



Universidad Don Bosco

**Escuela de Ingeniería
Ingeniería en ciencias de la computación**

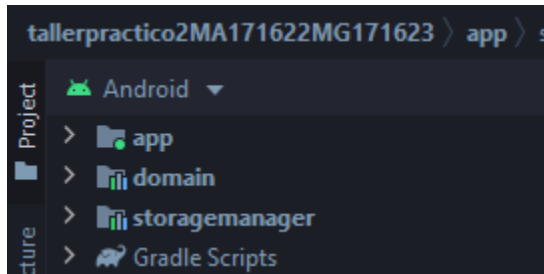
Desarrollo de Software para Móviles – G03L

Segundo desafío practico.

**Presentado por:
Oscar Ernesto Mendez Argueta - MA171622
Kevin Roberto Moran García - MG171623**

Viernes 14 de abril 2022

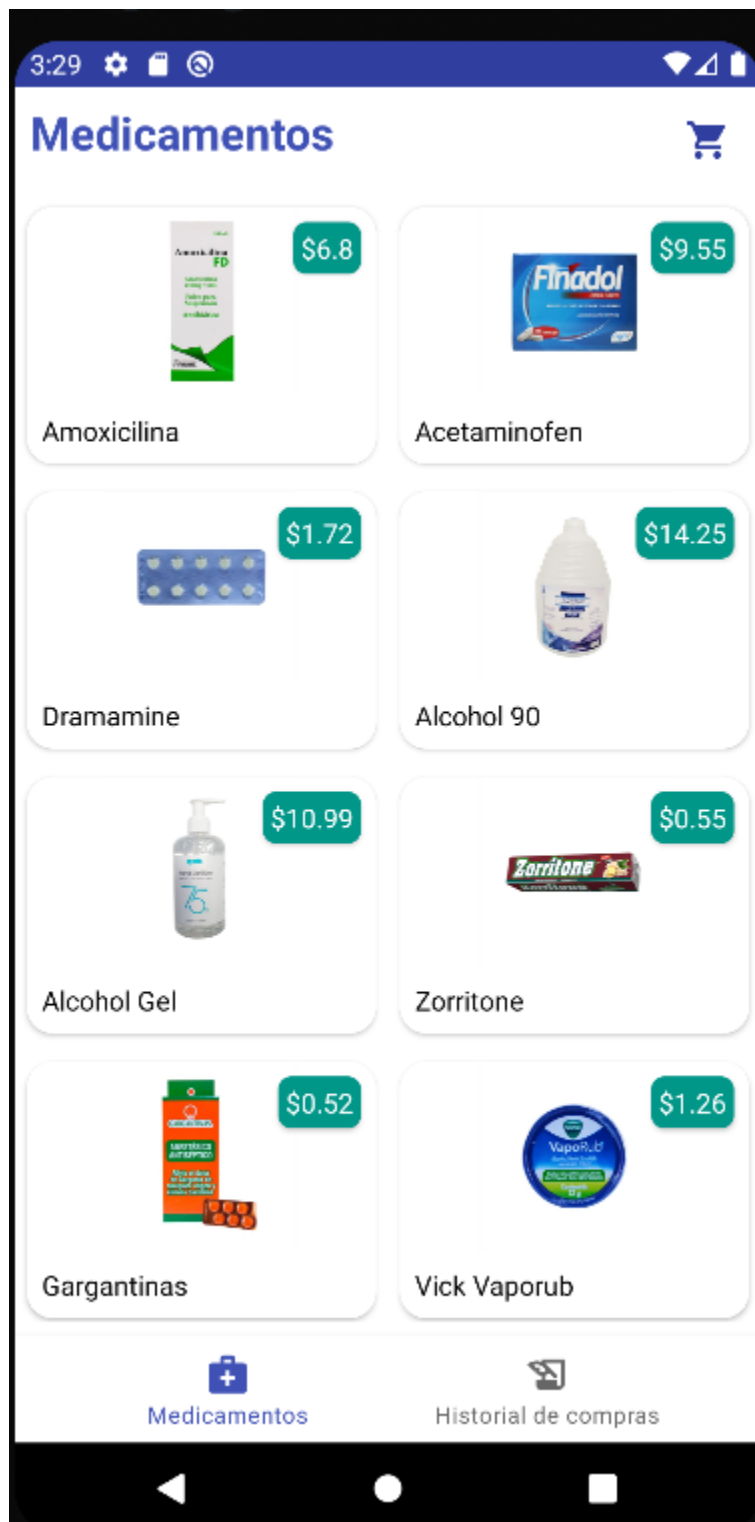
Estructura de proyecto



El proyecto fue desarrollado bajo la arquitectura DDD y contiene 3 paquetes:

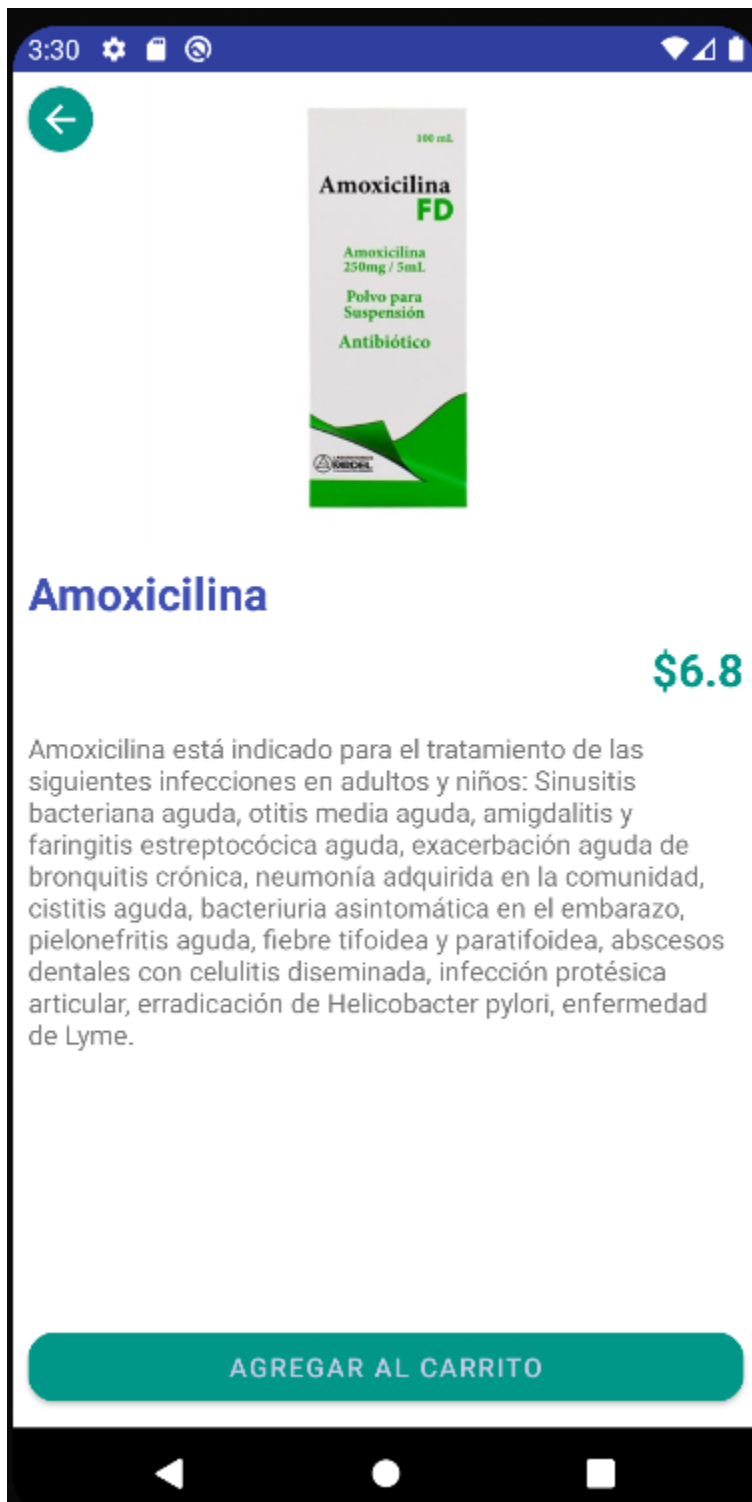
- App: Contiene el código relacionado a vistas y a renderizado de aplicación
- Dominio: Intermediario entre capa de datos y capa de vista
- Storage manager: capa de manejo de datos

