

---

## Acta de constitución de proyecto. SecureQR

---

Nombres: Samantha Caro, Rode Palma  
Carrera: Ingeniería en Informática  
Asignatura: Proyecto de título  
Profesor: Emilio Soto  
Fecha: 27/08/2025

## **Proyecto:**

Desarrollo de Aplicación SecureQR

**Fecha: 27/08/2025**

### **1 Descripción del Proyecto:**

Crear una aplicación llamada SecureQR que permita a los usuarios escanear códigos QR de forma segura, con un método de seguridad ya sea escaneando el certificado de seguridad o mostrar la URL antes de ejecutarla. Con el objetivo de generar una navegación segura y confiable para dar conciencia sobre las amenazas del “QR Phishing”.

### **2 Justificación del proyecto:**

Su implementación permitirá a los usuarios interactuar con códigos QR de manera segura, reduciendo riesgos de fraude y aumentando la confianza digital.

- a. ¿Cuáles son las razones para emprenderlo?
  - i. Uso de códigos QR ha aumentado en la vida cotidiana.
  - ii. Crecen los riesgos de QR phishing y fraudes digitales.
  - iii. Los usuarios no pueden verificar el contenido real de un QR antes de abrirlo.
  - iv. Faltan métodos seguros para prevenir estos QR.
- b. ¿Qué se busca lograr con este proyecto?
  - i. Escanear códigos QR de manera segura y confiable.
  - ii. Mostrar la URL real y detectar posibles amenazas.
  - iii. Educar al usuario en buenas prácticas de ciberseguridad.
  - iv. Reducir el riesgo de fraudes y aumentar la confianza en el uso de QR.

### **3 Objetivos:**

#### **3.1 General:**

Desarrollar una aplicación móvil que permita escanear códigos QR de forma segura y que proteja al usuario de ataques de QR phishing

#### **3.2 Objetivos Específicos:**

- Implementar un sistema que muestre la URL real antes de abrir un QR.
- Incorporar un detector de enlaces sospechosos o inseguros.
- Incluir funciones educativas para la concientización en ciberseguridad.
- Probar y validar la aplicación en escenarios reales.

## 4 Alcance del proyecto:

### 4.1 Entregables principales:

- Aplicación móvil SecureQR funcional (Solo Android)
- Sistema de escaneo seguro de códigos QR.
- Módulo de validación de enlaces.
- Sección educativa con recomendaciones de ciberseguridad.
- Historial de escaneos.

### 4.2 Elementos que quedan fuera del alcance:

- Aplicación para IOS.
- Funcionalidades offline.

## 5 Cronograma Inicial

Inicio de proyecto: 27/08/2025

Fase de proyecto finalizada: TBD

Pruebas de la aplicación: TBD

Finalización: TBD

## 6 Presupuesto Estimado

Desarrollo de aplicación: \$1.000.000

Total: \$1.000.000

## 7 Riesgos Iniciales

- Factores Externos:

- Creciente sofisticación de ataques de phishing.
- Mercado de apps de seguridad móvil competitivo.
- Se deben cumplir normas de seguridad
- Factores Internos:
  - Poca experiencia del equipo en ciberseguridad móvil.
  - Posible resistencia al uso de la aplicación móvil.
  - Limitaciones técnicas en dispositivos más antiguos.
- Supuestos Clave:
  - El presupuesto es suficiente para el proyecto
  - El uso de los códigos QR sigue aumentando de forma masiva.
  - Participación total del equipo

## 8 Identificación de los Interesados:

ROL	Influencia/Interés en el proyecto
Dirección General	Alta
Jefe de Proyecto	Alta
Gerente de TI	Alta
Gerente de Marketing	Media
Clientes	Alta

## 9 Aprobación del proyecto:

Patrocinador del proyecto:

Nombre: Emilio Soto

Firma: \_\_\_\_\_

Gerente del Proyecto:

Nombre: Samantha Caro

Firma: ArP