

IFTS N°29

TECNICATURA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE

DESARROLLO DE SISTEMAS ORIENTADO A OBJETOS

PROFESORA: SILVIA CAÑIZARES

PROYECTO INTEGRADOR: EL CLUB DEPORTIVO

EQUIPO DE TRABAJO:

-BORSINI, ALCIRA

-CAPARRA, AYELEN

-GONZÁLEZ, ARAI

-LAZARTE, TOMÁS

Proyecto Integrador “El club deportivo”

Introducción:

Una empresa administra un club deportivo que tiene distintos tipos de actividades destinadas a socios y no socios.

El club se organiza de acuerdo a algunas características:

- Socios: los socios abonan una cuota mensual y los no socios solamente abonan el costo de la actividad que realiza en el momento según cartilla.
- Cuota: la cuota se abona por adelantado, en efectivo o tarjeta de crédito. Si se abona con tarjeta de crédito existen promociones en 3 y 6 cuotas.
- Inscripción: la inscripción por primera vez en el gimnasio implica completar los datos de la ficha y presentar apto físico.
- Plantel: posee un plantel propio de profesores, y en caso de ausencias recurre al listado de suplentes para cubrirlos.

Vencido el periodo de pago, automáticamente el socio no puede realizar actividades, para retomar, debe pagar la cuota, y el plazo de pago comienza a correr a partir del día siguiente al vencimiento de la cuota.

Cada profesor además de dictar su clase en los horarios asignados, controla las actividades del salón general (musculación y aparatos), confeccionan las rutinas para sus alumnos.

Los profesores firman una planilla de asistencia a la llegada al club y el cobro de su sueldo es mensual, el último día hábil del mes.

Cuenta con un servicio adicional de Nutrición. El mismo funciona una vez por semana, y la consulta es por turno asignado con anticipación. Se lleva la ficha médica de cada socio y se establece junto con el médico la carga de actividad física permitida según sea el tratamiento.

Objetivos:

Analizar, desarrollar y poner en funcionamiento un sistema que permita administrar de manera eficiente el servicio prestado a fin de controlar:

- Registro de los socios y de los no socios.
- Entrega de carnet y cobro de cuota mensual o diaria.
- Listado diario de los socios que en la fecha les vence la cuota.

FASE 1: ANÁLISIS PRELIMINAR DEL FUNCIONAMIENTO DEL CLUB DEPORTIVO

Clases y atributos identificados en el enunciado del funcionamiento del club deportivo.

Clases	Atributos
Inscripción	Número de inscripción
	Nombre
	Apellido
	DNI
	Aptitud Física
Socio	Número de socio
No Socio	Número de no socio
Cuota/Pago	Forma de pago (efectivo/tarjeta)
	Plan (diario/mensual)
	Precio
	Cuotas (1, 3 o 6)
	Fecha
Carnet	Número de carnet
	Vencimiento

FASE 2: ANÁLISIS PREVIO Y FUNCIONAL

Análisis y documentación del sistema “Club Deportivo”		
Requerimientos	Original	<ul style="list-style-type: none"> -Registro de los socios y de los no socios. -Entrega de carnet y cobro de cuota mensual o diaria. -Listado diario de los socios que en la fecha les vence la cuota.
	Transformados en procesos	<ul style="list-style-type: none"> -Inscribir cliente -Pagar cuota -Emitir carnet -Verificar vencimientos
Procesos	Inscribir cliente	<pre> graph LR subgraph Inputs [Datos del cliente] N[Nombre] --> IC((Inscribir Cliente)) A[Apellido] --> IC D[DNI] --> IC Apt[Aptitud] --> IC end IC --> R[Registro del cliente] </pre>

	Cobrar cuota	<pre> graph LR subgraph Inputs DP[Datos del pago] --> C[Código] DP --> FP[Forma de pago] DP --> P[Plan] end C --> PC((Pagar Cuota)) FP --> PC P --> PC PC --> RS[Registro de socio y no socio] PC --> EC[Emitir carnet] PC --> CP[Comprobante de pago] </pre>
	Emitir carnet	<pre> graph LR PPS[Pago de cuota de socio] --> EC((Emitir carnet)) EC --> CS[Carnet de socio] </pre>
	Verificar cuotas vencidas	<pre> graph LR CS[Carnet de socio] --> VV((Verificar vencimientos)) VV --> LS[Listado de socios] VV --> SA[Suspensión de actividades] </pre>
Clases	Solamente las involucradas	<ul style="list-style-type: none"> - Inscripción - Cliente

	en los procesos	<ul style="list-style-type: none">- Socio- No Socio- Pago- Carnet
Conocer los procesos	Vínculos con los métodos	<p>Inscribir cliente: el club registra al individuo (con sus datos personales) como cliente.</p> <p>Pagar cuota: el club cobra una cuota diaria o mensual y emite un comprobante de pago y un carnet en caso de que el pago sea mensual.</p> <p>Emitir carnet: luego de que el cliente haya abonado la cuota mensual, el club le entrega un carnet de socio.</p> <p>Verificar cuotas vencidas: el sistema lleva un registro de las fechas de vencimiento de las cuotas de los socios y permite verificar cuáles vencieron, emitiendo un listado con estos socios y suspendiendo sus actividades en caso de que su cuota esté vencida.</p>

Boceto de las distintas pantallas que forman la interface de usuario.

Login

Iniciar Sesión

Usuario

Contraseña

Ingresar

Principal

Club Deportivo

Inscripción de socio

Cobro de cuota

Emisión de carnet

Verificar vencimientos

Salir

Inscripción

Inscribir Socio

Nombre

Apellido

Documento

Registrar

Volver

FASE 3: ANÁLISIS ORGÁNICO

Diagrama de clases

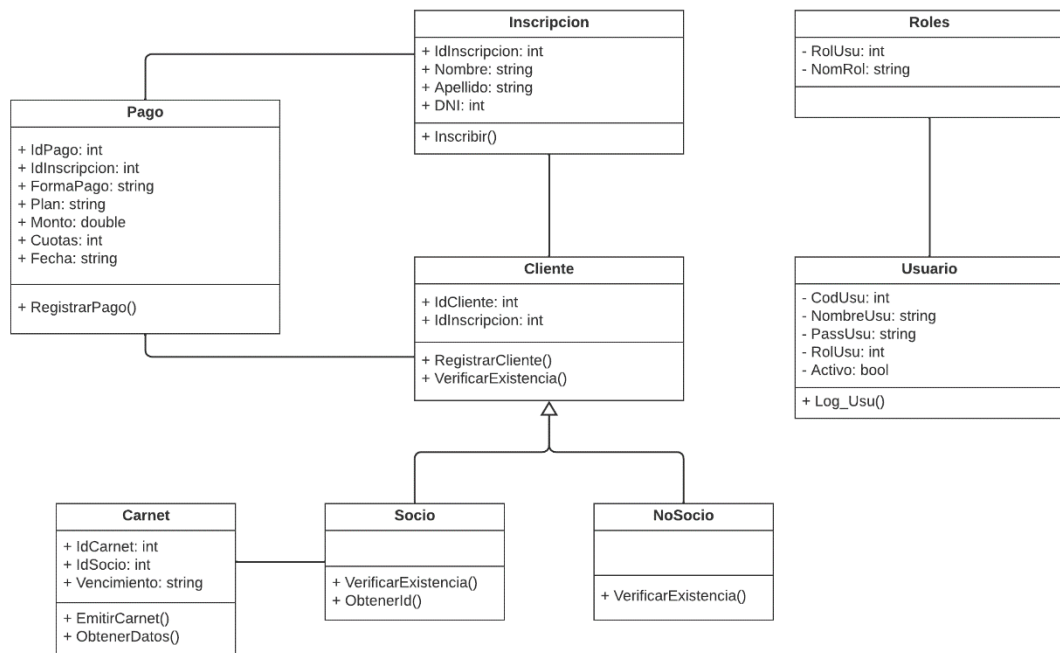
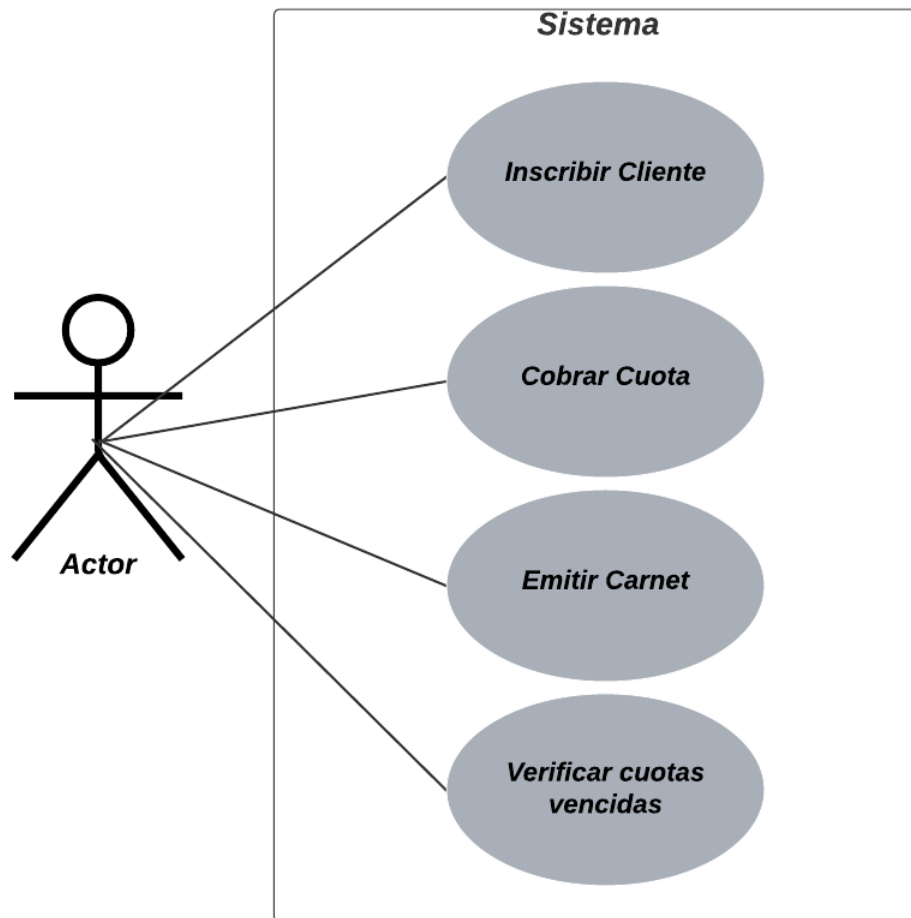
Diagrama de
clases

Diagrama de casos de uso

Diagrama de casos de uso



Plantillas de caso de uso del sistema “club deportivo”

Caso de uso ID:	C001
Caso de uso Nombre	Login del sistema
Actor	Empleado del Club
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el empleado del Instituto decide acceder a la aplicación.
Precondiciones	El empleado tiene que disponer de un nombre de usuario y una contraseña para poder acceder y deberá tener el acceso habilitado.
Postcondiciones	Accede a la pantalla principal.
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A demanda
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El CU inicia cuando el empleado del Club Deportivo solicita al sistema entrar en la aplicación. 2. El sistema solicita al empleado que ingrese el nombre y la contraseña. 3. El Empleado del Club introduce su nombre y contraseña. 4. El sistema comprueba los datos introducidos. 5. Si los datos son correctos el sistema muestra la pantalla principal.
Flujos alternativos	<p>El Usuario existe</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Si el nombre de usuario no es correcto el sistema muestra un mensaje. 2. Si la contraseña de usuario no es correcta el sistema muestra un mensaje. 3. Si el usuario no tiene acceso habilitado a la aplicación. El sistema muestra un mensaje.
Excepciones	No posee
Includes	No posee
Extends	No posee

Req No Funcionales	Ninguno
Notas	Ninguna

Caso de uso ID:	C002
Caso de uso Nombre	Inscripción del cliente
Actor	Empleado del Club
Descripción	El sistema debe inscribir a un cliente cuando el empleado seleccione Inscripción del cliente e ingrese los datos, para luego registrarlo como socio o no socio
Precondiciones	La persona no debe estar registrada en el club deportivo
Postcondiciones	Se genera un número de socio o no socio Se asocia a la persona con el número de socio o no socio
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A demanda
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso de uso inicia cuando el empleado del club deportivo selecciona la opción Inscripción del cliente 2. El empleado ingresa los datos necesarios 3. El sistema verifica que los datos ingresados sean correctos 4. El sistema verifica que no exista un socio o no socio como tal 5. El sistema almacena a la persona como socio o no socio del club
Flujos alternativos	<p>El socio o no socio existe:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema verifica si la persona existe y si es socio o no socio 2. El sistema rechaza la inscripción de la persona 3. El sistema muestra un mensaje
Excepciones	No posee
Includes	No posee

Extends	No posee
Req No Funcionales	Ninguno
Notas	Ninguna

Caso de uso ID:	C003
Caso de uso Nombre	Cobro de cuota
Actor	Empleado del Club
Descripción	El sistema realiza el cobro de la cuota mensual o diaria, cuando el empleado ingrese los datos del cliente registrado y seleccione Cobro de cuota , emitiendo un comprobante de pago.
Precondiciones	El cliente debe estar registrado como socio o no socio del club deportivo
Postcondiciones	Se genera un comprobante de pago de socio o de no socio
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A demanda
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso de uso inicia cuando el empleado del club selecciona la opción Cobro de cuota 2. El empleado ingresa los datos requeridos 3. El sistema verifica que los datos ingresados sean correctos 4. El sistema registra el pago 5. El sistema emite un comprobante de pago
Flujos alternativos	<p>Los datos ingresados son incorrectos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema verifica que los datos ingresados sean correctos y los mismos no lo son 2. El sistema rechaza la operación 3. El sistema muestra un mensaje
Excepciones	<p>El empleado cancela la operación:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema finaliza el caso de uso
Includes	No posee

Extends	Emisión de carnet C003
Req No Funcionales	Ninguno
Notas	Ninguna

Caso de uso ID:	C004
Caso de uso Nombre	Emisión de carnet
Actor	Empleado del Club
Descripción	El sistema debe generar un carnet (el cual es entregado al socio) luego de que el empleado registre el pago de la cuota y obtenga el comprobante de pago de socio
Precondiciones	El socio debe abonar la cuota mensual El socio no debe poseer un carnet
Postcondiciones	Se genera un carnet de socio con un número asociado al ID de socio y un vencimiento de la cuota mensual.
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A demanda
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso de uso inicia cuando el empleado del club termina de cobrar la primera cuota mensual del socio y selecciona la opción Emisión de carnet 2. El sistema verifica que el comprobante de pago sea de socio 3. El sistema verifica que el socio no tenga carnet 4. El sistema genera un carnet asociado al ID de socio y un vencimiento de la cuota mensual 5. El empleado entrega el carnet al socio
Flujos alternativos	<p>El socio ya posee un carnet:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema verifica que el socio no tenga carnet y sí tiene 2. El sistema rechaza la emisión de carnet 3. El sistema muestra un mensaje
Excepciones	No posee

Includes	Cobro de cuota C002
Extends	No posee
Req No Funcionales	Ninguno
Notas	Ninguna

Caso de uso ID:	C005
Caso de uso Nombre	Verificación de cuotas vencidas
Actor	Sistema
Descripción	El sistema lleva una lista de los carnets con su fecha de vencimiento y verifica si al día de la fecha algún socio debe pagar la cuota. Realiza un listado de estos socios y si la cuota no se abona luego de la fecha se da de baja el socio.
Precondiciones	La persona debe ser socio del club.
Postcondiciones	Se genera un listado de los socios que al día de la fecha le vence la cuota Se suspende el carnet de los socios con la cuota vencida
Prioridad	Alta
Frecuencia de uso	A diario
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso de uso se inicia una vez por día 2. El sistema consulta la lista de los carnets 3. El sistema verifica si al día de la fecha existe algún vencimiento y si existe 4. El sistema muestra un listado con los socios cuya cuota se encuentra vencida 5. El sistema suspende el carnet de dicho socio
Flujos alternativos	No posee
Excepciones	No posee
Includes	No posee

Extends	No posee
Req No Funcionales	Ninguno
Notas	Ninguna

FASE 4: CONECTAR DATOS PARA PROGRAMAR

Esquema del proyecto

Clases que intervienen en la conexión con la base de datos

- **Conexión:** gestiona la configuración y creación de conexiones a la base de datos. Mantiene información como el nombre de la base de datos, la dirección del servidor, el puerto de conexión, el nombre de usuario y la contraseña.
- **Usuario:** realiza una operación de inicio de sesión en la base de datos. Verifica las credenciales del usuario y obtiene información relacionada con el inicio de sesión, como el rol del usuario, a partir de la base de datos. Utiliza el procedimiento "IngresoLogin".
- **Inscripción:** agrega un nuevo Usuario a la base de datos, a través de su método InscribirCliente, el cual devuelve el número de Cliente recién creado o un mensaje de error. Utiliza el procedimiento "InscribirCliente".
- **Cliente:** utiliza el método RegistrarCliente, el cual incluye el procedimiento "RegistrarSocioNoSocio". Este método es heredado por sus clases hijas: Socio y NoSocio.
- **Pago:** agrega un pago en la base de datos a través del método "registrarPago", el cual devuelve un comprobante de pago.
- **Socio:** agrega un nuevo socio a la base de datos, a través de su método RegistrarCliente, el cual devuelve el número de IdSocio recién creado o un mensaje de error.
- **NoSocio:** agrega un nuevo NoSocio en la base de datos, a través de su método RegistrarCliente, el cual devuelve el número de IdNoSocio recién creado o un mensaje de error.

