

I2010 : langage C (10)

Ecriture de fonctions

En langage C, le passage des paramètres à une fonction se fait par valeur.

A. Fonction qui reçoit des paramètres et ne renvoie aucune valeur

Reprenez le programme écrit au point 6 de l'énoncé (9)

- ajoutez une fonction

```
void impTable (char **, int)
```

qui reçoit 2 paramètres, le premier est l'adresse de la table qui contient les chaînes de caractères, le second est le nombre de chaînes de caractères contenues dans la table et qui affiche le contenu de la table, ligne par ligne

- modifiez ce programme qui
 - reçoit deux arguments sur la ligne de commande, deux nombres entiers M et N
 - lit N mots d'au plus M caractères
 - les met en table,
 - affiche la table des chaînes de caractères grâce à la fonction `impTable`
 - tant que la fin de fichier n'est pas rencontrée
 - lit un mot d'au plus M caractères
 - regarde si le mot est contenu dans la table
 - affiche le mot suivi de « présent » ou « absent » suivant le cas.
 - affiche le nombre de fois qu'un mot lu n'a pas été trouvé dans la table

B. Fonction qui reçoit des paramètres et renvoie une valeur

Ecrivez une fonction

```
int litEtValideChaine (char *, char *, int)
```

qui affiche un message invitant l'utilisateur à introduire une chaîne de caractère (l'invitation), lit à l'entrée standard une chaîne de caractère, vérifie qu'elle n'est ni vide ni trop longue, répète l'opération tant qu'une chaîne valide n'est pas introduite puis remplace le '\n' par '\0' et renvoie le nombre de caractères de la chaîne lue

qui reçoit 3 paramètres, le premier est l'adresse de la chaîne de caractère (l'invitation), le deuxième est l'adresse de la chaîne de caractères dans laquelle la fonction opère la lecture, le troisième est le nombre maximum de caractères de la chaîne lue.

Dans le programme du point A, chaque lecture doit être faite grâce à la fonction

```
litEtValideChaine
```