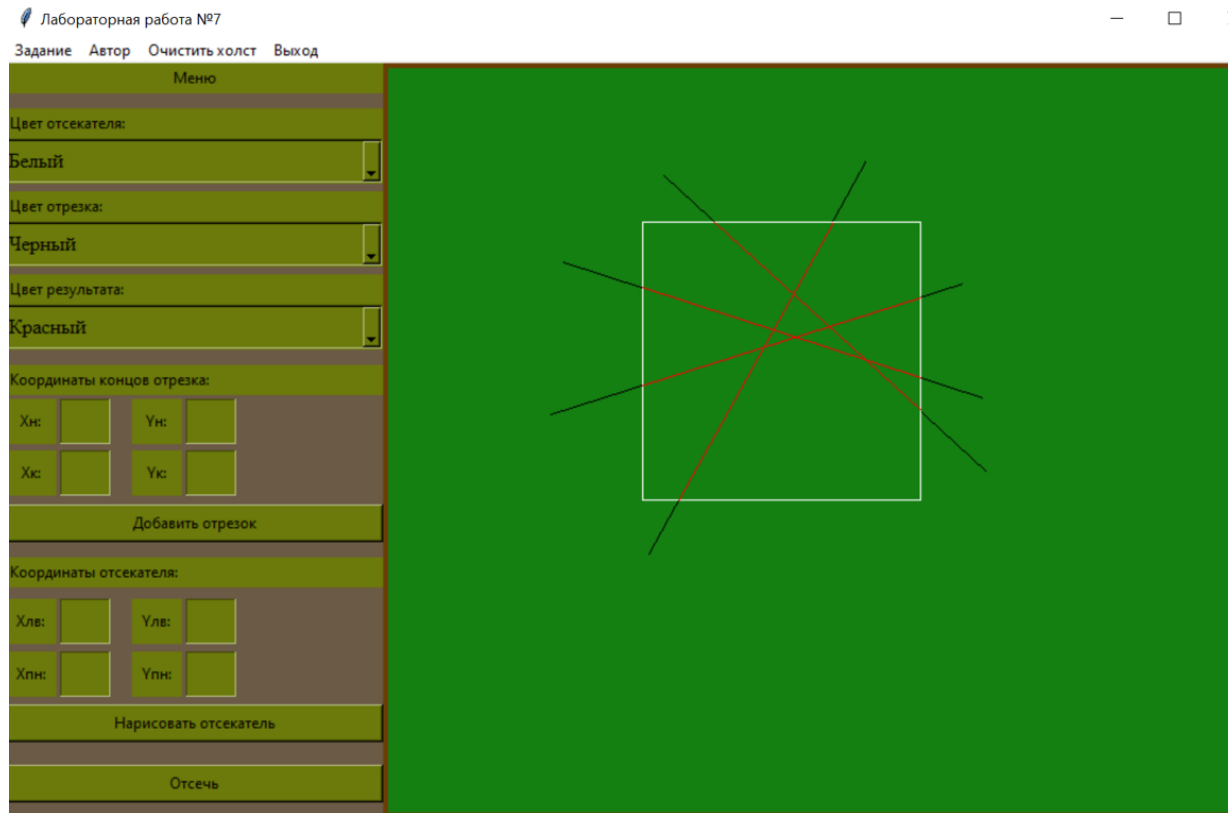


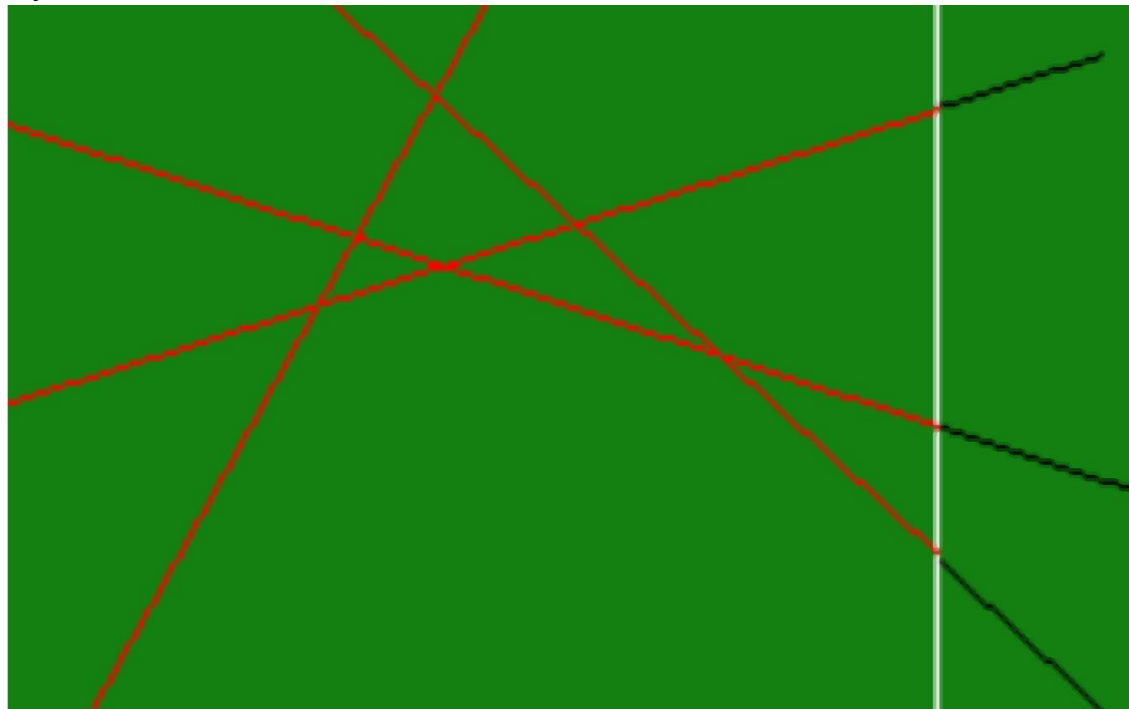
# Компьютерная графика

## Отчет ЛР№7 (Алгоритм Сазерленда-Козна)

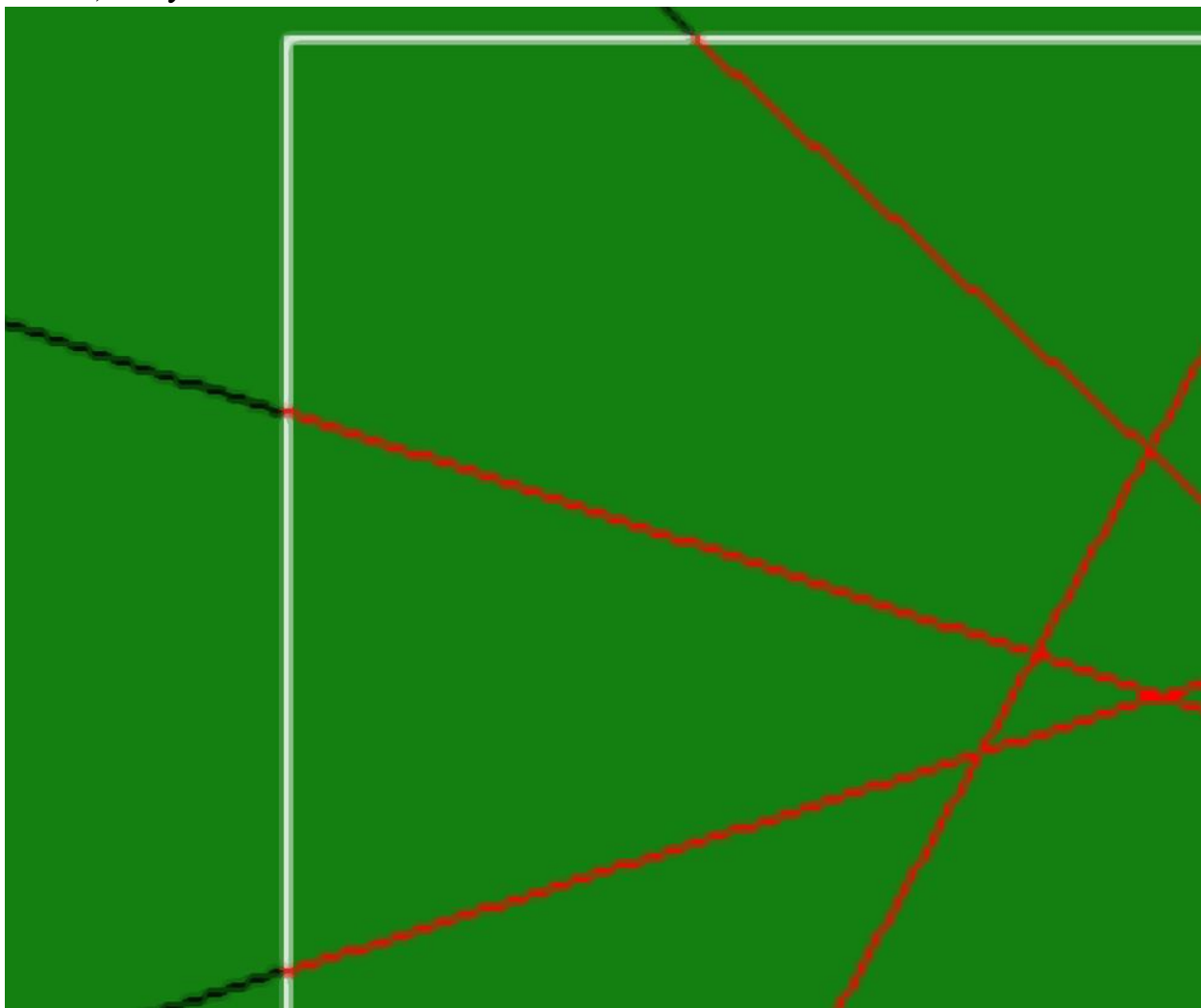
