

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого  
Институт компьютерных наук и технологий  
**Кафедра «Компьютерные интеллектуальные технологии»**

## **КУРСОВАЯ РАБОТА**

**Разработка прототипа игры с использованием объектно-ориентированного  
и компонентно-ориентированного подходов**  
по дисциплине «Технология объектно-ориентированного программирования»

Выполнил  
студент гр.33536/1

Г.О. Пелагейкин

Руководитель  
доцент, к.т.н.

Д.Г. Алпатов

Оценка: \_\_\_\_\_

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

Санкт-Петербург  
2019