Esquema de la base de datos

- **Nombre:** ClubDeportivo

Tablas:

- **Roles**
 - Atributos: RolUsu, NomRol
 - Primary Key: RolUsu
- **Usuario**
 - Atributos: CodUsu, NombreUsu, PassUsu, RolUsu, Activo
 - Primary Key: CodUsu
 - Foreign Key: RolUsu
- **Inscripcion**
 - Atributos: CodUsu, NombreUsu, PassUsu, RolUsu, Activo
 - Primary Key: CodUsu
 - Foreign Key: RolUsu
- **Socio**
 - Atributos: IdSocio, IdInscripcion
 - Primary Key: CodSocio
- **NoSocio**
 - Atributos: IdNoSocio, IdInscripcion
 - Primary Key: IdNoSocio
- **Pago**
 - Atributos: IdPago, IdInscripcion, FormaPago, Plan, Monto, Cuotas, Fecha
 - Primary Key: IdPago
- **Carnet:**
 - Atributos: IdCarnet, IdSocio, Vencimiento
 - Primary Key: IdCarnet

Procedimientos:

- **IngresoLogin:** verifica si el usuario ingresado existe y devuelve el rol del mismo
- **InscribirCliente:** verifica si el cliente a inscribir existe o no. Si no existe, se lo agrega a la tabla Inscripcion (con un número de Inscripción).
- **RegistrarPago:** verifica si el pago existe o no. Si no existe, se agrega a la tabla de pago.
- **RegistrarSocioNosocio:** verifica si el socio a inscribir existe como usuario. Si no existe, se pide que se registre. Si existe se agrega a la tabla de Socio o no socio.
- **EmitirCarnet:** verifica si el carnet existe o no. Si no existe, se agrega a la tabla de carnet.

Pantalla Login

- **Formulario de inicio de sesión:** interactúa con la base de datos para verificar las credenciales del usuario. Permite el acceso a la pantalla principal.

The image shows a web application window titled "Login". The background is a light purple gradient. At the top, the text "Inicio de sesión" is centered. Below it is a circular icon representing a user profile. Under the icon are two input fields: the first is preceded by a user icon and contains the placeholder text "Ingrese su usuario"; the second is preceded by a lock icon and contains the placeholder text "Ingrese su contraseña". At the bottom of the form is a button labeled "Ingresar".

Login

Inicio de sesión



 Ingrese su usuario

 Ingrese su contraseña

Ingresar

FASE 5: PROGRAMAR EL MENÚ PRINCIPAL Y LOS NUEVOS SOCIOS AL CLUB DEPORTIVO

Pantalla Principal

- **Formulario principal de procesos:** permite realizar los procesos de inscripción, pago de cuota y verificación de cuotas vencidas.



Pantalla Inscripción

- **Formulario de inscripción:** interactúa con la base de datos para registrar nuevos clientes.



Inscripcion de Cliente

Nombre

Apellido

Documento

Aptitud Fisica ☐

Inscribir

Volver

Nuevos clientes del club deportivo

	IdInscripcion	Nombre	Apellido	DNI
▶	452	Tomas	Lazarte	38065594
	453	Arai	Gonzalez	38065544
	454	Ayelen	caparra	43245325
	455	alcira	borsini	23435565
✱	NULL	NULL	NULL	NULL

- **Formulario de Pago de cuota:** interactúa con la base de datos y registra nuevos pagos en el sistema.

The image shows a software window titled "Pagar cuota" with standard window controls (minimize, maximize, close). The main content area has a light blue gradient background. At the top, the title "Pago de Cuota" is centered. Below it, the instruction "Ingrese Código de Inscripción" is followed by a white text input field. Underneath the input field are two side-by-side groups of radio buttons. The left group, titled "Forma de Pago", contains "Efectivo" and "Tarjeta". The right group, titled "Plan", contains "Mensual" and "Diario". Below these groups are three stacked buttons: "Pagar", "Comprobante", and "Emitir Carnet". In the bottom right corner, there is a button labeled "Volver".

Pagar cuota

Pago de Cuota

Ingrese Código de Inscripción

Forma de Pago

☐ Efectivo

☐ Tarjeta

Plan

☐ Mensual

☐ Diario

Pagar

Comprobante

Emitir Carnet

Volver

Nuevos Socios del club deportivo

	IdInscripcion	Nombre	Apellido	DNI	IdSocio	IdInscripcion
▶	452	Tomas	Lazarte	38065594	1001	452
	454	Ayelen	caparra	43245325	1002	454

Nuevos NoSocios del club deportivo

	IdInscripcion	Nombre	Apellido	DNI	IdNoSocio	IdInscripcion
▶	453	Arai	Gonzalez	38065544	1001	453
	455	alcira	borsini	23435565	1002	455

FASE 6: PRUEBA DEL SISTEMA CLUB DEPORTIVO

Plantillas de casos de prueba del sistema de club deportivo

Proceso	Entrada		Salida Esperada	Salida Real	Estado
Login del Sistema	1	Ingreso con credenciales correctas Usuario: "Omega7" Contraseña: "123456"	Mensaje del sistema "Ingreso exitoso"	"Ingreso exitoso"	OK
	2	Ingreso con usuario no existente Usuario: "omega8" Contraseña: "123456"	Aviso del sistema "Usuario y/o password incorrecto"	"Usuario y/o password incorrecto"	OK
	3	Ingreso con contraseña incorrecta Usuario: "Omega7" Contraseña: "1234"	Aviso del sistema "Usuario y/o password incorrecto"	"Usuario y/o password incorrecto"	OK
	4	Campos vacíos Usuario: Contraseña:	Aviso del sistema "Complete los campos requeridos"	"usuario y/o password incorrecto"	No _OK Revisar y validar campos vacíos

Proceso	Entrada		Salida Esperada	Salida Real	Estado
Inscripción del Cliente	1	Ingreso con datos válidos Nombre: "Arai" Apellido: "Gonzalez"	Aviso del sistema "Se realizó con éxito la inscripción con el código Nro XX"	"Se realizó con éxito la inscripción con el código Nro XX"	OK

		Documento: "38065594"			
	2	Ingreso con DNI existente Nombre: "Tomás" Apellido: "Lazarte" Documento: "38065594"	Aviso del sistema "El cliente ya existe"	"El cliente ya existe"	OK
	3	Campos vacíos Nombre: Apellido: Documento:	Aviso del sistema "Debe completar datos requeridos (*)"	"Debe completar datos requeridos (*)"	OK

Proceso	Entrada		Salida Esperada	Salida Real	Estado
Cobro de Cuota	1	Pago en efectivo y plan diario (se asume ID existente) Id de Inscripción: "452" Forma de pago: "Efectivo" Plan: "Diario"	Aviso del sistema "Se almacenó con éxito el pago Nro XX"	"Se almacenó con éxito el pago Nro XX"	OK
	2	Pago con tarjeta y plan mensual (se asume ID existente) Id de Inscripción: "453" Forma de pago: "Tarjeta" Plan: "Mensual"	Aviso del sistema "Se almacenó con éxito el pago Nro XX"	"Se almacenó con éxito el pago Nro XX"	OK

	3	Campos vacíos Id de Inscripción: "" Forma de pago: "" Plan: ""	Aviso del sistema "Debe completar datos requeridos (*) "	"Debe completar datos requeridos (*) "	OK
--	---	---	---	--	----

Proceso	Entrada		Salida Esperada	Salida Real	Estado
Registro de socios y no socios	1	Cobrar un pago mensual Id de Inscripción: "453" Plan: "Mensual"	Aviso del sistema "Se ha registrado como socio al cliente 453"	"Se ha registrado como socio al cliente 453"	OK
	2	Cobrar un pago diario Id de Inscripción: "452" Plan: "Diario"	Aviso del sistema "Se ha registrado como no socio al cliente 452"	"Se ha registrado como no socio al cliente 452"	OK
	3	Volver a cobrar un pago con el mismo ID Id de Inscripción: "452" Plan: "Diario"	(No mostrar mensaje de No Socio registrado, ya que se encuentra registrado previamente.)	- -	OK

Proceso	Entrada		Salida Esperada	Salida Real	Estado
Emisión de Carnet	1	Socio registrado	Cargar los datos en un carnet de Socio y habilitar el	Se carga el carnet y se habilita el botón Emitir Carnet	OK

			botón Emitir Carnet		
	2	No socio registrado	(No realizar el proceso de emisión de carnet.)	No se carga el carnet y el botón Emitir Carnet permanece deshabilitado	OK
	3	Campo vacío en código de inscripción	Aviso del sistema "Se debe colocar código de inscripción (*)"	"Se debe colocar código de inscripción (*)"	OK
	4	Socio no registrado	Aviso del sistema "Aún no eres socio (*)"	"Aún no eres socio (*)"	OK

Proceso	Entrada		Salida Esperada	Salida Real	Estado
Listado de fechas de vencimientos	1	Socios no registrados previamente	Aviso del sistema "No hay datos para la carga de la grilla"	"No hay datos para la carga de la grilla"	OK
	2	Socios registrados	Carga la grilla listando a los socios con fecha su de vencimiento de cuotas	"Muestra la grilla con el listado"	OK