### 1) Простой тест



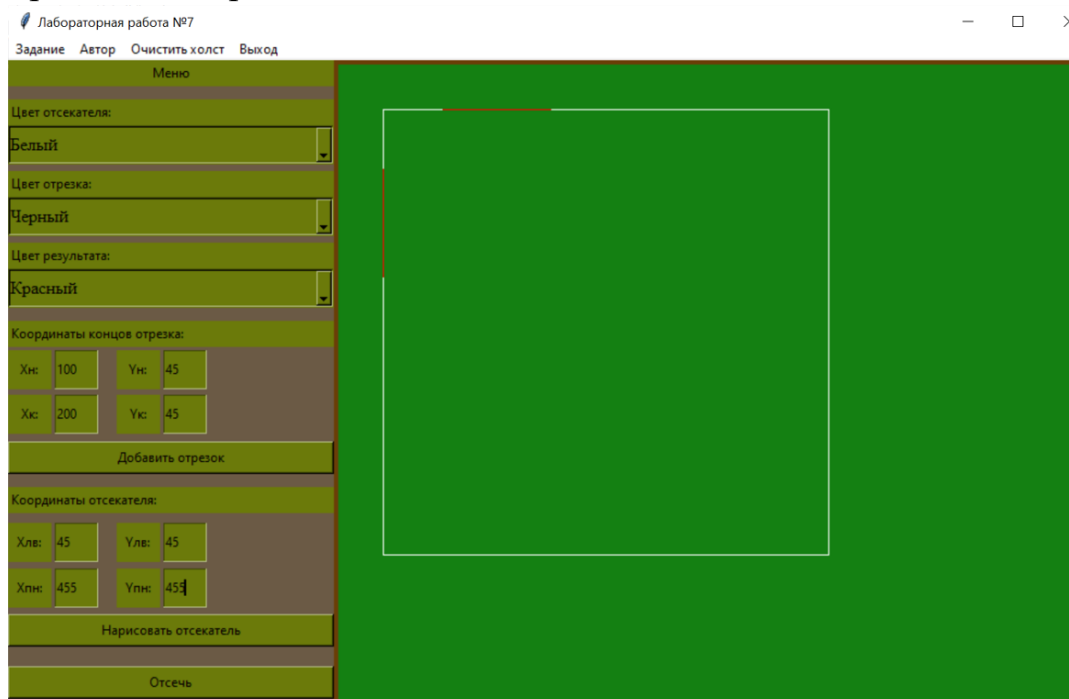
#### 1.1) Лупа 1



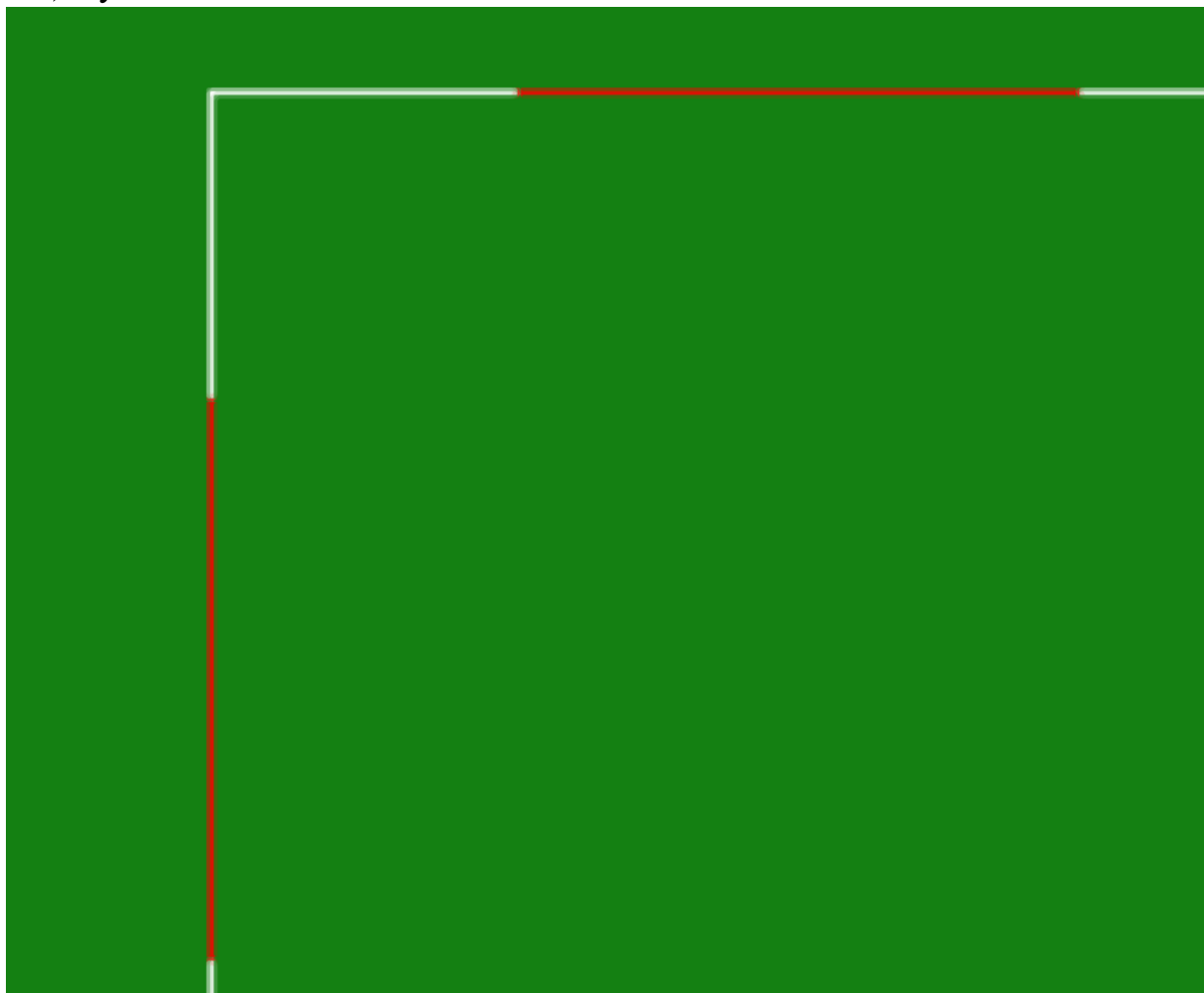
## 1.2) Лупа 2



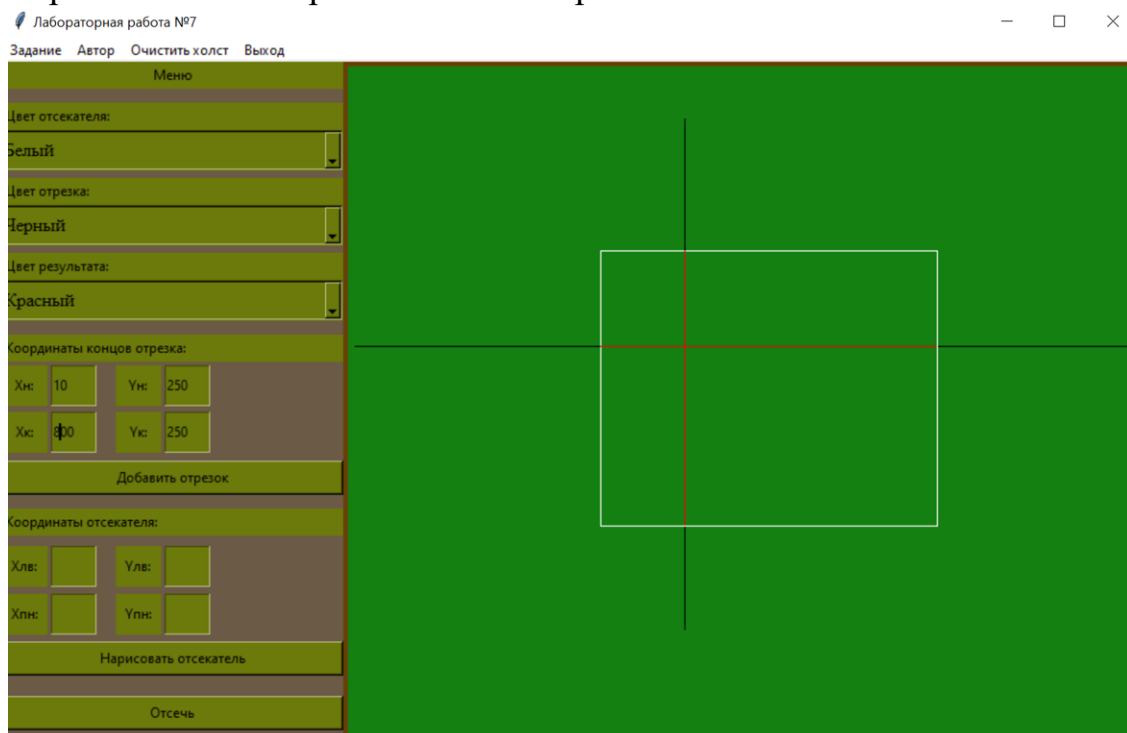
## 2) Граничные отрезки



## 2.1) Лупа



## 3) Вертикальные и горизонтальные отрезки



#### 4) Полностью видимые и невидимые

Лабораторная работа №7

— □

Задание Автор Очистить холст Выход

Меню			
Цвет отсекателя:			
Белый		<input type="button" value="v"/>	
Цвет отрезка:			
Черный		<input type="button" value="v"/>	
Цвет результата:			
Красный		<input type="button" value="v"/>	
Координаты концов отрезка:			
Xн:	<input type="text"/>	Yн:	<input type="text"/>
Xк:	<input type="text"/>	Yк:	<input type="text"/>
Добавить отрезок			
Координаты отсекателя:			
Xлв:	<input type="text"/>	Yлв:	<input type="text"/>
Xпн:	<input type="text"/>	Yпн:	<input type="text"/>
Нарисовать отсекатель			
Отсечь			

