



| | | | |
|---|--|--|---|
|  | I.E.S. ORETANIA Linares (Jaén) | |  |
| | Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información | Departamento de Informática y Comunicaciones | |

Tarea 3.3. Ejercicios con CSS. Posicionamiento, repaso y Flexbox

Ejercicio 1. Botón de regreso al inicio.

Crea el siguiente botón que se mantenga siempre visible sobre el texto y al pulsarlo nos lleve al principio de la página. Puedes utilizar el ejercicio 4 de la tarea 3.1. o cualquier otra que tenga el contenido suficiente para ver el efecto del botón.



El italiano

A ti llego, escapando del mar y del acoso de su dios Poseidón.
Homero. Odisea



El perro lo descubrió primero. Corrió hacia la orilla y se quedó olfateando y moviendo el rabo mientras gruñía con suavidad junto al bulto negro, inmóvil entre la arena y el agua de color nácar que reflejaba la primera claridad del día. El sol no sobrepasaba aún la sombra oscura del Peñón, proyectándola en la superficie de la bahía silenciosa y quieta como un espejo, salpicada por los barcos fondeados que apuntaban sus proas hacia el sur.



Era un hombre. Lo comprobó mientras se acercaba, con el perro correteando ahora entre ella y el bulto inmóvil, como si la invitase gozoso a compartir el hallazgo. Un hombre vestido de caucho negro mojado y reluciente. Estaba tumbado de bruces en la orilla, el rostro y el torso en la arena y las piernas todavía en el agua, cual si se hubiera arrastrado hasta allí o lo hubiera depositado la marea. En la cintura llevaba un cuchillo, en la muñeca izquierda, dos extraños y grandes relojes, y en la derecha un tercero.



Se arrodilló a su lado en la arena húmeda, y le tocó la cabeza: tenía el pelo negro y lo llevaba muy corto. Sangraba por la nariz y los oídos y

Ejercicio 2. Agua embalsada en Enero en Andalucía.

Dada la siguiente tabla de datos en HTML, hay que darle el formato que se muestra en la imagen usando simplemente estilos con CSS, teniendo en cuenta que:

- El encabezado, el título de la tabla y los bordes son de color morado.
- La tabla estará centrada con un ancho de 600px.
- Las celdas de la primera fila y la primera columna son de color violeta.
- La última columna debe tomar el color rojo usando un pseudoclase.
- La fila correspondiente a la provincia de Jaén debe tomar el color amarillo usando una pseudoclase.
- Al pasar el ratón por alguna fila, todos los datos de esa fila deben aumentar su tamaño al doble del tamaño normal del texto.
- Presta atención a las alineaciones.

Estado de los embalses de Andalucía.

Agua embalsada en % por provincias

| | Enero 2024 | Enero 2023 | Media 10 últimos Enero |
|------------------------|-------------|-------------|------------------------|
| Almería | 9,4 | 15,2 | 11,4 |
| Cádiz | 15,3 | 31,5 | 52,9 |
| Córdoba | 17,6 | 18,4 | 47,7 |
| Granada | 23,4 | 31,6 | 49,6 |
| Huelva | 36,7 | 46,7 | 63,9 |
| Jaén | 21,3 | 27,2 | 45,7 |
| Málaga | 15,8 | 36,9 | 55,4 |
| Sevilla | 34,0 | 41,6 | 63,7 |
| Total Andalucía | 22,0 | 29,6 | 51,3 |

Ejercicio 3. Galería de parques naturales.

Construye una página web con 8 parques naturales de Andalucía, que tenga la apariencia siguiente:

Ocho de los parques naturales de Andalucía.



Cabo de Gata-Níjar (Almería)



Grazalema (Cádiz)



Hornachuelos (Córdoba)



Aracena (Huelva)



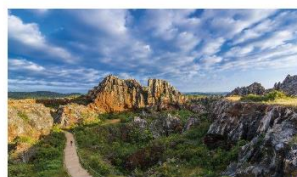
Castril (Granada)



Cazorla (Jaén)



Sierra de las Nieves (Málaga)



Sierra Norte (Sevilla)

Para realizar este ejercicio debes saber que:








- Todas las imágenes tienen un alto de 200px y un ancho de 350px.

- Usa la etiqueta <figure> para unir cada imagen con su título.
- Las imágenes están en el buzón de la plataforma.
- Al pasar el ratón por la figura, debemos cambiar la escala de la imagen. Usa para ello la siguiente propiedad:
transform: scale (1.20);
- Coloca las imágenes según el orden dado, una vez colocadas, cambia el orden con CSS para poner la foto de Cazorla la primera y la foto de la Sierra de las Nieves la última.

Ejercicio 4. Los 7 reinos.

