

Практика 3 инструкция пример

Для создания приложения «Список дел» на Flutter, вам нужно выполнить следующие шаги. В этом примере, я предоставлю краткие фрагменты кода для каждого шага. Вы можете дополнить их в соответствии с вашими требованиями.

Шаг 1: Установка Flutter SDK

Вы уже описали этот шаг, так что давайте перейдем к написанию кода.

Шаг 2: Создание нового Flutter проекта

```
flutter create my_todo_app  
cd my_todo_app
```

Шаг 3: Добавление зависимостей

В вашем `pubspec.yaml`:

dependencies:

flutter:

sdk: flutter

Добавьте другие зависимости здесь, если необходимо

Затем выполните:

```
flutter pub get
```

Шаг 4: Написание кода

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
import 'home_page.dart'; // Убедитесь, что у вас есть файл home_page.dart
```

```
void main() => runApp(MyTodoApp());
```

```
class MyTodoApp extends StatelessWidget {
```

```
  @override
```

```
  Widget build(BuildContext context) {
```

```
    return MaterialApp(
```

```
      title: 'Todo List',
```

```
      theme: ThemeData(
```

```
        primarySwatch: Colors.blue,
```

```
    ),
```

```
    home: HomePage(),
```

```
  );
```

```
}
```

```
}
```

```
home_page.dart
```

Создайте новый файл `home_page.dart`:

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

```

class HomePage extends StatefulWidget {
  @override
  _HomePageState createState() => _HomePageState();
}

class _HomePageState extends State<HomePage> {
  // Список дел
  List<String> _todoList = [];

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Todo List'),
      ),
      body: ListView.builder(
        itemCount: _todoList.length,
        itemBuilder: (context, index) {
          return ListTile(
            title: Text(_todoList[index]),
            trailing: IconButton(
              icon: Icon(Icons.delete),
              onPressed: () {
                setState(() {
                  _todoList.removeAt(index);
                });
              },
            ),
          );
        },
      ),
      floatingActionButton: FloatingActionButton(
        onPressed: () => _addTodoItem(context),
        tooltip: 'Add Item',
        child: Icon(Icons.add),
      ),
    );
  }

  void _addTodoItem(BuildContext context) {
    // Функция для добавления элемента в список
    // Используйте showDialog для ввода новой задачи
  }
}

```

Шаг 5: Запуск приложения

```
flutter run
```

