**Dokumentáció**

1.óra (2024.április.26)

Megkaptuk a csapatbeosztást és elkezdtünk gondolkodni, hogy milyen játékot szeretnénk. Először egy kártyajátékban egyeztünk meg. Alapul vettük volna a Pokémon és YU-GI-OH nevű játékokat, de ezt az ötletet elvetettük, mert nem tudtuk volna ennyi idő alatt megreformálni ezeket a játékokat és nem volt annyi pénz, hogy több ezer kártyát kitaláljunk és létrehozzunk. Az óra végén abban maradtunk, hogy a következő órára mindenki hoz ötleteket.

2.óra (2024.május.03)

Elvetettük teljes mértékben a csak kártyajáték ötletét és megegyeztünk egy táblás társasjátékban, aminek az alapja a “Kígyók és létrák” című játék. Kitaláltuk, hogy legyen egy fél tábla fél kártyajáték. A játék lényege az, hogy az ember dob egy kockával és amennyit dob olyan számú kérdést kap, és ha jól válaszol akkor léphet (a kérdések sporttal lesznek kapcsolatosak) a táblán különböző sportok lesznek feltűntetve. Megbeszéltük a tábla anyagát, kinézetét és néztünk kockát, kigondoltuk, hogy a bábúk hogyan nézzenek ki.

3. óra (2024.május.10)

az ötletet fejlesztettük és elkezdtük a fizikai megvalósítást.

4. óra (2024.május.17)

megírtuk a kérdések felét miután kigondoltuk azt, folytattuk a fizikai megvalósítást.

5. óra (2024.május.24)

elmaradt tanóra a kirándulás miatt

6. óra (2024.május.31)