

# Document technique - V 1.0 - 29 juin 2022

---

## Présentation générale du projet

---

### 1. Cadre technique

---

#### Langages et Frameworks

##### Front

- Framework JavaScript : React JS
- Library : MUI

L'utilisation de ReactJS permettra de rafraîchir les pages en temps réel. La librairie MUI fournit des composants modernes pour faciliter la création de l'interface.

##### Back

- Language : Javascript avec NodeJS
- Framework : ExpressJS avec l'ODM Mongoose (MongoDB)

#### Base de données

Utilisation d'une base de données non-relationnelle en ligne avec MongoDB Atlas.

#### Localisation / i18n

Le fuseau horaire du site est Paris (GMT+2). L'interface est uniquement disponible en français.

## 2. Description fonctionnelle

---

#### Utilisateurs

Les utilisateurs sont répartis en deux catégories, nous appellerons ici :

- player : les clients qui cherchent à réserver une salle de jeu à l'Escape Game
- admin : le responsable de l'Escape qui peut paramétrer la disponibilité des salles de jeu

#### Affichage des salles disponibles

La page d'accueil du site affiche les salles de jeu disponibles ainsi que quelques informations par salle (prix, capacité, description). Lorsqu'on clique sur une salle, on accède à la page de la salle de jeu, qui affiche les créneaux disponibles. Pour les utilisateurs loggés, un bouton "Réserver" leur permet de réserver un créneau.

#### Compte utilisateur

Un utilisateur anonyme a la possibilité de se créer un compte ou de se connecter (et déconnecter) Un utilisateur connecté a accès à l'historique de ses réservations (passées et à venir), et peut faire de nouvelles réservations.

## Réservation de salle pour les utilisateurs enregistrés

Lorsqu'un utilisateur veut réserver un créneau, il a accès à une page où il choisit le nombre de participants et entre les informations des participants.

Le créneau ainsi réservé devient indisponible aux autres utilisateurs. Il est affiché dans l'espace de gestion des réservations de l'utilisateur ayant fait la réservation.

NB: un utilisateur doit avoir 18 ans minimum au moment de la réservation.


## Maquettes

---


Utilisateur non-connecté :

Home


Connexion




Ghost Buster




Inspecteur




Ghost Buster



Ghost Buster



Inspecteur



Ghost Buster

Home

Connexion

Email

Mot de passe

Se connecter

[Pas encore inscrit? Cliquez ici.](#)

[Home](#)[Connexion](#)

Prénom

Nom de famille

Email

Mot de passe

Confirmation mot de passe

☐ Administrateur[S'inscrire](#)


Utilisateur connecté :

Home


Charles

Voir mes réservations


Déconnexion




Ghost Buster





Inspecteur



Ghost Buster







Home

Charles

Voir mes réservations

Déconnexion

## Mes réservations

Vous n'avez pas encore fait de réservations.

Lorsqu'on clique sur une salle :

[Home](#)*Charles*[Voir mes réservations](#)[Déconnexion](#)

## Inspecteur Gadget



**Description:** Faites marcher vos neurones et résolvez l'énigme du siècle !

**Age Limit:** 8

**Capacity:** 4 à 5 joueurs

### Créneaux disponibles

Pas de créneaux disponibles.

Lorsqu'on réseve une salle :

Home

Charles

Voir mes réservations

Déconnexion

Vous allez réserver la salle Ghost Buster le 06/01/2023 sur le créneau 15:30 - 18:30

Cette salle peut accueillir de 5 à 7 joueurs.

6 joueurs

Participant 1

☐ Ajouter l'utilisateur actuel en tant que participant

Prénom

Nom

Date de naissance

jj/mm/aaaa

Participant 2

Prénom

Nom

Date de naissance

jj/mm/aaaa

Participant 3

Prénom

Nom

Date de naissance

jj/mm/aaaa

Participant 4

Home

Charles

Voir mes réservations

Déconnexion

Vous n'avez pas encore fait de réservation

Les joueurs suivants ne respectent pas les conditions d'âge :

- Charles
- RAWR
- Charles
- RAWR
- Charles
- RAWR

Retour

7 / 8

Mes réservations

Jour	Créneau	Joueurs	
06/01/2023	15:30 - 18:30	Charles ZECEVIC RAWR XDDD Charles ZECEVIC RAWR XDDD Charles ZECEVIC RAWR XDDD	Annuler