





Integrantes del grupo

Aramis Eduardo Fuentes Navarro 1092022

Fecha:

6/10/2022




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

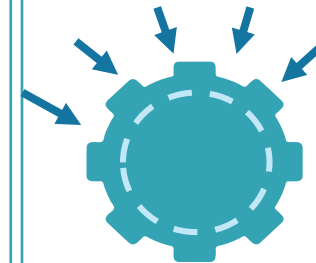
-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

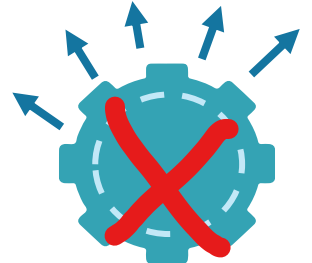
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

a cómo aplicar los métodos get y set con sus respectivos retornos ya que estos mismos devuelven o no el valor que uno como usuario desea

¿Qué fue interesante?

la manera en la que se programó el programa ya que se me hizo bastante interesante el uso de las clases en C#

¿Qué dudas quedan?

En vez de crear una clase si la misma se puede crear en el formulario del windows form así como se realiza en consola

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?