

GTK en C

Tueleau Tom

1. Premier pas avec GTK

1.1 C'est quoi ?

GTK est une librairie qui permet de créer des interfaces graphiques. Elle est disponible dans plusieurs langages ici je vais l'étudier en C.

1.2 Compilation

Pour compiler avec GTK 3.0 avec gcc :

```
gcc $(pkg-config --libs --cflags gtk+-3.0) gtk_1.c -o prog_gtk1
```

Premiers programmes

Ci-dessous: le programme de base qui permet d'ouvrir une fenêtre.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <gtk/gtk.h>

// Ouvre simplement une fenêtre avec rien à l'intérieur

int main(int argc, char* argv[]){
    GtkWidget * FenetrePrincipal = NULL; // Crée un Widget
    gtk_init(&argc,&argv); // Initialise la librairie GTK
    FenetrePrincipal = gtk_window_new(GTK_WINDOW_TOPLEVEL); // On crée la fenêtre principal
    g_signal_connect(G_OBJECT(FenetrePrincipal), "delete-event",G_CALLBACK(gtk_main_quit)
, NULL); /* Sur la fenetre principale on verifie la destruction de la fenetre et on
execute la fonction gtk_main_quit. Le champ à null est l'argument de la fonction
precedement appelé.*/
    gtk_widget_show(FenetrePrincipal); // On affiche le widget Fenetre Principal
    gtk_main(); // Crée une boucle quasiment infinie.
    return EXIT_SUCCESS;
}
```