**PERANCANGAN DAN *DEBUGING* APLIKASI RESERVASI RUANGAN PADA POLITEKNIK POS INDONESIA**

**LAPORAN PROYEK II**

Diajukan untuk memenuhi kelulusan mata kuliah Proyek II

pada Program Studi DIV Teknik Informatika

Oleh :

**Aditya Rahman**

**1.18.4.021**

**Echa Dwiifanka**

**1.18.4.022**



**PROGRAM DIPLOMA IV TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK POS INDONESIA**

**BANDUNG**

**2019**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Kegiatan belajar mengajar merupakan kegiatan yang paling utama dalam setiap institusi pendidikan. Tidak hanya kegiatan belajar mengajar, pada setiap institusi pendidikan salah satunya adalah pada kampus Politeknik pos Indonesia terdapat banyak sekali kegiatan-kegiatan yang diakukan oleh mahasiswa maupun dosen misalnya kegiatan organisasi,perkuliahan, perkumpulan,seminar, sosialisasi dan masih banyak lagi. Oleh karena itu pasti dalam melakukan kegiatan-kegiatan tersebut maka diperlukan sebuah ruangan atau tempat yang akan digunakan untuk melaksanakan acara-acara tersebut.

Pada saat ini politeknik pos Indonesia memiliki banyak sekali organisasi serta ukm yang aktif didalamnya sehingga mendorong para civitas-civitas institute untuk memberikan fasilitas yang memadai bagi para mahasiswa maupun dosen untuk melaksanakan kegiatan tersebut salah satu fasilitas yang dimaksud adalah sebuah ruangan . karena ruangan dapat digunakan untuk melakukan suatu pertemuan misalnya pada kegiatan belajar mengajar ataupun kegiatan lainnya. Tetapi untuk mendapatkan ruangan tersebut para mahasiswa maupun dosen harus melakukan pemesanan ruangan tersebut pada BAAK.

Proses tersebut bisa dibilang masih dilakukan secara manual karena mahasiswa maupun dosen harus datang terlebih dahulu pada BAAK untuk menanyakan ketersediaan ruangan, sehingga proses tersebut dapat menyebabkan ketidakefisienan waktu dan menyebabkan terjadinya antrian yang dilakukan oleh mahasiswa sehingga dapat memberikan kesan tidak nyaman bagi masyarakat kampus.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka terlintas sebuah ide dengan merancang sebuah aplikasi sederhana yaitu “Perancangan Aplikasi Reservasi Ruangan pada Politeknik Pos Indonesia” sehingga dalam melakukan pemesanan ruangan tidak lagi dilakukan secara manual tetapi sudah menggunakan sistem komputerisasi dan dapat mempermudah pengguna baik itu mahasiswa maupun dosen dalam melakukan reservasi ataupun pemesanan ruangan tanpa harus datang terlebih dahulu pada BAAK, sehingga dalam proses pemesanan lebih efektif dan menghemat waktu.

* 1. **Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dibuat identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Ketidakefisienan waktu dalam melakukan reservasi ruangan sehingga menyebabkan antrian panjang.
2. Proses reservasi yang dilakukan masih manual.
   1. **Tujuan**

Dari identifikasi masalah tersebut maka dapat disimpulkan tujuan sebagai berikut:

1. Dapat menghemat waktu sehingga dalam proses reservasi ruangan dapat berjalan secara efektif.
2. Proses reservasi akan lebih mudah dengan melakukannya melalui aplikasi dengan sistem yang sudah terkomputerisasi.
   1. **Ruang Lingkup**

Berdasarkan latar belakang diatas maka batasan masalah yang dibahas adalah tentang pemesanan ruangan yang ada pada kampus politeknik pos Indonesia.