

```
var clicked = false;
var barra = 140;
var barra2 = 140;
var vida1 = 0;
var y = 0.5;
var preço1 = 5;
var preço1a = 20;
var preço2 = 5;
var preço2a = 20;
var preço3 = 1;
var money = 0;
var ganho = 5;
var arma = 0;
var roupa = 0;
var mostro = 0;
var dança = 0;
mouseClicked = function(){
  clicked = true;
};
draw = function() {
  // CENARIO
  {
    background(41, 118, 227);
    noStroke ();
    fill(92, 40, 40);
    rect(-3, 351, 418, 50);
    fill(60, 255, 0);
    rect(-3, 332, 418, 50);
    fill(82, 179, 50);
    ellipse(24, 338, 50, 50);
    ellipse(53, 352, 50, 50);
    ellipse(57, 328, 50, 50);
    fill(16, 42, 102);
    ellipse(24, 328, 10, 10);
    ellipse(15, 349, 10, 10);
    ellipse(62, 362, 10, 10);
    ellipse(46, 349, 10, 10);
    ellipse(60, 328, 10, 10);
    fill(161, 77, 77);
    rect(347, 205, 29, 143);
    fill(82, 179, 50);
    ellipse(359, 190, 100, 90);
    ellipse(327, 172, 50, 50);
    ellipse(359, 155, 50, 50);
```

```

    ellipse(328, 209, 50, 50);
    ellipse(400, 204, 50, 50);
    ellipse(381, 174, 50, 50);
    fill(255, 170, 0);
    ellipse(200, 66, 100, 100);
    fill(255, 255, 255);
    ellipse( 161 - 60, 150 - 60, 126, 97);
    ellipse( 161+2, 150 - 60, 70, 60);
    ellipse( 161+-118, 150 - 60, 70, 60);
    ellipse(222 + 50, 100 - 60, 126, 97);
    ellipse(222+62 + 50, 100 - 60, 70, 60);
    ellipse(222-62 + 50, 100 - 60, 70, 60);
}
// Personagem
{
  // cabelo
  {
    fill(250, 128, 114);
    ellipse(50+ 50, 212, 50, 50);
    fill(57, 59, 39);
    ellipse(61 + 50, 195, 35, 18);
    ellipse(36+ 50, 195, 26, 20);
    ellipse(47+ 50, 195, 26, 20);
    ellipse(35+ 50, 207, 26, 20);
  }
  // Olho
  {
    fill(0, 0, 0);
    ellipse(35+ 50, 213, 5, 5);
    ellipse(35 + 30+ 50, 213, 5, 5);
  }
  // Corpo
  {
    fill(250, 128, 114);
    ellipse(51+ 50, 268, 47, 62);
    ellipse(75+ 50, 260, 70, 10);
    ellipse(32+ 50, 260, 70, 10);
    ellipse(63+ 50, 305, 9, 70);
    ellipse(40+ 50, 305, 9, 67);
    fill(51, 46, 46);
    ellipse(51+ 50, 291, 38, 17);
  }
  // Boca
  {

```

```

fill(227, 75, 75);
ellipse(50+ 50, 226, 12, 6);
ellipse(61+ 51, 254, 4, 4);
ellipse(61+ 51 - 20, 254, 4, 4);
fill(250, 128, 114);
ellipse(24+ 50, 215, 10, 10);
}
// pés
{
fill(250, 128, 114);
ellipse(41+ 50, 334, 20, 12);
ellipse(67+ 50, 334, 21, 12);
}
// Roupão mágico
if( roupa >= 6){
    fill(92, 5, 79);
    rect(49+ 28, 266, 46, 50);
    fill(112, 20, 97);
    ellipse(51+ 50, 268, 47, 63);
    ellipse(75+ 50, 260, 45, 10);
    ellipse(32+ 50, 260, 45, 10);
    ellipse(63+ 50, 305, 9, 48);
    ellipse(40+ 50, 305, 9, 48);
    fill(0, 0, 0);
    ellipse(40+ 61, 269, 2, 63);
    ellipse(40+ 52, 253 - 4, 5, 5);
    ellipse(40+ 52, 253 + 20 - 4, 5, 5);
}
// Cinto
if( roupa >= 2){
fill(128, 56, 56);
rect(81, 284, 41, 7);
fill(212, 242, 80);
ellipse(101, 287, 10, 10);
}
// Sapado
if( roupa >= 4){
fill(0, 0, 0);
ellipse(41+ 50, 334, 20, 12);
ellipse(67+ 50, 334, 20, 12);
rect(86, 318, 8, 15);
rect(109, 318, 8, 15);
}
// Chapéu

```

```

if( roupa >= 8){
fill(97, 16, 86);
rect(66, 185, 70, 25);
ellipse(101, 175, 48, 69);
ellipse(83, 148, 25, 36);
ellipse(83, 188, 25, 36);
ellipse(119, 188, 25, 36);
fill(48, 25, 25);
rect(66, 187, 69, 9);
fill(77, 45, 45);
rect(66, 187, 19, 9);
fill(186, 177, 15);
ellipse(89, 164, 5, 5);
ellipse(106, 177, 5, 5);
ellipse(113, 154, 5, 5);
ellipse(105, 164, 5, 5);
ellipse(85, 146, 5, 5);
}
// livro magico
if( roupa >= 10){
fill(43, 13, 13);
rect(9, 151, 50, 37);
fill(255, 255, 255);
rect(9 + 4, 151 + 4, 50 - 8, 37 - 8);
fill(8, 8, 8);
rect(32, 151, 3, 37);
rect(38, 159, 12, 3);
rect(37, 159 + 6, 17, 3);
rect(37, 166 + 6, 17, 3);
rect(38 - 24, 159, 17, 3);
rect(37 - 21, 159 + 6, 12, 3);
rect(37 - 22, 171 + 7, 14, 3);
}
// Cachachados 1
if( arma >= 0){
fill(77, 43, 43);
rect(150, 226, 6 ,50);
}
// Cachachados 2
if( arma >= 2){
fill(77, 43, 43);
rect(150, 220, 6 ,118);
}
// Cachachados 3

```

```

if( arma >= 4){
fill(77, 43, 43);
rect(150, 220, 6 ,118);
fill(0, 0, 0);
rect(149, 220, 8 ,15);
}
// Cachachados 4
if( arma >= 6){
fill(77, 43, 43);
rect(150, 220, 6 ,118);
ellipse(155, 246, 10, 20);
ellipse(152, 285, 10, 20);
ellipse(155, 321, 10, 20);
fill(0, 0, 0);
rect(149, 220, 8 ,15);
}
// Cachachados 5
if( arma >= 8){
fill(77, 43, 43);
rect(150, 220, 6 ,118);
ellipse(155, 246, 10, 20);
ellipse(152, 285, 10, 20);
ellipse(155, 321, 10, 20);
fill(0, 0, 0);
rect(149, 220, 8 ,15);
fill(250, 55, 55);
ellipse( 153, 207, 20, 20);
}
// Cachachados 6
if( arma >= 10){
fill(77, 43, 43);
rect(150, 220, 6 ,118);
ellipse(155, 246, 10, 20);
ellipse(152, 285, 10, 20);
ellipse(155, 321, 10, 20);
fill(0, 0, 0);
rect(149, 220, 8 ,15);
fill(250, 55, 55);
ellipse( 153, 207, 20, 20);
ellipse( 153, 188, 10, 10);
ellipse( 171, 207, 10, 10);
ellipse( 133, 207, 10, 10);
}
// Cachachados 7

