Mathe III Formelsammlung



Luca Liontos

20. September 2021

_ In	Inhaltsverzeichnis			
1	Interpolation 1.1 Polynominterpolation 1.1.1 Lagrange 1.1.2 Newton 1.1.3 Fehlerabschätzung 1.2 Spline-Interpolation 1.2.1 Linear 1.2.2 Kubisch	2 2 2 2 3 3		
2	Numerische Integration 2.1 Newton-Cotes-Quadratur 2.1.1 geschlossen 2.1.2 offen 2.1.2 Summierte Newton-Cotes 2.1.2 offen 2.1.2 offen	5 5 5 6		
3	Numerische Behandlung von Anfangswertproblemen gewöhnlicher Differentialgleichungen 3.1 Einführung	7 7 8 9		
4	4.1 Problemstellung . 4.2 Gaußsche Eliminationsverfahren, Dreickszerlegung einer Matrix . 4.2.1 Lösung gestaffelter Gleichungssysteme . 4.2.2 Gaußsches Eliminationsverfahren . 4.2.3 Pivotstrategie . 4.2.4 LR-Zerlegung . 4.2.5 Matrizenklassen,die keine Pivotsuche erfordern . 4.3 Das Cholesky Verfahren . 4.4 Fehlerabschätzung und Rundungsfehlereinfluss .	10 10 10 10 10 10 10 11 11 11		
5	5.1 Einführung	12 12 12 12 13		
6	6.1 Eigenwertprobleme	14 14 14 14		

		6.1.3 Grundkonzepte numerischer Verfahren	14
		6.1.4 Störungstheorie für Eigenwertprobleme	15
	6.2	Die Vektoriteration	15
		6.2.1 Definition und Eigenschaften der Vektoriteration	15
		6.2.2 Die Vektoriteration nach v. Mieses unnd Wielandt	16
	6.3	Das QR-Verfahren	16
7	Grui	ndbegriffe der Statistik und Wahrscheinlichkeitstheorie	16
		Messreihen	16
		Lage- und Streumaßzahlen	17
		7.2.1 Lagemaßzahlen	17
		7.2.2 Streuungsmaße	17
		7.2.3 Zweidimensionale Messreihen	17
		7.2.4 Regressionsgerade	18
	7.3	Zufallsexperimente und Wahrscheinlichkeit	18
		7.3.1 Zufallsexperimente	18
		7.3.2 Wahrscheinlichkeit	18
		7.3.3 Elementare Formeln der Kombinatorik	19
	7.4	Bedingte Wahrscheinlichkeit, Unabhängigkeiten	19
		7.4.1 Bedingte Wahrscheinlichkeit	19
		7.4.2 Unabhängigkeit	19
	7.5	Zufallsvariablen und Verteilungsfunktion	19
		7.5.1 Beispiele für diskrete Verteilungen	20
		7.5.2 Beispiele für Stetige Verteilungen	21
	7.6	Erwartungswert und Varianz	21
		7.6.1 Rechenregeln	22
	7.7	Gesetz der großen Zahlen, zentraler Grenzwertsatz	23
		7.7.1 Das schwache gesetz der großen Zahlen	23
		7.7.2 Zentraler Grenzwertsatz	23
	7.8	Testverteilungen und Quntilapproximationen	23
		7.8.1 Wichtige Anwendungsbeispiele	24
8		ätzverfahren und Konfidenzintervalle	25
		Grundlagen zu Schätzverfahren	25
	8.2	Maximum-Likelihood-Schätzer	25
	8.3	Konfidenzintervalle	26
		8.3.1 Konstruktion von Konfidenzintervallen	26
9	Test	s bei Normalverteilungsannahmen	27
		Grundlagen	27
		Wichtige Tests bei Normalverteilungsannahme	27
		Verteilungstests	27

1 Interpolation

1.1 Polynominterpolation

n = Anzahl Stützstellen - 1

1.1.1 Lagrange

$$p_n(x) = \sum_{k=0}^n y_k L_{k,n}(x)$$
 mit $L_{k,n}(x) = \prod_{\substack{j=0 \ j \neq k}}^n \frac{x - x_j}{x_k - x_j}$

Trick effiziente/ übersichtliche Berechnung

k/j	x_1	x_2		x_n	$L_{k,n}$
x_1	\	$\frac{x-x_2}{x_1-x_2}$		$\frac{x - x_n}{x_1 - x_n}$	∏ diese Zeile
x_2	$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1}$	\		$\frac{x - x_m}{x_2 - x_n}$	∏ diese Zeile
:	:	•	٠.	:	:
x_n	$\frac{x-x_1}{x_n-x_1}$	$\frac{x-x_2}{x_n-x_1}$		\	∏ diese Zeile

Satz 1.1.1 es gibt genau ein Polynom p(x) vom Grad $\leq n$, das die interpolationsbedingungen erfüllt, nämlich $p_n(x)$

1.1.2 Newton

$$p_n(x) = \gamma_0 + \sum_{i=1}^n \gamma_i(x - x_0) \dots (x - x_{i-1}), \quad \gamma_i = f_{[x_0 \dots x_i]}$$

$$f_{[x_j, \dots, x_k]} = \frac{f_{[x_{j+1} \dots, x_{j+k}]} - f_{[x_j \dots, x_{j+k-1}]}}{x_{j+k} - x_j} = \frac{f_{\text{unten}} - f_{\text{oben}}}{x_{\text{unten}} - x_{\text{oben}}}$$

Die Oberste Zeile ab dem Strich sind dan die γ_i

1.1.3 Fehlerabschätzung

Satz 1.1.3 Voraussetzungen für max error Korolar: f ist n+1 mal stetig diffbar

Korolar 1.1.4 *Wenn Satz 1.1.3 gilt:* Äquidistant:

$$\max_{x \in [a,b]} |f(x) - p_n(x)| \le \max_{x \in [a,b]} \frac{|f^{(n+1)}(x)|}{(n+1)!} (b-a)^{n+1}$$

Tschebyschev-Abzissen:

$$\max_{x \in [a,b]} |f(x) - p_n(x)| \le \max_{x \in [a,b]} \frac{|f^{(n+1)}(x)|}{(n+1)!} \left(\frac{b-a}{2}\right)^{n+1} 2^{-n}$$

Inverse Interpolation:

Sei $f:[a,b] \to \mathbb{R}$. Sind dann alle $(x_i,y_i), y_i = f(x_i)$ Stützpunkte von f dann sind (y_i,x_i) Stützpunkte für f^{-1} und eine Approximation kan durch Interpolation dieser gewonnen werden

1.2 Spline-Interpolation

Definition 1.2.1 Eine Splinefunktion der Ordnung k zur Zerlegung Δ ist eine Funktion $s:[a,b]\to\mathbb{R}$ mit folgenden Eigenschaften:

- es gilt $s \in C^{k-1}([a,b])$ (stetig diffbar)
- *s stimmt auf jedem Intervall* $[x_i, x_{i+1}]$

Spline-Interpolation:

Zu einer Zerlegung $\Delta = \{x_i : a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b\}$ und werten $y_i \in \mathbb{R}, i = 0, \dots, n$ bestimme $s \in S_{\Delta,k}$ mit

$$s(x_i) = y_i, i = 0, ..., n$$

1.2.1 Linear

$$s(x) = x_i(x) = \frac{x_{i+1} - x}{x_{i+1} - x_i} y_i + \frac{x - x_{i+1}}{x_{i+1} - x_i} y_{i+1} \ \forall x \in [x_i, x_{i+1}]$$

mit hilfsknoten $x_{-1} < a$ und $x_{n+1} > b$ gilt dann

$$\varphi_{i}(x) = \begin{cases} 0 & \text{falls} x \leq x_{i-1} \\ \frac{x - x_{i+1}}{x_{i+1} - x_{i}} & \text{falls} x \in [x_{i-1}, x_{i}] \\ \frac{x_{i+1} - x_{i}}{x_{i+1} - x_{i}} & \text{falls} x \in [x_{i}, x_{i+1}] \\ 0 & \text{falls} x > x_{i+1} \end{cases}$$
$$s(x) = \sum_{i=0}^{n} y_{i} \varphi_{i}(x), x \in [a, b]$$

Satz 1.2.2 Zu Einer Zerlegung $\Delta = \{x_i : a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b\}$ von [a, b] und Werten y_i existiert genau ein interpolierender Spline

Satz 1.2.3

$$\max_{x \in [a,b]} |f(x) - s(x)| \le \frac{1}{8} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)| h_{max}^2$$

1.2.2 Kubisch

$$s_i(x) = \frac{1}{6} \left(\frac{(x_{i+1} - x)^3}{x_{i+1} - x_i} M_i + \frac{(x - x_{i+1})^3}{x_{i+1} - x_i} M_{i+1} \right) + c_i(x - x_i) + d_i$$

 $mit \ h_i = x_{i+1} - x_i$

$$d_i = y_i - \frac{h_i^2}{6}M_i$$
 $c_i = \frac{y_{i+1} - y_i}{h_i}(M_{i+1} - M_i)$

Natürliche Randbedingungen:

$$M_0 = M_n = 0$$
 $b_0 = b_n = 0$
 $\lambda_0 = \lambda_n = 0$ $\mu_0 = \mu_n = 1$

