# Manuel Utilisateur

Ticking: Logiciel de compte à rebours et de suivi d'objectifs

## Sommaire

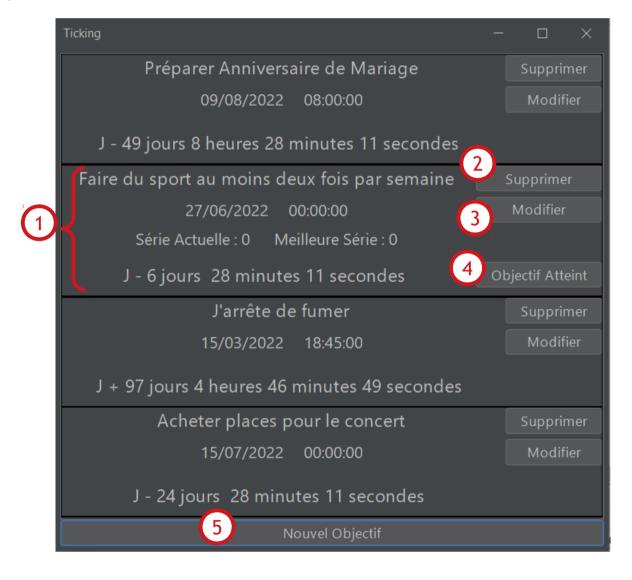
1 Introduction	2
2 Page de Démarage	
(1) Objectif	
(2) Bouton « Supprimer »	
(3) Bouton « Modifier »	
(4) Bouton « Objectif Atteint » (Dans les cas des objectifs répétés)	
(5) Bouton « Nouvel Objectif »	
3 Création ou modification d'un nouvel obiectif	

#### 1 Introduction

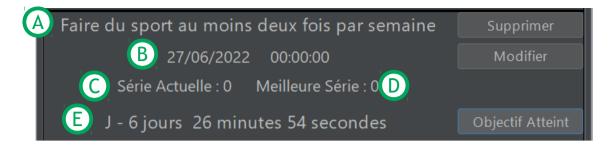
Ticking est un logiciel qui vous permet de définir des objectifs et de visualiser leur avancement en temps réel. Que ce soit pour avoir un compte à rebours avant un évènement important, la mise en place d'une habitude régulière ou encore de compter les jours depuis un moment remarquable, ce logiciel permet rester à jour sur vos objectif, qu'ils soient personnels ou professionnels.

### 2 <u>Page de Démarage</u>

En lançant le programme, vous arrivez sur le la page de démarrage. Celle-ci contient tous les objectifs.



#### (1) Objectif



#### Chaque Objectif est constitué:

- A) D'un intitulé;
- B) D'une échéance;
- C) Du décompte de la série consécutive actuelle (dans le cas des objectifs répétés) : il s'agit du nombre de fois consécutifs où l'objectif a été validé ;
- D) Du décompte de la meilleure série (dans le cas des objectifs répétés);
- E) D'un compte à rebours si l'objectif est à venir ou d'un chronomètre si l'objectif est passé.

#### (2) Bouton « Supprimer »

Cliquer sur ce bouton permet de supprimer l'objectif. Attention : cette opération est définitive ! Une fois l'objectif supprimé, il est impossible de le récupérer.

#### (3) Bouton « Modifier »

Cliquer sur ce bouton permet de modifier l'objectif, son intitulé, son échéance ou son éventuelle répétition. Référez vous à la partie « 3 - Création ou modification d'un nouvel objectif » plus bas pour obtenir davantage d'informations.

#### (4) Bouton « Objectif Atteint » (Dans les cas des objectifs répétés)

Ce bouton n'est disponible que pour les objectif répétés (Quotidiens, hebdomadaires, mensuel ou annuel) et permet de valider cet objectif pour la période définie.

• Si ce bouton est cliqué, l'objectif est considéré comme réussi. La série actuelle (C) augmente alors d'un. Si ce nombre dépasse la meilleure série (D), celle-ci se met augmente également. Le compte à rebours (E) est alors remis à jour.

Si le compte à rebours (E) tombe à zéro avant que ce bouton ne soit cliqué, la série actuelle
(C) retombe alors à zéro. Le compte à rebours (E) est alors remis à jour.



Bouton Cliquable : l'objectif peut être validé



Bouton Cliquable : l'objectif ne peut pas être validé ou a déjà été validé

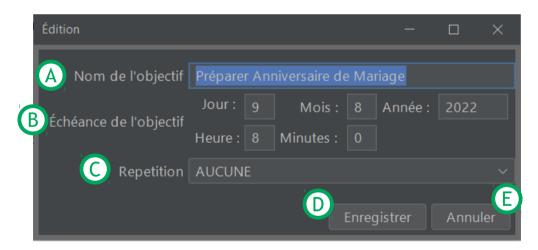
Il se peut que ce bouton soit présent mais que vous ne pouviez pas cliquer dessus, cela signifie qu'il n'est pas encore temps de valider cet objectif (vous l'avez sûrement déjà validé, il ne sera donc valable qu'à partir de jour/la semaine/le mois/l'année prochain(e)).

#### (5) Bouton « Nouvel Objectif »

Cliquer sur ce bouton permet de créer un nouvel l'objectif. Référez vous à la partie « 3 - Création ou modification d'un nouvel objectif » plus bas pour obtenir davantage d'informations.

#### 3 <u>Création ou modification d'un nouvel objectif</u>

La fenêtre d'édition permet de définir un nouvel objectif ((5) Bouton « Nouvel Objectif ») ou bien d'en modifier un déjà existant ((3) Bouton « Modifier »).



Cette fenêtre permet de modifier les élément suivants :

- A) Le nom de l'objectif;
- B) L'échéance de l'objectif (veillez toutefois à entrer une date valide);
- C) La répétition (ou non) de l'objectif;

Une fois la modification effectuée, cliquez sur (D) pour enregistrer cet objectif ou (E) pour annuler la modification. Si l'objectif est nouveau, il sera alors ajouté à la page de démarrage.