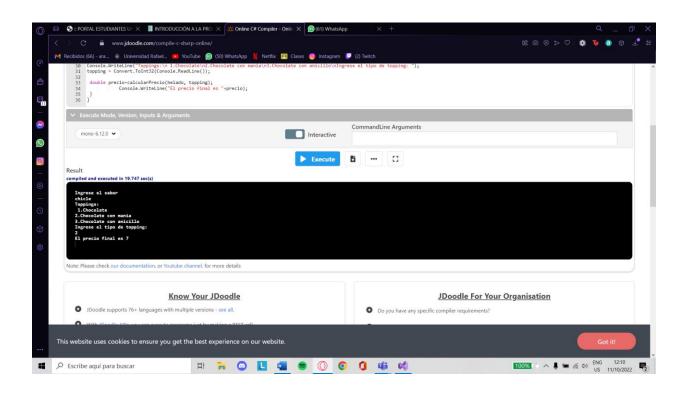
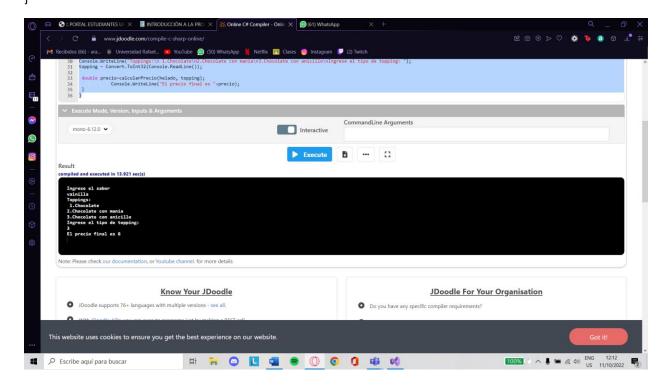
Aramis Fuentes 1092022

RETO 3

```
using System;
class Program
public static double calcularPrecio(string tipoHelado, int topping){
double precio = 0;
if (tipoHelado == "chicle" || tipoHelado == "ron con pasas" || tipoHelado == "vainilla"){
precio = 5;
}else if (tipoHelado == "oreo" || tipoHelado == "pistacho"){
precio = 7;
switch (topping) {
case 1: // chocolate
precio = precio +1;
break;
case 2: // agragar mania
precio = precio +2;
break;
case 3: // agregar anicillo
precio = precio +1;
break;
}
return precio;
```



```
using System;
class Program
{
public static double calcularPrecio(string tipoHelado, int topping){
double precio = 0;
if (tipoHelado == "chicle" | | tipoHelado == "ron con pasas" | | tipoHelado == "vainilla"){
precio = 5;
}else if (tipoHelado == "oreo" || tipoHelado == "pistacho"){
precio = 7;
switch (topping) {
case 1: // chocolate
precio = precio +5;
break;
case 2: // agragar mania
precio = precio +1;
break;
case 3: // agregar anicillo
precio = precio +1;
break;
}
return precio;
}
static void Main() {
string helado;
int topping;
```



```
Prueba 3
using System;
class Program
{
public static double calcularPrecio(string tipoHelado, int topping){
double precio = 0;
if (tipoHelado == "chicle" || tipoHelado == "ron con pasas" || tipoHelado == "vainilla"){
precio = 5;
}else if (tipoHelado == "oreo" | | tipoHelado == "pistacho"){
precio = 7;
}
switch (topping) {
case 1: // chocolate
precio = precio +5;
break;
case 2: // agregar mania
precio = precio +1;
break;
 case 3: // agregar algun extra
precio = precio +5;
break;
case 4: // agregar anicillo
precio = precio +1;
break;
}
return precio;
static void Main() {
```