Hermite Randbedingungen:

$$b_0 = \frac{y_1 - y_0}{h_0} - f'(a) \quad b_n = f'(b) - \frac{y_n - y_{n-1}}{h_{n-1}}$$

$$\lambda_0 = \frac{h_6}{3} \qquad \mu_0 = \frac{h_0}{3} \qquad \lambda_n = \frac{h_{n-1}}{6} \quad \mu_n = \frac{h_{n-1}}{3}$$

$$\begin{pmatrix} \mu_0 & \lambda_0 & & & \\ \frac{h_0}{6} & \frac{h_0 + h_1}{3} & \frac{h_1}{6} & & \\ \frac{h_1}{6} & \frac{h_1 + h_2}{3} & \frac{h_2}{6} & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & & \lambda_n & \mu_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} M_0 & & & \\ M_1 & & & \\ M_2 & & & \\ \ddots & & & \\ M_n & & & \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_0 & & & \\ \frac{y_2 - y_1}{h_1} - \frac{y_1 - y_0}{h_0} \\ \frac{y_3 - y_2}{h_2} - \frac{y_2 - y_1}{h_1} \\ & \ddots & \\ & & \ddots & \\ & & & b_n \end{pmatrix}$$

Satz 1.2.6 Fehler Natürlich

$$|f(x) - s(x)| \le \frac{h_{max}}{h_{min}} \sup_{\xi \in [a,b]} |f^{(4)}(\xi)| h_{max}^4$$
$$|f(x)^{(k)} - s(x)^{(k)}| \le \frac{2h_{max}}{h_{min}} \sup_{\xi \in [a,b]} |f^{(4)}(\xi)| h_{max}^{4-k}$$

Satz 1.2.7 Fehler Hermit

$$|f(x) - s(x)| \le \frac{5}{384} \sup_{\xi \in [a,b]} |f^{(4)}(\xi)| h_{max}^4$$
$$|f(x)^{(k)} - s(x)^{(k)}| \le \frac{2h_{max}}{h_{min}} \sup_{\xi \in [a,b]} |f^{(4)}(\xi)| h_{max}^{4-k}$$

2 Numerische Integration

2.1 Newton-Cotes-Quadratur

2.1.1 geschlossen

Definition 2.1.1 Eine Integrationsformel $J(f) = \sum_{i=0}^{n} \beta_i f(x_i)$ heißt exact vom Grad n falls sie alle Polynome bis mindestens vom Grad n exakt integriert

Allgemeiner Fehler

$$\int_{a}^{b} \|f(x) - p_n(x)\| dx \le \frac{\left\| f^{(n+1)(\xi)} \right\|}{(n+1)!} (b-1)^{n+2}$$

Berechnung

$$x_i = a + ih$$
 $i = 0, \dots, n,$ $h = \frac{b - c}{n}$
$$I_n(f) = h \sum_{i=0}^n \alpha_{i,n} f(x_i)$$

$$algorithm{n}{n} h \qquad \alpha_{i,n} \qquad E_n(f) \qquad \text{Name}$$

2.1.2 offen

Berechnung

2.2 Summierte Newton-Cotes

Newton Cotes nur auf kleinen Intervallen präzise in kleinen Intervalen

$$N = n \cdot m$$
$$x_i = a + ih$$

$$H = \frac{b-a}{m}$$
$$i = 0, \dots, N$$

$$h = \frac{b-a}{N}$$

Summierte Trapezregel

(geschlossen,
$$n = 1$$
, $h = \frac{b-a}{m}$)

$$S_N^{(1)}(f) = \frac{h}{2} \sum_{j=0}^{m-1} (f(x_j) + f(x_{j+1}))$$

Fehler:
$$R_N^{(1)}(f) = -\frac{f''(\xi)}{12}(b-a)h^2$$

Summierte Simpson-Regel

(geschlossen,
$$n = 2$$
, $h = \frac{b-a}{2m}$)

$$S_N^{(2)}(f) = \frac{h}{3} \sum_{j=0}^{m-1} (f(x_{2j}) + 4f(x_{2j+1} + f(x_{2j+2})))$$

Fehler:
$$R_N^{(2)}(f) = -\frac{f^{(4)}(\xi)}{180}(b-a)h^4$$

Summierte Rechteck-Regel

(offen,
$$n = 0$$
, $2m = N$, $h = \frac{b-a}{N}$)

$$\tilde{S}_N^{(0)} = 2h \sum_{j=1}^m f(x_{2j-1})$$

Fehler:
$$\tilde{R}_{N}^{(0)}(f) = \frac{f''(\xi)}{6}(b-a)h^{2}$$

3 Numerische Behandlung von Anfangswertproblemen gewöhnlicher Differentialgleichungen

3.1 Einführung

3.1.1 Verfahen

Expliziter Euler

$$u_{j+1} := u_j + h f(t_j, u_j)$$

Imliziter Euler

$$u_{j+1} := u_j + h f(t_{j+1}, u_{j+1})$$

Implizite Trapezregel

$$u_{j+1} := u_j + \frac{h}{2}(f(t_j, u_j) + f(t_{j+1} + u_{j+1}))$$

Verfahren von Heun, erstes Runge-Kutta-Verfahren 2. Ordnung

$$u_{j+1} := u_j + \frac{h}{2}(f(t_j, u_j) + f(t_{j+1} + u_j + hf(t_j, u_j)))$$

kann man auch schreiben als:

$$u_{i+1} := u_i + h(k_1 + k_2)$$

mit
$$k_1 = f(t_i, u_i), k_2 = f(t_{i+1} + u_i + hk_1)$$

Modifizierter Euler, zweites Runge-Kutta-Verfahren 2. Ordnung

$$u_{i+1} = u_i + hK_2$$

mit
$$k_1 = f(t_j, u_j), k_2 = f(t_j + \frac{h}{2}, u_j + \frac{h}{2}k_1)$$

mit $k_1=f(t_j,u_j),\,k_2=f(t_j+\frac{h}{2},u_j+\frac{h}{2}k_1)$ Klassisches Runge-Kutta-Verfahren 4.Ordnung (RK4)

$$u_{j+1} := u_j + \frac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

$$k_1 := f(t_j, u_j)$$

$$k_2 := f(t_j + \frac{h}{2}, u_j + \frac{h}{2}k_1)$$

$$k_3 := f(t_j + \frac{h}{2}, u_j + \frac{h}{2}k_2)$$

$$k_3 := f(t_{j+1}, u_j + hk_3)$$

r-stufiges explizites Runge-Kutta-Verfahren

$$K_i(t, u, h) = k_i := f(t + \gamma_i h, u + h \sum_{j=1}^{i-1} \alpha_{ij} k_j), i = 1 \dots r$$

$$\phi(t, h; u) = \sum_{j=1}^{r} \beta_j k_j$$

Butscher - Schema

Satz 3.1.7 Konsistenzordnungen p

$$p = 1$$
 falls

$$\sum_{i=1}^{r} \beta_i = 1$$

p = 2 falls zusätzlich

$$\sum_{i=1}^{r} \beta_i \gamma_i = \frac{1}{2}$$

p = 3 falls zusätzlich

$$\sum_{i=1}^{r} \beta_i \gamma_i^2 = \frac{1}{3}$$

$$\sum_{i,j=1}^{r} \beta_i \alpha_{ij} \gamma_j = \frac{1}{6}$$

p = 4 falls zusätzlich

$$\sum_{i=1}^{r} \beta_i \gamma_i^3 = \frac{1}{4},$$

$$\sum_{i=1}^{r} \beta_i \gamma_i^3 = \frac{1}{4},$$

$$\sum_{i,j=1}^{r} \beta_i \alpha_{ij} \gamma_j^2 = \frac{1}{8}$$

$$\sum_{i,j=1}^{r} \beta_i \alpha_{ij} \gamma_j^2 = \frac{1}{3}$$

$$\sum_{i,j=1}^{r} \beta_i \alpha_{ij} \alpha_j k \gamma_h = \frac{1}{24}$$

3.2 Steife Differentialgleichungen

Definition 3.2.2 ein Anfangswertproblemen

$$y'(t) = Ay(t) + c$$
$$y(a) = y_0$$

heißt steif, wenn die Realteile der Eigenwerte von A nichtpositiv sind und A eigenwerte mit $Re(\lambda) \ll -1$ und eigenwerte λ_i mit schwach negativen Realteil besitzt.

