

Les classes d'enrobage "Wrapper classes"

Les types primitifs possèdent tous une classe correspondante enrobant le type.

En Java en effet, les `Collections` (structures de données) doivent contenir des objets. Il faut donc une manière de convertir les types de bases en objets. De plus sur les types primitifs, il n'y a pas moyen d'appeler de méthode. Là aussi, il faut les convertir en objets et les classes d'enrobage fournissent les méthodes nécessaires.

Par contre sur les objets il n'existe pas d'opérateurs (en dehors de la concaténation `+` pour les `Strings`). Il faut dès lors pouvoir repasser d'un objet d'une classe d'enrobage à un type primitif.

Les classes d'emballage sont :

type primitif	classe d'enrobage
<code>boolean</code>	<code>Boolean</code>
<code>char</code>	<code>Character</code>
<code>byte</code>	<code>Byte</code>
<code>short</code>	<code>Short</code>
<code>int</code>	<code>Integer</code>
<code>long</code>	<code>Long</code>
<code>float</code>	<code>Float</code>
<code>double</code>	<code>Double</code>

Depuis Java 5, la conversion de type entre un type primitif et sa classe d'enrobage est automatique.