FASE 7: PRUEBA DEL SISTEMA CLUB DEPORTIVO

Modificación de la clase Conexión:

```

Conexion.cs
C# clubDeportivo1 clubDeportivo1.Datos.Conexion baseDatos
7 // Referencia a MySQL (se agrega como librería)
8 using MySql.Data.MySqlClient;
9 namespace clubDeportivo1.Datos
10 {
11     // 14 referencias
12     public class Conexion // la clase debe ser PUBLICA
13     {
14         // declaramos las variables
15         private string baseDatos;
16         private string servidor;
17         private string puerto;
18         private string usuario;
19         private string clave;
20         private static Conexion? con = null;
21     }
22     // 1 referencia
23     private Conexion() // asignamos valores a las variables de la conexion
24     {
25         // variables usadas para la repetición de líneas de código
26         bool correcto = false;
27         int mensaje;
28         // creamos las variables para recibir los datos desde el teclado
29         string T_servidor = "localhost";
30         string T_puerto = "3306";
31         string T_usuario = "root";
32         string T_clave = "Clave"; // se antepuso la T para indicar que vienen desde TECLADO
33         while (correcto != true)
34         {
35             // Armamos los cuadros de diálogo para el ingreso de datos
36             T_servidor = Microsoft.VisualBasic.Interaction.InputBox
37             ("Ingrese servidor", "DATOS DE INSTALACIÓN MySQL");
38             T_puerto = Microsoft.VisualBasic.Interaction.InputBox
39             ("Ingrese puerto", "DATOS DE INSTALACIÓN MySQL");
40             T_usuario = Microsoft.VisualBasic.Interaction.InputBox
41             ("Ingrese usuario", "DATOS DE INSTALACIÓN MySQL");
42             T_clave = Microsoft.VisualBasic.Interaction.InputBox
43             ("Ingrese clave", "DATOS DE INSTALACIÓN MySQL");
44             /*
45             * controlamos que los datos ingresados para acceder a
46             * MySQL sean correctos
47             *
48             */
49             mensaje = (int)MessageBox.Show("su ingreso: SERVIDOR = " +
50             T_servidor + " PUERTO = " + T_puerto + " USUARIO = " +
51             T_usuario + " CLAVE = " + T_clave,
52             "AVISO DEL SISTEMA", MessageBoxButtons.YesNo,
53             MessageBoxIcon.Information);
54         }
55     }
56 }

```

Carpeta que contiene al archivo ejecutable .exe

Nombre	Fecha de modificación	Tipo
Debug	20/10/2023 14:11	Carpeta de archivos
Release	24/11/2023 18:02	Carpeta de archivos

MANUAL DE USUARIO

MANUAL DE USUARIO

Sistema Club Deportivo

El Sistema es un club deportivo que tiene distintos tipos de actividades destinadas a socios y no socios. A continuación encontrarás algunas características de cómo funciona el proceso de inscripción del sistema del club.

Presentado por:

Tomas Lazarte, Alcira Borsini, Arai Gonzalez, Ayelen Caparra

ÍNDICE

Ingreso Al Sistema	1
Ingreso al menu Principal	2
Registro de Clientes	3
Cobro de Cuota	4
Registro de Socios y no Socios	5
Listado de fechas de vencimientos	6

1- Ingreso Al Sistema



1.A. Aquí el Administrador debe ingresar el nombre del Administrador que desea ingresar al sistema.

1.B. Aquí el Administrador debe ingresar la contraseña del Administrador ingresado.

1.C. Aquí el Administrador debe dar clic en Ingresar para poder acceder al sistema.

-Al hacer clic en Ingresar se solicita los datos del servidor puerto y usuario del sistema gestor que gestiona la base de datos (solo ocurre al comienzo)

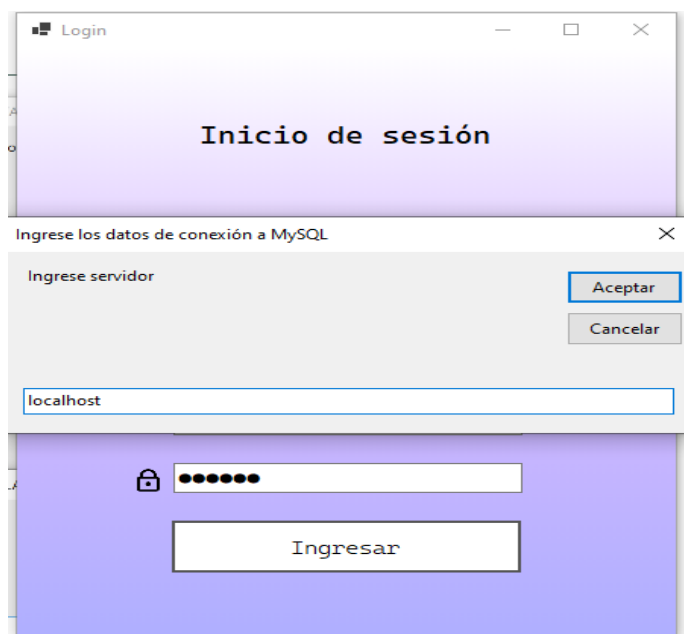
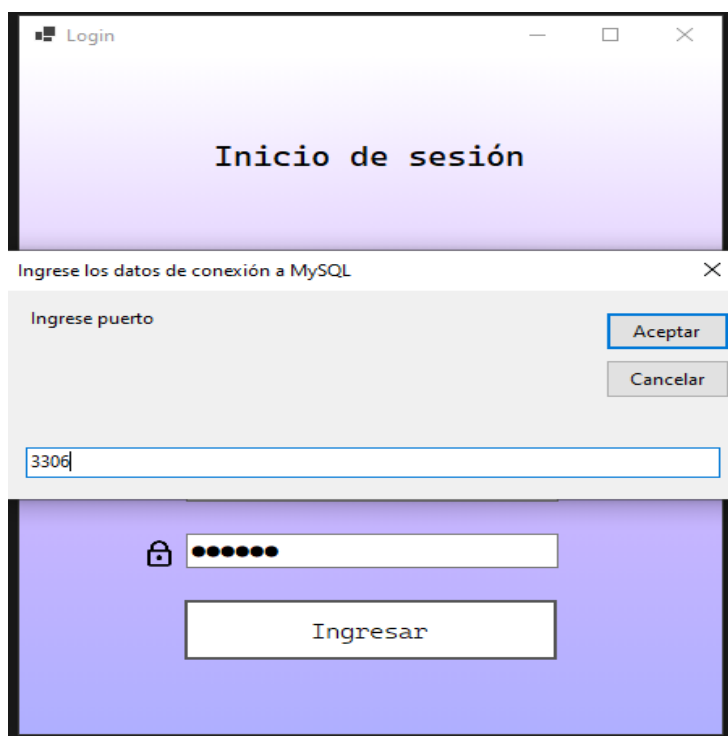
1.D. Ingresar el nombre del Servidor

1.E. Ingresar el puerto

1.F. Ingresar el nombre del usuario

1-G. Ingresar la contraseña

1.D

**1.E**

1.F

Login

Inicio de sesión

Ingrese los datos de conexión a MySQL

Ingrese usuario

Aceptar

Cancelar

Nombre

Ingresar

1.G

Login

Inicio de sesión

Ingrese los datos de conexión a MySQL

Ingrese clave

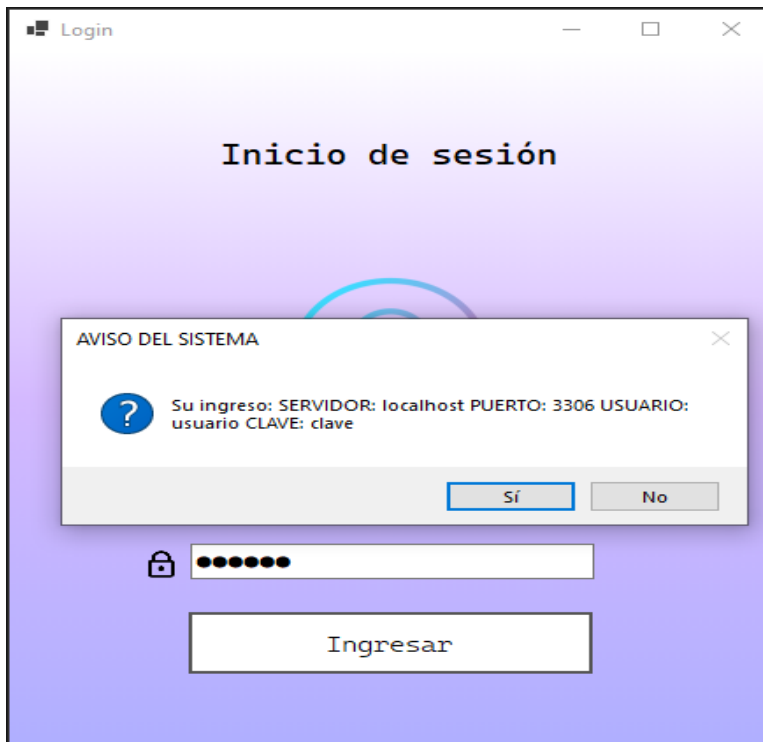
Aceptar

Cancelar

clave

Ingresar

Luego aparece el siguiente aviso del sistema



-El Administrador debe controlar la información ingresada, una vez realizada esta acción selecciona el botón a clicar.