```

```

if( arma >= 12){
fill(77, 43, 43);
rect(150, 220, 6 ,118);
ellipse(155, 246, 10, 20);
ellipse(152, 285, 10, 20);
ellipse(155, 321, 10, 20);
fill(0, 0, 0);
rect(149, 220, 8 ,15);
fill(250, 55, 55);
ellipse( 153, 207, 20, 20);
ellipse( 153, 188, 10, 10);
ellipse( 171, 207, 10, 10);
ellipse( 133, 207, 10, 10);
fill(191, 48, 48);
ellipse( 153, 207, 20 - 6, 20 - 6);
ellipse( 153, 188, 10 - 5, 10 - 5);
ellipse( 171, 207, 10 - 5, 10 - 5);
ellipse( 133, 207, 10 - 5, 10 - 5);
}
// Cachachados 8
if( arma >= 14){
fill(77, 43, 43);
rect(47, 226 - 10, 6 ,50);
}
// Cachachados 9
if( arma >= 16){
fill(77, 43, 43);
rect(47, 226 - 10, 6 ,50);
fill(43, 43, 43);
rect(47, 258 - 10, 6 ,18);
rect(40, 256 - 10, 20 ,5);
}
// Cachachados 10
if( arma >= 18){
fill(148, 120, 120);
rect(47, 226 - 10, 6 ,50);
rect(47, 230 + 15, 6 ,50);
rect(13, 239 + 15, 40 ,5);
fill(43, 43, 43);
rect(47, 258 - 10, 6 ,18);
rect(40, 256 - 10, 20 ,5);
rect(40, 272 - 10, 20 ,5);
}
// Cachachados 11

```

```

    if( arma >= 20){
    fill(148, 120, 120);
    rect(47, 226 - 10, 6 ,50);
    rect(47, 230 + 15, 6 ,50);
    rect(13, 239 + 15, 40 ,5);
    fill(43, 43, 43);
    rect(47, 258 - 10, 6 ,18);
    rect(40, 256 - 10, 20 ,5);
    rect(40, 272 - 10, 20 ,5);
    fill(250, 55, 55);
    ellipse( 50, 204, 10, 10);
    ellipse( 5, 256, 10, 10);
    ellipse( 50, 305, 10, 10);
    fill(191, 48, 48);
    ellipse( 50, 204, 10 - 5, 10 - 5);
    ellipse( 5, 256, 10 - 5, 10 - 5);
    ellipse( 50, 305, 10 - 5, 10 - 5);
    }
}

// Inimigos
{
    if(dança >= 0 && dança <= 7){
        dança += 0.04;
    } else {
        dança = 0;
    }
}

// Inimigo de grama
{
    if( mostro >= 0){
        image(getImage("avatars/leafers-seed"), 214 - dança, 223);
        if( dança >= 7) {
            barra2 -= 1;
        }
    }
    if( mostro >= 2){
        fill(41, 118, 227);
        rect(206, 194, 97, 135);
        rect(293, 238, 50, 92);
        image(getImage("avatars/leafers-seedling"), 214 - dança, 206);
        if( dança >= 7) {
            barra2 -= 2;
        }
    }
}

if( mostro >= 4){

```

```

fill(41, 118, 227);
rect(206, 194, 97, 135);
rect(293, 238, 50, 92);
image(getImage("avatars/leafers-sapling"), 214 - dança, 209);
if( dança >= 7) {
    barra2 -= 3;
}
}
if( mostro >= 6){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/leafers-tree"), 214 - dança, 212);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 4;
    }
}
if( mostro >= 8){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/leafers-ultimate"), 214 - dança, 209);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 5;
    }
}
// Inimigo de agua
{
    if( mostro >= 10){
        fill(41, 118, 227);
        rect(206, 194, 97, 135);
        rect(293, 238, 50, 92);
        image(getImage("avatars/aqualine-seed"), 214 - dança, 220);
        if( dança >= 7) {
            barra2 -= 6;
        }
    }
    if( mostro >= 12){
        fill(41, 118, 227);
        rect(206, 194, 97, 135);
        rect(293, 238, 50, 92);
        image(getImage("avatars/aqualine-seedling"), 214 - dança, 200);
        if( dança >= 7) {

```



```

        barra2 -= 7;
    }
}
if( mostro >= 14){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/aqualine-sapling"), 214 - dança, 206);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 8;
    }
}
if( mostro >= 16){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/aqualine-tree"), 214 - dança, 202);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 9;
    }
}
if( mostro >= 18){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/aqualine-ultimate"), 214 - dança, 204);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 10;
    }
}
}
}
// Inimigo de fogo
{
if( mostro >= 20){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/piceratops-seed"), 214 - dança, 221);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 10;
    }
}
if( mostro >= 22){
    fill(41, 118, 227);

```

```

    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/piceratops-seedling"), 207 - dança, 201);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 12;
    }
}
if( mostro >= 24){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/piceratops-sapling"), 187 - dança, 210);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 13;
    }
}
if( mostro >= 26){
    fill(41, 118, 227);
    rect(196, 194, 111, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/piceratops-tree"), 214 - dança, 202);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 14;
    }
}
if( mostro >= 28){
    fill(41, 118, 227);
    rect(196, 194, 111, 135);
    rect(293, 233, 50, 92);
    image(getImage("avatars/piceratops-ultimate"), 214 - dança, 203);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 15;
    }
}
}
}
// Inimigo de veneno
{
    if( mostro >= 30){
        fill(41, 118, 227);
        rect(196, 194, 111, 135);
        rect(293, 233, 50, 92);
        image(getImage("avatars/duskpin-seed"), 214 - dança, 219);
        if( dança >= 7) {
            barra2 -= 16;
        }
    }
}

```

```

}
if( mostro >= 32){
    fill(41, 118, 227);
    rect(196, 194, 111, 135);
    rect(293, 233, 50, 92);
    image(getImage("avatars/duskipin-seedling"), 210 - dança, 200);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 17;
    }
}
if( mostro >= 34){
    fill(41, 118, 227);
    rect(196, 194, 111, 135);
    rect(293, 233, 50, 92);
    image(getImage("avatars/duskipin-sapling"), 214 - dança, 206);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 18;
    }
}
if( mostro >= 36){
    fill(41, 118, 227);
    rect(196, 194, 111, 135);
    rect(293, 233, 50, 92);
    image(getImage("avatars/duskipin-tree"), 214 - dança, 208);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 19;
    }
}
if( mostro >= 38){
    fill(41, 118, 227);
    rect(196, 194, 111, 135);
    rect(293, 233, 50, 92);
    image(getImage("avatars/duskipin-ultimate"), 214 - dança, 203);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 20;
    }
}
}
}
// Inimigo de eletrico
{
if( mostro >= 40){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);

```

```

    image(getImage("avatars/primosaur-seed"), 214 - dança, 222);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 21;
    }
}
if( mostro >= 42){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/primosaur-seedling"), 210 - dança, 202);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 22;
    }
}
if( mostro >= 44){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/primosaur-sapling"), 215 - dança, 210);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 23;
    }
}
if( mostro >= 46){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/primosaur-tree"), 214 - dança, 206);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 24;
    }
}
if( mostro >= 48){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/primosaur-ultimate"), 214 - dança, 207);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 25;
    }
}
}
}
// Inimigo de escuridão
{

```

```

if( mostro >= 50){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/starky-seed"), 214 - dança, 220);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 26;
    }
}

if( mostro >= 52){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/starky-seedling"), 209 - dança, 201);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 27;
    }
}

if( mostro >= 54){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/starky-sapling"), 214 - dança, 204);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 28;
    }
}

if( mostro >= 56){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/starky-tree"), 214 - dança, 200);if( dança >= 7) {
        barra2 -= 29;
    }
}

if( mostro >= 58){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("avatars/starky-ultimate"), 214 - dança, 200);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 31;
    }
}

```

```

if( mostro >= 60){
    fill(41, 118, 227);
    rect(206, 194, 97, 135);
    rect(293, 238, 50, 92);
    image(getImage("creatures/Hopper-Cool"), 207 - dança, 227);
    if( dança >= 7) {
        barra2 -= 50;
    }
    fill(0, 0, 0);
    text("Fim De Jogo!", 159, 173);
}
}
}
// Barra de Vida do inimigo
{
    fill(0, 0, 0);
    rect(203, 352, 140 + 4, 10 + 4);
    fill(255, 0, 0);
    rect(205, 354, barra, 10);
    if(clicked === true){
        if(mouseX >= 0 && mouseX <= 400 && mouseY >= 0 && mouseY <= 400){
            barra -= y;
        } }
    if(barra < 10) {
        money += ganho;
        barra = 140;
        mostro += 1;
    }
}
// Barra de Vida do Personagem
{
    fill(0, 0, 0);
    rect(203 - 173, 352 - 240, barra2 + 4 + vida1, 10 + 4);
    fill(255, 0, 128);
    rect(205 - 173, 354 - 240, barra2 + vida1, 10);
    barra2 += vida1;
    if ( barra2 <= 0){
        barra2 = 140;
        money -= 100;
    }
}
}
// Loja
{
    fill(0, 0, 0);
    textSize(25);

```

```

text("XP: " + money, 8 , 28);
text("(Ganho atual " + ganho + " xp)", 8 , 28 + 25);
rect(330, 10, 60, 60);
rect(330 - 70, 10, 60, 60);
rect(330, 10 + 70, 60, 60);
fill(106, 255, 0);
rect(333, 13, 54, 54);
fill(181, 0, 0);
rect(333 - 70, 13, 54, 54);
fill(255, 251, 0);
rect(333, 13 + 70, 54, 54);
fill(0, 0, 0);
ellipse(350, 102, 20, 20);
ellipse(370, 102, 20, 20);
triangle(361, 135, 339, 102, 380, 106);
rect(275, 55, 30, 8);
rect(275, 55 - 13, 30, 8);
triangle(291, 17, 269, 37, 312, 37);
ellipse(360, 40, 42, 42);
if(mouseX >= 330 && mouseX <= 400 && mouseY >= 10 && mouseY <= 60){
    fill(0, 0, 0);
    rect(150, 75, 245, 80);
    fill(217, 76, 217);
    rect(153, 78, 245 - 6, 80 - 6);
    textSize(24);
    fill(0, 0, 0);
    text("Preço: "+ preço1 + " XP.", 160, 100);
    text("Melhore sua roupa.", 160, 124);
    text("Ganho de xp + " + preço1a + "%", 159, 147);
}
if(mouseX >= 330 - 70 && mouseX <= 400 - 80 && mouseY >= 10 && mouseY
<= 60){
    fill(0, 0, 0);
    rect(150, 75, 245, 80);
    fill(217, 76, 217);
    rect(153, 78, 245 - 6, 80 - 6);
    textSize(24);
    fill(0, 0, 0);
    text("Preço: "+ preço2 + " XP.", 160, 100);
    text("Melhore sua arma.", 160, 124);
    text("Força + " + preço2a + "%", 159, 147);
}
if(mouseX >= 330 && mouseX <= 400 && mouseY >= 80 && mouseY <= 130){
    fill(0, 0, 0);

```

```

    rect(150, 75, 245, 80);
    fill(217, 76, 217);
    rect(153, 78, 245 - 6, 80 - 6);
    textSize(24);
    fill(0, 0, 0);
    text("Preço: "+ preço3 + " XP.", 160, 100);
    text("Cura 30 de vida.", 160, 124);
    text("vida por segundo " + 30 + "%", 159, 147);
  }
  if(clicked === true){
    if(mouseX >= 330 && mouseX <= 400 && mouseY >= 80 && mouseY <= 130
    && money >= preço3){
      money -= preço3;
      y += 2;
      preço3 += 2;
      vida1 += 0.005;
      barra2 += 40;
    }
    if(mouseX >= 330 - 70 && mouseX <= 400 - 80 && mouseY >= 10 &&
    mouseY <= 60 && money >= preço2){
      money -= preço2;
      y += 0.5;
      preço2 += 2;
      arma += 1;
    }
    if(mouseX >= 330 && mouseX <= 400 && mouseY >= 10 && mouseY <= 60
    && money >= preço1){
      money -= preço1;
      ganho += 1;
      preço1 += 2;
      roupa += 1;
    }
  }

  clicked = false;
};

```