

Quelques exercices de compréhension

1. Que fait la procédure suivante :

```
void queFaisJe(char * y, char * z){
    while(*y) y++;
    while(*y++ = *z++);
}
```

2. Qu'affiche le programme suivant

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int where(char *,char);
int main(int argc, char **argv){
    char ligne[82];
    char lectCar[11];
    int pos[80];
    int nbrOcc;
    int i;
    while (printf("\nintroduire une ligne d'au plus 80 car\n"),
           fgets(ligne, 81, stdin)){
        if (ligne[strlen(ligne)-1] != '\n'){
            fprintf(stderr, "ligne non conforme\n");
            continue;
        }
        ligne[strlen(ligne)-1] = '\0';
        printf("introduire un car\n");
        if (fgets(lectCar, 10, stdin) == NULL){
            fprintf(stderr, "fin prematuree du programme\n");
            exit(10);
        }

        i = 0;
        pos[i] = where(ligne, lectCar[0]);
        while (pos[i] != -1){
            i++;
            pos[i] = where(NULL, lectCar[0]);
        }

        nbrOcc = i;
        printf("la caractere %c apparait %d fois dans la phrase %s\t",
               lectCar[0], nbrOcc, ligne);
        if (nbrOcc != 0){
            printf("aux positions : ");
            for (i = 0; i < nbrOcc; i++)
                printf("%d\t", pos[i]);
            printf("\n");
        }
    }
    return (0);
}
```

```

int where(char *chaine, char car){
    static char *chaineAExplorer;
    static int position;
    int i, j;

    if (chaine != NULL){
        chaineAExplorer = chaine;
        position = 0;
    }

    for (i = position; chaineAExplorer[i] != '\0'; i++){
        if (chaineAExplorer[i] == car){
            position = i+1;
            return (i);
        }
    }
    return (-1);
}

```

si les données introduites à l'entrée standard sont :

```

bonjour bonsoir
0
Un amateur de jardinage,
a
Possédait en certain village
N
Un jardin assez propre, et le clos attenant.
s

```