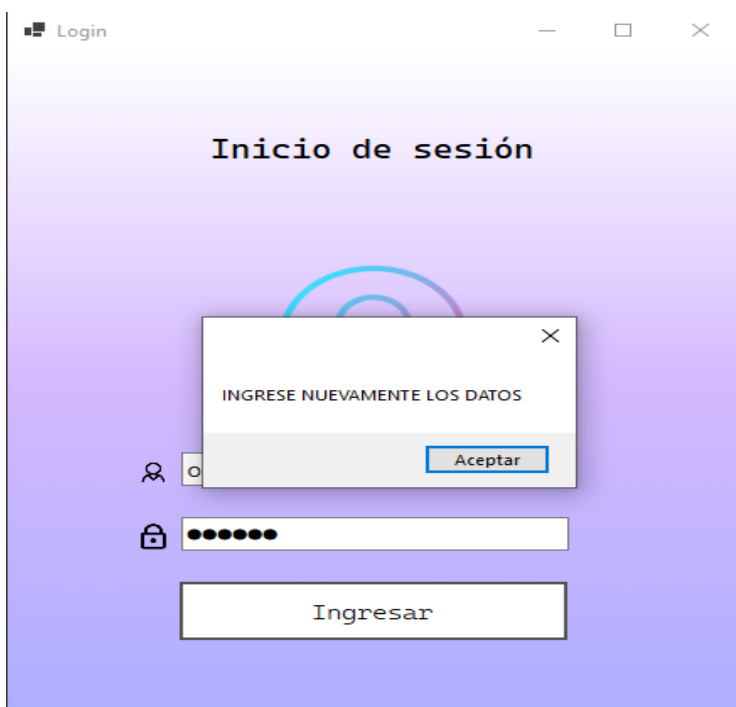
1.H Si cliquea NO vuelve al punto 1.D

1.I Si los datos de usuario y contraseña del Administrador no son correctos se emite una alerta de error

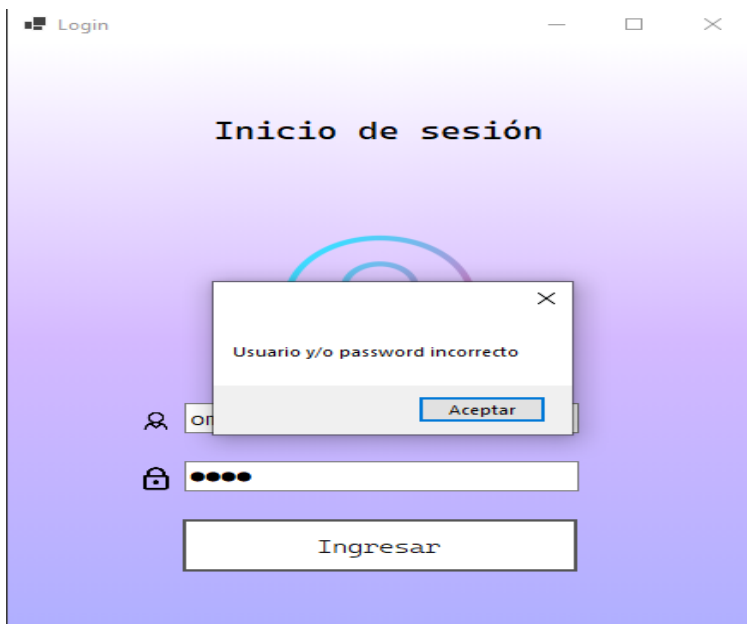
1.J Si cliquea SI continúa con la verificación del Administrador Puede ocurrir que el Administrador esté registrado en la base de datos o no, o que por error no coincide el usuario con la contraseña.

El sistema responde con los siguientes mensajes:

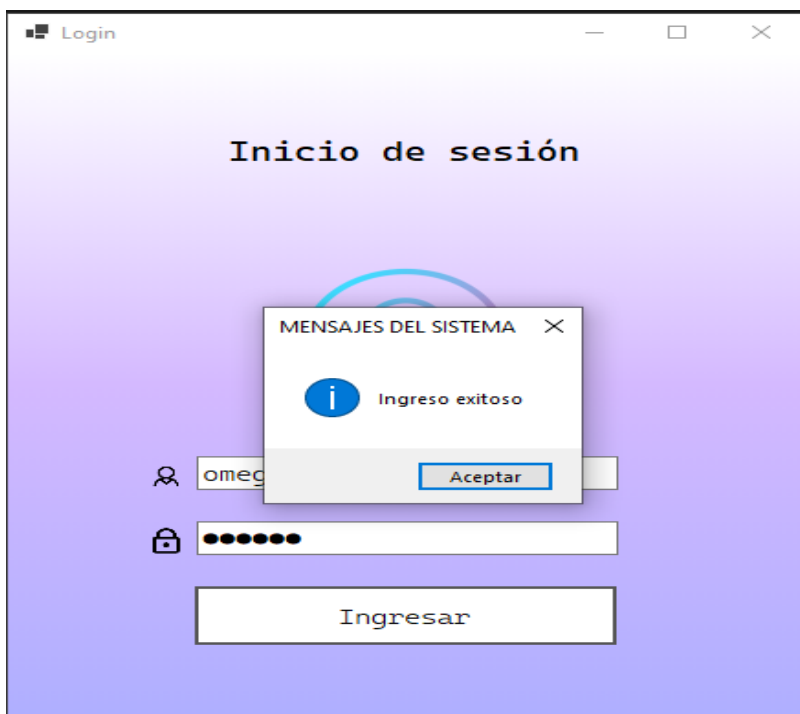
1.H



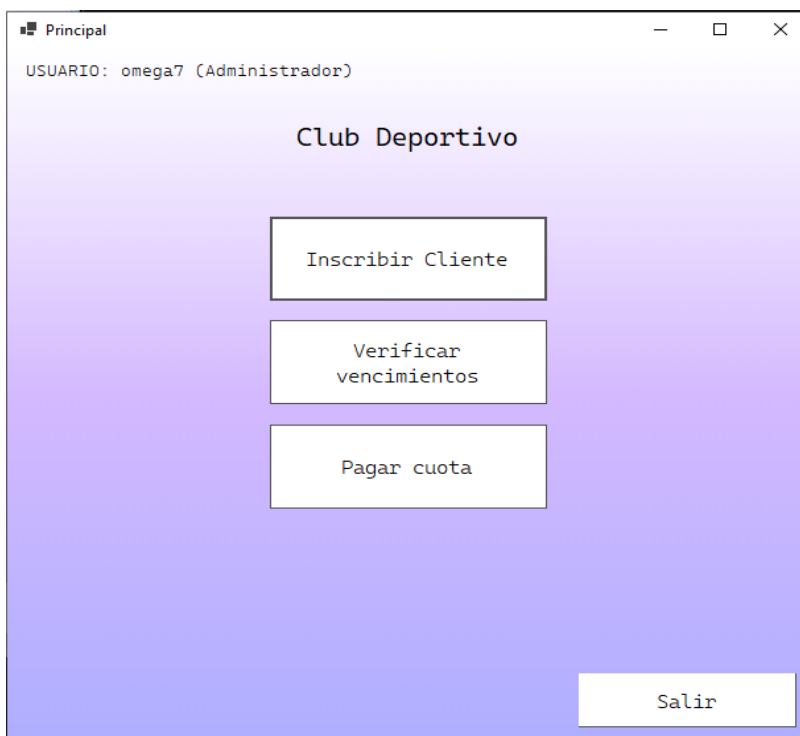
1.I



1.J



2. Ingresa al Menú Principal



3. Ingresa al proceso Inscribir Cliente



The screenshot shows a web application window titled 'Inscripcion'. Inside, the heading 'Inscripcion de Cliente' is centered. Below it, there are four input fields: 'Nombre' with the value 'Arai', 'Apellido' with 'Gonzalez', and 'Documento' with '38065594'. Below these fields is a checkbox labeled 'Aptitud Fisica' which is checked. At the bottom of the form are two buttons: 'Inscribir' and 'Volver'.

