

Manual Técnico

Aplicación Web y Móvil Base de Datos De Rechupe

Sistema auxiliar para realizar cálculos de pastelería

Elaborado por: Ricardo Víquez Mora

Fecha de actualización: Julio 20 del 2020

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN.....	3
2. REQUERIMIENTOS.....	3
3. EJECUTAR SERVIDOR DE RED LOCAL.....	3
4. INSTALACIÓN APLICACIÓN MÓVIL.....	4
5. ACCESO APLICACIÓN WEB.....	8

1. INTRODUCCIÓN

La aplicación Base de Datos De Rechupe, está pensada para facilitar las tareas a los usuarios que practiquen pastelería, el realizar los cálculos necesarios para conocer el costo de las recetas, sus valores nutricionales, confirmar si es posible prepararlas con los ítems disponibles en el inventario o simplemente conocer la disponibilidad de temporada de los ítems a utilizar. El sistema también permite llevar un inventario que contiene las recetas, los ingredientes (comestibles) y materiales externos (no comestibles). **Para más información, ver el manual de usuario.**

2. REQUERIMIENTOS

Los requerimientos mínimos para que la aplicación móvil “Base de Datos De Rechupe” funcione correctamente, son los siguientes:

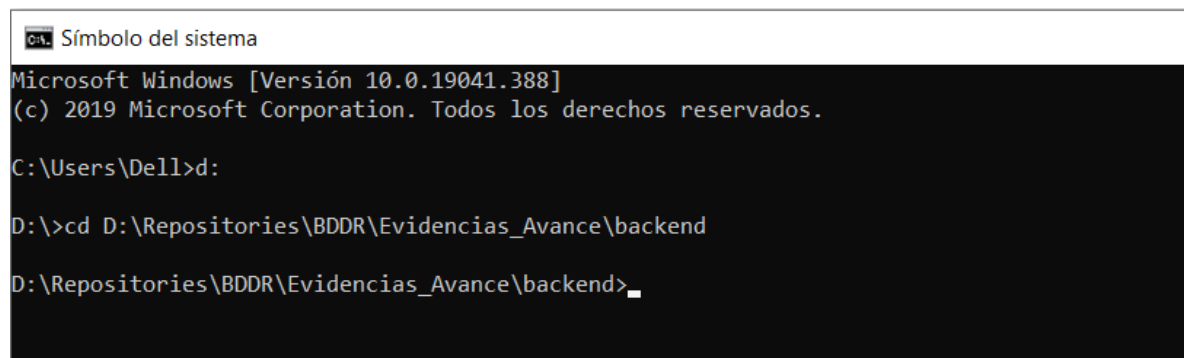
- 1) Sistema operativo Android (5.0 o mayor).
- 2) Procesador de 800 MHz o más recomendado.
- 3) Memoria RAM de 2 GB o más recomendada.
- 5) Conectividad (3G y/o WIFI).
- 6) Tener acceso a la red local del servidor.
- 7) Que el servidor de red local esté corriendo.

En el caso de la aplicación web, sólo se necesita:

- 1) Conectividad (3G y/o WIFI).
- 2) Tener acceso a la red local del servidor.
- 3) Que el servidor de red local esté corriendo.

3. EJECUTAR SERVIDOR DE RED LOCAL

En una terminal de Windows, abrir el directorio /backend (Figura 1).



```
ca. Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19041.388]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Dell>d:

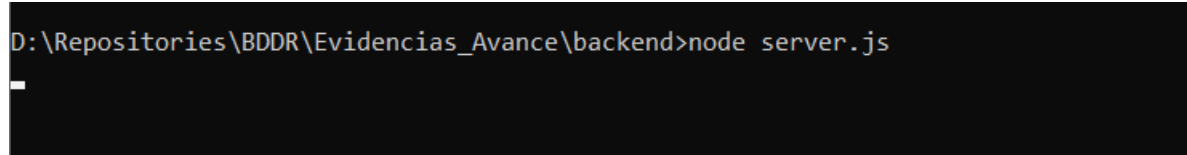
D:\>cd D:\Repositories\BDDR\Evidencias_Avance\backend

D:\Repositories\BDDR\Evidencias_Avance\backend>_
```

Fig. 1. Directorio abierto

Para ejecutar/correr el servidor se debe ejecutar el siguiente comando en la terminal abierta (sin las comillas) (Figura 2):

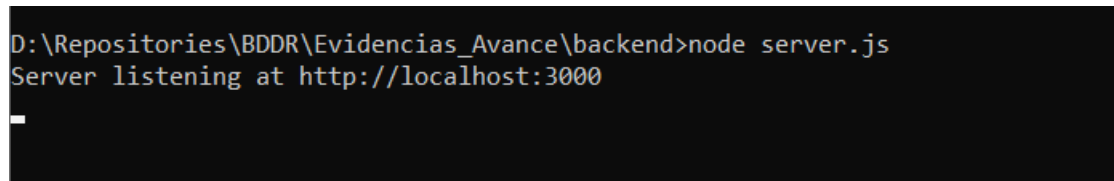
- "node server.js"



```
D:\Repositories\BDDR\Evidencias_Avance\backend>node server.js
```

Fig. 2. Comando en ejecución

Automáticamente, el servidor comienza a correr, y se mantiene en espera de consultas a la base de datos (Figura 3):



```
D:\Repositories\BDDR\Evidencias_Avance\backend>node server.js
Server listening at http://localhost:3000
```

Fig. 3. Servidor corriendo

Nota: Para detener el servidor, en la misma terminal abierta pulse “Ctrl” + “c”.

4. INSTALACIÓN APLICACIÓN MÓVIL

Hay que instalar Android Studio 3.5.3 para Windows; asegúrese de instalar las siguientes dependencias en el instalador de Android Studio (Figura 4):

- Las herramientas de Android SDK (se requiere 26.0.1 o superior)
- Una versión de las plataformas de Android SDK para API 21 o superior.

