|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | CRUZ CARLON JUAN ALFREDO |
| *Asignatura:* | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN |
| *Grupo:* | 1107 |
| *No de Práctica(s):* | PRÁCTICA 11 |
| *Integrante(s):* | RAMÍREZ ROMERO ARACELI |
| *Semestre:* | 2018-01 |
| *Fecha de entrega:* | 16 / noviembre/ 2017 |
| *Observaciones:* |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Guía práctica de estudio 11: Arreglos unidimensionales y multidimensionales**

* Este programa en C imprime una matriz de n x m filas y columnas de forma lineal.

[#include](https://www.facebook.com/hashtag/include?source=feed_text&story_id=1620296394691839) <stdio.h>  
int main (){

int r1=4;  
int c1=3;  
int m1[r1][c1];  
int r2=2;  
int c2=2;  
int m2[r2][c2];  
int contr;  
int contc;  
int p;  
contr= 0;  
while(contr<r1) {  
contc=0;  
while (contc<c1) {  
printf("Poner numero de la matriz1 [%d][%d] \n" ,contr , contc);  
scanf("%d" ,&m1[contr][contc]);  
contc= contc+1;  
}  
contr= contr+1;  
}

for (contr = 0; contr<r1; contr++){  
for ( p = 0; p < c1; p++){  
printf("%2d", m1[contr][p]);  
}  
printf("\t");

}

}

**RESULTADO**:

