



Programación Orientada a Objetos

Semana 7

Ejercicio:

Sistema de Parquadero (Uso de Constructores y Destrucciones en Python)

Descripción:

Este ejercicio simula el ingreso y salida de vehículos en un parqueadero, utilizando los principios de Programación Orientada a Objetos (POO), en especial los métodos especiales `__init__` y `__del__`.

Cada vez que un vehículo entra al parqueadero, se crea una instancia de la clase `Vehiculo`, lo cual representa su entrada. Cuando el vehículo sale (el objeto se elimina), se ejecuta automáticamente

el destructor para simular la salida del parqueadero.

Objetivo del ejercicio:

- Aplicar constructores y destructores en un escenario cotidiano.
- Representar el ciclo de vida de un vehículo dentro del parqueadero.
- Mostrar mensajes automáticos al ingresar y salir vehículos.

Conceptos aplicados:

- Constructores y destructores
- Encapsulamiento básico
- Métodos personalizados