Field	Value
Nombre	Arai
Apellido	Gonzalez
Documento	38065594
Aptitud Fisica	<input checked="" type="checkbox"/>

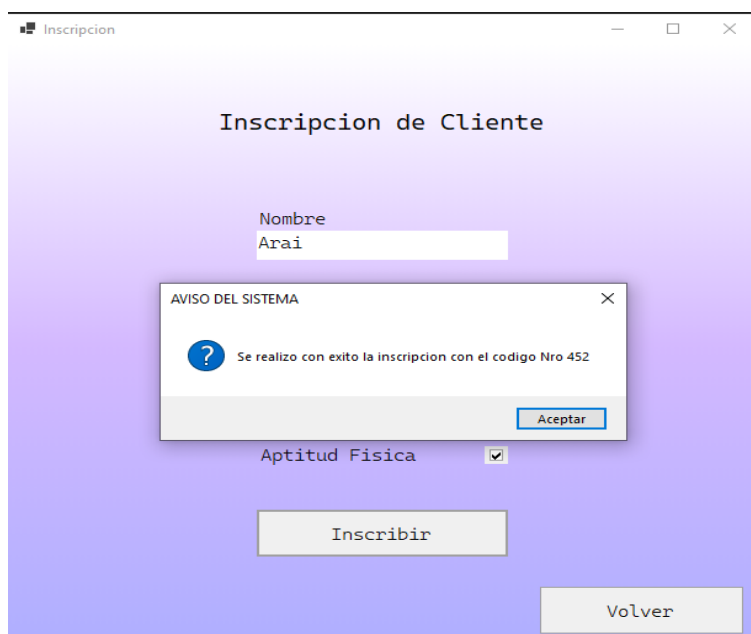
- El Administrador debe controlar que todos los campos estén completados, una vez realizada esta acción selecciona el botón a Registrar.

3.A Si cliquea Registrar y están los campos completados, se completa el proceso con éxito

3.B Si cliquea Registrar y no están los campos completados se abrirá una alerta.

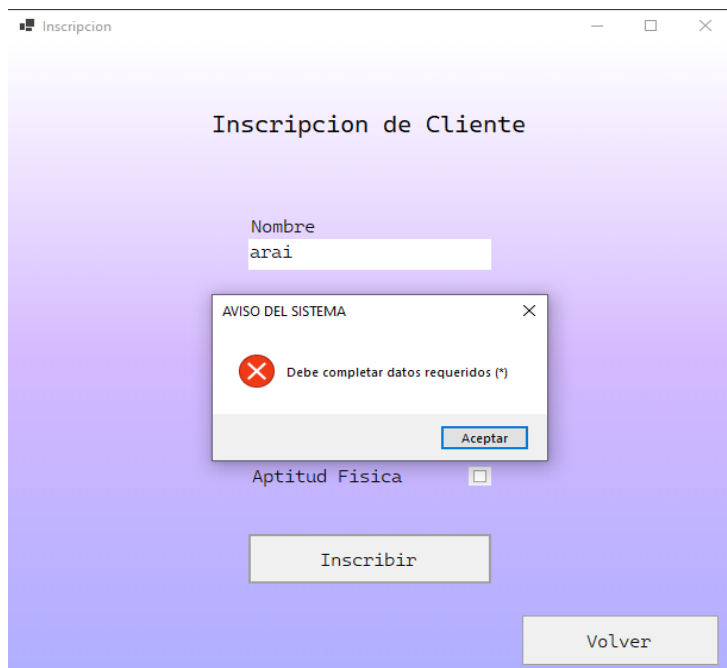
El sistema responde con los siguientes mensajes:

3.A



The screenshot shows a web application window titled "Inscripcion". The main heading is "Inscripcion de Cliente". Below it, there is a text input field labeled "Nombre" containing the text "Arai". A modal dialog box titled "AVISO DEL SISTEMA" is displayed in the center, showing a green question mark icon and the message "Se realizo con exito la inscripcion con el codigo Nro 452". The dialog has an "Aceptar" button. Below the dialog, there is a checkbox labeled "Aptitud Fisica" which is checked. At the bottom, there are two buttons: "Inscribir" and "Volver".

3.B



The screenshot shows the same "Inscripcion de Cliente" form as in 3.A. The "Nombre" field contains "arai". The "AVISO DEL SISTEMA" modal dialog now shows a red error icon and the message "Debe completar datos requeridos (*)". The "Aceptar" button is still present. The "Aptitud Fisica" checkbox is now unchecked. The "Inscribir" and "Volver" buttons remain at the bottom.

4. Ingresa al proceso Pagar Cuota

Pago de Cuota

Ingrese Código de Inscripción

452

Forma de Pago

☒ Efectivo
☐ Tarjeta

Plan

☒ Mensual
☐ Diario

Pagar

Comprobante

Emitir Carnet

Volver

-El Administrador debe registrar a un socio o no socio y controlar que todos los campos estén completados, una vez realizada esta acción selecciona el botón a Pagar.

4.A Si cliquea Pagar una cuota Mensual de socio y están los campos completados, se completa el proceso con éxito, emite un mensaje de registro de pago luego otro de registro de socio y por último se habilita la opción de ver y descargar comprobante, emitir carnet

4.B Si cliquea Pagar un Monto Diario de no socio y están los campos completados, se completa el proceso con éxito, se habilita la opción de ver y descargar comprobante, Pero no de emitir carnet.

4.C Si cliquea Pagar y no están los campos completados se abrirá una alerta.

El sistema responde con los siguientes mensajes:

4.A Se almacena con éxito el pago

The screenshot shows a web application window titled "Pagar cuota". The main form is titled "Pago de Cuota" and contains the following elements:

- A label "Ingrese Código de Inscripción" followed by a text input field containing "452".
- Two tabs: "Forma de Pago" (selected) and "Plan".
- Under the "Forma de Pago" tab, there are two radio buttons: "Efectivo" (selected) and "Credito".
- A modal dialog box titled "AVISO DEL SISTEMA" is displayed in the center. It contains a question mark icon and the text "Se almaceno con exito el pago Nro 1". There is an "Aceptar" button at the bottom right of the dialog.
- Below the dialog, there are two buttons: "Comprobante" and "Emitir Carnet".
- At the bottom right of the form, there is a "Volver" button.

Se registró un nuevo socio con éxito

The screenshot shows the same "Pagar cuota" web application window. The main form is identical to the previous one, but the modal dialog box now displays a different message:

- The modal dialog box titled "AVISO DEL SISTEMA" contains a question mark icon and the text "Se ha registrado como Socio al cliente 452". There is an "Aceptar" button at the bottom right of the dialog.
- The "Forma de Pago" tab is still selected, and the "Efectivo" radio button is still selected.
- The "Comprobante", "Emitir Carnet", and "Volver" buttons remain visible at the bottom of the form.

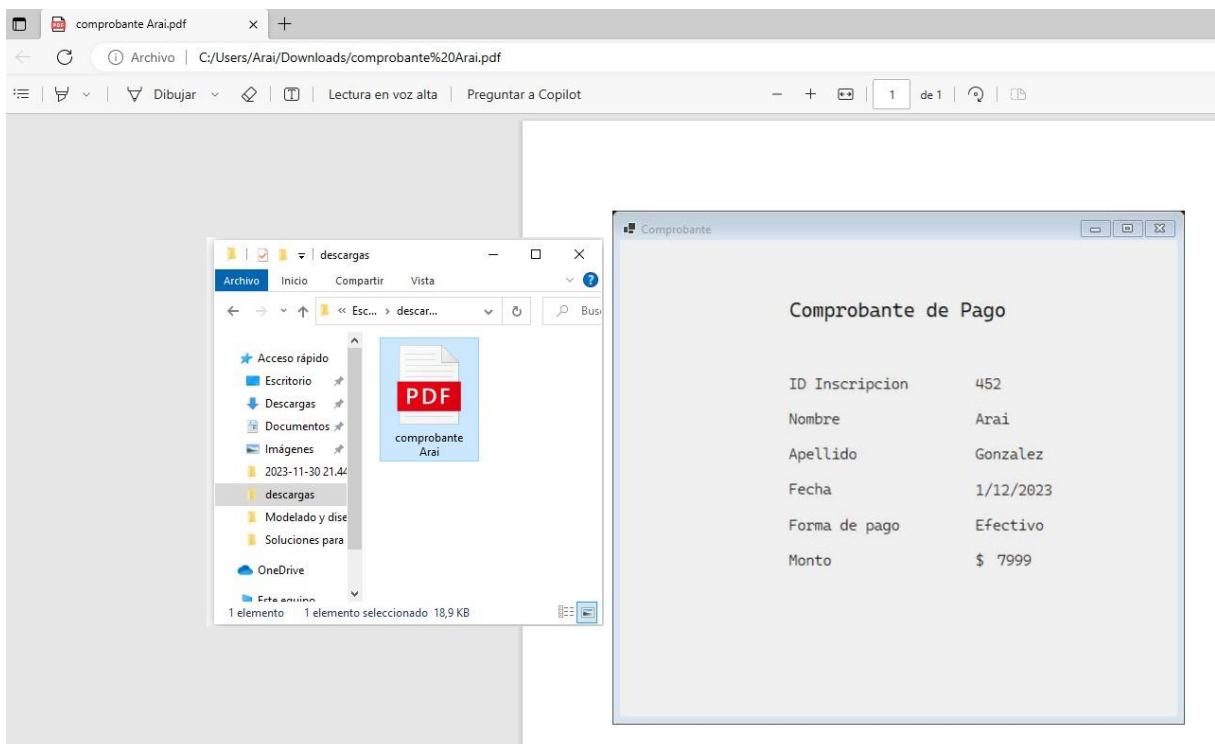
Se emite el comprobante de pago con la opción de descarga en formato PDF

