

Fiche réflexive d'acquis d'apprentissage

Acquis : Création d'une vue

Description de l'acquis

Apprentissage de la création d'une vue (composée de boutons et de parties textuelles) pour l'utilisateur à l'aide de Android Studio.

Démontré par

Utilisation du fichier XML activity_nomActivité.xml, modification du code afin de l'adapter au besoin de l'application, ajout d'éléments, personnalisation des éléments.

Acquis : Rendre l'application « Responsive »

Description de l'acquis

Permettre à l'utilisateur d'utiliser notre application et faire en sorte que l'application évolue au fil du temps ou fil des actions de l'utilisateur.

Démontré par

Lien entre le Java et le XML permettant lors d'un clic sur notre bouton d'effectuer un traitement en Java. (Augmentation du compteur + Modification du contexte en fonction de la valeur du compteur).

Acquis : Menu Contextuel

Description de l'acquis

Apprentissage de la création d'un menu contextuel pouvant contenir certaines options.

Démontré par

Création d'un menu contextuel permettant de quitter l'application.

Acquis : Shared Preferences

Description de l'acquis

Utilisation des Shared Preferences afin de sauvegarder les préférences de l'utilisateur et permettent de récupérer ces informations lors du redémarrage de notre application.

Démontré par

Utilisation des Shared Preferences afin de sauvegarder notre highscore permettant ainsi à chaque utilisation de notre application de savoir quel était notre highscore précédent.

Acquis : Démarrer une nouvelle activité

Description de l'acquis

Utilisation de diverses activités permettant de rendre l'application plus complète et de mieux découper le code.

Démontré par

Démarrage d'une application à l'aide de `startActivityForResult` (ou `startActivity`) en passant un intent explicite à cette méthode (permet de spécifier quelle Activité va être appelée).

Acquis : Passage de données entre activités

Description de l'acquis

Passage d'informations au sein des activités afin de rendre l'application cohérente.

Démontré par

Utilisation du `intent.putExtra(« Type », « valeur »)` afin de sauvegarder l'information au sein de l'intent. Récupération au sein de la classe appelée à l'aide de `intent.getStringExtra(« Type », « valeurDéfaut »)` ;

Acquis : Appel Intent implicite

Description de l'acquis

Utilisation d'intent implicite afin d'appeler des API externe à notre application.

Démontré par

Utilisation de l'API permettant les appels à l'aide de : `new Intent(Intent.ACTION_CALL)`; Attribution de permissions au sein du manifeste afin de permettre à l'application appelée de réaliser sa fonction.

Acquis : Sauvegarde de données lors de la rotation de l'écran

Description de l'acquis

Sauvegarde de l'état de l'application lors de la rotation de l'écran afin de permettre à l'utilisateur de continuer à utiliser l'application comme si de rien n'était.

Démontré par

Création à l'aide de la méthode `onSaveInstanceState` d'un objet `SavedInstanceState` qui sera récupéré après la rotation de notre écran. On pourra remettre l'application dans l'état où elle était avant la rotation de l'écran à l'aide de la méthode `onRestoreInstanceState()`.