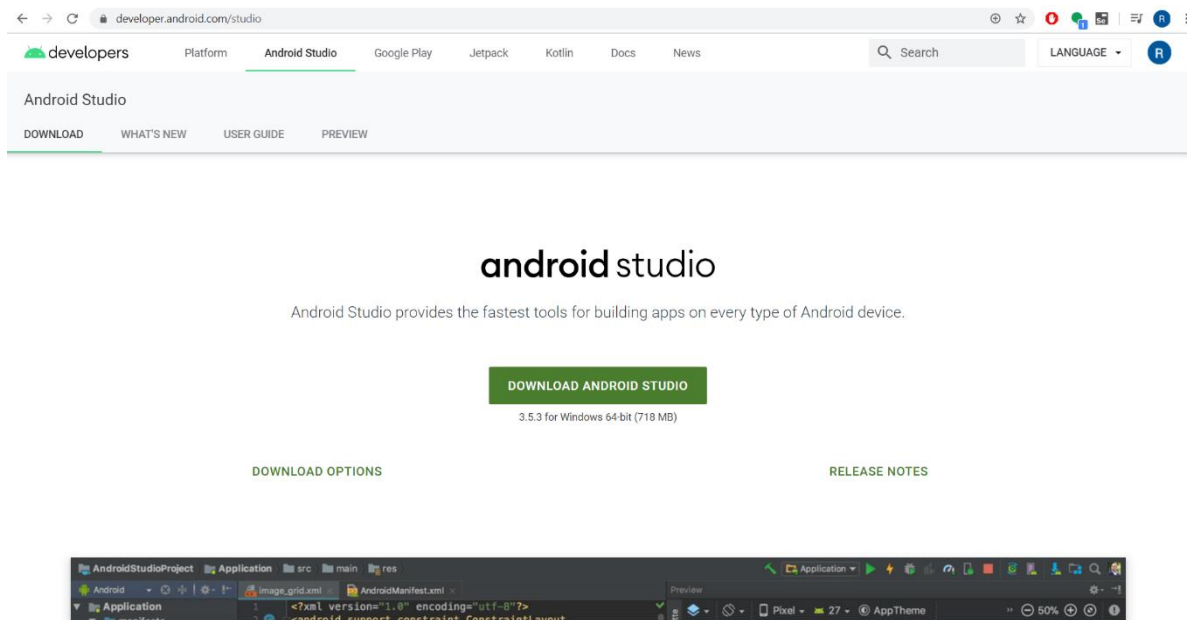


Fig. 4. Descargar el instalador de Android Studio

En una terminal de Windows, abrir el directorio /bd-de-rechupe (Figura 5).

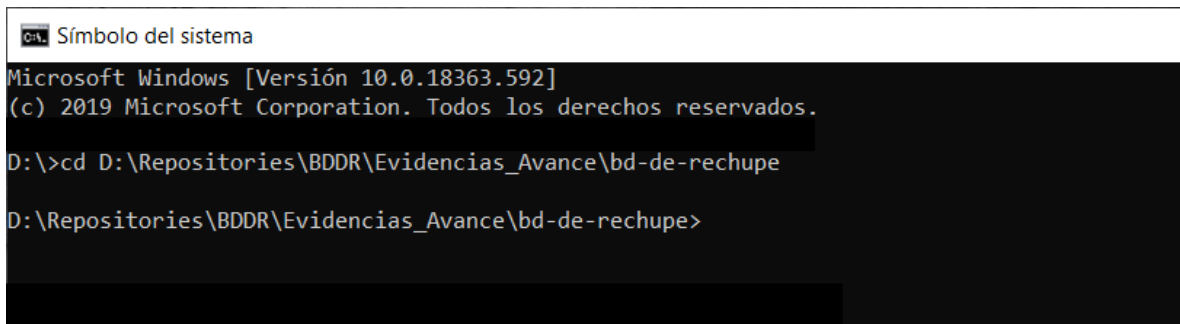


Fig. 5. Directorio abierto

Para compilar el proyecto móvil y abrirlo en Android Studio se debe ejecutar el siguiente comando en la terminal abierta (sin las comillas) (Figura 6):

- "ionic capacitor run android"

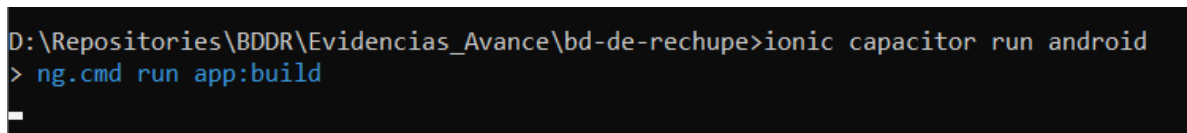


Fig. 6. Comando en ejecución

Automáticamente, se abre Android Studio (Figura 7), y luego hay que esperar a que se termina de cargar el proyecto compilado (Figura 8).

```
> capacitor.cmd open android
[info] Opening Android project at D:\Repositories\BDDR\Evidencias_Avance\bd-de-rechupe\android
```