Comprobante

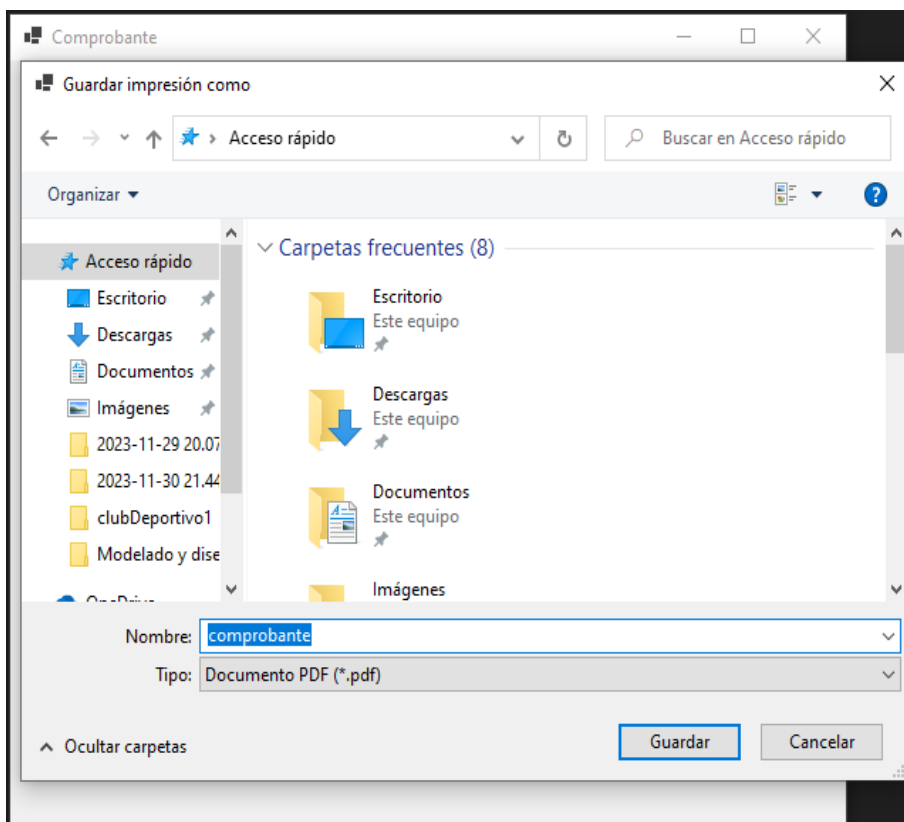
Comprobante de Pago

ID Inscripcion	452
Nombre	Arai
Apellido	Gonzalez
Fecha	1/12/2023
Forma de pago	Efectivo
Monto	\$ 7999

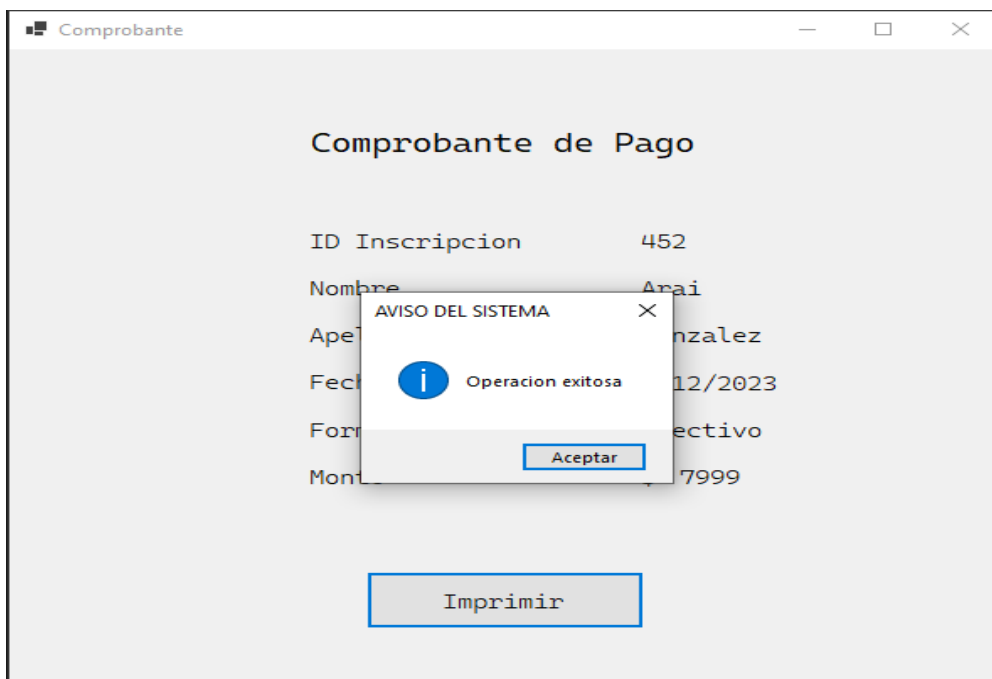
Imprimir



Proceso de Guardado



Mensaje de sistema, de operación exitosa

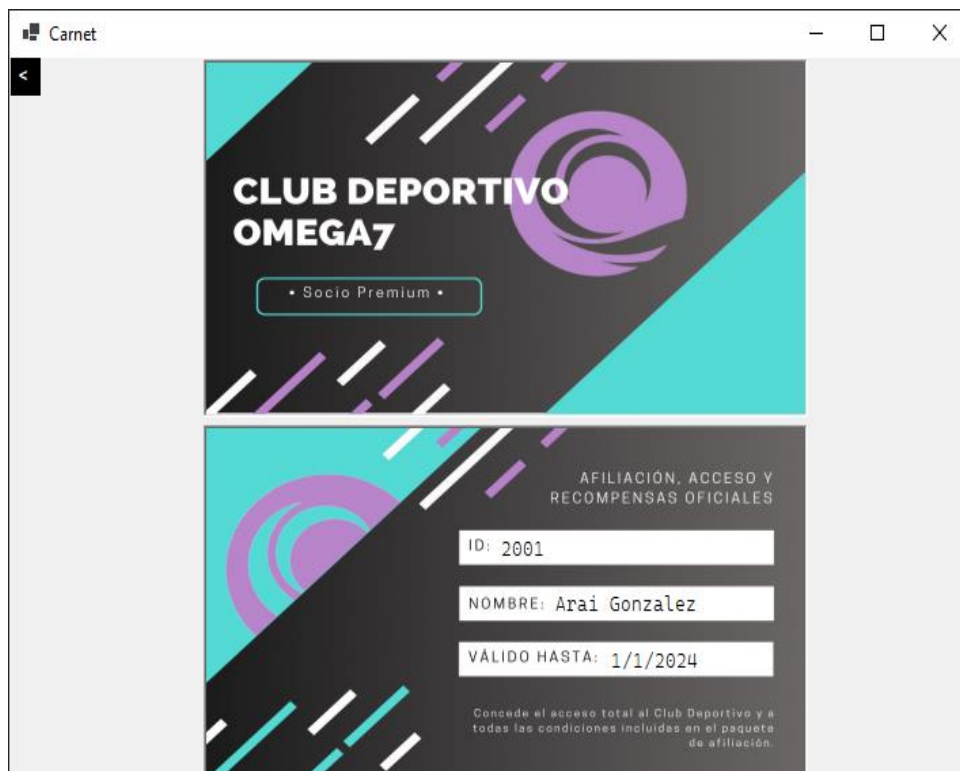


Vuelve al Menú Pagar Cuota Para Emitir carnet el administrador vuelve a ingresar el código de inscripción de usuario



The screenshot shows a web application window titled "Pago de Cuota". The form has a light blue background with a white border. At the top, the title "Pago de Cuota" is centered. Below it, the instruction "Ingrese Código de Inscripción" is followed by a text input field containing the number "452". Underneath, there are two sections: "Forma de Pago" and "Plan". The "Forma de Pago" section has two radio buttons: "Efectivo" and "Tarjeta". The "Plan" section has two radio buttons: "Mensual" and "Diario". Below these sections, there are three stacked buttons: "Pagar", "Comprobante", and "Emitir Carnet". In the bottom right corner, there is a button labeled "Volver".

Emite y muestra el carnet con éxito, mostrando Id, Nombre, Apellido y fecha de vencimiento.

