Tarea #2

Esteban Avendaño Forero

30 de agosto

- 2. Instale R y a partir del manual de introducción conteste:
 - 2.1 ¿En R hay diferencia entre mayúsculas y minúsculas?
 Si, R si diferencia entre las mayusculas y las minusculas. Por ejemplo, la variable a es diferente a la variable A.
 - 2.2 ¿Con qué se separan las instrucciones de R?
 - 2.3 ¿Cómo se escriben comentarios en R?
 Los comentarios en R se pueden escribir con el simbolo # antes del comentario.
 - 2.4 ¿Qué significa cuando aparece + luego de teclear Enter?
 Cuando aparece el simbolo + luego de teclear enter, significa que el programa esta esperando algun otro comando.
 - 2.5 ¿Cómo se recuerdan comandos tecleados previamente en R?
 Para recordar los comandos previamente utilizados en R, se debe utilizar la flecha hacia arriba y automaticamente aparecerean los comandos utilizados anteriormente.

2.6 ¿Qué es el workspace?

El workspace es el entorno de trabajo donde se esta utilizando en programa R; aqui se almacenan los objetos definidos por el usuario (vectores, matrices, entre otros).

2.7 ¿Qué se almacena en .RData?, ¿qué en .Rhistory?
En los archivos .RData se pueden almacenar los objetos que el usuario decida tales como dataframes, matrices, vectores, entre otros. En el caso de .Rhistory, este archivo almacena el historial de comandos ejecutados por el usuario en una sesion.

- 2.8 ¿Cómo se obtiene ayuda en R para una función específica?
 Para obtener ayuda para una funcion específica en R, se puede utilizar el signo de interrogacion previo a la funcion (?mean()), o con ayuda de help().
- 2.9 ¿Cuáles son los símbolos de comparación en R: menor que, menor o igual, mayor, mayor o igual, igual y diferente?
 Menor: <, Menor o Igual: <=, Mayor: >, Mayor o Igual: >=,
- 2.10 ¿Cuáles son los operadores lógicos: OR , AND y negación? OR: |, AND: &, Negacion: !.
- 2.11 ¿Qué efecto tienen al imprimir una cadena de caracteres?
- 2.12 ¿Cuáles son los principales objetos de R?
 Los principales objetos en R son vectores, matrices, listas, funciones, dataframes.
- 2.13 ¿Cómo se define un escalar en R?

Differente: !=.

2.14 ¿Qué es un factor y qué atributos tiene?

Un factor es un objeto de R que se utiliza para categorizar los datos y almacenarlos en diferentes niveles. Se pueden almacenar tanto caracteres como numeros.

2.15 ¿Qué hace la función tapply?

La funcion tapply permite aplicar una funcion a los componentes de un vector, utilizando un parametro determinado.

- 3. Escriba para cada instrucción un comentario resumiendo lo que hace cada función:
 - 3.1 help.start(): Abre el manual de ayuda de R, donde se pueden consultar manuales, referencias y material adicional.
 - 3.2 sink("record.lis")
 - 3.3 misdatos <-read.table('data.dat'):

 Lee los datos de la tabla data.dat y los almacena en una variable

llamada mis datos.

- 3.4 L2 <- list(A=x, B=y): Crea una variable L2, la cual es una lista con los elementos A y B.
- 3.5 ts(1:47, frequency = 12, start = c(1959, 2))
- $3.6 \exp 1 < -\exp(x)$
- 3.7 x <- rpois(40, lambda=5): Crea una varaible x que contiene una
- $3.8 \, x[x]$
- 3.9 x < -rnorm(50)
- $3.10 \operatorname{mean}(x)$

- 4. Suponga que usted es la consola de R. Responda al frente a cada uno de los comandos:
 - $4.1 \ 0/0$
 - [1] NaN
 - $4.2~\mathrm{labs} < -\mathrm{paste}(\mathrm{c}(\mathrm{'X', 'Y'}),\, 1{:}10,\, \mathrm{sep}{=}");\mathrm{labs}$
 - [1] "X1" "Y2" "X3" "Y4" "X5" "Y6" "X7" "Y8"
 - [9] "X9" "Y10"
 - 4.3 c("x","y")[rep(c(1,2,2,1), times=4)]

 - [13] "x" "y" "y" "x"
 - 4.4 ls()
 - [1] "labs"
 - 4.5 apropos("eigen")
 - [1] "eigen" "print.eigen"
 - 4.6 x < -1; mode(x)
 - [1] "numeric"
 - $4.7 \operatorname{seq}(1, 5, 0.5)$
 - [1] 1.0 1.5 2.0 2.5 3.0 3.5 4.0 4.5 5.0
 - $4.8 \, \text{gl}(3, 5)$
 - [1] 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3

Levels: 1 2 3

$$4.9 \; expand.grid(a=c(60,80), \; p=c(100, \; 300), \\ \\ sexo=c("Macho", "Hembra"))-> \; tratdim(trat); class(trat)$$

$$4.10 \text{ v} <- c(10, 20, 30); diag(v)$$