Diseña la siguiente página web:

Los Siete Reinos

Si aceptas nuestra política de cookies podemos ofrecerte contenido y publicidad adaptado a tus preferencias personales. [Aceptar](#)

Las Islas del Hierro

Las Islas del Hierro son un archipiélago situado en el Mar del Ocaso, al oeste de Poniente. Delimitan al este con las Tierras de los Ríos. Las islas están formadas por: Pyke, Gran Wyk, Viejo Wyk, Harlaw, Monteorca, Acantilado de Sal, Marea Negra y Luz Solitaria, la cual se halla a varios días de navegación de las demás islas.

Las islas son conocidas por ser tierras austeras, poblada por gente poco atractiva, muy poco fértiles y con un clima duro. Los Hijos del Hierro (nombre que reciben los nativos de las islas) tuvieron que aprender a subsistir con los recursos de otros territorios, por lo que desarrollaron una cultura basada en el saqueo. La religión y la cultura de las islas son también muy distintas del territorio continental. Su culto oficial es el del llamado Dios Ahogado, una deidad que habita en el fondo del mar y que es fuente y origen de las islas y de todos sus habitantes, y su destino es regresar a él. Los sacerdotes del Dios Ahogado son ascetas y peregrinos, sin residencia fija, mientras que su tradición es oral, sin contar con templos o escritos de su fe. Existen también las llamadas Antiguas Costumbres: éstas se basaban en la cultura de subsistencia de los Hijos del Hierro, por la cual deben pagar el «precio en hierro», es decir, obtener lo que desean de forma violenta.

El Dominio

El Dominio (The Reach en la versión original) es uno de los reinos de Poniente. Se localiza al suroeste de Poniente, limitando al sur con Dorne, al este con las Tierras de Tormentas, al norte con las Tierras del Oeste, al noreste con las Tierras de la Corona y al oeste con el Mar del Ocaso. El Dominio es la región más fértil de todas, cuenta con el mayor número de población y posee una gran cantidad de aldeas y ciudades, incluyendo la ciudad de Antigua, la segunda mayor ciudad de Poniente tras Desembarco del Rey.

El Dominio es la región que más alimento produce de todos los reinos. El caudaloso río Mander atraviesa completamente la región, desembocando en las llamadas Islas Escudo, las cuales protegen la desembocadura del Mander de los ataques costeros, principalmente de los Hombres del Hierro. Al Dominio se la considera también la cuna de la caballería en Poniente, ya que es el lugar que más caballeros produce, con mayor cantidad de Casas nobles y la que más aprecio tiene por las lides y torneos. Su situación le ha hecho mantener siempre constantes tensiones con sus reinos fronterizos, sobre todo con los dornienenses.

Tierras de Tormentas

Las Tierras de Tormentas (The Stormlands en la versión original) es uno de los Siete Reinos. Están ubicadas en la zona sureste de Poniente, limitando al sur con el Mar de Dorne, al norte con las Tierras de la Corona, al oeste con el Dominio y al este con el Mar Angosto. Están gobernadas por la Casa Baratheon desde Bastión de Tormentas.

La geografía de las Tierras de Tormentas está repleta de bosques, montañas y costas pedregosas. Las Marcas de Dorne se sitúan al suroeste y marcan la frontera con el reino de Dorne, lo que lo ha hecho foco de conflicto entre ambos reinos. Es de destacar la abundancia de tormentas en la región, de donde surge el nombre que recibe el reino. Al este encontramos varias islas como Tarth o Estermont que están rodeadas de aguas tormentosas pero bellas. La llamada Bahía de los Naufragios es un mar tempestuoso y traicionero pero de abundante paso de navíos. Los señores de las Tierras de Tormentas son conocidos por su tradición marcial.

Dorne

Localizado como el más sureño de los reinos de Poniente, Dorne es reconocido en la obra como el más caluroso y culturalmente más distinto de todos ellos. Sus gobernantes son la Casa Martell, cuyo asentamiento se sitúa en Lanza del Sol, la única ciudad que se halla en el reino.

Culturalmente, Dorne es también el más distinto de todos los reinos. En el resto de Poniente, los dornienenses son considerados sexualmente licenciosos y son vistos con recelo por muchos. La cultura de Dorne se vio muy influenciada por los Rhoynar, los cuales llegaron a Dorne miles de años antes de los sucesos narrados en la saga. Esta influencia puede notarse en la no distinción que hacen los dornienenses entre mujeres y hombres (un ejemplo es que no importa el género en cuestiones de herencia) o la no discriminación de los bastardos, que no son mal vistos socialmente. Los dornienenses tienen también una gran tradición guerrera, siendo afamados por el uso de pequeños caballos que saben cabalgar por el desierto, emplean tradicionalmente también lanzas y escudos ligeros más útiles en la guerra de guerrillas.

Tierras del Oeste

Las Tierras del Oeste se sitúan al sur de las Islas del Hierro, limitan al noreste con las Tierras de los Ríos y al sur con el Dominio. Es una región plagada de montañas y cerros que le permiten una gran defensa frente a los invasores. La principal ciudad es Lannisport, controlada por una rama cadete de la Casa Lannister, el tercer mayor puerto de los Siete Reinos y donde está apostada la flota Lannister.

Las Tierras del Oeste están plagadas de montañas, eso hace que sean el reino que más cantidad de reservas de minerales posee, incluyendo el oro. Casas como Westerling, los Reyne o incluso los propios Lannister poseen minas de oro bajo sus fortalezas, lo

El Norte



El Norte es el más grande de entre todos los Siete Reinos, casi tan grande como los otros seis juntos. Limita al norte con el Muro, que lo separa de las «tierras del eterno invierno», y al sur con la región de El Cuello que lo mantiene aislado del resto de los reinos sureños. El Cuello es un territorio impenetrable de pantanos cuyo único paso seguro se sitúa en el paso del bastión de Foso Cailin. El Norte se trata de una región grande pero despoblada, cuyos núcleos de población se agrupan en las regiones donde el frío es más permisivo. El clima es duro, con grandes heladas y ventiscas en invierno y nieves esporádicas en verano.

El Norte fue gobernado desde hacía miles de años por la Casa Stark, cuyo fundador fue Brandon el Constructor, el cual construyó el Muro y la fortaleza de Invernalta. Los Stark gobernaron como Reyes en el Norte, sometiendo a otras Casas nobles a su dominio y manteniendo una larga rivalidad con la Casa Bolton. Finalmente, los Stark sometieron a los Bolton y consolidaron el control de todo el Norte. Eso terminó con la llegada de Aegon el Conquistador y sus dragones. El rey Torrhen Stark quiso combatir a los Targaryen igual que habían hecho con los Andalos siglos atrás, pero al ver el gran ejército de Aegon y sus dragones, Torrhen decidió rendirse y jurarle lealtad. Aegon permitió a Torrhen continuar como Señor de Invernalta y le otorgó el título de Guardián del Norte. El señorío de los Stark perduró hasta la llamada Guerra de los Cinco Reyes, cuando Eddard Stark fue ejecutado por el rey Joffrey Baratheon y el Norte se levantó en armas, proclamando a Robb Stark como Rey en el Norte. Roose Bolton, aliado con la Casa Lannister, asesinó a Robb Stark y puso fin al

El Valle de Arryn

El Valle de Arryn es un reino situado en la zona oriental de Poniente, limita al oeste con las Tierras de los Ríos, al sur con las Tierras de la Corona y al este con el Mar Angosto. El Valle de Arryn recibe su nombre a raíz de la conquista del Valle de Arrys Arryn, el cual le arrebató su dominio a los Primeros Hombres.

El Valle es una región formada y rodeada por cadenas montañosas que sirven como una impenetrable defensa ante ataques externos. Su situación aislada hace que esté alejada de los sucesos externos de Poniente. Su terreno es altamente fértil, pero en el invierno son habituales las grandes nevadas que impiden atravesar los

| | | | |
|---|---|---|---|
|  | I.E.S. ORETANIA Linares (Jaén) | |  |
| | Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información | Departamento de Informática y Comunicaciones | |

Para crearla tienes que tener en cuenta las siguientes consideraciones:

- Las imágenes necesarias están en el buzón de la práctica.
- El texto que describe cada reino lo puedes encontrar en el archivo *los7reinos.html*
- Los escudos de la Casas son enlaces al artículo correspondiente al terreno gobernado por esa casa:
 - Arryn: El Valle de Arryn
 - Baratheon: Tierra de Tormentas
 - Greyjoy: Islas del Hierro
 - Lannister: Tierras del Oeste
 - Martel: Dorne
 - Stark: El Norte
 - Tyrrel: El Dominio
- Establece un margen de 0 píxeles y un padding de 0 píxeles para el cuerpo del documento.
- La parte cabecera de la página tiene un padding de 20 píxeles.
- Tanto los escudos de las casas como los artículos son ítems flexibles.
- El aviso de cookies está visible en toda la página web, de forma que al hacer scroll quedará en la parte superior de la página. Esta sección tiene un ancho del 90% de la página, un borde doble de 4 píxeles en color morado, un padding de 1 pixel y un color de fondo violeta.
- Cada artículo tiene un margen y un paddding de 10 píxeles, un ancho de 250 píxeles y un color de fondo aqua.
- El primer artículo tiene que tener un ancho igual al doble que los demás y el sexto un ancho el triple que los demás.
- Prueba a poner el 1er y 6º artículos todavía más grandes: 5 veces más, observa lo que pasa.