Definition 3.2.3 Ein Verfahren heißt A-Stabil wenn seine Anwendung auf das Modellproblem

$$y' = \lambda$$
,

$$y(0) = 1,$$

$$mit\lambda \in \mathbb{C},$$

$$Re(\lambda) < 0$$

mit der Lösung

$$y(t) = e^{\lambda t}$$

für jede schrittweite h > 0 eine Folge $\{u_j\}_{j \in \mathbb{N}_0}$ produziert mit

$$|u_{j+1}| \le |u_j|, \ \forall j \ge 0$$

bei Einschrittverfahren gilt bei Anwendung auf das Nodellproblem die beziehung

$$u_{j+1} = R(q)u_j$$
 mit $q = \lambda h$

Definition 3.2.5 Mann nennt R die Statbilitätsfunktion des Einschrittverfahrens. Die Menge

$$S=\{q\in\mathbb{C}:|R(q)|\leq 1\}$$

heißt Stabilitätsgebiet des Einschrittverfahrens

Definition 3.2.6 Ein Verfahen heißt L-Stabil, wenn es A-Stabil ist und die Statbilitätsfunktion zudem erfüllt

$$q \stackrel{\lim}{\to} -\infty \; R(q) = 0$$

3.2.1 Stabilitätsgebiete Einiger Verfahren

Expliziter Euler

$$u_{j+1} = (1 + \lambda h)u_j$$

 $R(q) = 1 + q$
 $S = \{q \in \mathbb{C} : |1 + q| \le 1\}$

Nicht A-Stabil (gilt für alle Expliziter RKs)

Impliziter Euler

$$\begin{split} u_{j+1} &= \frac{1}{1 - \lambda h} u_j \\ R(q) &= \frac{1}{1 - q}; q \neq 1 \\ S &= \{ q \in \mathbb{C} : |1 + q| \leq 1 \} \supset \{ q \in \mathbb{C} : Re(q) < 0 \} \end{split}$$

A und L Stabil

Implizite Trapezregel

$$u_{j+1} = \frac{1 + \lambda h/2}{1 - \lambda h/2} u_j$$

$$R(q) = \frac{1 + q/2}{1 - q/2}; q \neq 2$$

$$S = \{ q \in \mathbb{C} : Re(q) \le 0 \}$$

A aber nicht L Stabil

Implizite Runge-Kutta-Verfahren

$$k_i = k_i(t, u, h) := f(t + \gamma_i h, u + h \sum_{l=1}^r \alpha_{il} k_l),$$

$$\phi(t, h; u) = \sum_{i=1}^r \beta_i k_i$$

$$i = 1, \dots, r$$

Butcher-Schema

$$\begin{array}{c|cccc}
\gamma_1 & \alpha_{11} & \dots & \alpha_{1,r-1} & \alpha_{1,r} \\
\gamma_2 & \alpha_{21} & \dots & \alpha_{2,r-1} & \alpha_{2,r} \\
\vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\
\gamma_r & \alpha_{r1} & \dots & \alpha_{r,r-1} & \alpha_{r,r} \\
\hline
\beta_1 & \beta_2 & \dots & \beta_{r-1} & \beta_r
\end{array}$$

$$u_j + 1 = (1 + q\beta^T (I - qA)^{-1} \mathbf{1}) u_j$$

$$R(q) = 1 + q\beta^T (I - qA)^{-1} \mathbf{1} = \frac{\det(I - qA + q\mathbf{1}\beta^T)}{\det(I - qA)}$$

4 Lineare Gleichungssysteme

4.1 Problemstellung

Lineares Gleichungssystem: Gesucht is eine Lösung x von

$$Ax = b$$

mit

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Definition 4.1.1 Das LGS hat eine Lösung g.d.w.

$$rang(a) = rang(A,b)$$

4.2 Gaußsche Eliminationsverfahren, Dreickszerlegung einer Matrix

4.2.1 Lösung gestaffelter Gleichungssysteme

Subsection Damit Nummerierung stimmt

4.2.2 Gaußsches Eliminationsverfahren

- 1. Wähle ein Pivotelement $a^(k)_{rk} \neq 0, k \leq r \leq n$ vertausche Zeile k und $r \leadsto (\tilde{A}^{(k)}, \tilde{b}^{(k)})$
- 2. Für i = k + 1, ..., n: Subtrahiere das l_{ik} -fache mit

$$l_{ik} = \frac{\tilde{a}_{ik}^{(k)}}{\tilde{a}_{kk}^{(k)}}$$

der k-ten Gleichun von der i-ten gleichung

4.2.3 Pivotstrategie

• Spaltenpivot: wähle $k \le r \le n$ mit

$$|a_{rk}^{(k)}| = \max_{k \le i \le n} |a_{ik}^{(k)}|$$

• Vollständige Pivotsuche: Bestimmte $k \le r \le n, k \le s \le n$ mit

$$|a_{rs}^{(k)}| = \max_{k \leq i, j \leq n} |a_{ij}^{(k)}|$$

4.2.4 LR-Zerlegung

Finden einer Zerlegung von A der Form

$$LR = PA(Q)$$

Gaußsche Eliminationsverfahren liefert dies "gratis" mit

$$R = A^{(n)}$$
 $c = b^{(n)}$ $L = I + L^{(n)}$

um P zu erhalten Fängt man mit I an und tauscht die Zeilen jedes mal wenn man in A auch die Zeilen Tauscht, Q das selbe nur mit Spalten (nur bei Vollständige Pivotsuche) nachdem Zerlegung gefunden kann einfach $Ax = \tilde{b}$ gelöst werden

- Löse $Lz=P ilde{b}$
- Löse Ry = z
- Lösung: x = Qy

4.2.5 Matrizenklassen, die keine Pivotsuche erfordern

• $A = A^T$ ist symmetrisch positiv definit, also

$$x^T A x > 0 \forall x \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$$

• A ist strikt diagonaldominatn, d.h,

$$|a_{ij}>\sum_{j=1\neq i}^{n}|a_{ij}|, i=1,\ldots,n$$

• A ist M-Matrix, dh. es gilt

$$a_{ii} > 0, i = 1, \dots, n$$
$$a_{ij} \le 0, i \ne j$$

 $D^{-1}(A-D)$ hat lauter Eigenwerte vom Betrag $< 1, D = diag(a_{11}, \dots, a_{nn})$

4.3 Das Cholesky Verfahren

Definition 4.3.1 eine reele Matrix heißt positiv definit falls

$$A = A^T$$

$$x^T A x > 0$$

$$\forall x \in \mathbb{R}^n \backslash \{0\}$$

positiv semie definit falls

$$A = A^T$$
,

$$x^T A x > 0$$

$$\forall x \in \mathbb{R}^n \backslash \{0\}$$

Satz 4.3.2 Es sei A positiv definit, Dann gibt es genau eine untere Dreickmatrix L mit positiven Diagonaleinträgen $l_{ii} > 0$, so das

$$LL^T = A$$
 (Cholesky-Zerlegung)

Ferner besist A eine eindeutige Dreickszerlegung

$$\tilde{L}\tilde{R} = A$$
.

wobei $\tilde{L} = LD^{-1}, \ \tilde{R} = DL^T$

 ${f Satz}$ 4.3.3 Cholesky-Verfahen zur Berechnung der Zerlegung $LL^T=A$

Für $j = 1, \ldots, n$

$$l_{jj} = \sqrt{a_{jj} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{jk}^2}$$

Falls Wurzel nicht existiert, STOPP, A nicht definit

Für
$$i = j + 1, \ldots, n$$
:

$$l_{ij} = \frac{a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} l_{jk}}{l_{jj}}$$

4.4 Fehlerabschätzung und Rundungsfehlereinfluss

4.4.1 Fehlerabschätztung für gestörte Gleichungssysteme

Definition 4.4.1 Eine Vektornorm auf \mathbb{R}^n ist eine abbildung $x \in \mathbb{R}^n \mapsto ||x|| \in [0, \infty[$ mit den Eigenschaften

- a) ||x|| = 0 nur für x = 0
- b) ||ax|| = |a| ||x|| für alle $a \in \mathbb{R}$ und alle $x \in \mathbb{R}^n$
- c) $||x+y|| \le ||x|| + ||y||$ für alle $x, y \in \mathbb{R}^n$ (Dreiecksungleichung)

Definition 4.4.2 Eine Vektornorm Induziert eine Matrixnorm, diese Haben die Eigenschaften

- a) ||A|| = 0 nur für A = 0
- b) $||aA|| = |a| \, ||A||$ für alle $a \in \mathbb{R}$ und alle $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$
- c) $||A + B|| \le ||A|| + ||B||$ für alle $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ (Dreiecksungleichung)
- d) $||Ax|| \le ||A|| \, ||x||$ für alle $x \in \mathbb{R}^n$ un alle $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ (Verträglichkeitsbedingung)
- e) $||AB|| \le ||A|| \, ||B||$ für alle $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ (Submultiplikativität)

Beispiele hierfür sind:

$$||x||_2 = \sqrt{x^T x} \qquad \qquad \text{induziert} \qquad \qquad ||A||_2 = \sqrt{\lambda_{max}(A^T A)}$$

$$||x||_1 = \sum_{i=1}^n |x_i| \qquad \qquad \text{induziert} \qquad \qquad ||A||_1 = \max_{j=1,\dots,n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}| \qquad \qquad \text{(Spaltensummennorm)}$$

$$||x||_\infty = \max_{i=1,\dots,n} |x_i| \qquad \qquad \text{induziert} \qquad \qquad ||A||_\infty = \max_{i=1,\dots,n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}| \qquad \qquad \text{(Zeilensummennorm)}$$

Definition 4.4.3 Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertierbar und sein $||\cdot||$ eine induzierte Matrixnorm. Dann heißt die Zahl $cond(A) = ||A|| \, ||A^{-1}||$ die Konditionszahl von A bezüglich der Matrixnorm

Satz 4.4.4 (Störeinfluss von Matrix un rechter Seite). Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertierbar, $b, \Delta b \in \mathbb{R}^n, b \neq 0$ und $\Delta A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mit $||\delta A|| < 1/||A^{-1}||$ mit einer beliebigen durch eine Norm $||\cdot||$ auf \mathbb{R}^n induzierten Matrixnorm $||\cdot||$. Ist x die Lösung von

$$Ax = b$$

und \tilde{x} die Lösung von

$$(A + \Delta A)\tilde{x} = b + \Delta b$$

dann gilt

$$\frac{||\tilde{x}-x||}{||x||} \leq \frac{cond(A)}{1-cond(A)||\Delta A||/||A||} \left(\frac{||\Delta A||}{||A||} + \frac{||\Delta b||}{||b||}\right)$$

5 Nichtlineare Gleichungssysteme

5.1 Einführung

5.2 Das Newton-Verfahren

5.2.1 Herleitung

Satz 5.2.1

$$x_{k+1}=x_k-J_f(x_k)^{-1}F(x_k)$$

$$x_{k+1}=x_k+s_k$$
 s_k Lösung von $J_F(x_k)s_k=-F(x_k)$

Satz 5.2.2 Algo für Lokales Newton-Verfahren

- 1. Falls $F(x_k) = 0$ STOPP mit Ergebnis x_k
- 2. Berechne s_k
- 3. $x_{k+1} = x_k + s_k$

5.2.2 Superlineare und quadratische lokale Konvergenz des Newton-Verfahrens

Satz 5.2.3 (Schnelle Lokale Konvergenz des Newton-Verfahrens) Sei F stetig diffbar und sei $\tilde{x} \in R$ ein Punkt mit $F(\tilde{x}) = 0$ und $F'(\tilde{x})$ nichtsingulär. Dann gibt es $\delta > 0$, so dass folgende Aussagen gelten:

i) \tilde{x} ist die einzige Nullstelle in der δ -Kugel

$$B_{\delta}(\tilde{x}) := \{ x \in \mathbb{R}^n : ||x - \tilde{x}||_2 < \delta \}$$

ii) Für alle $x_0 \in B_{\delta}(\tilde{x})$ Terminiert der Algorithmus 5.2.2 entweder mit $x_k = \tilde{x}$ oder erzeugt eine Folge $x_k \in B_{\delta}(\tilde{x})$, die superlinear gegen \tilde{x} konvergiert d. h.

$$\lim_{k \to \infty} x_k = \tilde{x}$$

wobei

$$||x_{k+1} - \tilde{x}||_2 \le v_k ||x_k - \tilde{x}||_2$$

mit einer Nullfolge $v_k \searrow 0$

iii) ist F' Lipschitz-stetig auf $B_{\delta}(\tilde{x})$ mit Konstante L dann konvergiert (x_k) sogar quadratisch gegen \tilde{x} , d.h.

$$\lim_{k\to\infty} x_k = \tilde{x}$$

wobei

$$||x_{k+1} - \tilde{x}||_2 \le C||x_k - \tilde{x}||_2^2$$

wobei für $\delta > 0$ klein genug $C = L||F'(\tilde{x})^{-1}||_2$ gewählt werden kann. Automatisch wenn zwei mal diffbar in B

5.2.3 Globalisierung des Newton-Verfahrens

schrittweitenwahl nach Armijo:

sei $\delta \in]0, \frac{1}{2}[$ (z.B $10^{-3})$ fest gegeben. Wähle das Größte $\sigma_k \in \{1, \frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \dots\}$ mit

$$||F(x_k + \sigma_k s_k)||_2^2 \le ||F(x_k)||_2^2 - 2\delta\sigma_k ||F(x_k)||_2^2$$

Satz 5.2.4 Algo für das Globalisierte Newton-Verfahren:

- 1. Falls $F(x_k) = 0$ STOPP mit Ergebnis x_k
- 2. Berechne s_k
- 3. Bestimme σ_k nach Armijo
- 4. $x_{k+1} = x_k + \delta_k s_k$

6 Verfahen zur Eigenwert- und Eigenvektorberechnung

6.1 Eigenwertprobleme

6.1.1 Grundlagen

Definition 6.1.1 Eine zahl $\lambda \in \mathbb{C}$ heißt Eigenwert einer Matrix $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$, wenn es einen Vektor $x \in \mathbb{C}^n$ gitb mit

$$Ax = \lambda x$$

Jedes solcher Vektor $x \in \mathbb{C}^n$ heißt (Rechts-)Eigenvektor zum Eigenwert λ - Die Menge $\sigma(A)$ aller Eigenwerte von A heißt Spektrum von A Der Unteraum

$$Eig_A(\lambda) := \{ x \in \mathbb{C}^n : (A - \lambda I)x = 0 \}$$

Ist der Eigenraum von A zum Eigenwert λ . Seine Dimension

$$\gamma(\lambda) := \dim Eig_{\Lambda}(\lambda) = n - Rang(A - \lambda I)$$

ist die geometrische Vielfachheit von λ und gibt die Maximal linear unabhängigen Eigenvektoren zu λ an. λ ist EW zu A gdw:

$$\chi(\lambda) := \det(A - \lambda I) = 0$$

also wenn λ Nullstelle des charakteristischen Polynoms $\chi(\mu)$ von A ist

$$\chi(\mu) = (-1)^n \mu^n + (-1)^{n-1} \mu^{n-1} Spur(A) + \dots + \det(A)$$

= $(-1)^n (\mu - \lambda_1)^{\nu_1} \dots (\mu - \lambda_k)^{\nu_k}$

man nennt $\nu(\lambda_i) = \nu_i$ die algebraische Vielfachheit von λ_i Es gilt:

$$\gamma(\lambda_i) \le \nu(\lambda_i)$$

Definition 6.1.2 *Sei* $A \in C^{n \times n}$ *Beliebig:*

- a) Ist λ EW von A, so ist λ EW von A^T und $\bar{\lambda}$ EW von $A^H := \bar{A}^T$
- b) für jede nichtsinguläre Matrix $T \in \mathbb{C}^{n \times n}$ hat die zu A ähnliche Matrix $B := T^{-1}AT$, das selbe charakteristische Polynom un die selben Eigenwerte wie A. Ist x Eigenvektor von A, so ist $y := T^{-1}x$ Eigenvektor von B
- c) Ist A hermitisch also $A^H=A$, dann hat A lauter reele Eigenwerte. ist A unitär, also $A^H=A^{-1}$, so gilt $|\lambda|=1$ für jeden Eigenwert λ

6.1.2 Beispiele

damit Nummerierung passt

6.1.3 Grundkonzepte numerischer Verfahren

Vektoriteration

$$x^{(k+1)} = \frac{Bx^{(k)}}{||Bx^{(k)}||}, \text{ mit } k = 0, 1, \dots$$

Ähnlichkeitstransformation auf einfachere Gestalt Nach Definition 6.1.2 bleiben die Eigenwerte einer Matrix A bei einer Ähnlichkeitstransformation erhalten. Daher liegt nahe A durch

$$A^{(0)} := A \to A^{(1)} \to \cdots \to A^{(k+1)} = T_h^{-1} A^{(k)} T_k$$

in eine einfachere Form zu überfüren

6.1.4 Störungstheorie für Eigenwertprobleme

Satz 6.1.3 Bezeichnet $\lambda_i(A)$, $i=1,\ldots,n$ die angeordneten EWs einer Matrix $A\in\mathbb{C}^{n\times n}$ Dann sind die Abbildungen

$$A \in C^{n \times n} \mapsto \lambda_i(A)$$

stetig. Eigenwerte hängen also stetig von der Matrix ab

Satz 6.1.4 *Es sei* $A = (a_{ij}) \in \mathbb{C}^{n \times n}$ *beliebig*

a)

$$\sigma(A) \subset \bigcup_{i=1}^n K_i$$

$$K_i = \left\{ \mu \in \mathbb{C}_|\mu - a_{ii}| \leq \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| \text{(zeilensumme ohne diag)} \right\}$$

b) ist die Vereinigung G_1 von k Greshgorin-kreisen disjunkt von der Vereinigung G_2 der restlichen n-k Kreise, dann enthält G_1 genau k EWs udn G_2 genau n-k EWs von A

Satz 6.1.5 (Bauer/Fike). Es sei $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ diagonalisierbar, also

$$T^{-1}AT = diag(\lambda_1, \dots, \lambda_2) =: D$$

Dann gilt für jede Matrix $\Delta A \in \mathbb{C}^{n \times n}$

$$\forall \mu \in \sigma(A + \Delta A) : \min_{i=1,\dots,n} |\mu - \lambda_i| \le cond_2(T)||\Delta A||_2$$

 $mit\ cond_2(T) := ||T||_2||T^{-1}||_2;\ cond_2(T) := 1\ f\"{u}r\ A\ hermitisch$

6.2 Die Vektoriteration

6.2.1 Definition und Eigenschaften der Vektoriteration

Definition 6.2.1 für eine Matrix $B \in \mathbb{C}^{n \times n}$ ist die Vektoriteration gegeben durch

$$z^{(k+1)} = \frac{1}{||Bz_{(k)}||}Bz_{(k)}, \; \mathit{mit} \; = 0, 1, \ldots$$

mit einem Startvektor $z^{(0)} \in C^n \setminus 0$

mit geigneter Wahl von B erhält man so Näherungen an einen Eigenvektor zu λ Eine Eigenwertnäherung für λ erhählt man dann durch den **Rayleighquotienten**

$$R(z^{(k)}, B) = \frac{(z^{(k)})^H B z^{(k)}}{(z^{(k)})^H z^{(k)}}$$

Satz 6.2.2 *Es sei* $B \in \mathbb{C}^{n \times n}$ diagonalisierbar mit EWs $\lambda_1, \ldots, \lambda_n$

$$\lambda_1, \dots, \lambda_r, |\lambda_r| > |\lambda_{r+1}| \ge \dots \ge |\lambda_n|$$
 (1)

mit r < n. Falls der Startvektor $z^{(0)}$ einen Anteil in ${\rm Eig}_B(\lambda_1)$ besitzt, gilf für die Vektoriteration

$$R(z^{(k)},B) = \frac{(z^{(k)})^H B z^{(k)}}{(z^{(k)})^H z^{(k)}} = \lambda_1 + O(q^k) \text{ für } k \to \infty, \ q = \frac{\lambda_{r+1}}{\lambda_1} < 1$$

zudem gilt

$$z^{(k)} = \frac{\lambda_1^k}{|\lambda_1|^k} \frac{x_1}{||x_1||} + O(q^k), \ k \le 1$$

wobei x_1 den Anteil von $z^{(0)}$ in $\operatorname{Eig}_B(\lambda_1)$ Bezeichnet

