

# Desafío





# Introducción al Pensamiento Computacional

## Integrantes del grupo

Aramis Fuentes  
Ashley Juarez  
Paula Rios  
Paola Morales

Fecha:




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

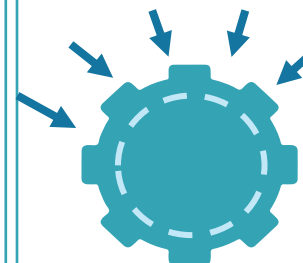
-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

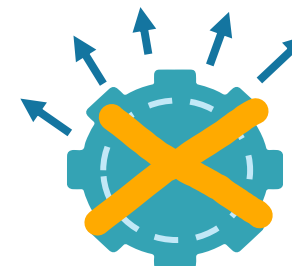
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE**



**SOLUCIÓN**

**DIVERGENTE**



**PROBLEMA**

## ¿Qué aprendieron?

A poder analizar un código y poder detectar el error que contiene el mismo

## ¿Qué fue interesante?

La manera en que encontramos las dos respuestas para el código.

## ¿Qué dudas quedan?

Si aparte de las dos soluciones que encontramos existan más

## ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Me ayudó a poder aplicar todo lo de analizar la situación también en experimentar para poder ver cuál es la respuesta correcta y empezar a familiarizarnos con el código