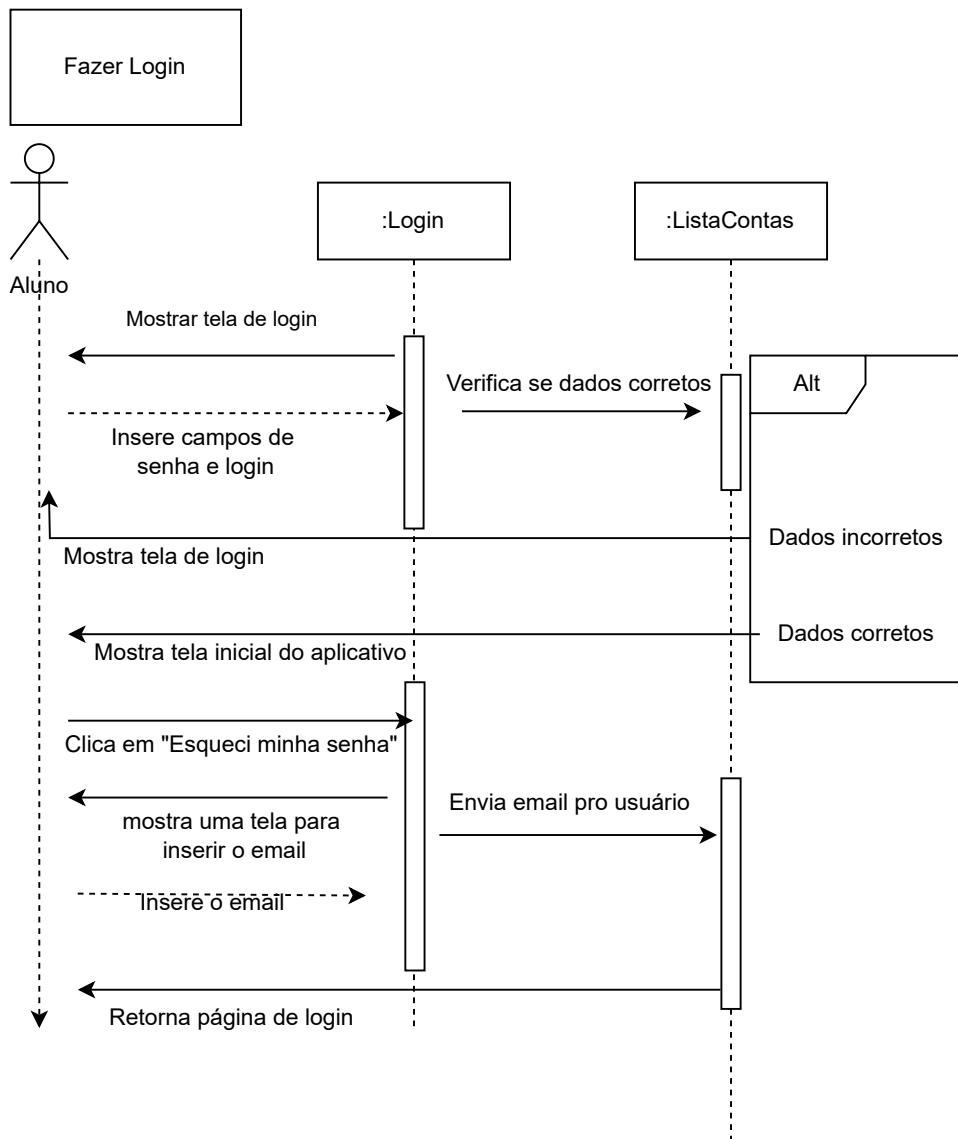
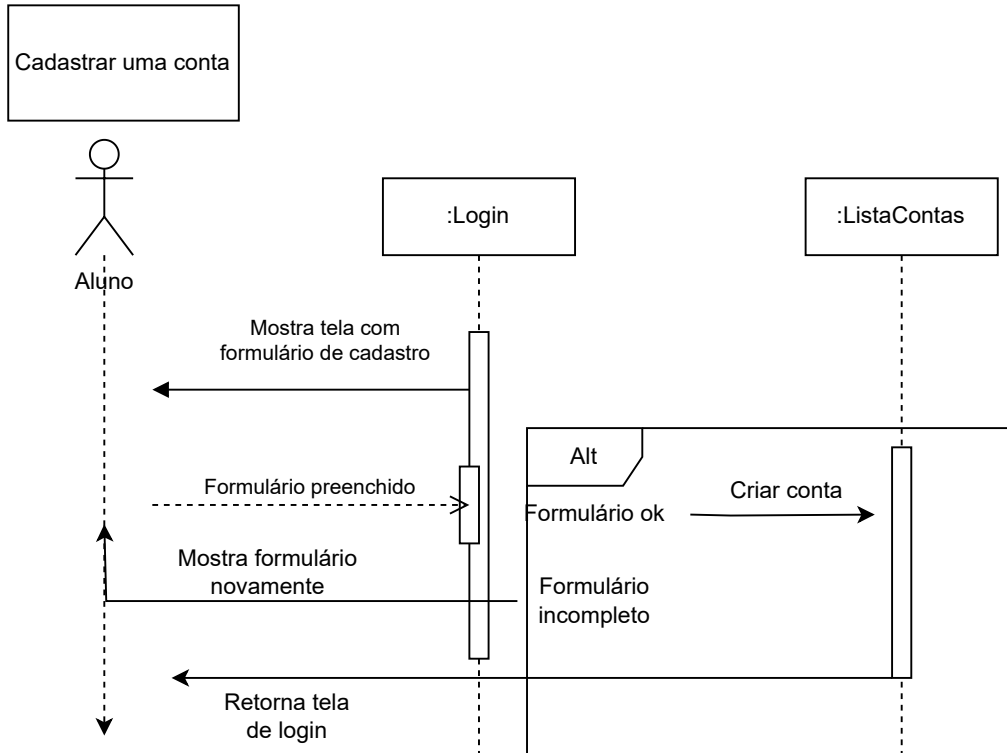
Fluxos:

- 1 - O admin clica na aba usuários
- 2 - O sistema mostra todos os usuários do "banco"
- 3 - O admin promove o usuário para o cargo de admin
- 4 - O sistema guarda aquele usuário como admin

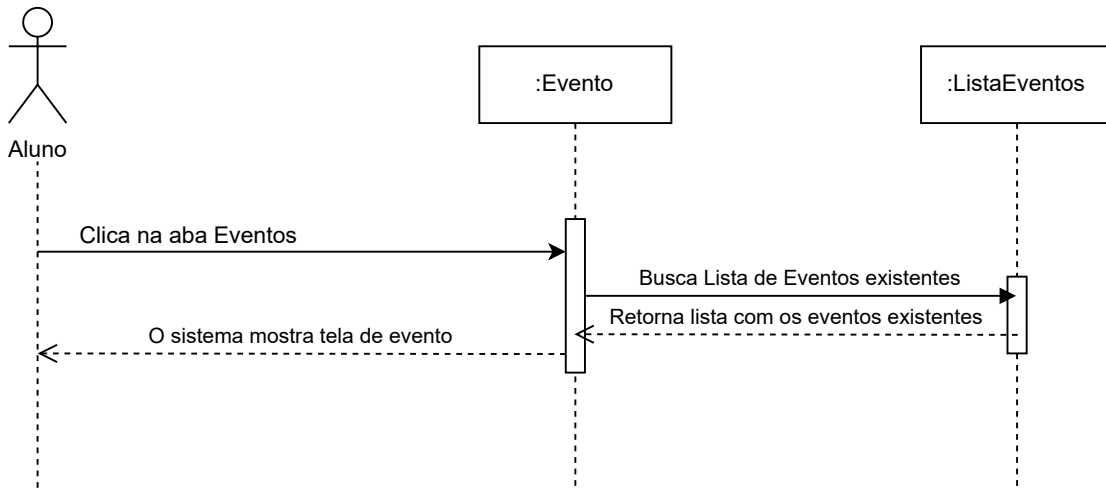
3. Mockups de tela para cada caso de Uso.

<https://www.figma.com/file/vMXDEwI8A4Ar9Uuj01CXua/Untitled?type=whiteboard&node-id=0-1&t=8ut8yEftWeQP5bWI-0>

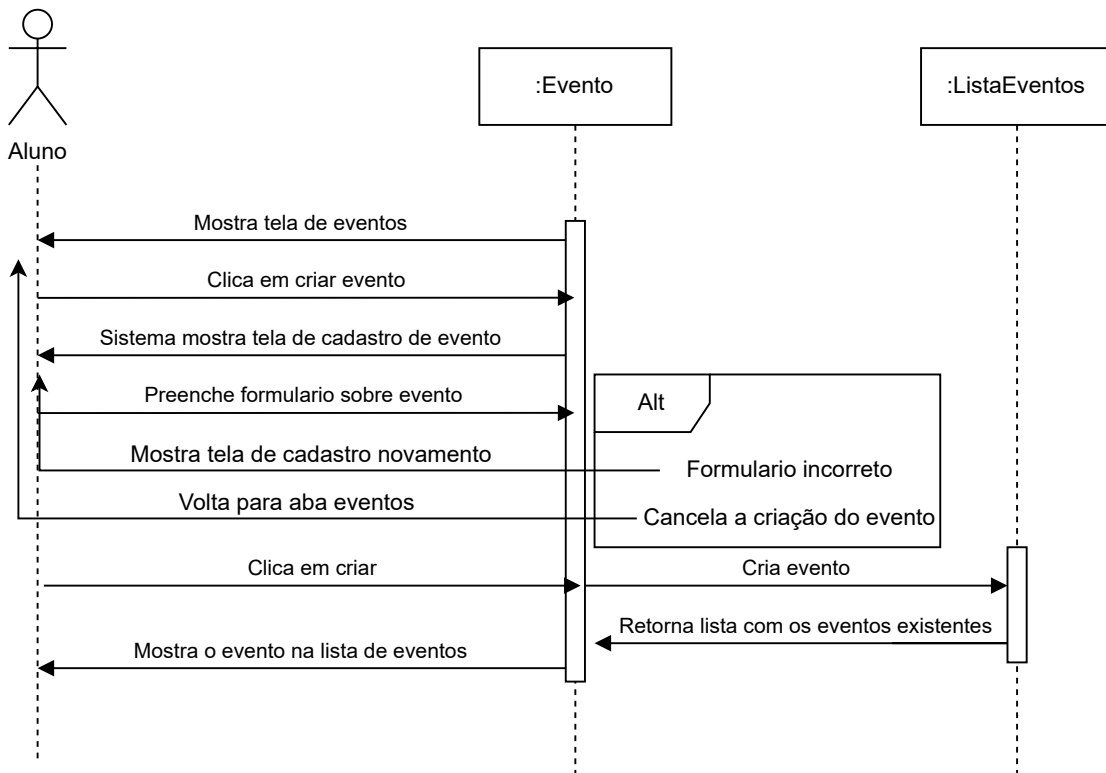
1. Um Diagrama de sequência por caso de Uso



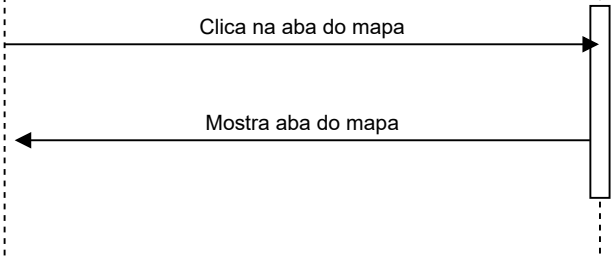
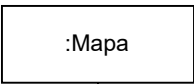
Listagem de Eventos



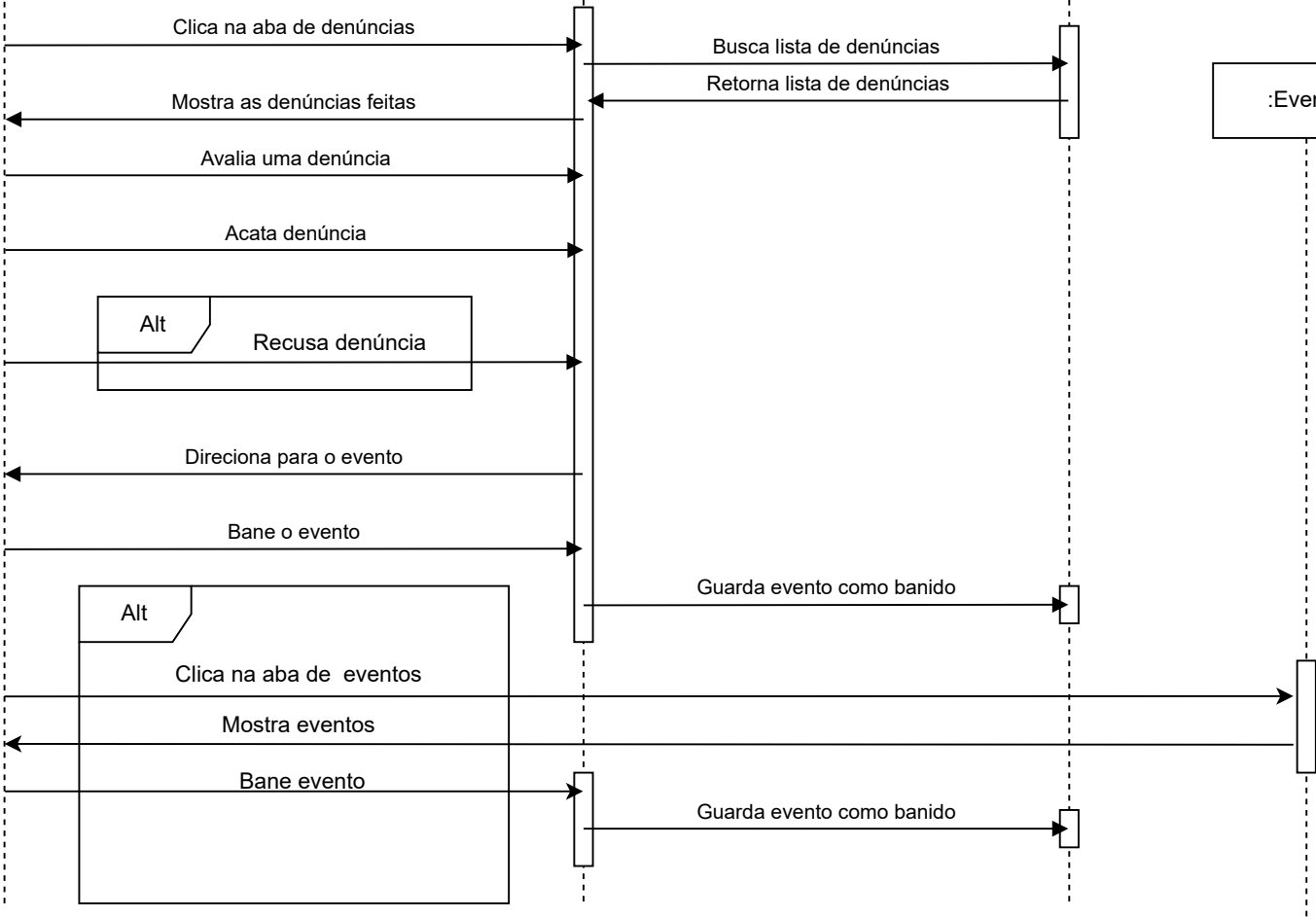
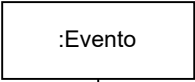
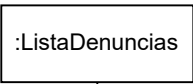
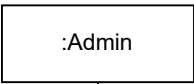
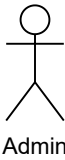
Cadastrar Eventos