Fig. 7. Se abre Android Studio automáticamente

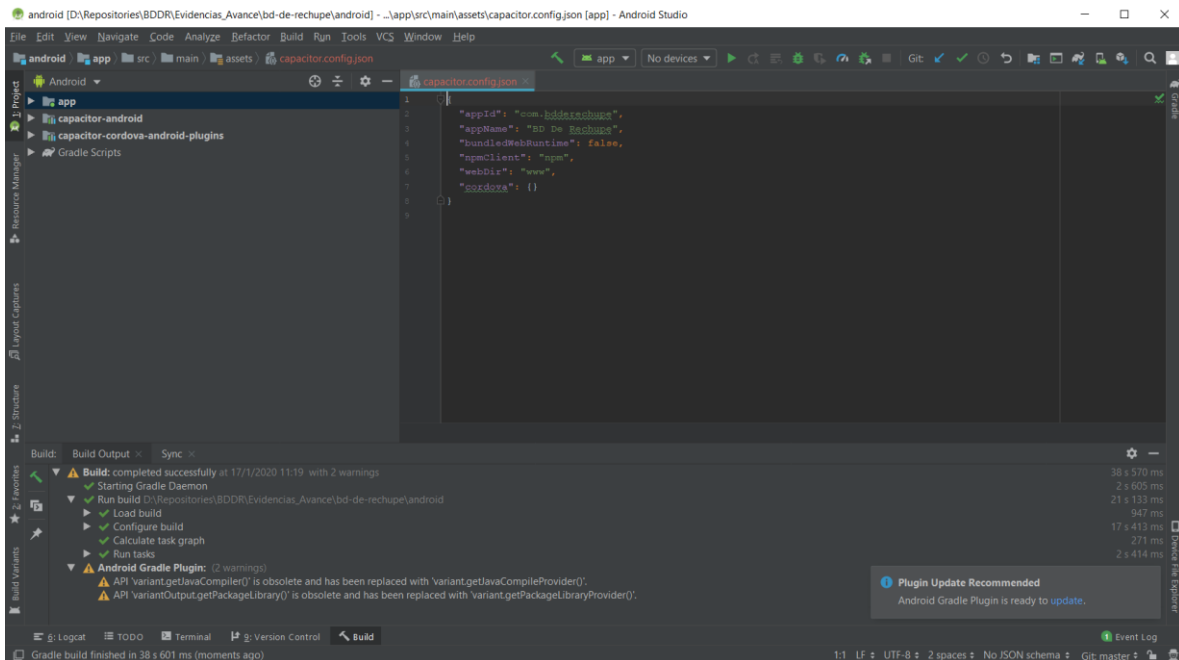


Fig. 8. Android Studio se termina de cargar

Se debe que conectar un móvil con sistema Android 5 o superior al puerto de la computadora por medio de un cable USB (es el dispositivo donde se desea instalar la aplicación móvil).

Si no se detecta el dispositivo móvil en Android Studio, hay que seguir los pasos propuestos en Android Studio para solucionar el problema, en la pestaña de solución de problemas que se abre al darle click al botón "No devices".

Una vez que el dispositivo es detectado en Android Studio, hay que oprimir el botón "Run" en Android Studio, esto instalará y correrá la aplicación en su dispositivo móvil conectado a la computadora (Figura 9).

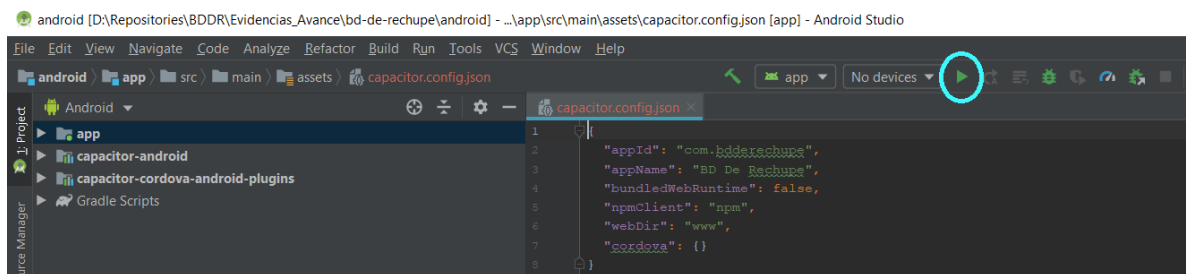


Fig. 9. Botón "Run"

¡Se puede desconectar el móvil de la computadora y disfrutar de la aplicación!

Es preciso ubicar el ícono ejecutable de la aplicación descargada (Figura 10). Para hacer uso de la aplicación móvil “Base de Datos De Rechupe”, sólo es necesario tocar el ícono de la aplicación para abrirla.