Lista de medicamentos:



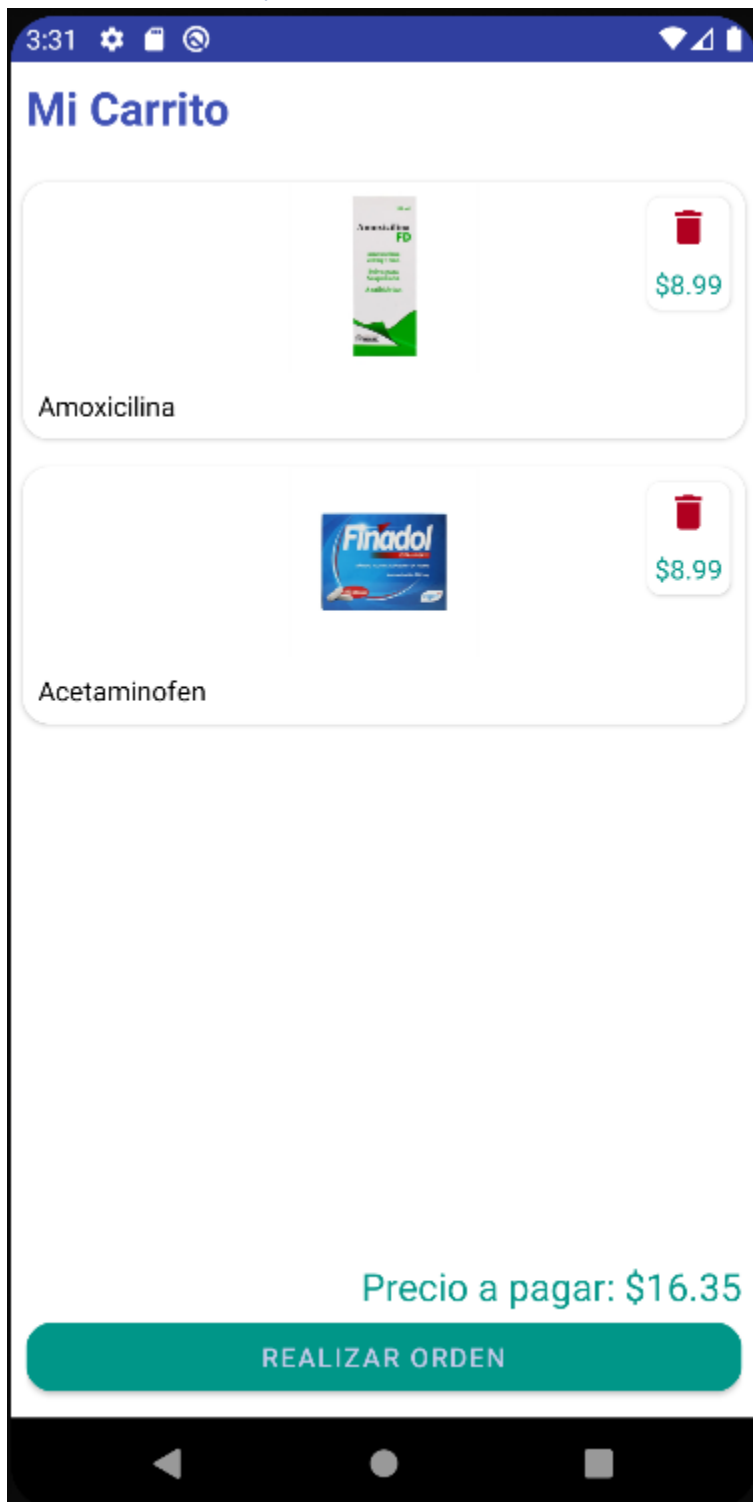
Porcentaje de funcionalidad alcanzado: 100%

