# UNIVERSIDAD TECNICA DE AMBATO



# **INTEGRANTES:**

- Michael Chávez
- David Giler
- Aracelly Guangasi
- Steeven Loor

### **SEMESTRE:**

**TERCERO** 

# **FACULTAD:**

INGENIERIA EN SISTEMAS, ELECTRONICA E INDUSTRIAL

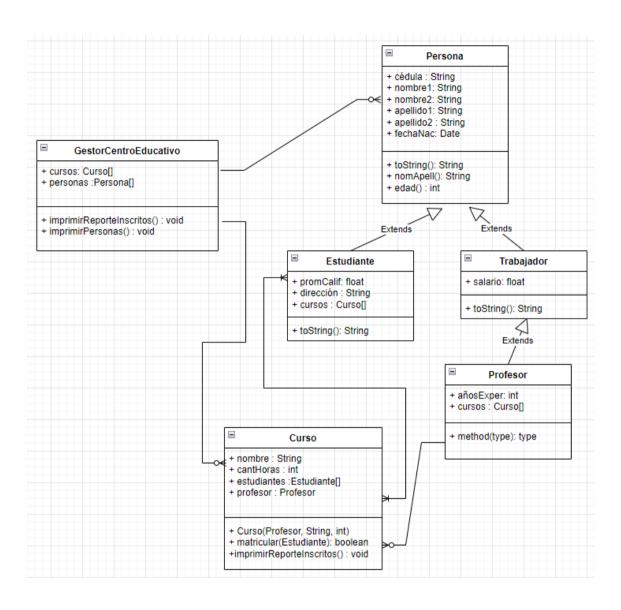
### **MATERIA:**

Estructura de Datos

# **DOCENTE:**

Ing. Fernández Peña Félix Oscar

# **DIAGRAMA DE CLASE**



#### **CLASES:**

### 1. CURSO

```
public int getCantHoras() {
    return this.cantHoras;
```

```
106
107
108
109
109
109
110
111
112
13

if (op) {
    return cupolibre;
    } else {
    return this.estudiantes.length - cupolibre;
    }
112
113
```

La clase "Curso" es una de las clases principales ya que esta será usada para crear los distintos curso que un profesor puede dar a un determinado numero de estudiantes.

### 2. ESTUDIANTE

```
public void setPromedioCalificaciones(float promedioCalificaciones) {
    this.promedioCalificaciones = promedioCalificaciones;
 public void setCursos(Curso[] cursos) {
    this.cursos = cursos;
public boolean asignarCursoEstudiante(Curso c) {
  for (int j = 0; j < getCursos().length; j++) {
    if (getCursos()[j] == null) {
      getCursos()[j] = c;
      return true;
    }
}</pre>
```

La clase "Estudiante" es la encargada de almacenar la información de los estudiantes que se irán implementando, además de sus cursos.

### 3. INSERTAR

```
private DateTimeFormatter formatoFecha;
private Scanner tec;
private Control_Validacion cv;
private int cont;
                                                    (chis.cv.comprobarEstudiante(cedula, estudiantes)) {
   System.out.println("Ingrese el primer nombre del Estudiante");
   String nombrel = tec.next();
   System.out.println("Ingrese el segundo nombre del Estudiante");
   String nombre2 = tec.next();
   System.out.println("Ingrese el primer apellido del Estudiante");
   String apellidol = tec.next();
   System.out.println("Ingrese el segundo apellido del Estudiante");
   String apellido2 = tec.next();
   System.out.println("Ingresa direccion");
   String direccion = tec.next();
                                                         ...
System.out.println("Ingrese la fecha de nacimiento (formato: 25/09/1990)");
String fechaNacimiento = tec.next();
                                                      LocalDate - Dec.Incav():
LocalDate - Dec.Incav():
LocalDate - Date - Dec.Incav():
LocalDate - LocalDate - Date - Dec.Incav():
LocalDate - LocalDate - Date - Dec.Incav():
LocalDate - LocalDate - Date -
                           if (cv.existeElemento(gue.getProfesores())) {
                                                                                   Curso c = new Curso(nombreCurso, horasTotales, profesor, this.cont, cupos);
if (gue.asignarCursoProfesor(cedulaProfesor, c)) {
 public Profesor insertarDatosProfesor(Profesor profesores[]) {
                          System.out.println("Ingrese al sequal ),

String cedulaProfesor = tec.next();

System.out.println("Ingrese el primer nombre");

String nombrel = tec.next();

System.out.println("Ingrese el primer apellido");

String nombre2 = tec.next();

System.out.println("Ingrese el primer apellido");

String apellidol = tec.next();

System.out.println("Ingrese el segundo apellido");

String apellidol = tec.next();

System.out.println("Ingrese el segundo apellido");

String apellidol = tec.next();

System.out.println("Ingrese la fecha de nacimiento (formato: 25/09/1990)");

String fechaNacimiento = tec.next();

System.out.println("Ingrese años de experiencia");

int añosExperiencia = tec.nextInt();

System.out.println("Ingrese el salario");

float salario = tec.nextFloat();

System.out.println("Tngrese el salario");

float salario = tec.nextFloat();

System.out.println("FROFESOR REGISTRADO CON EXITO");

return new Profesor (añosExperiencia, salario, cedulaProfesor, nombrel, nombre2, apellidol, apellido2, fecha);
```

La clase "**Insertar**" es una de las clases importantes, ya que aquí se crearán los métodos que servirán para insertar los datos necesarios para hacer funcionar el programa.