6.2.2 Die Vektoriteration nach v. Mieses unnd Wielandt

Sei $A \in \mathbb{C}^{\ltimes \times \ltimes}$ gegeben

Einfache Vektoriteration nach von Mises

Erhält man durch die Wahl von B = A Inverse Vektoriteration von Wieland für $\mu \neq \lambda_i$ hat die Matrix $B = (A - \mu I)^{-1}$ die EWs

$$\mu_i = \frac{1}{\lambda_i - \mu}$$

$$z^{(k+1)} = \frac{\hat{z}^{(k+1)}}{||\hat{z}^{(k+1)}||} \text{ mit }, \hat{z}^{(k+1)} = (a - \mu I)^{-1} z^{(k)}$$

Lösbar durch

$$(a - \mu I)\hat{z}^{(k+1)} = z^{(k)}$$

hat im Falle

$$q:=\max_{1\leq i\leq n, \lambda_i\neq \lambda_j}\frac{|\lambda_j-\mu|}{|\lambda_i-\mu|}<1$$

die Konvergenzeigenschaften

$$R(z^{(k)}, (A - \mu I)^{-1}) = \frac{(z^{(k)})^H \hat{z}^{(k+1)}}{(z^{(k)})^H z^{(k)}} = \frac{1}{\lambda_i - \mu} + O(q^k)$$
$$z^{(k)} = \frac{|\lambda_j - \mu|^k}{(\lambda_j - \mu)^k} \frac{x_j}{||x_j||} + O(q^k)$$

wobei x_j den Anteil von $z^{(0)}$ in $\operatorname{Eig}_A(\lambda_j) = \operatorname{Eig}_{(A-\mu I)^{-1}}(1/(\lambda_j-\mu))$. Ist A debei hermitisch, so erfüllt der Rayleigh-Quotient

$$R(z^{(k)}, (A - \mu I)^{-1}) = \frac{(z^{(k)})^H \hat{z}^{(k+1)}}{(z^{(k)})^H z^{(k)}} = \frac{1}{\lambda_i - \mu} + O(q^{2k})$$

6.3 Das QR-Verfahren

Definition 6.3.1 Algorithmus QR-Verfahren

Sei $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ eine gegebene Matrix

- $\bullet \; \; \mathit{Setze} \; A^{(1)} := A$
- $f\ddot{u}r l = 1, 2, \ldots$: Berechne

$$A^{(l)} =: Q_l R_l,$$

$$A^{(l+1)} := R_l Q_l$$

 $Q \in \mathbb{C}^{n \times n}$ unitär

 $R_l \in \mathbb{C}^{n \times n}$ obere Dreiecksmatrix,

7 Grundbegriffe der Statistik und Wahrscheinlichkeitstheorie

7.1 Messreihen

- · quantitativ diskret: Merkmale sind Ganze zahlen
- quantitativ stetig: Die Mermale sind reele Zahlen

Definition 7.1.1 zu x_1, x_2, \ldots, x_n ist $x_{(1)}, x_{(2)}, \ldots, x_{(n)}$ die Geordnete Messreihe mit $x_{(1)} \le x_{(2)} \le \cdots \le x_{(n)}$ Die Empirische Verteilungsfunktion hierzu ist

$$F(z; x_1, x_2, \dots, x_n) = F(z) = \frac{Zahl \ der x_i \ mit \ x_i \le z}{n}$$

mit r-1 zahlen $a_1 < a_2 < \cdots < a_{r-1}$ entsteht eine Unterteilung in r Klassen.

$$\mathbb{R} =]-\infty, a_1] \cup]a_1, a_2] \cup \ldots] - a_{r-2}, a_{r-1}] \cup]a_{r-1}, \infty[$$

Man erhält die relativen Klassenhäufigkeiten für diese duch

$$F(a_1), F(a_2) - F(a_1), \dots, F(a_{r-1}) - F(a_{r-2}), 1 - F(a_{r-1})$$

Für Histogram wähle $a_0 < \min(a_1, x_{(1)}), a_r > \max a_{r-1}, x_{(n)}$. Für jede Klassenhäufigkeit: Teile Durch klassenbreite Un zeichne in Diagramm

7.2 Lage- und Streumaßzahlen

7.2.1 Lagemaßzahlen

Arithmetisches Mittel:

$$\bar{x} = \frac{1}{n}(x_1 + x_2 + \dots + x_n)$$

Median:

$$\tilde{x} = \begin{cases} x_{(\frac{n}{2})} & n \text{ wenn gerade} \\ x_{(\frac{n+1}{2})} & n \text{ wenn ungerade} \end{cases} \tag{2}$$

p-Quantil (0 :

$$x_p = \begin{cases} x_{(np)} & n \text{ wenn np ganzzahlig} \\ x_{(\lfloor np \rfloor + 1)} & n \text{ wenn np nicht ganzzahlig} \end{cases} \tag{3}$$

 α gestututztes Mittel (0 < α < 0.5):

$$\bar{x}_a = \frac{1}{n-2k}(x_{(k+1)} + \dots + x_{(n-k)}), k = \lfloor n\alpha \rfloor$$

7.2.2 Streuungsmaße

Empirische Varianz oder empirische Stichprobenvarianz:

$$s^{2} = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \bar{x})^{2}$$

Empirische Streuung:

$$s = \sqrt{s^2}$$
 ...duhhhhh

Spannweite:

$$v = x_{(n)} - x_{(1)}$$

Quartilabstand:

$$q = x_{0.75} - x_{0.25}$$

7.2.3 Zweidimensionale Messreihen

Arithmetisches Mittel:

$$\bar{x} = \frac{1}{n}(x_1 + x_2 + \dots + x_n)$$
 $\bar{y} = \frac{1}{n}(y_1 + y_2 + \dots + y_n)$

Empirische Varianz:

$$s_x^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$

$$s_y^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2$$

Empirische Streuung:

$$s_x = \sqrt{s_x} \qquad \qquad s_y = \sqrt{s_y}$$

Empirische Kovarianz

$$s_{xy} = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})$$

Empirischer Korrelationskoeffizient

$$r_{xy} = \frac{s_x y}{s_x s_y}$$

7.2.4 Regressionsgerade

$$y = ax + b$$
$$a = \frac{s_{xy}}{s_x^2}$$
$$b = \bar{y} - a\bar{x}$$

Residuen

$$r_i = y_i - ax_i - b, i = 1, \dots, n$$

Residuenquadrat

$$\sum_{i=1}^{n} r_i^2 = \sum_{i=1}^{n} (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})$$

- Für $r_{xy} > 0$ streng monoton fallende Gerade
- Für $r_{xy} < 0$ streng monoton steigende Gerade
- Für $r_{xy} = 0$ horizontale Gerade

7.3 Zufallsexperimente und Wahrscheinlichkeit

7.3.1 Zufallsexperimente

Definition 7.3.1 Ω heißt Ergebnismenge, seine Elemente ω Ergebnisse. Teilmengen $A\subseteq \Omega$ heißen Ereignisse. Ein Ereignis $A\subseteq \Omega$ tritt ein, falls ein Ergebnis $\omega\in A$ beobachtet wird.

Definition 7.3.3 • Das aus zwei Ereignissen A und B zusammengesetzte Ereignis $A \cup B$ tritt ein, falls ein Ergebnis $\omega : \omega \in A \lor \omega \in B$ beobachtet wird

- Das Ereignis $A \cap B$ tritt ein, falls ein Ergebnis $\omega : \omega \in A \land \omega \in B$ beobachtet wird
- $A^c = \Omega \backslash A$ heißt zu A komplementäres Ereignis
- Zwei Ereignisse A und B heißen unvereinbar, falls $A\cap B=\emptyset$
- \emptyset heißt unmögliches Ereignis und Ω sicheres Ereignis
- die einelementigen Mengen $\{\omega\}$ von Ω heißen Elementarereignisse

7.3.2 Wahrscheinlichkeit

Definition 7.3.4 Ein System $\mathscr{A} \subseteq \mathscr{P}(\Omega)$ von Ereignissen heißt σ -Alebra (oder Ereignissystem) wenn gilt:

- a) $\Omega \in \mathscr{A}$
- b) Falls $A \in \mathscr{A}$, dann auch $A^c \in \mathscr{A}$
- c) mit jeder Folge $A_1, A_2, \dots \in \mathscr{A}$ gilt auch $\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \in \mathscr{A}$

 $\textbf{Definition 7.3.6} \ \textit{Eine Abbildung } P: \mathscr{A} \rightarrow \mathbb{R} \ \textit{heißt Wahrscheinlichkeitsmaß, wenn sie Folgenden Axiomen von Komogorov genügt:}$

- a) $P(A) \ge 0$ für $A \in \mathscr{A}$
- b) $P(\Omega) = 1$
- c) $P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty}A_{i}\right)=\sum_{i}=1^{\infty}P(A_{i})$ für paarweise unvereinbare $A_{1},A_{2},\dots\in\mathscr{A}$

Für beliebige Ereignisse $A\subseteq \Omega$ mit Elementzahl # A gilt

$$P(A) = \frac{\text{Elementzahl von A}}{n} = \frac{\#A}{\#\Omega}$$

7.3.3 Elementare Formeln der Kombinatorik

Geodnete Probe mit Wiederholungen

 n^k

Bsp: k mal würfeln

Geordnete Probe ohne Wiederholungen

 $n(n-1)(n-2)\dots(n-k+1)$

Bsp: k autos parken auf n Parkplätzen Im Falle k=n Permutation der Menge Ω

n!

