## Yet Another Math for DS Course

## Ульянкин Ппилиф \*



## 1 Листочек 1: теория множеств

Задача 1.1. В отеле бесконечное счётное количество номеров. Все номера заняты туристами.

- а) Приехал еще один турист. Как разместить всех постояльцев, чтобы всем хватило места?
- б) Приехало еще счётное количество туристов. Как заново разместить всех постояльцев, что-бы всем хватило места?

Задача 1.2. Пусть A — список всех подмножеств натуральных чисел, а S — множество бесконечных последовательностей из 0 и 1. Для примера:  $\{5,6,178\} \in A$ , 0101010101010101 ...  $\in S$ . Сравните мощности множеств A и S, мощности множеств  $\mathbb N$  и S.

## Задача 1.3. Аргументированно ответьте на следующие вопросы:

- а) Верно ли, что если из бесконечного множества удалить счётное, то оставшаяся часть будет равномощна исходному множеству?
- б) Правда ли, что множество иррациональных чисел счётно?
- в) Сравните мощности множеств A и B, если  $A=\mathbb{Q}-$  рациональные числа,  $B=\mathbb{Q}^2-$  пары рациональных чисел.
- г) Декартово произведение конечного количества счётных множеств является счётным множеством. Да или нет?
- д) Правда ли, что множество всех последовательностей натуральных чисел множество мощности континуум? А множество вещественных числовых последовательностей множество мощности континуум?

Задача 1.4. Назовем две бесконечных вправо последовательности из нулей и единиц «похожими», если они отличаются на конечное число членов. Например, 101111111 ... и 000111111 ... похожа, а 101010101 ... и 010101010 ... не похожи.

а) Какова мощность множества последовательностей похожих на последовательность из одних нулей?

<sup>\*</sup>https://github.com/FUlyankin/yet\_another\_math\_for\_DS

б) Это отношение «похожести» разбивает все последовательности на классы похожих последовательностей. Какова мощность множества классов похожих последовательностей?

Задача 1.5. Злобный Дракон поймал бесконечное счётное количество гномов. Расставил их в шеренгу так, что первый видят всех остальных, второй — всех, начиная с третьего гнома, третий — всех, начиная с четвертого и т.д. Далее Дракон надевает каждому гному либо чёрный, либо белый колпак.

















Гномы одновременно пытаются угадать цвет своего колпака. Гномы, не угадавшие цвет своего колпака, съедаются Драконом. Есть ли у гномов<sup>1</sup> стратегия, позволяющая им иметь конечные боевые потери при встрече со Злобным Драконом?

Hints: Воспользуйтесь результатом из предыдущей задачи!

Задача 1.6. Злобный Дракон поймал всего лишь п гномов. Расставил их в шеренгу так, что первый видят всех остальных, второй — всех, начиная с третьего гнома, третий — всех, начиная с четвертого и т.д. Далее Дракон надевает каждому гному либо чёрный, либо белый колпак. Гномы одновременно пытаются угадать цвет своего колпака. Гномы, не угадавшие цвет своего колпака, съедаются Драконом. Есть ли у гномов какая-то оптимальная стратегия, которая позволит противостоять дракону? Сколько гномов погибнет в лучшем и в худшем исходах?

Задача 1.7. Постройте взаимно-однозначное соответствие между множествами  $(0;1) \times (0;1)$  и  $\mathbb{R}^2$ . С помощью построенного соответствия докажите, что множества  $[0;1] \times [0;1]$  и  $\mathbb{R}^2$  равномощны.

**Задача 1.8.** Поезд едет по целочисленным значениям числовой прямой в каком-то направлении с неизвестной скоростью (целое число точек в минуту). Вам неизвестны позиция и скорость поезда.

Вы хотите ограбить поезд. В вашей шайке есть неограниченное количество бандитов. Вы можете каждую минуту посылать в какую-либо целочесленную точку числовой прямой бандита. Если поезд в данный момент находится в этой точке, бандит его ограбит. Время не ограничено. Придумайте стретегию, которая поможет гарантированно ограбить поезд.

 $<sup>^1</sup>$ Подробнее о гномах, изображенных на картинке можно узнать, например, по ссылке http://gravityfalls.ru/