### 4. GESTOR UNIDAD EDUCATIVA

```
import java.util.Comparator;
import java.util.Comparator;
import java.util.Somaner;

public class GestorUnidadEducativa (

private Static final int MAX CANTIDAD = 100;
private Estudiante() estudiantes;
private Control paidacion or;

public GestorUnidadEducativa) (
    this.estudiantes = new Estudiante(MAX_CANTIDAD);
    this.profesores = new Forfesor(MAX_CANTIDAD);
    this.rrsos = new Control_Validacion();
}

public Profesor() getProfesores() {
    return this.profesores;
}

public Profesor() getProfesores() {
    return this.profesores;
}

public Curso() getEstudiantes() (
    return this.estudiantes;
}

public Curso() getCursos() {
    return this.estudiantes;
}

public Curso() getCursos() {
    return this.cursos;
}
}
```

```
if (cv.existeElemento(this.estudiantes)) {
public void mostrarProfesores() {
   if (exisProfesor()) {
      System.out.println("-*-*-*-*-*-DOCENTES-*-*-*-*-");
      for (Profesor profesor : this.profesores) {
        if (profesor != null) {
            System.out.println(profesor.toString() + "\n");
        }
}
     } else {
System.out.println("NO EXISTEN PROFESORES");
      public boolean insertarObjeto(Object objeto, Object[] arreglo) {
   for (int i = 0; i < arreglo.length; i++) {
      if (arreglo[i] == null) {
            arreglo[i] = objeto;
            refun true.</pre>
```

La clase "Gestor Unidad Educativa" cuenta con los vectores que se necesitaran para poder gestionar todo el programa, entre ellos cuenta con el vector Estudiante, Profesor y Curso, también se implementaron métodos para realizar la impresión de los reportes.

### 5. TRABAJADOR

```
package proyecto_2;

import java.time.LocalDate;

public class Trabajador extends Persona {

protected float salario;

public Trabajador(float salario, String cedula, String nombrel, String nombre2, String apellidol, String apellidol, String apellidol, String apellidol, String apellidol, String apellidol, specification in this.salario = salario;

deverride public String toString() {
    return String.format("%s\nSalario = %.2f\n", super.toString(), salario);
}

package proyecto_2;

import java.time.LocalDate;

public class Trabajador extends Persona {
    protected float salario;
    super(cedula, nombre), string nombre2, String apellidol, String apellidol, string apellidol, string apellidol, string apellidol, super(cedula, nombre2, apellidol, apellidol, specification in this super(cedula, nombre2, apellidol, apellidol, string apellidol, str
```

La clase "**Trabajador**" cuenta con un atributo propio y 6 heredados de una clase padre llamada "**Persona**", en esta clase solo tendremos un constructor y un método toString para poder imprimir los datos necesarios.

### 6. PROFESOR

### 7. PERSONA

La clase "**Persona**" es la clase padre que servirá para obtener los datos que una persona requiere.

### 8. CONTROL VALIDACION

```
public Profesor validarProf(String cedula, Profesor[] profesores) {
    return (Profesor) buscarPorCedula(cedula, profesores);
}
         clic Estudiante validarEstud(String cedula, Estudiante[] estudiantes) {
   return (Estudiante) buscarPorCedula(cedula, estudiantes);
public boolean comprobarEstudiante(String ced, Estudiante[] estudents) {
   for (int i = 0; i < estudents.length; i++) {
      if (estudents[i] != null) {
        if (estudents[i] .getCedula().equalsIgnoreCase(ced)) {
            System.out.println("Ya existe un estudiante con esta cedula");
            return false;
}</pre>
  public <T> boolean existeElemento(T[] elementos) {
   for (T elemento : elementos) {
      if (elemento != null) {
         return true;
      }
}
clic boolean existeCupos(Curso c) {
    for (int i = 0; i < c.getEstudiantes().length; i++) {
        if (c.getEstudiantes()[i] == null) {</pre>
```

La clase "Control\_Validacion" nos ayuda a validar y a comprobar, los distintos estudiantes, profesores, además de saber si existen cupos disponibles.

#### 9. MENU

```
import java.text.ParseException;
import java.util.Scanner;
                     this.gue = new GestorUnidadEducativa();
this.insert = new Insertar();
                                   {
System.out.println("\n\t\t MENU DE OPCIONES");
System.out.println("1. Registrar Estudiantes");
System.out.println("2. Inscribir estudiante a un curso");
System.out.println("3. Registrar Docente");
System.out.println("4. Crear un Curso");
System.out.println("5. Reporte de estudiantes y profesores del centro educativo");
System.out.println("6. Reporte de estudiantes de un curso");
System.out.println("7. Ordenar curso por numero de inscritos");
System.out.println("8. Salir");
opcion = tecla.nextInt();
                                    switch (opcion) {
   case 1:
      this.gue.insertarObjeto(this.insert.insertarDatosEstudiante(this.gue.getEstudiantes());
      this.gue.getEstudiantes());
```

La clase "Menu" es toda la parte estética que se mostrara al momento de ejecutar el programa, cuenta con las instancias de otras clases para acceder a sus métodos que nos permitirán realizar las distintas opciones que cuenta el Menu.

#### 10. PRINCIPAL

```
package proyecto_2;

import java.text.ParseException;

public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            new Menu().Mostrar();
        } catch (ParseException e) {
            System.err.println("Error al ejecutar el menú: " + e.getMessage());
        }
    }
}
```

La clase "**Principal**" es la entrada principal de la aplicación. En su método "**main**" crea una instancia de la clase "**Menu**" e invoca al método "Mostrar" de esa instancia para presentar el menú interactivo y gestionar las operaciones. Cualquier excepción de tipo "**ParseException**" que pueda ocurrir durante la ejecución del menú se captura y se muestra como un mensaje de error en la consola.