Ungeordnete Probe ohne Wiederholungen

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \tag{4}$$

Bsp: Lotto

7.4 Bedingte Wahrscheinlichkeit, Unabhängigkeiten

7.4.1 Bedingte Wahrscheinlichkeit

Bedingte Wahrscheinlichkeit von A unter der Bedingung B

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

Regel von der vollständigen Wahrscheinlichkeit

$$P(B) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i)P(B|A_i)$$

Formel von Bayes

$$P(A_i|B) = \frac{P(A_i)P(B|A_i)}{\sum_{k=1}^{n} P(A_k)P(B|A_k)}$$

Multiplikationsformel

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1)P(A_2|A_1)P(A_3|A_1 \cap A_2)\dots P(A_n|A_1 \cap \dots \cap A_{n-1})$$

7.4.2 Unabhängigkeit

Definition 7.4.3 Zwei Ereignisse A und B heißen unabhängig, falls

$$P(A \cap B) = P(A)P(B)$$

Ereignisse A_1,\ldots,A_2 heißen vollständig unabhängig, falls für alle $\{i_1,\ldots,i_k\}\subseteq\{1,\ldots,n\}$ gilt

$$P(A_{i_1} \cap \dots A_{i_k}) = P(A_{i_1}) \cdot \dots \cdot P(A_{i_k})$$

7.5 Zufallsvariablen und Verteilungsfunktion

Definition 7.5.1 Eine Zufallsvariable ist eine Abbildung

$$x:\Omega\to\mathbb{R}$$

mit der Eigenschaft, dass für jedes Intervall $I \subseteq \mathbb{R}$ die Urbildmenge

$$A = \{\omega \in \Omega : X(\omega) \in I\}$$

zum Ereignissystem $\mathscr A$ gehört. Die Wahrscheinlichkeit dieses Ereignisses "X nimmt Werte im Interval I an" bezeichnet man abkürzend mit $P(X \in I)$ und schreibt

$$P(A \le X \le B), P(X \le x),$$

$$P(|X - a| < b), P(X = b),$$

usw

Definition 7.5.3 *Sei* $X : \Omega \to \mathbb{R}$ *eine Zufallsvariable. Die Abbildung* $F : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$

$$F(x) = P(X \le x), x \in \mathbb{R}$$

heißt Verteilungsfunktion der Zufallsvariable X

Verteilungsfunktionen sind monoton wachsende Funktionen mit

$$F(-\infty) = 0$$
 $F(\infty) = 1$ $F(x+) = F(x)$ $\forall x \in \mathbb{R}$

Zudem:

$$P(X = a) = F(a) - F(a-)$$

$$P(a < X \le b) = F(b) - F(a)$$

$$P(a \le X < b) = F(b-) - F(a-)$$

$$P(a \le X \le b) = F(b) - F(a-)$$

$$P(x > a) = 1 - F(a)$$

Eine Zufallsvariable heißt stetig verteilt mit der Dichte f wenn ihre Verteilungsfunktion F durch

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt, x \in \mathbb{R}$$

gegeben ist.

7.5.1 Beispiele für diskrete Verteilungen

Geometrische Verteilung

Es sei $0 eine Zufallsvariable X mit dem Wertebereich <math>\mathbb N$ heißt geometrisch verteilt mit dem Parameter p falls

$$P(X = i) = (1 - p)^{i-1}p, i = 1, 2, ...$$

Anwendung:

Wird ein Zufallsexperiment, bei dem ein bestimmtes Ereignis mit Wahrscheinlichkeit p eintritt, so lange unabhängig wiederholt, bis zum ersten Mal dieses Ereignis eintritt, dann kann die Anzahl der dazu benötigten Versuche durch eine geometrisch verteilte Zufallsvariable modelliert werden ("Warten auf den ersten Erfolg").

Binominalverteilung

Sei $n \in \mathbb{N}$ und $0 . Eine Zufallsvariable X mit dem Wertebereich <math>\mathbb{N}_0 = \{0, 1, 2, \dots\}$ heißt binominalverteilt mit Parametern n und p,kurz B(n,p)-verteilt falls

$$P(X=i) = \binom{n}{i} p^{i} (1-p)^{n-i}, i = 0, 1, 2, \dots, n$$

Anwendung:

Wird ein Zufallsexperiment, bei dem ein bestimmtes Ereignis mit Wahrscheinlichkeit p eintritt, n-mal unabhängig wiederholt, und dabei gezählt, wie oft dieses Ereignis eintritt, so kann diese zufällige Anzahl als B(n, p)-verteilte Zufallsvariable X beschrieben werden ("Anzahl der Erfolge bei n Versuchen").

Poissonverteilung

Sei $\lambda > 0$. Eine Zufallsvariable X mit dem Wertebereicht \mathbb{N}_0 heißt Poisson-verteilt falls gilt

$$P(X = i) = \frac{\lambda^{i}}{i!}e^{-\lambda}, i = 0, 1, 2, \dots$$

Sie eignet sich zur Modellierung von Zählergebnissen folgenden Typs: In einer Telefonzentrale wird die Anzahl der innerhalb von 10 Minuten eingehenden Anrufe gezählt. λ gibt die "mittlere Anzahl" der eingehenden Anrufe an. $E(X) = \lambda$

7.5.2 Beispiele für Stetige Verteilungen

Rechteckverteilung

Es sei a < b. Eine Stetig verteilte Zufallsvariable mit der Dichte

$$f(t) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & a \le t \le b\\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

heißt rechteckverteilt im Interval [a, b], kurz R(a, b)-verteilt. Für die Verteilungsfunktion ergibt sich

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt = \begin{cases} 0, & x \le a \\ \frac{x-a}{b-a}, & a < x < b \\ 1, & x \ge b \end{cases}$$

Exponentialverteilung

Sei $\lambda > 0$. Eine Stetig verteilte Zufallsvariable X mit der Dichte

$$f(t) = \begin{cases} 0, & t < 0 \\ \lambda e^{-\lambda} & t \ge 0 \end{cases}$$

heißt exponentialverteilt mit Parameter λ , kurz $Ex(\lambda)$. Für die Verteilungsfunktion ergibt sich

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt = \begin{cases} 0, & x < 0\\ 1 - e^{-\lambda x}, & x \ge 0 \end{cases}$$

$$E(X) = \frac{1}{\lambda}$$

Normalverteilung

Es seien $\mu \in \mathbb{R}$ (Erwartungswert) und $\sigma > 0$ (Varianz). Eine Stetig verteilte Zufallsvariable mit der Dichte

$$f(t) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{1}{2}(\frac{t-\mu}{\sigma})^2}, t \in \mathbb{R}$$

heißt normalverteilt mit Parameter μ und σ^2 kurz: $N(\mu, \sigma^2)$. Im Falle $\mu=0$, $\sigma^2=1$ spricht man von einer Standard-Normalverteilung mit der Verteilungsfunktion

$$\Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{x} e^{-t^2/2}, x \ge 0$$

(Kann aus Tabelle Entnommen werden) Es gilt:

$$\Phi(0) = \frac{1}{2},$$

$$\Phi(-x) = 1 - \Phi(x)$$

$$x \ge 0$$

Allgemein ist die Verteilungsfunktion

$$F_{\mu,\sigma^2}(x) = \Phi(\frac{x-\mu}{\sigma})$$

7.6 Erwartungswert und Varianz

Ist X eine Diskret verteilte Zufallsvariable mit werten x_1, x_2, \ldots so heißt

$$E(X) = \sum_{i} x_i P(X = x_i)$$

Erwartungswert von X falls $\Sigma_i |x_i| P(X = x_i) < \infty$

Ist X eine stetig verteilte Zufallsvariable mit Dichte f so heißt

$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx$$

Erwartungswert von X, falls $\int_{-\infty}^{\infty}|x|f(x)dx<\infty$

Ist $h: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ eine Stückweise stetige funktion dann hat die Zufallsvariable h(X) für eine diskret verteilte Zufallsvariable X den Erwartungswert

$$E(h(X)) = E(X) = \sum_{i} h(x_i)P(X = x_i)$$

Ist X stetig verteilt mit Dichte fm dann hat h(X) den Erwartungswert

$$E(h(X)) = \int_{-\infty}^{\infty} h(x)f(x)dx$$

Der Erwartungswert der quadratischen Abweichung der Zufallsvariablen X zu E(X) heißt Varianz von X

$$Var(X) = E([X - E(X)]^{2}) = E(X^{2}) - (E(X))^{2}$$

Die Standardabweichung ist definiert durch $\sqrt{Var(X)}$

7.6.1 Rechenregeln

Es gilt

$$E(aX + b) = aE(X) + b$$

$$E(h_1(X) + h_2(X)) = E(h_1(X)) + E(h_2(X))$$

für Eine Zufallsvariable $X, a, b \in \mathbb{R}$ und h_1, h_2 stückweise Stetige Funktionen Allgemeiner gilt für Zufallsvariablen X_1, \ldots, X_n und $a_1, \ldots, a_n, b \in \mathbb{R}$:

$$E(a_1X_1 + \dots + a_nX_n + b) = a_1E(X_1) + \dots + a_nE(X_n) + b$$

Der Erwartungswert ist also linear Weiterhin gilt

$$Var(aX + b) = a^2 Var(X)$$

Verteilung	E(X)	Var(X)
$N(\mu, \sigma^2)$	μ	σ^2
$Ex(\lambda)$	$\frac{1}{\lambda}$	$\frac{1}{\lambda^2}$
B(n,p)	$\stackrel{\frown}{np}$	np(1-p)
Geom	1 -	$\frac{1-p}{r^2}$
Poisson	$\lambda \frac{p}{\lambda}$	λ

