

Programación III

<https://github.com/hugodpn/programacion-3>



Presentación: Hugo Pacini

- Educación
- Intereses
- Experiencia laboral
- Experiencia laboral específica

hugodpn@gmail.com

Alumnos

- Nombre completo
- Educación
- Experiencia laboral
- Experiencia laboral específica

Programación III

- Programación Web (cliente - servidor)
- Javascript
 - Backend
 - Frontend
- REST (herramientas para consultarlos como postman)
- Base de datos - NoSQL
- Librerías (por ejemplo para acceso db)
- Frameworks (node, framework de UI)
- Testing

Cómo serán las clases y tareas?

- Teoría 20 %
- Práctica 80 %
- Trabajo en equipo
- Investigación
- Documentación

Objetivos

- Crear un sitio web
- Hacer autenticación de usuarios
- Hacer una conexión a base de datos
- Exponer un API
- Consumir un API
- Utilizar herramientas para el proceso de desarrollo en forma profesional
- Testear

¿Porque javascript?

- Cliente
- Servidor
- Móviles
- Simplicidad
- Diversidad de frameworks (backend y frontend)
 - Sails.js, express, meteor, etc
 - Reactjs, Angular, knockout, etc
- No concentrarnos en el lenguaje (sintaxis)
- Servicios disponibles: Firebase, Amazon Lambda

Plus+

- Si cumplimos objetivos a término
 - Ruby on Rails
 - Programación de dispositivos móviles

Hoy

- HTML
- CSS
- Javascript
- Sistemas
 - Monolítico
 - Cliente Servidor
 - Distribuído
- Markdown

Próxima clase

- El lenguaje Javascript
 - Variables
 - Bucles
 - Funciones
 - Clases
 - Callbacks