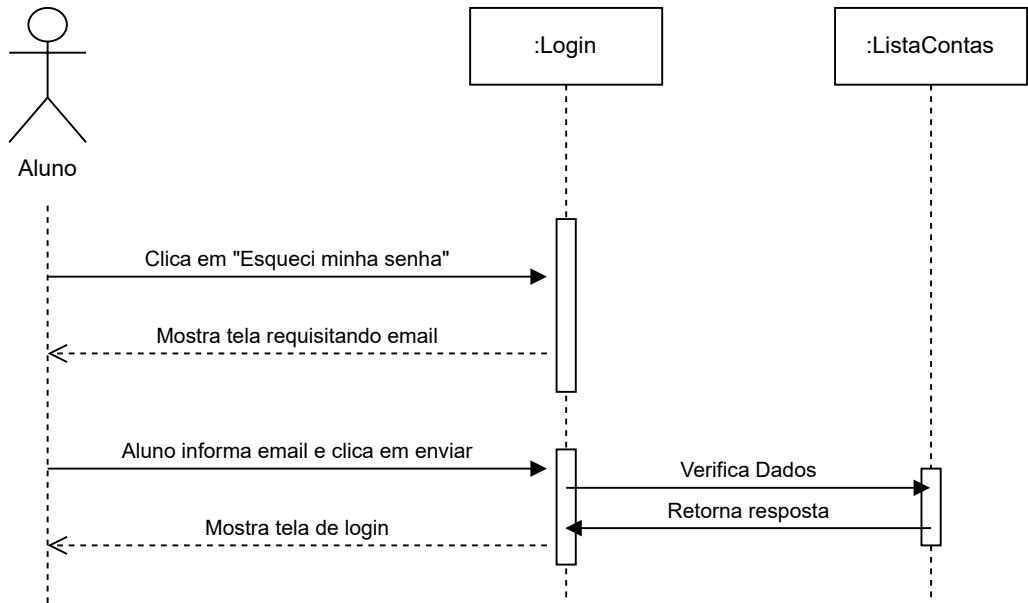
Vizualizar Mapa



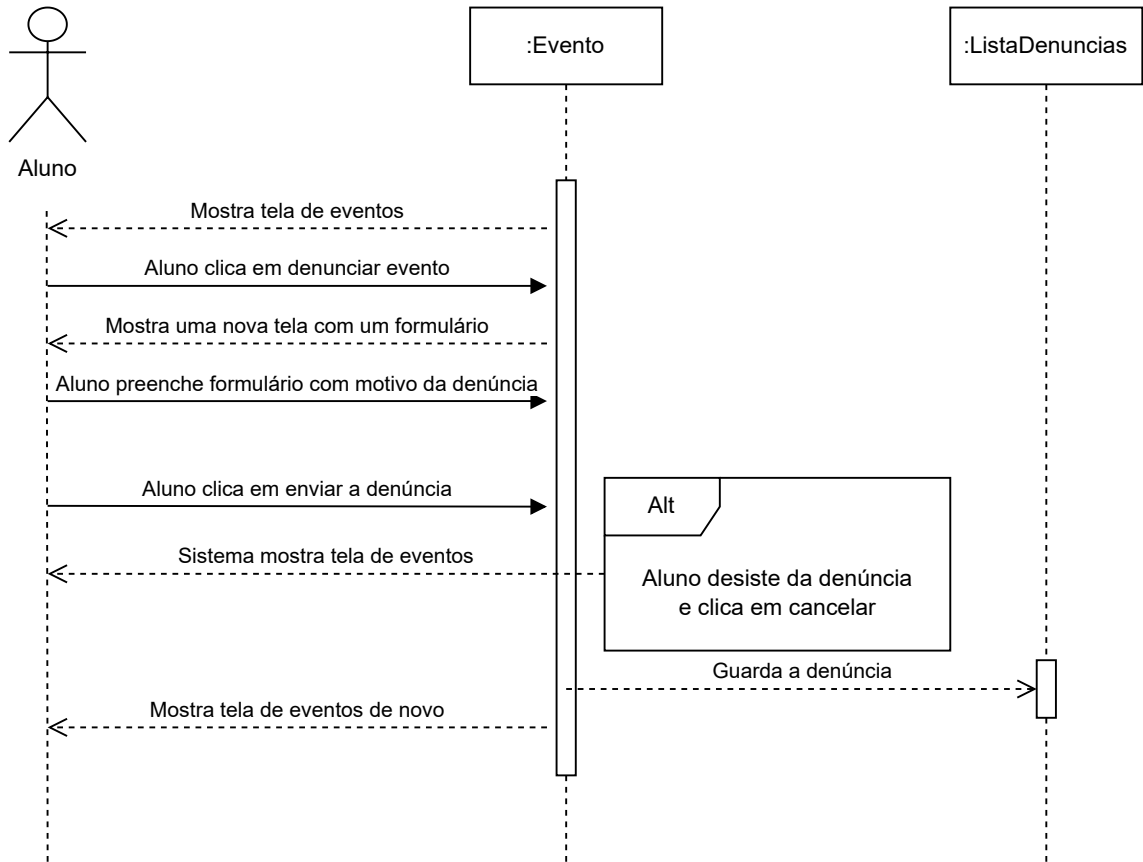
Banir Evento



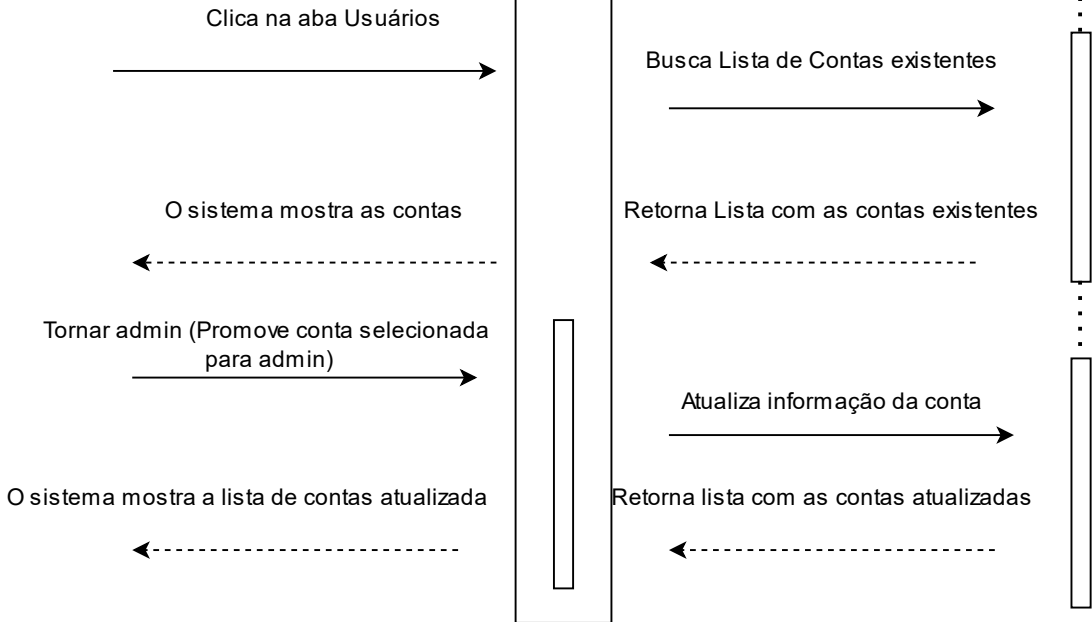
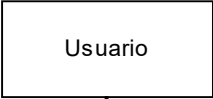
