

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Институт компьютерных наук и технологий
Кафедра «Компьютерные интеллектуальные технологии»

КУРСОВАЯ РАБОТА

**Разработка прототипа игры с использованием объектно-ориентированного
и компонентно-ориентированного подходов**
по дисциплине «Технология объектно-ориентированного программирования»

Выполнил
студент гр.33536/1

Г.О. Пелагейкин

Преподаватель

Д.Г. Алпатов

Оценка: _____

«___» _____ 201__ г.

Санкт-Петербург

2019