

Алгоритм циклического кодирования.

Для удобства построения циклических кодов определим функцию поэлементного сложения по модулю два кодов:

```
def sum_mode_to(data_1, data_2):
    res = []
    for i in range(len(data_1)):
        res.append((data_1[i] + data_2[i]) % 2)
    return res
```

Также разработан интерфейс деления многочленов с бинарными коэффициентами:

```
def div(word, key, n_u):
    #
    print('*--' * 20)
    print('\t'.join(list(word)), ' |__ ', key, ' __')

    for _ in range(n_u):
        d = sum_mode_to(list(map(int, list(word[word.find('1'):word.find('1') + n]))), list(map(int, list(key))))
        if len(d) != len(key):
            break
        s = list(word[:word.find('1')].replace('0', ' ')) + d + list(word[word.find('1') + n:])

        #
        print('\t'.join(list(' ' * (word.find('1')) + key)))

        word = ''.join(map(str, list(s)))

        #
        print('\t'.join(list(word)))

    # word ---> r
    return word.replace(' ', '0'), d
```

Далее, согласно заданию, вычисляем основные параметры циклических кодов:

```
key = '1011'
word = '1101110' # '1011010'
wrd = word
err = 1
n = len(key)
n_u = 4

w, d = div(word, key, n_u)
```

Соответственно, минимальное кодовое расстояние $d = 3$, для обнаружения и исправления одной ошибки $s = 1$, число контрольных битов $[m]$ вычислим, исходя из соотношения: $2^m \geq l + 1$, число информационных битов как разность: $(l - m)$, где l — длина кодовой комбинации.

Образующий многочлен: $x^3 + x + 1$.

Далее реализован сам алгоритм декодирования, который производит деление многочленов, проверяет конечные остатки, осуществляет циклический сдвиг многочленов согласно условию. В конце производим сложение кодовой комбинации и остатка:

```
w, d = div(word, key, n_u)

i = 0
word = wrd
d = list(map(int, w))
while sum(list(map(int, w))) > err:
    i += 1
    wrd = wrd[1:] + wrd[0]
    w, _ = div(wrd, key, n_u)
    print('iter -- > ', i)
print('\n\n\t', '\t'.join(list(wrd)))
print('⊕\t')
print('\t', '\t'.join(list(w.replace('0', ' '))))
r = sum_mod_to(list(map(int, wrd)), list(map(int, w)))
print('\t', '----' * (len(r) + 1))
print('\t', '\t'.join(list(map(str, r))))
print('\n|Final -----> ', r[-i:] + r[:-i])
print()
```

Результат работы программы.

Будем вводить кодовые комбинации и программно находить ошибки в них и исправлять.

1. Исходные данные:

```
key = '1011'
word = '1101110'
wrд = word
err = 1
n = len(key)
n_u = 4

E:\PythonYandex\work\venv\Scripts\python.exe E:/PythonYandex/work/
*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*
1  1  0  1  1  1  0  |__ 1011  __
1  0  1  1
0  1  1  0  1  1  0
    1  0  1  1
      0  1  1  0  1  0
        1  0  1  1
          0  1  1  0  0
            1  0  1  1
              0  1  1  1

*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*
1  0  1  1  1  0  1  |__ 1011  __
1  0  1  1
0  0  0  0  1  0  1
iter -- > 1
*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*
0  1  1  1  0  1  1  |__ 1011  __
    1  0  1  1
      0  1  0  1  1  1
        1  0  1  1
          0  0  0  0  1
iter -- > 2
      0  1  1  1  0  1  1
⊕
                                1
      -----
      0  1  1  1  0  1  0

|Final -----> [1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

Process finished with exit code 0
```

2. Исходные данные:

```

key = '1011'
word = '1011010'
wrd = word
err = 1
n = len(key)
n_u = 4

E:\PythonYandex\work\venv\Scripts\python.exe E:/PythonYandex/
*-----*-----*-----*-----*-----*-----*-----*-----*-----*
1  0  1  1  0  1  0  |__ 1011  __
1  0  1  1
0  0  0  0  0  1  0

      1  0  1  1  0  1  0
⊕
                        1
      -----
      1  0  1  1  0  0  0

|Final -----> [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

Process finished with exit code 0

```

3. Исходные данные:

```

key = '1011'
word = '1000110'
wrd = word
err = 1
n = len(key)
n_u = 4

```

E:\PythonYandex\work\venv\Scripts\python.exe E:/PythonYandex/

```
1  0  0  0  1  1  0  |__ 1011  __
1  0  1  1
0  0  1  1  1  1  0
      1  0  1  1
      0  1  0  0  0
      1  0  1  1
      0  0  1  1
```

```
0  0  0  1  1  0  1  |__ 1011  __
      1  0  1  1
      0  1  1  0
```

iter -- > 1

```
0  0  1  1  0  1  0  |__ 1011  __
      1  0  1  1
      0  1  1  0  0
      1  0  1  1
      0  1  1  1
```

iter -- > 2

```
0  1  1  0  1  0  0  |__ 1011  __
      1  0  1  1
      0  1  1  0  0  0
      1  0  1  1
      0  1  1  1  0
      1  0  1  1
      0  1  0  1
```

iter -- > 3

```
1  1  0  1  0  0  0  |__ 1011  __
1  0  1  1
0  1  1  0  0  0  0
      1  0  1  1
      0  1  1  1  0  0
      1  0  1  1
      0  1  0  1  0
      1  0  1  1
      0  0  0  1
```

iter -- > 4

```
      1  1  0  1  0  0  0
⊕
                                1
      -----
      1  1  0  1  0  0  1
```

|Final -----> [1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]