

Rapport Développement Web

Hugo Mohamed et Lorenzo Marnat

16 mai 2018

Table des matières

1	Présentation du site	3
1.1	Accueil	3
1.2	Programmation	3
1.3	Contact	3
1.4	Forum	4
2	Base de données	4
2.1	Forum	4
2.2	Les comptes	5
2.3	Programmation de l'association	5
3	Difficulté rencontrées	5
4	Répartition du travail	5

1 Présentation du site

Nous avons décidé de réaliser un site pour une association qui organise des concerts de Metal en Rhône-Alpes, du nom de Black Cloark Production. Cette association a été cofondée par un ami commun, avec qui nous avons pu discuter du contenu du site. Pour ce qui est du contenu, nous nous sommes en partie aidé de l'aspect de certains sites de festivals ou d'autres organisations de concerts et d'événements.

1.1 Accueil

Une page d'accueil classique, avec une courte description de Black Cloark Production, ainsi que l'affiche du gros événement de l'association, le *Ravenous Altar Festival*.

1.2 Programmation

Cette page contient toute la programmation de l'association, les événements à venir et ceux qui ont déjà eu lieu. Les événements sont chargés via un fichier texte, où chaque ligne correspond à un événement. Un événement est composé de :

- La date de l'événement
- Le nom de l'événement
- Le lien vers la page facebook de l'événement

Le tout séparé par des ';' . Nous avons décidé de rediriger les liens vers l'événements Facebook associé, car Facebook est le réseau social principal de Black Cloark Production, c'est là qu'ils ont le plus de visibilité et où quasiment toutes les personnes voulant se tenir au courant des événements de l'association se rendent. De plus les événements facebook possèdent de nombreuses fonctionnalités que notre site ne possède pas, il est donc logique de préférer utiliser ce système.

La page de la programmation correspond également à une barre de recherche, qui permet de rechercher un événement via son nom ou sa date.

1.3 Contact

Une page avec toutes les coordonnées de l'association (Page Facebook, e-mail, téléphone)

1.4 Forum

Un forum permettant à la communauté d'échanger sur différents sujets. Un personne connectée (Nous en reparlerons dans la suite), peut créer un nouveau topic et poster des messages dedans, ainsi que dans les autres topics. Il peut également décider de supprimer ses propres messages, ainsi que les topics qu'il a créer. Un administrateur dispose de tout les droits sur le forum, il peut supprimer n'importe quel message ou topics.

Lorsque l'on arrive sur la page d'index du forum, on se retrouve avec la liste de tout les topics affichés, avec le nom de l'auteur ainsi que le nombre de messages que chaque topics comportent.

Quand un utilisateur se rend dans un topic, on lui affiche la liste des messages avec l'utilisateurs qui a poster chaque messages. On affiche également un petit lien pour supprimer le message (s'il est supprimable). Les messages sont affiché dans l'ordre de parution, le plus vieux est donc tout en haut, comme dans beaucoup de forums (forum jeuxvideo.com par exemple).

En dessous des messages, l'utilisateur peut poster un message via un formulaire.

2 Base de données

2.1 Forum

La base de données est fortement utilisée pour gérer entièrement le forum. On dispose de 3 tables :

- forum_membres : Cette table comporte toute les informations nécessaire sur l'utilisateur :
 - Son id.
 - Son pseudo.
 - Son mot de passe (crypté).
 - Son adresse email.
 - Son rang (simple utilisateur, ou administrateur).
- forum_post Cette table comporte les données de chaque messages posté sur le forum :
 - L'identifiant du message.
 - L'identifiant de la personne qui a poster le message.
 - Le contenu du message.
 - L'identifiant du topic dans lequel le message est posté.
- forum_topic Cette table comporte les données des topics du forum :
 - L'identifiant du topic
 - Le titre du topic

— L'identifiant de la personne qui a créé le topic

2.2 Les comptes

Le site offre la possibilité de créer un compte, ce qui permet de pouvoir rentrer sur le forum. Lors de son inscription on lui demande de choisir un pseudo (qui ne doit pas déjà exister), un mot de passe (qu'il doit confirmer) et de rentrer son adresse mail. L'adresse mail n'est cependant actuellement pas utilisée par le site.

2.3 Programmation de l'association

Nous aurions pu utilisé une base de données pour stockés la liste des évènement de l'association, mais l'avantage d'utilisé un simple fichier texte est qu'il est beaucoup plus facile pour quelqu'un qui ne s'y connaît pas en web de rajouter, enlever ou modifier un évènement. Grâce à cela, n'importe quelle personne de l'association aura la possibilité de pouvoir gérer la programmation du site sans nécessairement avoir de connaissance en développement web.

3 Difficulté rencontrées

Les plus grosses difficultés que nous avons rencontrées ont été sur la création du forum et la gestion de la base de données via php. Mais nous avons pu nous en sortir notamment grâce au cours, mais également à des sites web comme openclassroom ou encore la documentation php. Un des problèmes fut simplement l'installation des paquets et des dépendances nécessaires au bon fonctionnement de mysql et php que nous avons pu régler par la suite, après de nombreuses recherche sur internet.

4 Répartition du travail

Il nous est plutôt compliqué de dire qui a fait quoi, nous n'avons pas eu une division du travail strict. Nous avons l'habitude de travailler ensemble, nous avons déjà réalisé plusieurs projets ensemble. Nous nous sommes vu en dehors des cours pour avancer le projet, et nous avons également travailler chacun de notre côté, et partager notre code via github. Hugo c'est tout de même plus penché sur la partie forum, mais Lorenzo a tout de même pu apporter son aide sur ce point assez important du site. Le design CSS à été

réaliser en majeure partie par Hugo. Dans l'ensemble, l'importance de notre travail ainsi que notre participation a été équivalente.