# Rapport M3102 TD/TP

TUELEAU Tom Janvier 2022

## Contents

#### 1 Presentation

Pour la redaction de ce rapport je me suis servis des etapes donnees sur moodle afin de rediger ce document. Tout les sources utiliser seront citer tout au long du document. Tout le long des TP et TD j'ai stocker mon travail sur un repos github. Le lien est le suivant https://github.com/Arakio34/tomtraceroute.

## 2 Description des rfc

Lors de cette partie nous verrons les RFC que j'ai trouver pertinente pour d'écrire le fonctionnement des réseaux. En premier lieux les rfc que j'ai décider de vous presenter sont les suivante.

Numéros de rfc	Titre
rfc793	TCP
rfc768	UDP
rfc791	IP
rfc3232	Numéros de ports
rfc1918	Réseaux privés

Dans un premier temps les rfc 793, 768 et 791 mon parus importante car décrivant trois des protocoles les plus utiliser. Les rfc 3232 et 1918 sont a mon sens important car elles permet de comprendre comment ce construit un réseaux ces liaisons.

## 3 Definir les protocoles les plus utilises sur internet

Une fois les recherches effectuer sur les RFC faite, nous avions a lister les protocoles les plus utiliser d'internet. Les protocole regisent internet sont majoriterment definie par les rfc. Comme precedement voici la liste des protocoles que j'ai décider de citer :

Protocoles
TCP
UDP
IP
OSPF
BGP

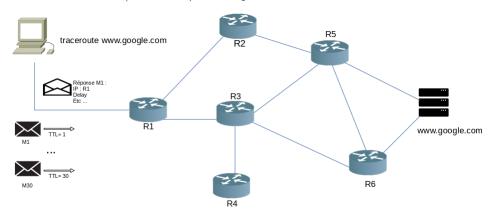
UDP et TCP sont deux protocoles de la couche transport qui permet la transmition de donnés. Ce sont eux qui font la base du transfer de donnés. Nous verrons plus tard que l'importance du protocole et du port utiliser pour effectuer la carte est important, certains routeur n'acceptant pas certains protocole. Il m'as paru aussi important de citer les deux protocole de routage que sont BGP et OSPF. BGP etants le protocole permetant de partager des routes entre AS et OSPF les routes entre routeur.

### 4 Traceroute

Traceroute est un programme qui permet de tracer la route vers une URL/IP. Ce programme peut prendre plusieurs options, notament afin de preciser le protocole a utiliser pour tracer la route. Nous allons commencer par voire le fonctionement de traceroute en generale et ensuite de ces options.

#### 4.1 Fonctionement

Le principe du fonctionement est asser simple. Il conciste a l'envoie de paquets touts en augmentant a chaque fois de 1 le TTL. Cela permet donc de recevoir une reponse de tout les routeur parcouru. Parmis les option on peut directement modifier le TTL maximum (30 de base) avec l'option -m.



#### Exemple:

```
tueleau-tom [172.42.70.101/24] ~ $ sudo traceroute
\rightarrow google.com
traceroute to google.com (142.251.37.206), 30 hops max,
→ 60 byte packets
  _gateway (172.42.70.254) 0.313 ms
                                       0.248 ms 0.213 ms
  gw.iutbeziers.fr (194.199.227.254)
                                       0.841 ms 0.804 ms
\rightarrow 0.770 ms
3 100.75.85.254 (100.75.85.254) 6.058 ms 6.074 ms
→ 6.043 ms
4 100.75.1.6 (100.75.1.6) 8.918 ms 8.888 ms 8.915 ms
 10.3.4.1 (10.3.4.1) 6.753 ms 6.797 ms 6.760 ms
  193.55.200.138 (193.55.200.138) 6.346 ms 6.342 ms
\rightarrow 6.295 ms
  xe-1-0-12-ren-nr-marseille1-rtr-131.noc.renater.fr
   (193.51.180.191) 13.657 ms
   xe-1-0-16-marseille1-rtr-131.noc.renater.fr
    (193.51.177.18) 13.096 ms 13.041 ms
```

```
8 xe-0-0-15-marseille2-rtr-131.noc.renater.fr
   (193.51.180.116) 8.424 ms
   xe-1-0-10-marseille2-rtr-131.noc.renater.fr
    (193.51.180.120) 9.238 ms
   xe-1-0-6-marseille2-rtr-131.noc.renater.fr
   (193.51.177.213) 9.229 ms
  72.14.218.132 (72.14.218.132) 15.236 ms 8.579 ms
    8.571~\mathrm{ms}
    74.125.244.225 (74.125.244.225) 9.533 ms 9.526 ms
    9.533 ms
   142.251.78.83 (142.251.78.83) 8.533 ms 8.524 ms
11
   8.499 ms
12 mrs09s15-in-f14.1e100.net (142.251.37.206) 8.533 ms
\hookrightarrow 8.486 ms 8.515 ms
tueleau-tom [172.42.70.101/24] \tilde{\ } $ sudo traceroute -m 4
    google.com
traceroute to google.com (142.251.37.206), 4 hops max, 60
  byte packets
  _gateway (172.42.70.254) 0.223 ms 0.212 ms 0.266 ms
  gw.iutbeziers.fr (194.199.227.254)
                                        0.811 ms 0.804 ms
\rightarrow 0.798 ms
3 100.75.85.254 (100.75.85.254) 6.671 ms 6.665 ms
\hookrightarrow 6.658 ms
  100.75.1.6 (100.75.1.6) 7.433 ms 7.673 ms 7.666 ms
```

Comme nous pouvons le voire ci-dessus une fois l'option "-m 4" rajouter le traceroute s'arret aux 4 éme routeur.

### 4.2 Option

J'ai eux donc l'occasion d'utiliser de multiple option afin de tester le packet. Comme vue precedement nous avons le -m permétent de réduire le TTL max. Ci-dessous la liste des option utiliser avec une description de ce qu'elle font.

Option	Description
-m	Permet de specifier la valeur maximum du TTL (30 de base).
-U	Permet de choisir le protocole UDP pour l'émission des paquets.
-T	Permet de choisir le protocole TCP pour l'émission des paquets.
-I	Permet de choisir le protocole ICMP pour l'émission des paquets.
-i	Permet de choisir l'interface que l'on souhaite utiliser.
-f	Définie la taille du TTL du permier paquet envoyer.
-port	Permet de donner le port a cibler lors de l'envoie des paquets.

L'interet des option permetant de changer le protocole est que certains routeur ne reponde que sur certain ports / protocole. Cela permet donc d'obtenir les routes les plus précises.

## 5 Script

Le script que j'ai creer permet plusieurs chose. Tout d'abords il permet de tracer les routes en fonction des URL donner et des protocoles. Cella permet donc de voire qu'elles routeurs acceptes ou non certains protocoles. Il y a differents moyen de l'utiliser mais pour cella je vous laisse lire la page d'aide. Je vais plutôt décrire le fonctionnement du traitement des données.

## 5.1 Recupération et

shadecolorbg

```
protocole=("-I") # "-U" "-T" "-T-p80" "-T-p22" "-T-p20")
# Debut de la carte
       in \${
                \$url\"->\"\${color[\$y]}\"[color=\${color[\$y]}]"
```

```
"(\([[:digit:]]{1,3}\.[[:digit:]]{1,3}\.[[:digit:]]{1,3}.
        "\"\$element\"[arrowhead=\$shape,
color=\${color[\$i]}]"
        "\"\$element\"->\"\$url\"[arrowhead=\$shape,
```

## 6 Anomalies