Detalle de medicamento:



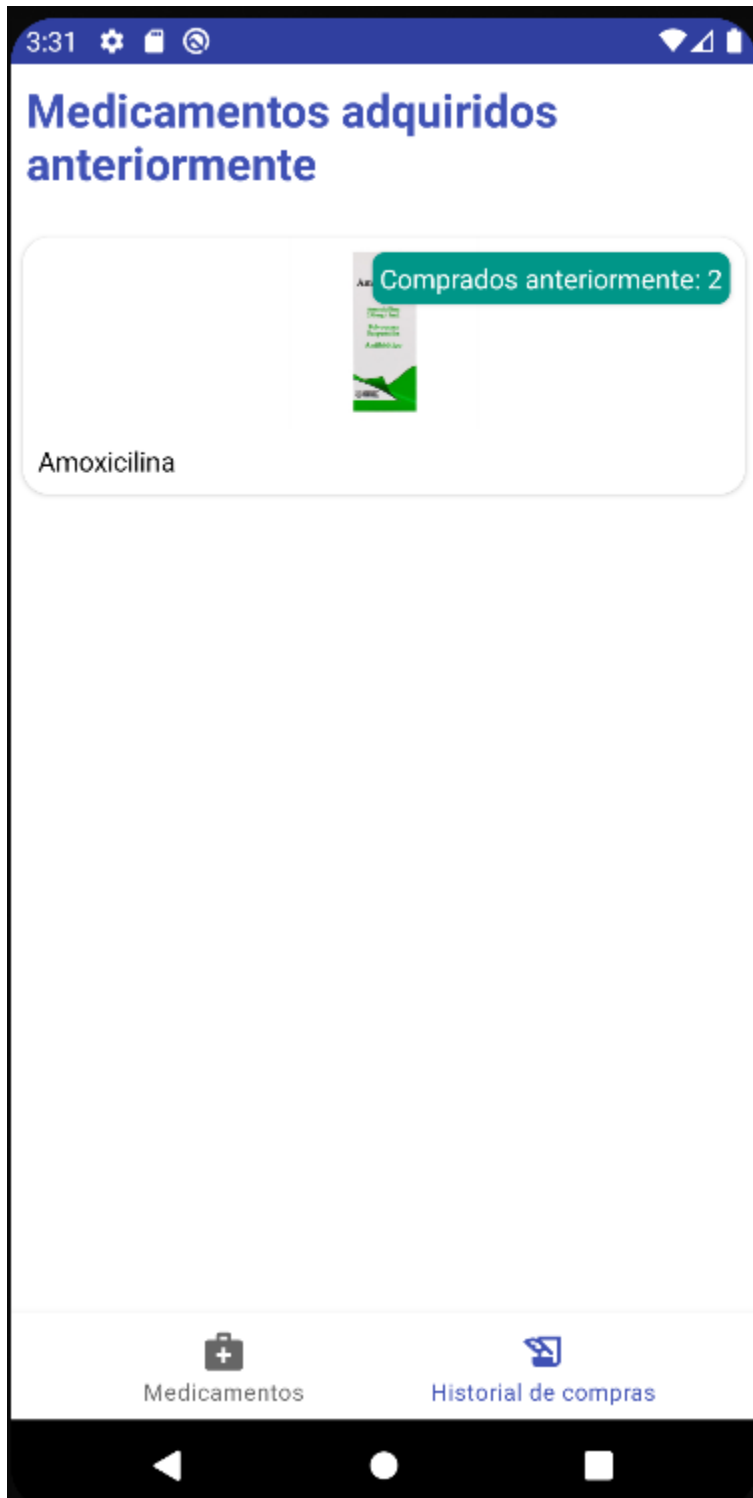
Porcentaje de funcionalidad alcanzado: 100%

Carrito de compras:



Porcentaje de funcionalidad alcanzado: 100%

Historial de compras:



Porcentaje de funcionalidad alcanzado: 100%

Enlace a mockup:

<https://www.figma.com/file/xxrsgXnyEtem5iAV97PGJq/Desafio-Practico-2---MA171622-MG171623?node-id=0%3A1>