Trocar senha do usuário



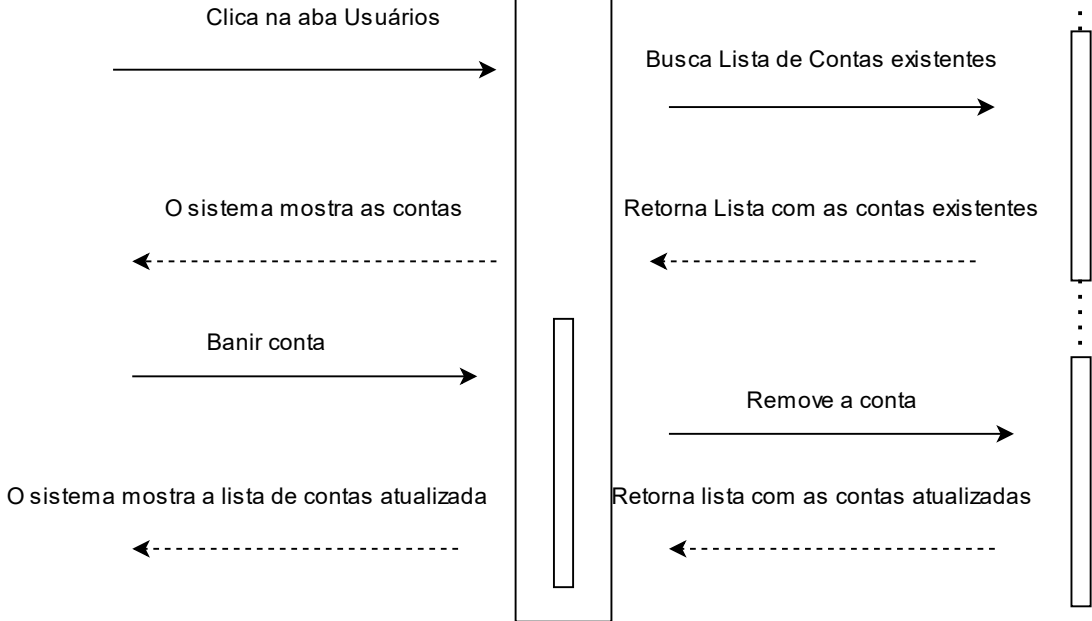
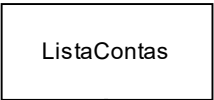
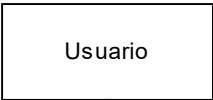
Denunciar evento