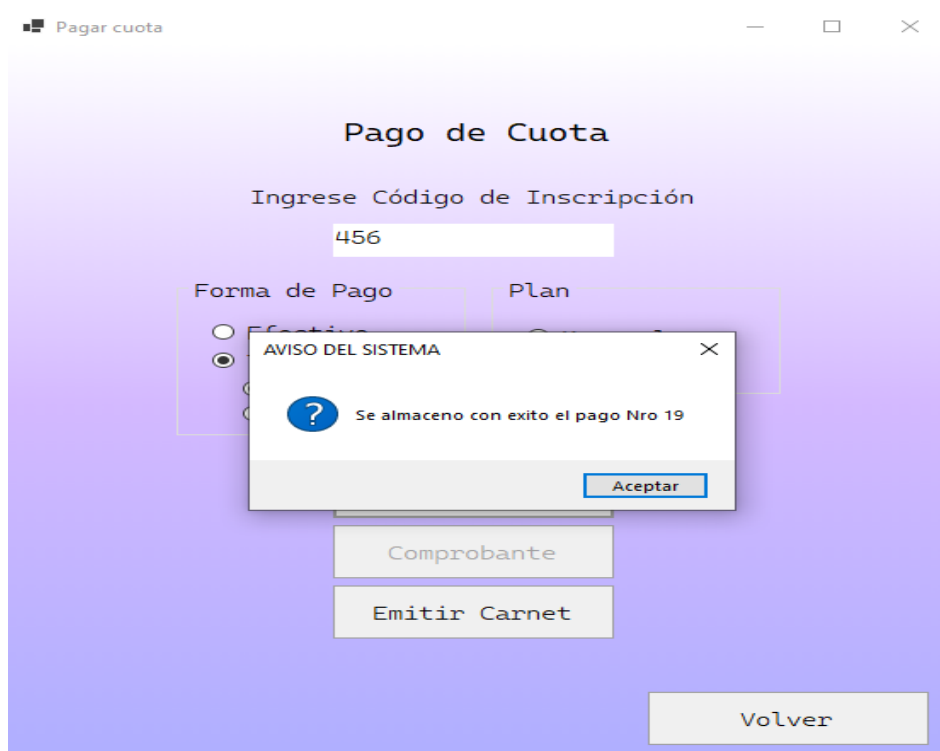


4.B Nueva Inscripción de No Socio, con opción de pago de tarjeta de crédito.

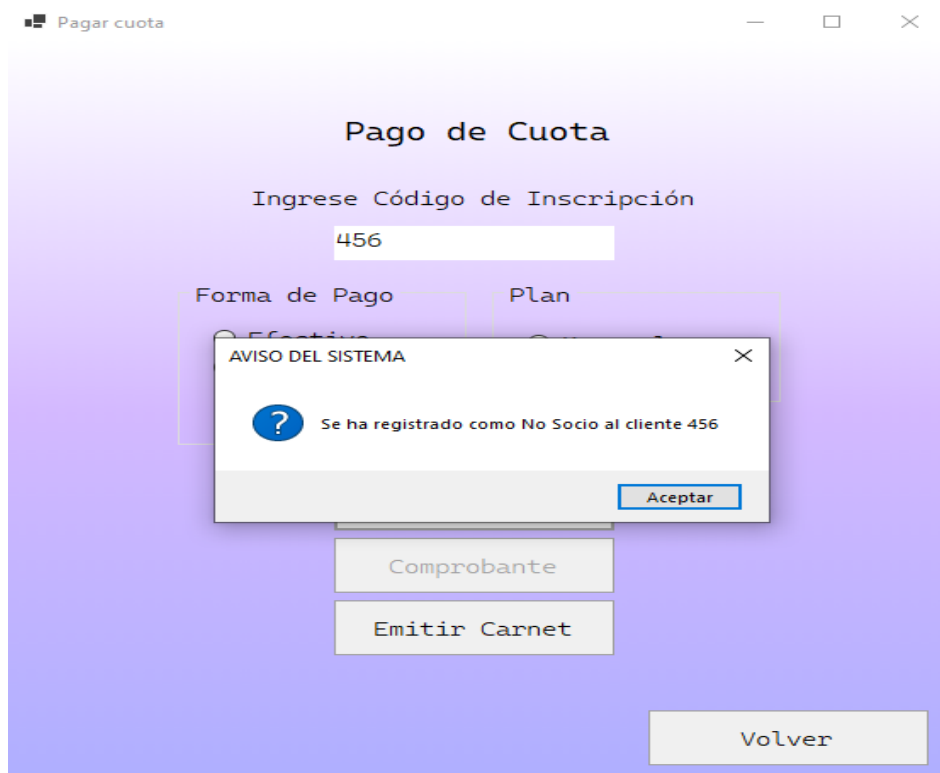
The image shows a form titled "Pago de Cuota" (Payment of Quota). It includes the following fields and options:

- Ingrese Código de Inscripción**: A text input field containing the value "456".
- Forma de Pago**: Radio button options for "Efectivo", "Tarjeta" (selected), and "6 cuotas". Under "Tarjeta", there are sub-options for "3 cuotas" and "6 cuotas".
- Plan**: Radio button options for "Mensual" and "Diario" (selected).
- Buttons**: "Pagar", "Comprobante", "Emitir Carnet", and "Volver".

Mensaje de registro de pago exitoso



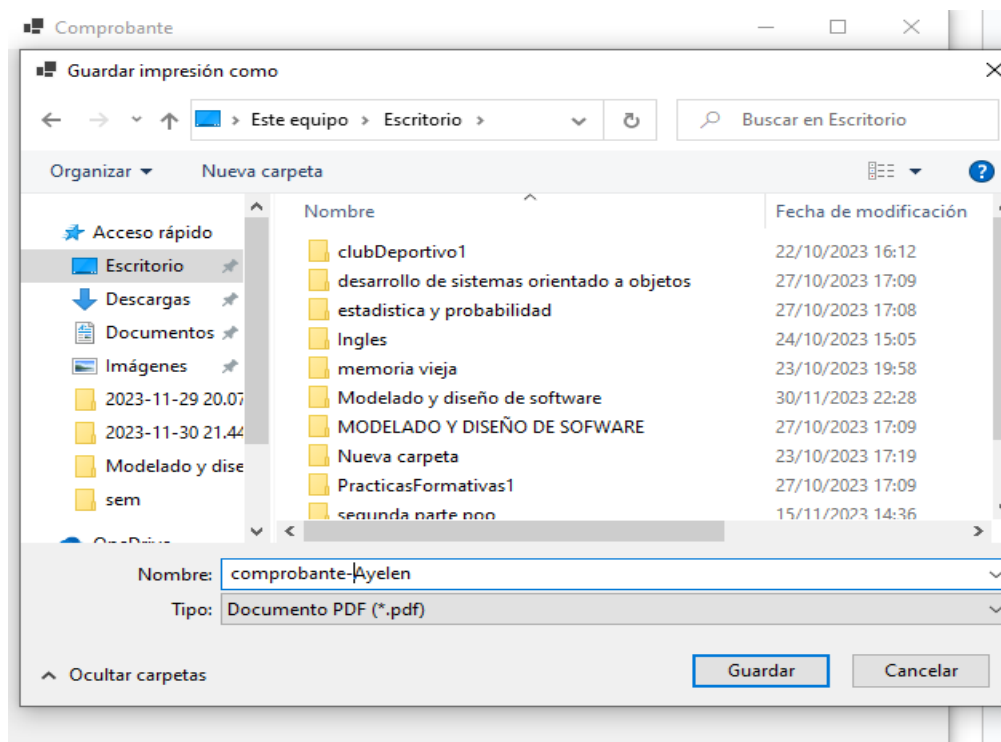
Mensaje de registro de No Socio y numero de cliente



Se emite el comprobante de pago con la opción de descarga en formato PDF



Proceso de Guardado



La opción de emitir carnet no está habilitada para los no socios

Pagar cuota

Pago de Cuota

Ingresa Código de Inscripción

456


Forma de Pago

Plan

☐ Efectivo

☐ Tarjeta

AVISO DEL SISTEMA

 Aun no eres socio (*) False

Aceptar

Comprobante

Emitir Carnet

Volver

Socios cargados en la base de datos

Result Grid	Filter Rows:	Export:	Wrap Cell Content:
idsocio	nombre	apellido	vencimiento
1001	Aarai	gonzalez	1/1/2024
1002	Tomas	Lazarte	1/1/2024

Listado de fecha de vencimientos					
	ID Socio	Nombre	Apellido	Fecha de vencimiento	Estado
▶	1001	Arai	Gonzalez	1/1/2024	Alta
	1002	Tomas	Lazarte	1/1/2024	Alta
*					

Bibliografía/Webgrafía

-Stackoverflow

<https://es.stackoverflow.com/?tags=c%23>

-Microsoft Learn: Biblioteca de controles

<https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/desktop/wpf/controls/control-library?view=netframeworkdesktop-4.8>

-Canales de Youtube

<https://www.youtube.com/@pildorasinformaticas>

https://www.youtube.com/@codigoinformatico_official/videos

Herramientas

-Imágenes y diseño

<https://www.canva.com/>

-Documentos de Google

<https://docs.google.com/>

-Bocetos

<https://balsamiq.com/>

-Diagramas casos de uso

<https://www.lucidchart.com/>