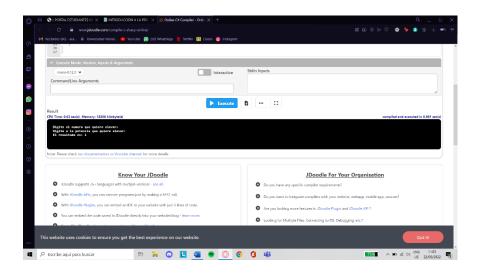
## Hoja de Trabajo

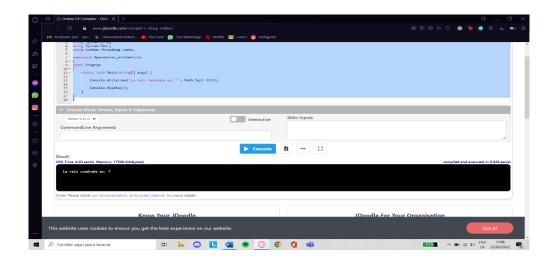
```
A. Uso de Math
Ejemplo 1
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Operadores_aritmeticos
{
class Program
{
  static void Main(string[] args) {
    double num, pot, resultado;
    Console.WriteLine("Digite el numero que quiere elevar:");
    num = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Digite a la potencia que quiere elevar:");
    pot = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    resultado = Math.Pow(num, pot);
    Console.WriteLine("El resultado es: " + resultado);
    Console.ReadKey();
```

```
}
}
```



```
}
```

Ejercicio 1



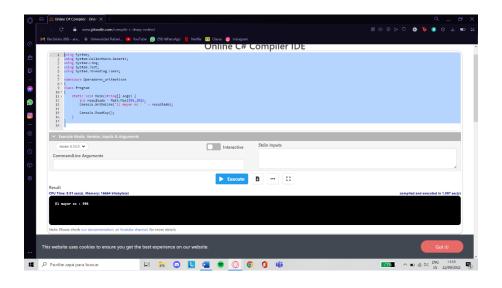
```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Operadores_aritmeticos
{
    class Program
{
        static void Main(string[] args) {
            int resultado = Math.Max(596,101);
            Console.WriteLine("El mayor es : " + resultado);
```

Console.ReadKey();

}

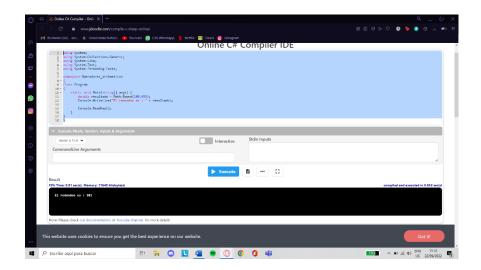
}



```
Ejercicio 2:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Operadores_aritmeticos
{
class Program
{
    static void Main(string[] args) {
        double resultado = Math.Round(100.695);
        Console.WriteLine("El redondeo es : " + resultado);

        Console.ReadKey();
}
```



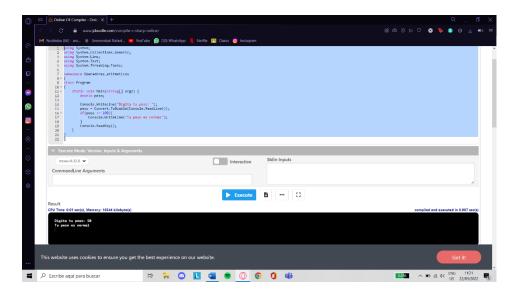
## B. Uso de Operadores Lógicos

```
Ejemplo 1
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Operadores_aritmeticos
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args) {
            double peso;

            Console.WriteLine("Digita tu peso: ");
            peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
            if(peso <= 100){</pre>
```

```
Console.WriteLine("Tu peso es normal");
}
Console.ReadKey();
}
}
```



```
Ejemplo 2
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Operadores_aritmeticos
{
class Program
{
    static void Main(string[] args) {
        double peso;
```

```
Console.WriteLine("Digita tu peso: ");

peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

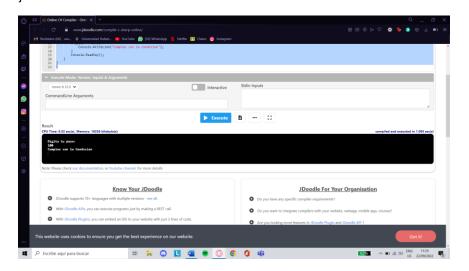
if(peso == 100){

Console.WriteLine("Cumples con la condicion");

}

Console.ReadKey();

}
```



```
Ejemplo 3

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

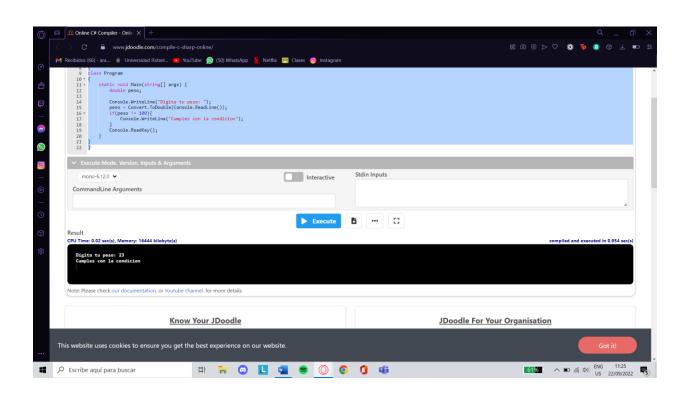
using System.Threading.Tasks;

namespace Operadores_aritmeticos

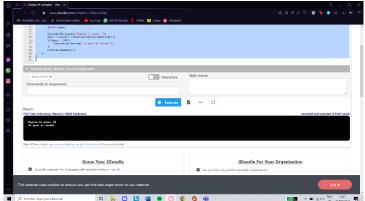
{
```

```
class Program
{
    static void Main(string[] args) {
        double peso;

        Console.WriteLine("Digita tu peso: ");
        peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        if(peso != 100){
            Console.WriteLine("Cumples con la condicion");
        }
        Console.ReadKey();
    }
}
```



```
Ejemplo 4
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Operadores_aritmeticos
{
class Program
{
  static void Main(string[] args) {
    double peso;
    Console.WriteLine("Digita tu peso: ");
    peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    if(peso > 100){
      Console.WriteLine("Tu peso es normal");
    }
    Console.ReadKey();
  }
}
```



```
Ejemplo 5:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Operadores_aritmeticos
{
class Program
  static void Main(string[] args) {
    double peso;
    byte edad;
    Console.WriteLine("Digita tu peso: ");
    peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Digita tu edad: ");
    edad = Convert.ToByte(Console.ReadLine());
    Console.Clear();
```

```
if(peso > 100 && edad >= 15){
     Console.WriteLine("Tu peso es normal");
}
Console.ReadKey();
}
}
```

