

События и обработчик событий в JavaScript

Для работы с пользователем вам необходимо научиться обрабатывать его действия: нажатия, перемещения, наведение мыши и прочее. За урок мы научимся отслеживать действия пользователя и в зависимости от них выполнять различный код.

В HTML есть специальные атрибуты для каждого тега, которые способны вызвать функцию при определенном действии пользователя. Такие обработчики могут срабатывать в определенное событие: нажатие, наведение мышки, двойной клик, выбор элемента и так далее.

В качестве значения для атрибута можно поместить функцию, которая будет вызываться каждый раз при срабатывании события. К примеру, если мы хотим вызвать всплывающее окно при двойном клике на текст, то стоит записать следующий HTML-код:

```
<p onclick="testFunction()">Нажмите два раза</p>
```

При двойном нажатии будет вызываться функция `testFunction`.

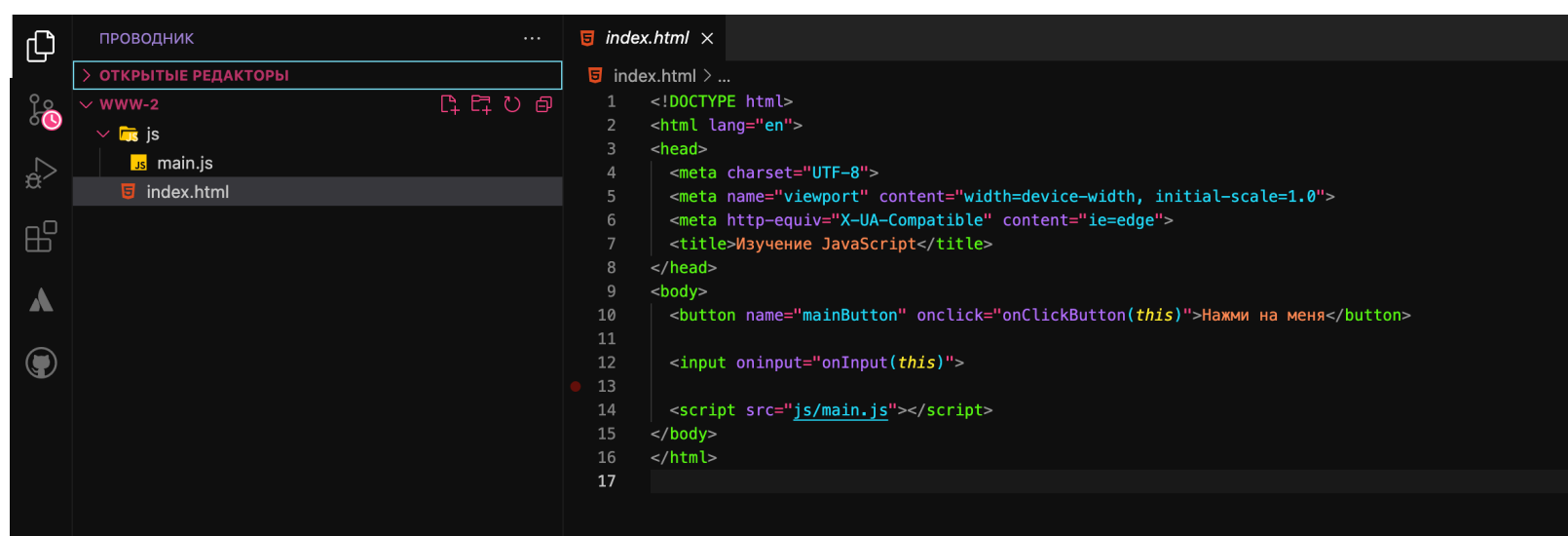
Осталось лишь добавить саму функцию:

```
function testFunction() {  
    alert("Вы нажали два раза!");  
}
```

Вы также можете передать неограниченное количество параметров в саму функцию. Для этого при вызове функции в круглых скобках записывайте значения для передачи данных.

