

Andrés Fuentes 1162522

Fryda Orellana 1024822

Aramis Fuentes 1092022

## RETO 1

```
using System;
```

```
class Program
```

```
{
```

```
    //en nuestra clase principal declaramos el codigo siguiente:
```

```
    static void Main() {
```

```
        // declaramos nuestras variables y el dato 3 lo iniciamos
```

```
        int dato2;
```

```
        int resultado = alCubo();
```

```
        int dato3 =4;
```

```
        //mandamos a imprimir el resultado y lo concatenamos con la variable que tiene almacenada  
        nuestra respuesta
```

```
        Console.WriteLine ("El resultado es "+resultado);
```

```
        Console.WriteLine ("Otra forma de hacerlo");
```

```
        //mandamos a imprimir el resultado y lo concatenamos con la variable que tiene almacenada  
        nuestra respuesta
```

```
        resultado = Cubo2(4);
```

```
        Console.WriteLine ("El resultado es "+resultado);
```

```
        //Luego le pedimos al usuario que ingrese un numero y el dato2 lo convertimos a un numero que  
        pueda leer la computadora
```

```
        Console.WriteLine("Ingrese el numero");
```

```
        dato2 = Int32.Parse (Console.ReadLine());
```

```

//mandamos a llamar a nuestro metodo denominado Cubo 2
resultado = Cubo2(dato2);

////mandamos a imprimir el resultado y lo concatenamos con la variable que tiene almacenada
nuestra respuesta

Console.WriteLine("La elevacion del numero es"+resultado);

resultado = Cubo2(dato3);

Console.WriteLine("La elevacion del numero es"+resultado);

}

//creamos un metodo publico para que desde cualquier parte del codigo podamos acceder al mismo
public static int alCubo ()
{
    //declaramos nuestras variables

    int numero;

    int resultado;

    //le volvemos a indicar al usuario que ingrese un numero y este mismo lo convertimos a uno que la
    computadora pueda leer

    Console.WriteLine ("Ingrese el numero que desee elevar");

    numero = Int32.Parse(Console.ReadLine());

    //realizamos la operacion matem[atica

    resultado = numero * numero * numero;

    //retornamos nuestro metodo para que nos devuelva el valor

    return resultado;

}

//evaluamos nuestro numero y creamos un public en donde en el parentesis declaramos de una vez
nuestra variable

//tipo int para indicar que son numeros enteros

public static int Cubo2 (int numero)

{

```

```

//declaramos nuestra variable en la que se van a almacenar los datos o la respuesta

int resultado;

//creamos la operacion matematica

resultado = numero * numero * numero;

//retornamos nuestros dato para poder obtener los valores

return resultado;

}

}

```

The screenshot shows a web browser window with the URL `www.jdoodle.com/compile-c-sharp-online/`. The code editor contains the following C# code:

```

33 public static int altubo ()
34 {
35     //declaramos nuestras variables
36     int numero;
37     int resultado;
38     //le volvemos a indicar al usuario que ingrese un numero y este mismo lo convertimos a uno que la computadora pueda leer
39     Console.WriteLine ("Ingrese el numero que desee elevar");
40     numero = Int32.Parse(Console.ReadLine());
41     //realizamos la operacion matematica
42     resultado = numero * numero * numero;
43     //retornamos nuestro metodo para que nos devuelva el valor
44     return resultado;
45 }
46
47 //evaluamos nuestro numero y creamos un public en donde en el parentesis declaramos de una vez nuestra variable
48 //tipo int para indicar que son numeros enteros
49 public static int Cubo2 (int numero)
50 {
51     //declaramos nuestra variable en la que se van a almacenar los datos o la respuesta
52     int resultado;
53     //creamos la operacion matematica
54     resultado = numero * numero * numero;
55     //retornamos nuestros dato para poder obtener los valores
56     return resultado;
57 }
58
59 }

```

Below the code editor, the 'Execute Mode, Version, Inputs & Arguments' section shows the compiler version set to 'mono-6.12.0' and the 'Interactive' checkbox checked. The 'Executing...' button is highlighted in blue.

The 'Result' section displays the output of the program:

```

Ingrese el numero que desee elevar
94
El resultado es 941192
Otra forma de hacerlo
El resultado es 64

```

At the bottom of the browser window, a cookie notice states: 'This website uses cookies to ensure you get the best experience on our website.'