Télécommunication, Introduction théorique aux réseaux (In2Telecom): Examen de juin

Institut Paul Lambin

José Vander Meulen

30 mai 2013

- 1. Ce examen se déroulera pendant 3 heures.
- 2. Ce document est composé de 13 pages.
- 3. Pour réaliser ce travail, vous avez uniquement besoin de quoi écrire et de feuilles de papier.
- 4. N'hésitez pas à demander des feuilles de brouillon.
- 5. N'oubliez pas d'indiquer votre prénom et votre nom sur chaque feuille.
- 6. Pour chaque question, écrivez votre réponse dans le cadre prévu à cet effet.

Information concernant l'étudiant

Nr:		
Nom:		
Prénom :		

Nom:	
Prénom :	

1 Introduction

1.1 Deux organisations

La couche réseau s'articule généralement soit sur une organisation basée sur des datagrammes, soit sur une organisation basée sur des circuits virtuels. Expliquez précisément et illustrez sur base d'un exemple schématisé ces deux organisations. Écrivez dans les cadres prévus à cet effet.

Organisation basée sur des datagrammes :

Organisation basée sur des circuits virtuels :							

Prén	om:
1.2	Deux mécanismes
porter réseau et le r rôle jo	objectif principal de la couche réseau relative à internet est de trans- des paquets d'une source vers une destination. Pour ce faire, la couche des se base sur deux mécanismes : la réexpédition (en anglais "forwarding") coutage (en anglais "routing"). Résumez en cinq phrases maximum le pué par ces deux mécanismes. Ecrivez votre réponse dans les cadres es à cet effet.
Réex	xpédition:
Rou	tage:

Prénom:

2 Protocole de routage à vecteurs de distance

Dans cette section, nous nous intéressons à la plus simple variante du protocole de routage à vecteurs de distance. En particulier, nous ne nous intéressons pas au deux variantes intulées "split-horizon" et "split-horizon with poison reverse".

2.1 Un exercice pratique

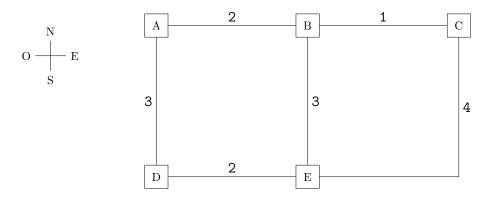


FIGURE 1 – Un réseau composé de cinq routeurs intitulés A, B, C, D et E

Soit le réseau schématisé à la figure Figure 1. La liste suivante énumère **une séquence d'envois** de vecteurs de distance par différents routeurs. On suppose que chacun de ces envois arrive à bon port après quelques instants. Pour chaque envoi V de cette liste, nous vous demandons de décrire l'état des tables de routage de tous les routeurs après réception de V par les routeurs concernés et les mises à jour qui en résultent.

1. Le routeur A envoie un vecteur de distance. Voici un exemple :

A	В	С	D	E
A:0[local]	A:2[O]	C:0[local]	A:3[N]	E:0[local]
	B:0[local]		D:0[local]	

Nom	ı:						
Prén	nom:						
2.	Le routeur D	envoie un vec	teur de distan	ce.			
	A	В	С	D			

3. Le routeur C envoie un vecteur de distance.

A	В	С	D	Е

 \mathbf{E}

4. Le routeur E envoie un vecteur de distance.

A	В	С	D	Е

5. Le routeur D envoie un vecteur de distance.

A	В	С	D	Е

Prénom :

6. Le routeur B envoie un vecteur de distance.

A	В	С	D	Е

2.2 Le problème du comptage à l'infini

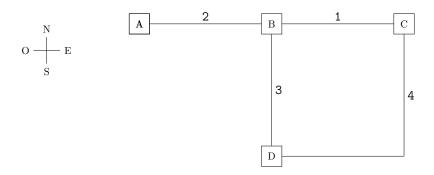


FIGURE 2 – Un réseau composé de quatre routeurs intitulés A, B, C et D

Soit le réseau schématisé à la figure Figure 2, montrez **précisément et concrètement** à partir de ce réseau comment un problème de comptage à l'infini (en anglais "count-to-infinity problem") pourrait arriver.



No	m:			
Pr	énom :			

Prénom :			
3 IP			
Cette section Que signifie ce		a couche réseau dont l'ac	cronyme est "IP"
I		P	
3.1 Les ad	resses IP		
de deux partie identifier") et l	es : l'identificateur d'équ	.48.26.1/22. Cette adre le sous-réseaux (en ang lipement (en anglais "ho l'identificateur de sous-	lais "subnetwork est id").
	d'adresses IP différ ous-réseaux que cet	entes existe-t-il ayant le te adresse?	même identifica-
		nents qui appartiennent nectés à la même couche	
nées"? Entour	ez la bonne réponse		
	Vrai	Faux	
	0.0.0.0/0 joue génér naximum ce rôle par	alement un rôle particu	llier. Résumez en

Nom: Prénom:

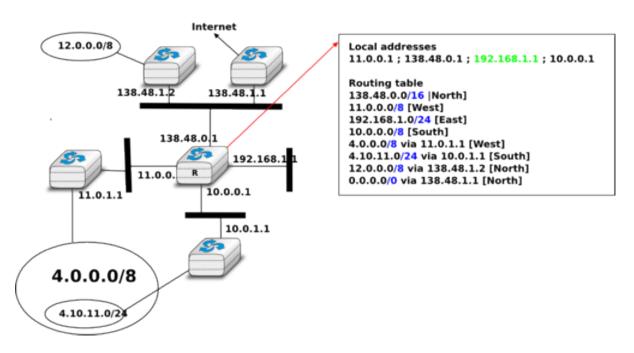


FIGURE 3 – Un routeur R et sa table de routage [1]

Soit le réseau schématisé à la figure Figure 3, pour chaque adresse IP mentionnée ci-dessous, indiquez par quelle interface un message ayant cette adresse IP comme destination sera transféré [1].

192.168.1.1:
11.0.0.1:
11.2.3.4:
130.4.3.4:
4.4.5.6:
4.10.11.254:

Nom:	
Prénom :	
3.2 Fragmentation et réassemblage	
Le protocole IP possède un mécanisme de fragmentation et ré	éassemblage.
Expliquez pourquoi un tel mécanisme existe.	

Expliquez le plus **précisément** possible comment ce mécanisme de fragmentation et réassemblage est mis en œuvre?

No	Nom:						
Prénom :							

Nom:	:
------	---

 ${\bf Pr\acute{e}nom}:$

Références

[1] Olivier Bonaventure. Computer Networking: Principles, Protocols and Practice. 2011. Cf. http://inl.info.ucl.ac.be/cnp3.