Соколов Арсений

Вариант 11

Задание 1

 Символы 8-ти буквенного алфавита имеют частоты:

```
2, 5, 5, 8, 15, 17, 22, 26
```

Вычислить среднюю информационную емкость одного символа по формуле Шенона и по формуле Хартли, сконструировать коды Хаффмана и для них вычислить среднюю информационную емкость одного символа сообщения и избыточность кода.

Для вычисления средней информационной емкости одного символа будем использовать следующий код:

По формуле Хартли

```
import math

def hartley_function(frequencies):
    N = len(frequencies)
    H = math.log2(N)
    return H
```

По формуле Шеннона

```
def shannon_entropy(frequencies):
    N = sum(frequencies)
    probabilities = []
    entropy = 0

for freq in frequencies: # считаем вероятности
    probabilities.append(freq / N)

for p in probabilities: # считаем значение энтропии
    if p > 0:
        entropy += p * math.log2(p)
```

Вводные частоты:

```
# частоты символов
frequencies = (2, 5, 5, 8, 15, 17, 22, 26)
```

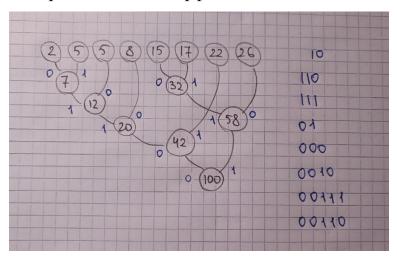
Вывод:

```
# Вывод результата
print("Средняя информационная емкость:")
print(f"По формуле Хартли: {round(hartley_function(frequencies), 2)} бит")
print(f"По формуле Шеннона: {round(shannon_entropy(frequencies), 2)} бит")
```

Результат работы программы:

```
Средняя информационная емкость:
По формуле Хартли: 3.0 бит
По формуле Шеннона: 2.67 бит
```

Построение кодов Хаффмана:



Средняя информационная емкость одного символа сообщения:

```
2×26+22×2+15×3+17×3+8×3+5×4+5×5+2×5=
271
```

Итого:

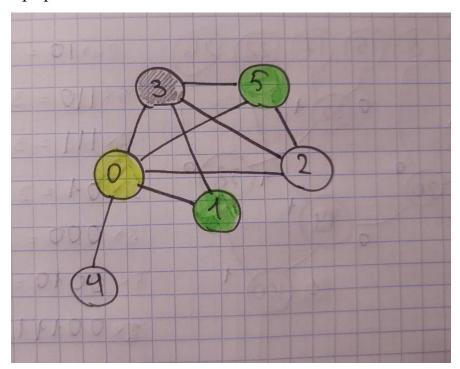


Избыточность кода:



2. Дан простой неориентированный граф. Найти хроматическое число графа и выяснить, является ли он Эйлеровым:

Граф имеет вид:



Хроматическое число графа = 4 (минимальное число цветов, в которые можно раскрасить вершины графа так, чтобы концы любого ребра имели разные цвета)

Чтобы неориентированный граф, был Эйлеровым:

- 1) Степени вершин должны быть четными
- 2) Он должен быть связным

В нашем случае вершины 2, 4, 5 имеют нечетное количество ребер => граф не является Эйлеровым

 Может ли для простого неориентированного графа вектор степеней вершин иметь вид: (5, 5, 4, 4, 3, 2, 1)

В простом неориентированном графе сумма степеней вершин равна четному числу (если точнее - удвоенному числу его рёбер). В нашем случае сумма степеней ребер равна:

$$5 + 5 + 4 + 4 + 3 + 2 + 1 = 24$$

Таким образом, вектор (5, 5, 4, 4, 3, 2, 1) может представлять степени вершин простого неориентированного графа с 7 вершинами.

 Двумя способами решить диофантовое линейное уравнение:
 307 х - 239 y = 4

Линейное диофантовое уравнение вида ax + by = c имеет решения тогда и только тогда, когда c делится нацело на HOД(a,b)

В нашем случае HOД(307,239) = 1, так как 307 - простое число => имеем бесконечно много решений.