Tschebyschvsche Ungleichung

Es gilt

$$P(|X - E(X)| \ge c) \le \frac{Var(X)}{c^2}, c > 0$$

Definition 7.6.3 Seien X_1, X_2, \dots, X_n Zufallsvariablen mit Verteilungsfunktionen F_1, F_2, \dots, F_n die gemeinsame Verteilungsfunktion von X_1, X_2, \dots, X_n ist definiert durch

$$F(x_1, x_2, \dots, x_n) = P(X_1 \le x_1, \dots, X_n \le x_n), (x_1, \dots, x_2) \in \mathbb{R}^n$$

Die Zufallsvariablen heißen unabhängig, wenn für alle $(x_1,\ldots,x_2)\in\mathbb{R}^n$ die Ereignisse

$$\{X_1 \le x_1\}, \dots, \{X_n \le x_n\}$$

vollständig unabhängig sind, also

$$P(X_1 \le x_1, \dots, X_n \le x_n) = P(X_1 \le x_1) \dots P(X_n \le x_n)$$

oder kurz

$$F(x_1,\ldots,x_n)=F_1(x_1)\ldots F_n(x_n)$$

Satz 7.6.4 Die Zufallsvariablen X_1, X_2, \ldots, X_n seien unabhängig. Es gilt

$$Var(X_1 + \dots + X_n) = Var(X_1) + \dots + Var(X_n)$$

7.7 Gesetz der großen Zahlen, zentraler Grenzwertsatz

7.7.1 Das schwache gesetz der großen Zahlen

Satz 7.7.1 Ist X_1, X_2, \ldots eine Folge unabhängiger identisch verteilter Zufallsvariablen mit $E(X_i) = \mu$, $Var(X_i) = \sigma^2$ dann gilt

$$\lim_{n \to \infty} P\left(\left| \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i - \mu \right| \ge \epsilon \right) = 0, \ \forall \epsilon > 0$$

7.7.2 Zentraler Grenzwertsatz

Satz 7.7.2 Ist X_1, X_2, \ldots eine Folge unabhängiger Zufallsvariablen mit

$$E(X_i) = \mu_i \qquad Var(X_i) = \sigma_i^2 \qquad i = 1, 2, \dots$$

so gilt unter schwachen zusätzlichen Voraussetzungen, z.B dass die X_i identisch verteilt sind:

$$\lim_{n \to infty} P\left(\frac{X_1 + \dots + X_n - (\mu_1 + \dots + \mu_n)}{\sqrt{\sigma_1^2 + \dots + \sigma_n^2}} \le <\right) = \Phi(y) \ \forall y \in \mathbb{R}$$

Ein Arimtetisches Mittel $\bar{X}_{(n)}$ ist für großes n also Näherungsweise $N(\mu, \sigma^2)$ verteilt, wobei

$$\mu = \frac{1}{n}E(X_1 + \dots + X_n) = \frac{1}{n}(\mu_1 + \dots + \mu_n)$$

$$\sigma^2 = \frac{1}{n^2}Var(X_1 + \dots + X_n) = \frac{1}{n^2}(\sigma_1^2 + \dots + \sigma_n^2)$$

Wahrscheinlichkeitstheoretisches Modell für Messreihen

Empirische Verteilungsfunktion

$$F_n(z; x_1, x_2, \dots, x_n) = \frac{\text{Zahl der } x_i \text{ mit } x_i \leq z_i}{n}$$

Satz 7.7.1 (Zentralsatz der Statistik) Sei X_1, X_2, \ldots eine Folge unabhängiger identisch verteilter Zufallsvariablen mit der Verteilungsfunktion F und bezeichne

$$D_n(X_1,\ldots,X_n) = \sup_{z \in \mathbb{P}} |F_n(Z;X_1,\ldots,X_n) - F(z)|$$

die Zufällige Maximalabweichung zwischen empiririscher und "wahrer" Verteilungsfunktion, Dann gilt

$$P(\lim_{n\to\infty} D_n(X_1,\ldots,X_n)=0)=1$$

 $D_n(X_1,\ldots,X_n)$ konvergiert also mit Wahrscheinlichkeit 1 gegen 0

7.8 Testverteilungen und Quntilapproximationen

Seien Z_1, \ldots, Z_n unabhängige identisch N(0,1)-Verteilte Zufallsgrößen.

$\chi^2_{\rm r}$ -Verteilung:

Es sei $r \in \{1, \dots, n\}$. Eine Zufallsvariable X heißt χ_r^2 -verteilt, falss sie die Verteilungsfunktion

$$F(x) = P(Z_1^2 + \dots + Z_r^2 \le x), x \in \mathbb{R}$$

besitzt

t_r -Verteilung:

es sei $r \in \{1, \dots, n-1\}$. Eine Zufallsvariable X heißt t_r -verteilt, falls sie die Verteilungsfunktion

$$F(x) = P\left(\frac{Z_{r+1}}{\sqrt{(Z_1^2 + \dots + Z_r^2)/r}} \le x\right), x \in \mathbb{R}$$

besitzt

F_{r,s}-Verteilung

Es sei $r, s \in \{1, \dots, n-1\}$ mit $r+s \leq n$. Eine Zufallsvariable X heißt F-verteilt mit r und s Freiheitsgraden, falls sie die Verteilungsfunktion

$$F(x) = P\left(\frac{(Z_1^2 + \dots + Z_r^2)/r}{(z_{r+1}^2 + \dots + z_{r+s}^2)/s} \le x\right), x \in \mathbb{R}$$

besitzt

Die Dichte dieser Verteilungen können unter Verwendung der Gamma-Funktion

$$\Gamma(x) = \int_0^\infty e^{-t} t^{x-1} dt, \, x > 0$$

und der Beta-Funktion

$$B(\alpha, \beta) = \int_0^1 t^{\alpha - 1} (1 - t)^{\beta - 1} dt, \, \alpha, \beta > 0$$

(Dont't ask me how)

Bezeichnungen für Quantile

Allgein $F(x_p) = p$.

 u_p p-Quantil der N(0,1)-Verteilung $t_{r;p}$ p-Quantil der t_r -Verteilung $\chi^2_{r;p}$ p-Quantil der χ^2_r -Verteilung $F_{r,s;p}$ p-Quantil der $F_{r,s}$ -Verteilung

7.8.1 Wichtige Anwendungsbeispiele

Satz 7.8.1 Es seien X_1, \ldots, X_n unabhängige, identisch $N(\mu, \sigma^2)$ -verteilte Zufallsvariable. Dann gilt

- $\bar{X}_{(n)}$ ist $N(\mu, \sigma^2/n)$ -verteilt
- $\frac{n-1}{\sigma^2}S_{(n)}^2$ ist χ_{n-1}^2 -verteilt
- $\bar{X}_{(n)}$ und $S_{(n)}^2$ sind unabhängig
- $\sqrt{n} \frac{\bar{X}_{(n)} \mu}{\sqrt{S_{(n)}^2}}$ ist t_{n-1} -verteilt

8 Schätzverfahren und Konfidenzintervalle

8.1 Grundlagen zu Schätzverfahren

Definition 8.1.2 Ein Schätzverfahren oder eine Schätzfunktion oder kurz Schätzer ist eine Abbildung

$$T_n:\mathbb{R}^n\to\mathbb{R}$$

Sie ordnet einer Messreihe x_1,\ldots,x_n einen Schätzwert $T_n(x_1,\ldots,x_n)$ (Zufallsvariable) für den unbekannten Wert $\tau(\theta)$ zu

Definition 8.1.3 ein Schätzer $T_n: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ heißt erwartungstreu für $\tau: \Theta \to \mathbb{R}$, falls gilt

$$E_{\theta}(T_n(X_1,\ldots,X_n)) = \tau(\theta)$$
 für alle $\theta \in \Theta$

Definition 8.1.4 • τ sei gegeben durch $\tau(\theta) = E_{\theta}(X) = \mu$. Das arithmetische mittel $\bar{X}_{(n)}$ ist ein erwartungstreuer Schätzer

• τ sei gegeben durch $\tau(\theta) = Var_{\theta}(X) = \mu$. Die Stichprobenvarianz $S_{(n)}^2$ ist ein erwartungstreuer Schätzer