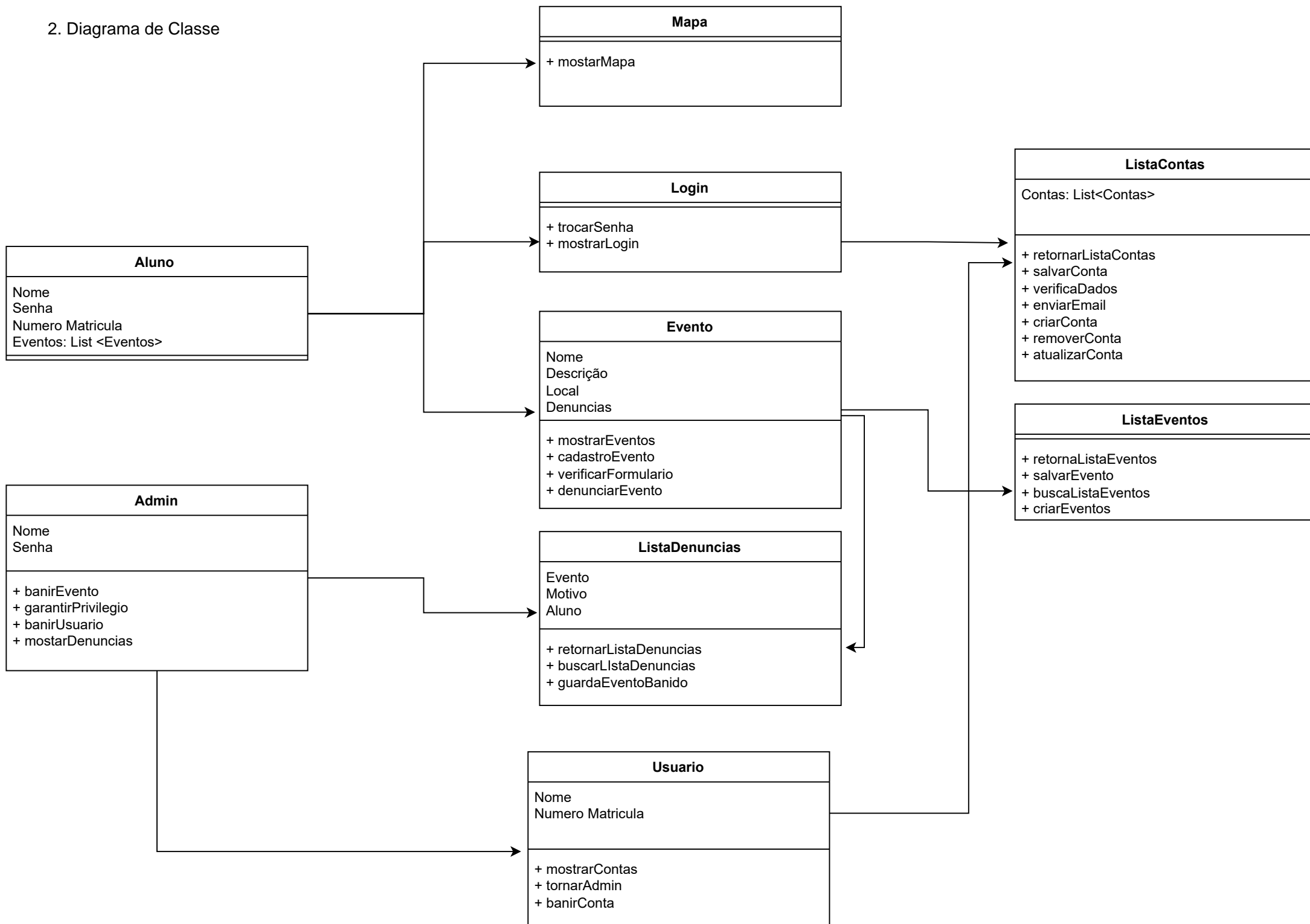
Garantir privilégios de admin para um usuário



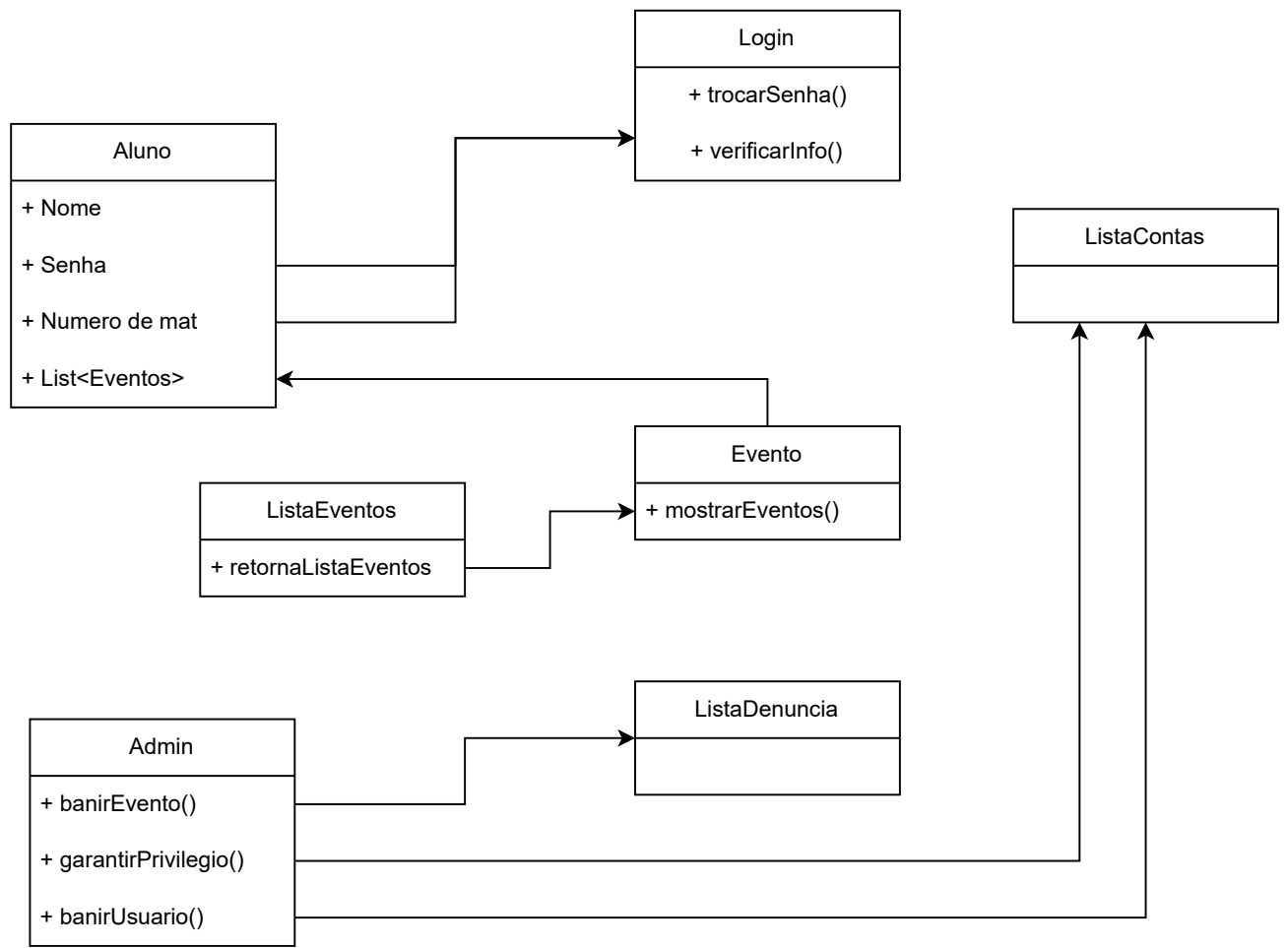
Banir usuário



2. Diagrama de Classe

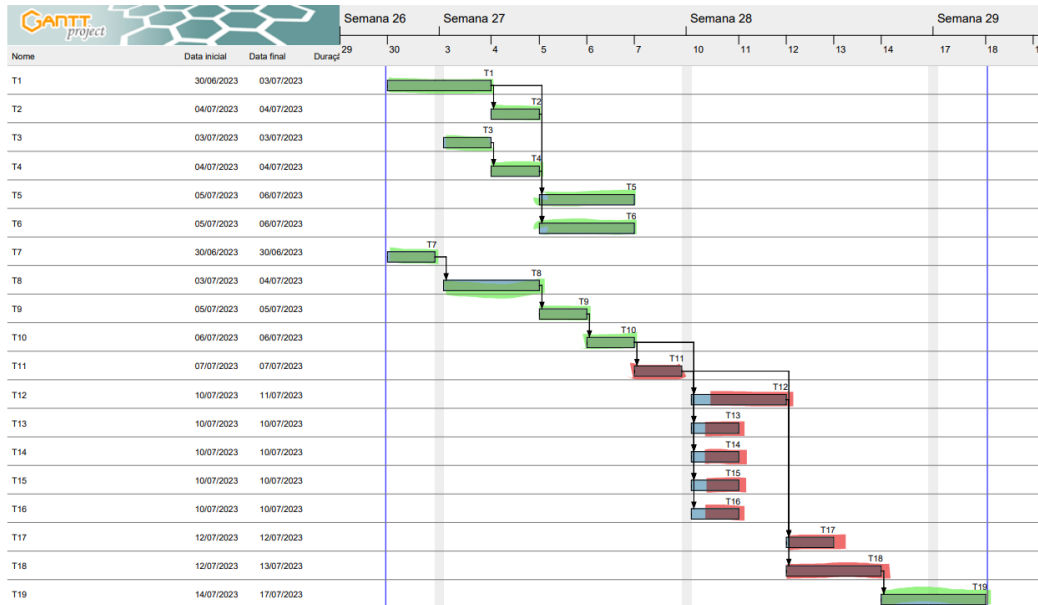


3. Diagrama do Banco (DER)



Acompanhamento do projeto - planejado versus executado

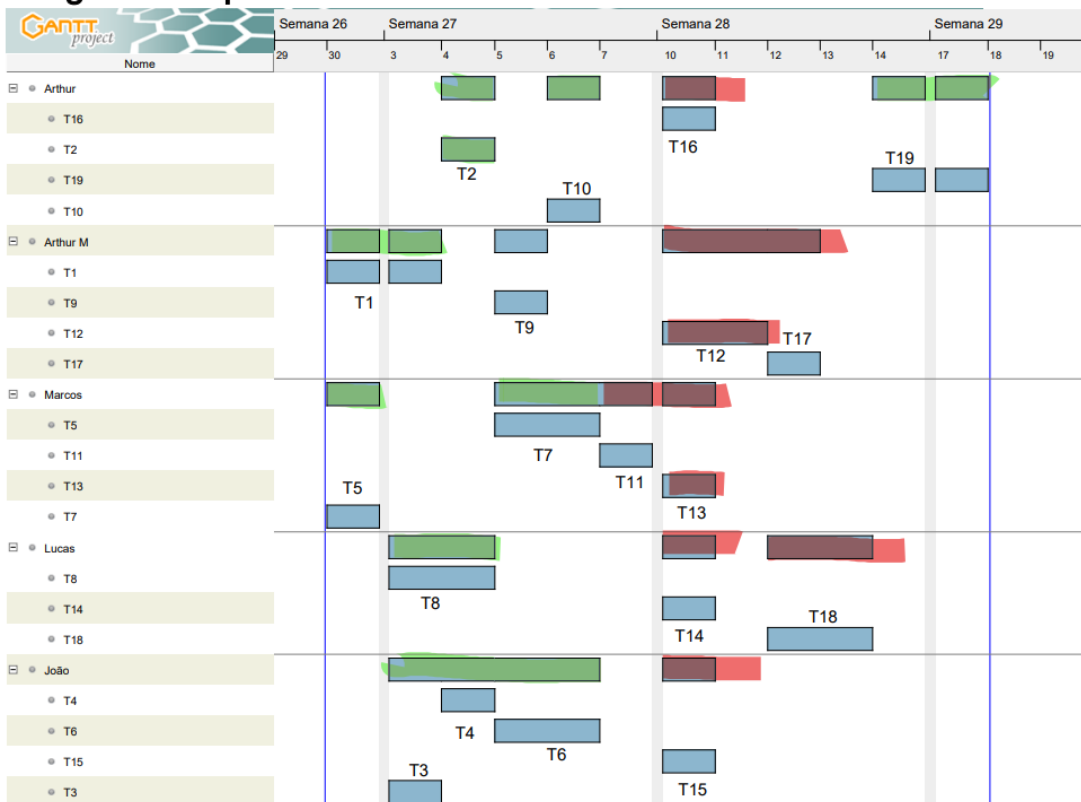
1. Diagrama de Gantt de todas as tarefas planejadas e executadas na linha do tempo