По алгоритму Евклида:

1)
$$307 = 4.289 + 68$$
 $1 = 44.(307 + 239) - 5.239 = 11.301 - 14.239$

$$239 = 3.68 + 35$$

$$1 = 2.68 - 3(239 - 3.68) = 4.(8.5.239)$$

$$68 = 4.35 + 33$$

$$1 = 2(68 - 35) - 35 = 2.68 - 3.35$$

$$35 = 4.33 + 2$$

$$1 = 35 - 2(35 - 33) = 2.33 - 35$$

$$33 = 16.2 + 1$$

$$1 = 33 - 16.2$$

$$2) 1 = 11.301 - 14.239$$

$$4 = 44.301 - 56.239$$

$$2 = 44$$

$$4 = 44.301 - 56.239$$

$$2 = 44$$

$$3) X = 24$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

$$4 = 44$$

Метод относительно одного неизвестного.

Решаем это уравнение относительно того из неизвестных, при котором наименьший (по модулю) коэффициент

Код перебора фиксированных значений переменных:

```
def solve_equation(a, b, c):
    if abs(a) < abs(b):
        y = 1
        while y < b:
        x = (c - b * y) / a
        if x.is_integer():
            return int(x), y
        y += 1

else:
        x = 1
        while x < a:
        y = (c - a * x) / b
        if y.is_integer():
            return x, int(y)
        x += 1</pre>
```

```
# Пример использования

a = 307

b = -239

c = 4

x, y = solve_equation(a, b, c)

print(f"x = {x}, y = {y}")
```

Результат работы программы:

```
x = 225, y = 289
```

Подставив в исходное уравнение, получим тождество. Таким образом, мы получили частное решение

 С помощью символа Якоби выяснить, имеет ли решение квадратное сравнение: x^2 = 403 (mod 989)

Символ Якоби (a/n) помогает определить, является ли a квадратичным вычетом по модулю n. Если символ Якоби равен 1, это означает, что a может быть квадратичным вычетом по модулю n, и квадратное сравнение может иметь решение.

- 1. Разложение n на простые множители 989 = 23*43
 - 2. Использование мультипликативности символа Якоби:

$$\left(\frac{405}{983}\right) = \left(\frac{405}{23\cdot 43}\right) = \left(\frac{405}{23}\right) \cdot \left(\frac{403}{43}\right)$$

3. Вычисление символа Якоби отдельно:

4. Объединение результатов

$$(\frac{405}{585}) = (\frac{403}{23}) \cdot (\frac{405}{43}) = 1.1 = 1$$

Так как символ Якоби равен 1, наше уравнение имеет решение.

 Дать описание или перечисление и привести примеры для темы:
 Изоморфизм графов.

Изоморфизм графов — это отношение между двумя графами, при котором каждому узлу первого графа соответствует узел второго графа, а каждому ребру первого графа соответствует ребро второго графа, сохраняя при этом связи и структуру графа.

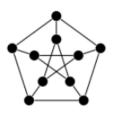
Простыми словами – два графа изоморфны, если это один и тот же граф, просто представленный по-другому.

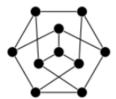
Например:

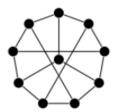




Другой пример:







Дать определение и привести примеры для понятия:

Абелева группа.

Абелева группа — это математическая структура, состоящая из множества элементов и операции, удовлетворяющих определенным:

- Закон замыкания: для любых элементов а и b из G, а + b также принадлежит G.
- Account amu в но c m ь: для любых элементов a, b и c из G, (a + b) + c = a + (b + c).
- Существование нейтрального элемента: существует элемент 0 в G, такой что для любого элемента а из G, a + 0 = 0 + a = a.
- Существование обратного элемента: для каждого элемента а из G, существует элемент -а в G, такой что a + (-a) = (-a) + a = 0.
- *Коммутативность*: для любых элементов а и b из G, a + b = b + a. Примеры:
 - 1) Группа ненулевых вещественных чисел относительно умножения
 - 2) Множество всех матриц одинакового размера с операцией сложения