

## QUIZZIE

|                              |  |
|------------------------------|--|
| Type opdracht                | Web  |
| Technieken                   | HTML, CSS, JavaScript  |
| Aantal teamleden             | Minimaal 2, maximaal 3   |
| Samenstellen teams           | Docent   |
|                              |  |
| Tussentijdse test            | Door klasgenoten   |
| Moment van tussentijdse test | 3 weken na start van de opdracht                                   |
| Manier van tussentijds test  | Gebruiken van de site, spelen van de quizzen. Invullen testrapport |
|                              |  |
| Eindbeoordeling              | Door docent  |
| Moment van eindbeoordeling   | 5 weken na start van de opdracht                                   |
| Manier van eindbeoordeling   | Cijfer voor het team   |
|                              |  |

## DE OPDRACHT

Voor deze opdracht gaan jullie een website maken waarop de gebruikers van de site een aantal quizjes kunnen spelen. Het aantal quizjes is afhankelijk van het aantal leden van jullie team. Als jullie team bestaat uit 2 leden dan zijn er 2 quizzen te spelen, als jullie team bestaat uit 3 leden dan kan de gebruiker zelfs 3 quizzen spelen.

Ieder teamlid bouwt zijn of haar eigen pagina met daarop leuke informatie en de quiz over het gekozen onderwerp (zie De onderwerpen).

## DE ONDERWERPEN

Ieder teamlid kiest 1 van de onderstaande onderwerpen voor haar of zijn pagina en quiz:

- Favoriete film
- Favoriete serie
- Favoriete game
- Favoriete sport
- Favoriete muziekgenre

## DE WEBSITE

De website bestaat uit minimaal 3 of 4 pagina's.

- De index-pagina
  - o Informatie over inhoud van de website, wat is er te zien en te doen op de site
  - o Navigatie naar de andere pagina's
- De quiz-pagina's
  - o 1 per teamlid
  - o Informatie over het gekozen onderwerp
  - o Quiz over het gekozen onderwerp
  - o Informatie over de maker van de pagina
  - o Navigatie naar de andere pagina's

## DE EISEN

- De website staat online
- De website ziet er aantrekkelijk uit. Kleuren en visuals passen bij de gekozen onderwerpen
- Alle pagina's zijn bereikbaar via navigatie
- Minimaal 3 of 4 pagina's afhankelijk van het aantal teamleden
- Iedere quiz toont de eindscore
- Iedere quiz bestaat uit 10 meerkeuzevragen, niet meer en niet minder
- Iedere vraag is een meerkeuzevraag met minimaal 3 antwoorden

## DE WENSEN

- Een aantrekkelijk logo dat past bij de gekozen onderwerpen
- 5 open vragen met controle op goed geschreven antwoorden
- Een mogelijkheid voor de gebruiker om per quiz haar of zijn naam in te voeren die getoond wordt bij de eindscore
- Eindscore niet getoond als punten maar als visuals.
  - o Bijvoorbeeld: Als het onderwerp voetbal is dan wordt de eindscore getoond met plaatjes van voetballen

## DE HULPMIDDELEN

Het maken van een quiz in JavaScript is voor de meeste van jullie iets nieuws. Jullie mogen gebruiken maken van de volgende tutorial om je quiz te maken:

<https://simplestepscode.com/javascript-quiz-tutorial/>

Het is natuurlijk wel de bedoeling dat je de inhoud van de quiz aanpast naar jouw gekozen onderwerp!

Het kiezen van mooie kleurencombinaties voor een website valt niet altijd mee. Adobe heeft een website ontwikkeld waarop je een mooi kleurenpallet kunt samen stellen om te gebruiken voor je website. Misschien een handig hulpmiddel?

<https://color.adobe.com/create/color-wheel>

## DE TUSSENTIJDSE TEST

5 weken na start van de opdracht krijgen de gemaakte websites een tussentijdse test door de klasgenoten. Ieder team krijgt een website van een ander team om te bekijken en te testen. Dit doen jullie door de site te gebruiken en de quizzen te spelen. Na deze testsessie vullen jullie een testrapport in met jullie bevindingen, tips en tops. Dit testrapport wordt gedeeld met het team dat de geteste site heeft gemaakt. Dat team leest het testrapport en gaat aan de slag met de opmerkingen.

## DE DOCUMENTEN

Hieronder een overzicht van de op te leveren documenten en het moment waarop deze documenten ingeleverd moeten zijn.

- Projectplan volgens template op Digitale lesstof
  - o Aan het einde van de 2<sup>e</sup> les.
- Testrapport volgens template op Digitale lesstof
  - o Aan het einde van de 3<sup>e</sup> les.
- Reflectie- en evaluatierapport volgens template op Digitale Lesstof
  - o Voor het begin van de nieuwe opdracht.

## DE EINDBEOORDELING

|                          |                            |                |
|--------------------------|----------------------------|----------------|
| Website volgens de eisen | 7 cijferpunten per student | Alle teamleden |
| <b>Wensen</b>            |                            |                |
| Logo                     | 0.2 extra                  | Alle teamleden |
| 5 open vragen            | 0.5 extra                  | Alle teamleden |
| Naam invoeren            | 0.2 extra                  | Alle teamleden |
| Eindscore als visuals    | 0.5 extra                  | Alle teamleden |
| Uitzonderlijk werk       | 0.5 extra                  | Per student    |