

RAPPORT DU PROJET ARAGOG #1

SEMAINE DU 18 / 01 / 19:

INTRODUCTION:

C'était le jour de la présentation orale, nous étions déterminées à faire fonctionner au moins une patte. On a finalement été beaucoup plus loin qu'attendu.

POINTS POSITIFS	POINTS NÉGATIFS
<ul style="list-style-type: none">• Nous avons réussi à faire bouger 4 pattes l'une après l'autre dans un mouvement grossier de marche• Nous avons réglé beaucoup de problèmes liés aux branchements et le résultat nous satisfait énormément, bien qu'il soit encore très perfectible• La présentation de notre projet a eu lieu, et nous avons résumé toutes les étapes clef de sa réalisation, nous sommes déjà allées plus loin que les étudiants qui ont initié le projet selon les dires de notre professeur et cela nous rend fières !	<ul style="list-style-type: none">• Mes cartes sont toujours mortes, et les câbles marchent à leur bon vouloir• On a eu des problèmes de compilation durant la séance: les programmes ne voulaient plus téléverser pour une raison inconnue, et cela nous a paralysé pendant un bon moment, mais tout est revenu dans l'ordre finalement, et on a pu aboutir nos objectifs de la séance

CE QUE JE RETIENS DE LA SÉANCE:

De la fierté de voir notre petite araignée commencer à prendre vie !

OBJECTIFS POUR LA FUTURE SÉANCE:

On a également déterminé nos objectifs à réaliser avant les vacances, c'est-à-dire ce qu'il faut absolument faire **la semaine prochaine**:

1. Monter les 2 dernières pattes
2. Initier la marche à 6 pattes selon les plans de Mathilde

De manière générale, il faut absolument, avant d'avancer plus profondément dans le sujet, se mettre d'accord avec ma partenaire sur les sujets suivants :

1. Se plonger dans l'état de l'art qu'on construira au fur et à mesure que notre projet avance
2. Commencer à construire le diaporama de présentation (prendre des photos, des vidéos) et ne surtout pas le laisser à la dernière minute.

FIN DU RAPPORT #1