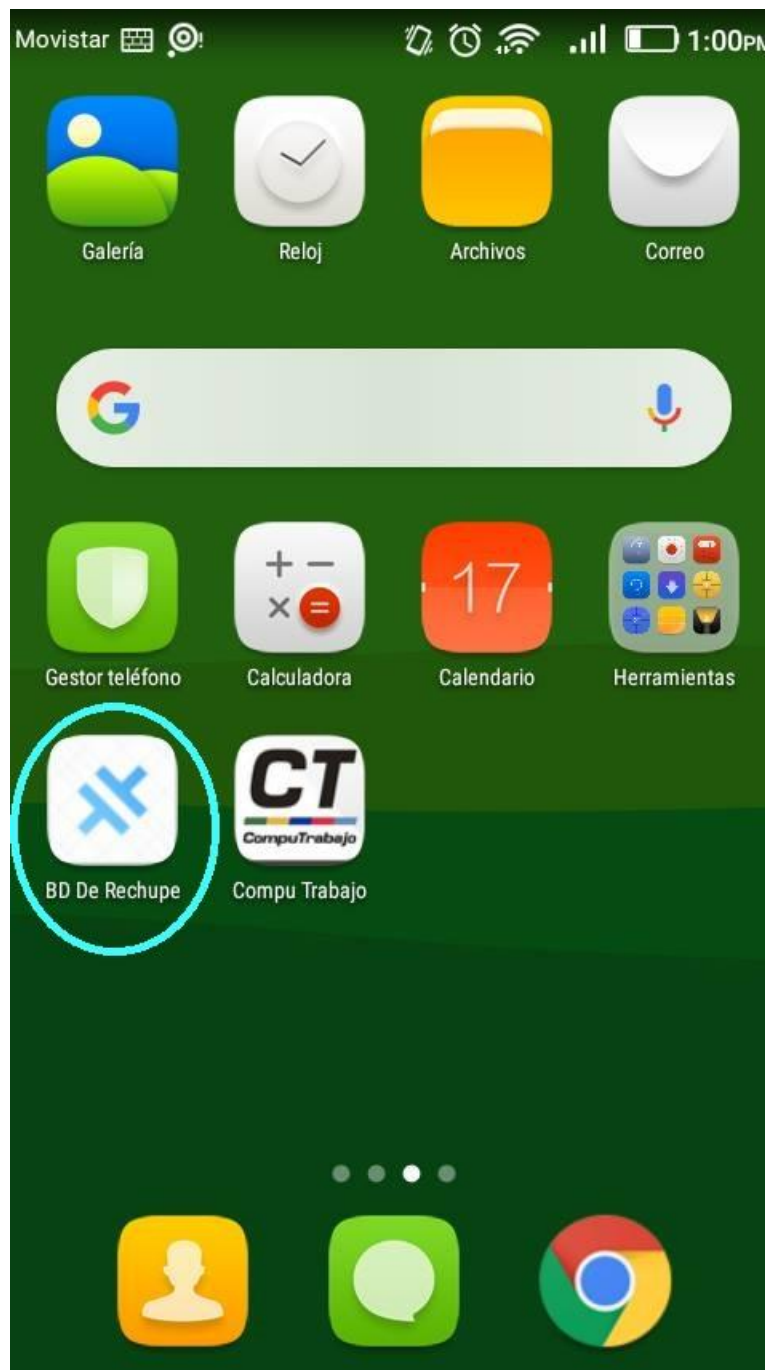


Fig. 10. Ícono de la aplicación

Al abrir la aplicación, se despliega una imagen de fondo con el ícono de la aplicación; se espera a que la aplicación termine de iniciar. Sólo entonces, la aplicación estará abierta y lista para usarse (Figura 11).



Fig. 11. Aplicación móvil abierta.

5. ACCESO APLICACIÓN WEB

Para acceder a la aplicación web se utilizará el siguiente enlace:

<https://localhost:8100/>

Se recuerda que es necesario tener acceso a la red local del servidor, para poder acceder al sistema por medio de este enlace.

A continuación, se accede exitosamente a la aplicación web, mostrando la ventana de ingreso.