Definition 8.1.5 Eine Folge von Schätzern $T_n: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$, $n=1,2,\ldots$ heißt asymptotisch erwartungstreu für τ falls gilt

$$\lim_{n\to\infty} E_{\theta}(T_n(X_1,\ldots,X_n)) = \tau(\theta) \text{ für alle } \theta \in \Theta$$

Mittlerer quadratischer Fehler (mean squared error):

$$MSE_{\theta}(T) := E_{\theta}((T - \tau(\theta))^2)$$

Es gilt

$$T$$
 erwartungstreu $\Rightarrow MSE_{\theta}(T) = Var_{\theta}(T)$

 T_1 ist effizienter als T_2 wenn gilt

$$MSE_{\theta}(T_1) \leq MSE_{\theta}(T_2)$$

Definition 8.1.6 Eine Folge von Schätzern T_1, T_2, \ldots heißt konsistent für τ wenn für alle $\varepsilon > 0$ und alle $\theta \in \Theta$ gilt

$$\lim_{n \to \infty} P_{\theta}(|T_n(X_1, \dots, X_n) - \tau(\theta)| > \varepsilon) = 0$$

Sie heißt konsistent im quadratischen Mittel für τ wenn für alle $\theta \in \Theta$ gilt

$$\lim_{n \to \infty} MSE_{\theta}(T_n) = 0$$

Satz 8.1.7 Ist T_1, T_2, \ldots eine Folge von Schätzern, die erwartungstreu für τ sind und gilt

$$\lim Var_{\theta}(T_n(X_1,\ldots,X_n))=0 \text{ für alle } \theta \in \Theta$$

dann ist die Folge von Schätzern konsistent für au

Satz 8.1.8 Ist T_1, T_2, \ldots eine Folge von Schätzern, die konsistent im quadratischen Mittel für τ ist, dann ist die Folge von Schätzern konsistent für tau

8.2 Maximum-Likelihood-Schätzer

Definition 8.2.1 Für eine Messreihe x_1, \ldots, x_n heißt die Funktion $L(\cdot; x_1, \ldots, x_n)$ mit

$$L(\theta; x_1, \dots x_n) = f_{\theta}(x_1) f_{\theta}(x_2) \dots f_{\theta}(x_n)$$

die zu x_1, \ldots, x_n gehörige Likelihood-Funktion

Ein Parameterwert

$$\hat{\theta} = \hat{\theta}(x_1, \dots, x_n)$$

mit

$$L(\hat{\theta}; x_1, \dots, x_n) \geq L(\theta; x_1, \dots, x_n)$$
 für alle $\theta \in \Theta$

heißt Maximum-Likelihood-Schätzwert für Θ . Existiert dieser zu jeder möglichen Messreihe, dann heißt

$$T_n: \mathbf{X}^n \to \Theta, T_n(x_1, \dots, x_n) = \hat{\theta}(x_1, \dots, x_n)$$

Maximum-Likelihood-Schätzern

8.3 Konfidenzintervalle

Definition 8.3.1 Sei $0 < \alpha < 1$. Das zufällige Intervall $I(X_1, \dots, X_n)$ heißt Konfidenzintervall für $\tau(\theta)$ zum Konfidenzniveau $1 - \alpha$, falls gilt

$$P_{\theta}(U(X_1,\ldots,X_n) \leq \tau(\theta) \leq O(X_1,\ldots,X_n)) \geq 1 - \alpha$$
 für alle $\theta \in \Theta$

Das zu einer bestimmten Messreihe x_1, \ldots, x_n gehörige Intervall

$$I(x_1,...,x_n) = [U(X_1,...,X_n), O(X_1,...,X_n)]$$

heißt konkretes Schätzintervall für $\tau(\Theta)$

8.3.1 Konstruktion von Konfidenzintervallen

Im Folgenden

$$F_{\theta}(x) = F_{(\mu,\sigma^2)}(x) = \Phi(\frac{x-\mu}{\sigma}) \qquad \bar{x}_{(n)} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i s_{(n)}^2 \qquad = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X}_{(n)})^2$$

Konfidenzintervalle zum Niveau $1-\alpha$:

Konfidenzintervall für μ bei bekannter Varianz $\sigma^2 = \sigma_0^2$

Hier ist $\Theta = \{(\mu, \sigma_0^2) : \mu \in \mathbb{R}\}$ und $\tau(\theta) = \mu$. Das Konfidenzintervall für μ zum Niveau $1 - \alpha$ lautet

$$I(X_1, \dots, X_n) = \left[\bar{X}_{(n)} - u_{1-\alpha/2} \frac{\sigma_0}{\sqrt{n}}, \bar{X}_{(n)} + u_{1-\alpha/2} \frac{\sigma_0}{\sqrt{n}} \right]$$

Konfidenzintervall für μ bei unbekannter Varianz σ^2

Hier ist $\Theta = \{(\mu, \sigma_0^2) : \mu \in \mathbb{R}, \sigma^2 > 0\}$ und $\tau(\theta) = \mu$. Das Konfidenzintervall für μ lautet

$$I(X_1, \dots, X_n) = \left[\bar{X}_{(n)} - t_{n-1;1-\alpha/2} \sqrt{\frac{s_{(n)}^2}{n}}, \bar{X}_{(n)} + t_{n-1;1-\alpha/2} \sqrt{\frac{s_{(n)}^2}{n}} \right]$$

Konfidenzintervall für σ^2 bei bekanntem Erwartungswert $\mu=\mu_0$

Hier ist $\Theta = \{(\mu, \sigma_0^2) : \sigma^2 > 0\}$ und $\tau(\theta) = \sigma^2$. Das Konfidenzintervall für σ^2 lautet

$$I(X_1, \dots, X_n) = \left[\frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \mu_0)^2}{\chi_{n;1-\alpha/2}^2}, \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \mu_0)^2}{\chi_{n;\alpha/2}^2} \right]$$

Konfidenzintervall für σ^2 bei bekanntem Erwartungswert μ

Hier ist $\Theta = \{(\mu, \sigma_0^2) : \mu \in \mathbb{R}, \sigma^2 > 0\}$ und $\tau(\theta) = \sigma^2$. Das Konfidenzintervall für σ^2 lautet

$$I(X_1, \dots, X_n) = \left[\frac{(n-1)S_{(n)}^2}{\chi_{n;1-\alpha/2}^2}, \frac{(n-1)S_{(n)}^2}{\chi_{n;\alpha/2}^2} \right]$$

9 Tests bei Normalverteilungsannahmen

9.1 Grundlagen

Konstruktionsprinzip für Test zum Niveau α

Tests lassen sich nach dem folgenden allgemeinen Prinzip konsturieren

- 1. Verteilungsannahme formulieren
- 2. Nullhypothese H_0 formulieren
- 3. Testgröße T wählen und ihre Verteilung unter H_0 bestimmten
- 4. $I \subseteq \mathbb{R}$ so wählen, dass unter H_0 gilt $P(T(X_1, \dots, X_n) \in I) \leq \alpha$

9.2 Wichtige Tests bei Normalverteilungsannahme

Gauß-Test

- 1. X_1, \ldots, X_n unabhängig, identisch $N(\mu, \sigma_0^2)$ -verteilt σ_0^2 bekannt
- 2. a) $H_0: \mu = \mu_0$, b) $H_0: \mu \le \mu_0$, c) $H_0: \mu \ge \mu_0$
- 3. Testgröße

$$T(X_1,\ldots,X_n) = \frac{\sqrt{n}}{\sigma_0}(\bar{X}_{(n)} - \mu_0)$$

- 4. Ablehnung Falls
 - a) $|T| > u_{1-\alpha/2}$, b) $T > u_{1-\alpha}$, c) $T < u_{\alpha}$

t-Test

- 1. X_1, \ldots, X_n unabhängig, identisch $N(\mu, \sigma_0^2)$ -verteilt σ^2 unbekannt
- 2. a) $H_0: \mu = \mu_0$, b) $H_0: \mu \le \mu_0$, c) $H_0: \mu \ge \mu_0$
- 3. Testgröße

$$T(X_1, \dots, X_n) = \sqrt{n} \frac{\bar{X}_{(n)} - \mu_0}{\sqrt{S_{(n)}^2}}$$

- 4. Ablehnung Falls
 - a) $|T| > t_{n-1;1-\alpha/2}$, b) $T > t_{n-1;1-\alpha}$, c) $T < t_{n-1;\alpha}$

χ^2 -Streuungstest

- 1. X_1, \ldots, X_n unabhängig, identisch $N(\mu, \sigma_0^2)$ -verteilt μ^2 unbekannt
- 2. a) $H_0: \sigma^2 = \sigma_0^2$, b) $H_0: \sigma^2 \leq \sigma_0^2$, c) $H_0: \sigma^2 \geq \sigma_0^2$
- 3. Testgröße

$$T(X_1, \dots, X_n) = \frac{(n-1)}{\sigma_0^2} S_{(n)}^3$$

- 4. Ablehnung falls a) $T<\chi^2_{n-1;\alpha/2}$ oder $T>\chi^2_{n-1;1-\alpha/2}$, b) $T>\chi^2_{n-1;1-\alpha}$, c) $T<\chi^2_{n-1;\alpha}$

9.3 Verteilungstests

Könnt ich auch nicht kürzer zusammenfassen, einfach im Skript schauen