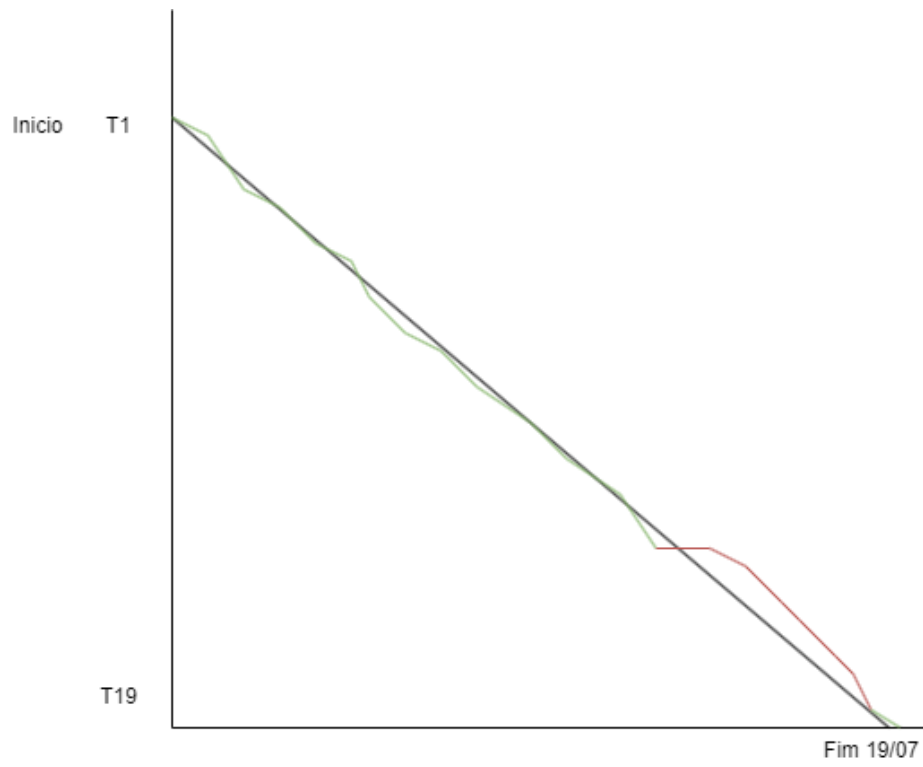
2. Diagrama de Gantt por membro planejado e executado por cada membro da equipe

Diagrama de pessoas

5



4. Gráfico Burndown da sprint



PARA FAZER	FAZENDO	FEITO
		<div>T1 ATUALIZAR BMC DEP: -</div>
		<div>T2 ATUALIZAR CANVAS PROPOSTA DE VALOR DEP: T1(M1)</div>
		<div>T3 FAZER 3 PERGUNTAS QUESTIONÁRIO DEP: -</div>
		<div>T4 REVISAR ENTREVISTA DO GRUPO DEP: T3(M2)</div>
		<div>T5 ATUALZIAR QUADRO CERT. E DUV. DEP: T5(M3)</div>
		<div>T6 ATUALIZAR DIAGRAMA DE ATIVIDADES DO MODELO DE NEGÓCIOS DEP: -</div>
		<div>T7 ATUALIZAR DIAGRAMA DE ESTÓRIAS DEP: -</div>
		<div>T8 LINKAR OS MOCKUP DE TELA PARA CADA ESTÓRIADO SISTEMA DEP: T7(M4)</div>
		<div>T9 ATUALIZAR DIAGRAMA DE ATIV. DA NAVEGABILIDADE DEP: T8(M5)</div>
		<div>T10 FAZER DIAGRAMA</div>

CASOS DE USO
DEP: -

T11
FAZER FORMULARIO
CASOS DE USO
DEP: T10(M6)

T12
FAZER MOCKUP DE
TELA PARA CADA
CASO DE USO
DEP: T10, T11(M7)

T13
FAZER 2 DIAGRAMAS
DE SEQ. POR CASO DE
USO
DEP: T10, T11(M8)

T14
FAZER 2 DIAGRAMAS
DE SEQ. POR CASO DE
USO
DEP: T10, T11(M9)

T15
FAZER 2 DIAGRAMAS
DE SEQ. POR CASO DE
USO
DEP: T10, T11(M10)

T16
FAZER 2 DIAGRAMAS
DE SEQ. POR CASO DE
USO
DEP: T10, T11(M11)

T17
FAZER 2 DIAGRAMAS
DE SEQ. POR CASO DE
USO
DEP: T10, T11(M12)

T18
FAZER DIAGRAMA DE
CLASSES
DEP: T12(M13)

T19
FAZER DIAGRAMA DO
BANCO(DER)
DEP: T12(M13)