Задание

Создать `Index.html` and `main.js`



```

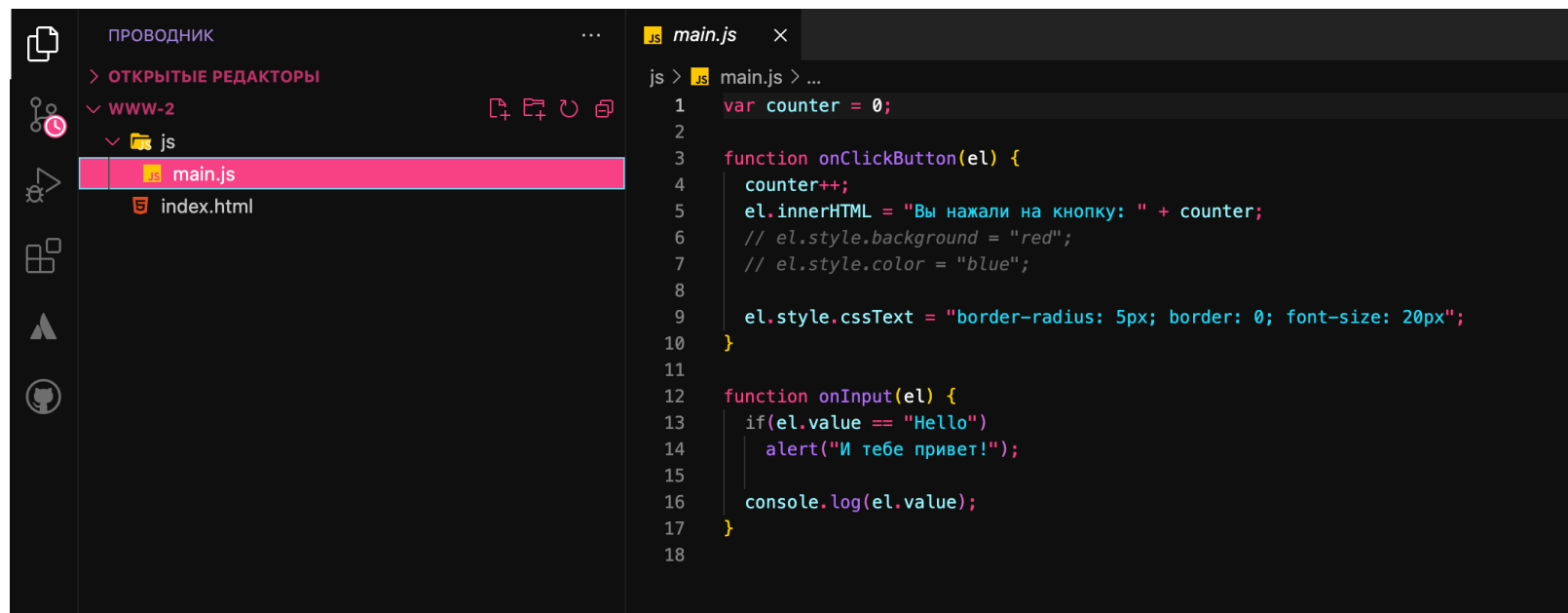
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Изучение JavaScript</title>
</head>
<body>
  <button name="mainButton" onclick="onClickButton(this)">Нажми на меня</button>

  <input oninput="onInput(this)">

  <script src="js/main.js"></script>
</body>
</html>

```

Main.js



```
var counter = 0;
```

```

function onClickButton(el) {
  counter++;
  el.innerHTML = "Вы нажали на кнопку: " + counter;
  // el.style.background = "red";
  // el.style.color = "blue";

```

```

  el.style.cssText = "border-radius: 5px; border: 0; font-size: 20px";
}

```

```

function onInput(el) {
  if(el.value == "Hello")

```

```
alert("И тебе привет!");
```

```
console.log(el.value);  
}
```

Результат:

