

Documento de Requisitos do Sistema (FLAMEGOD)

Versão 1.4

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
16/05/2023	Definição da equipe e tema do projeto
25/05/2023	Criação do repositório no GitHub
29/05/2023	Criação da Home / pasta SRC / pasta imagens e imagens do sistema / criação da pasta css externo / criação do reset css
31/05/2023	Criação da pasta Pages / Adição da página cdb / Adição da pasta javascript
07/06/2023	Criação da pasta JS / Adição do arquivo JavaScript / Adição do arquivo CSS da home
08/06/2023	Adição da página da Libertadores / Adição do arquivo CSS da página Libertadores / Adição do arquivo JS da página libertadores
12/06/2023	Atualização do arquivo JS da página Libertadores / Renomeando o arquivo “liberta.js” para “popup.js”
14/06/2023	Atualização da página da Copa do Brasil / Adição do arquivo CSS da página da Copa do Brasil
14/06/2023	Correções pontuais nos códigos e na organização das pastas

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Aramis Lins Barreto Neto	Desenvolvedor Front-end / PO
Julliane Di Paula Oliveira Xavier	Desenvolvedor Front-end
Pedro Lucas Souto Albuquerque	Desenvolvedor Back-end

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *FLAMENGOD*, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado para os torcedores do Flamengo.

Link do repositório: github.com/AramisLins/FLAMENGOD

2. Descrição geral do sistema

O sistema contém fatos históricos e curiosidades sobre o Clube de Regatas do Flamengo, trazendo informações voltadas sobre os títulos da Copa do Brasil e Libertadores. Contendo páginas separadas sobre cada competição.

A aplicação terá uma parte destinada para um formulário de Contato, voltada para informações adicionais sobre os desenvolvedores do sistema.

3. Requisitos funcionais

[UC001] FORMULÁRIO DE CONTATO

Descrição: Permite aos usuários entrar em contato com a equipe de desenvolvedores

Atores: Desenvolvedores

Entradas e pré-condições: Não há pré-condições

Saídas e pós-condição: não possui.

- Mensagens

M1	E-mail inválido
----	-----------------

- Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de mensagens de contato

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Primeiro Nome	Texto	12		X
Segundo Nome	Texto	12		X
E-mail	Email	12		X
Número de Contato	Tel	12		X
Deixe sua Mensagem	Text area	12		X

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

A interface foi idealizada visando a melhor usabilidade do usuário, a fim de proporcionar uma experiência imersiva dentro dos últimos títulos do flamengo. Com o intuito de fornecer a melhor experiência possível ao consumidor final, o sistema foi feito de modo que o uso possa ser fácil, leve e intuitivo.

O sistema foi separado de modo que o usuário possa navegar por cada página independe e usufruir de uma experiência individual, sendo separado por 3 páginas diferentes, mas de fácil transição entre elas.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

5. Diagramação e prototipações UML

Esboço da Página Inicial



Figura 1 - Imagem da página index

Página Inicial Após Alteração Final

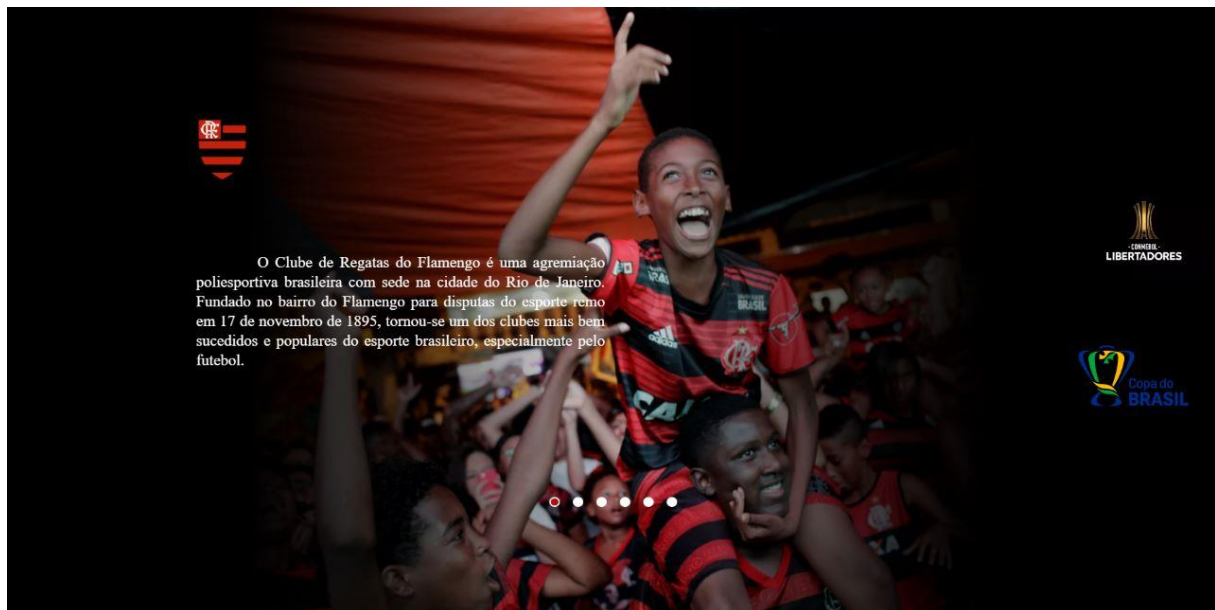


Figura 2 – Página index finalizada

Esboço da Página Copa do Brasil

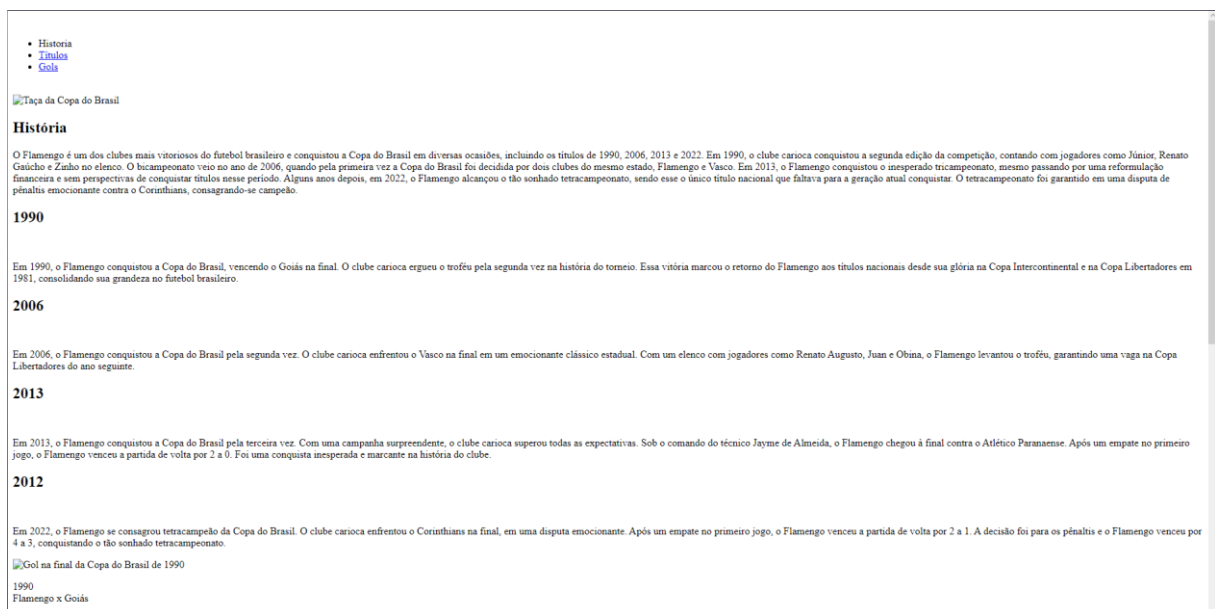


Figura 3 – Imagem da página cdb

Página da Copa do Brasil após alteração final



Figura 4 – Imagem da página cdb finalizada

Esboço da Página Libertadores

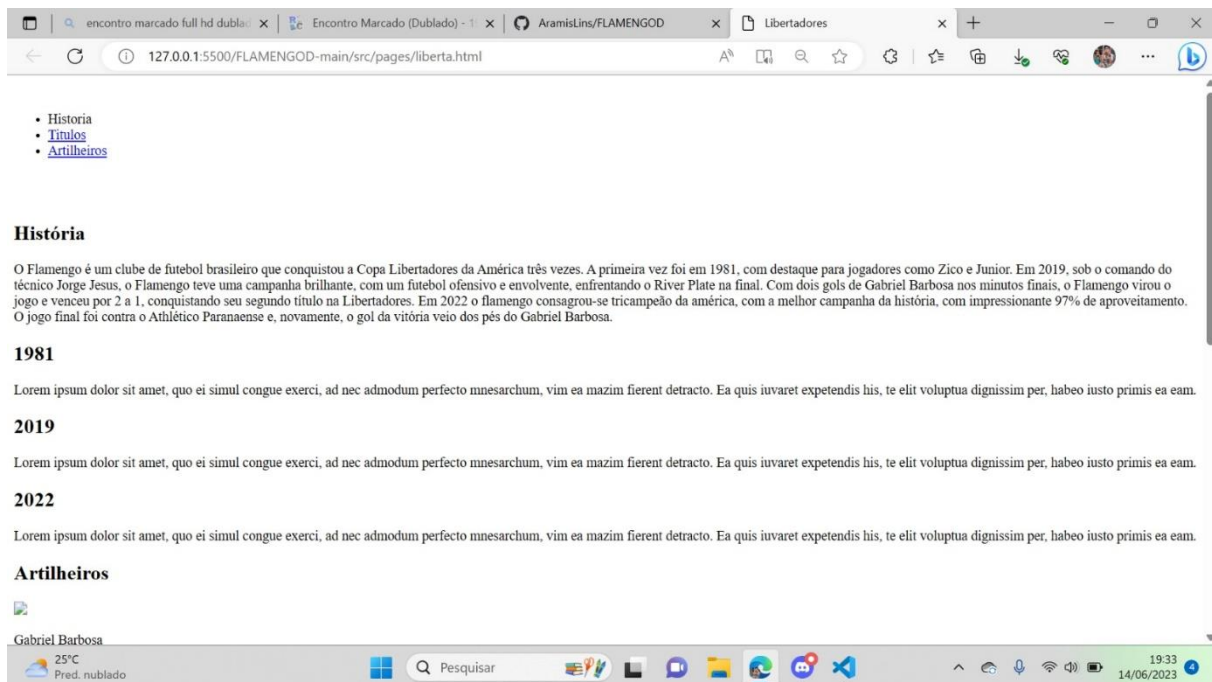


Figura 5 – Imagem da página libertadores

Página da Libertadores após alteração final

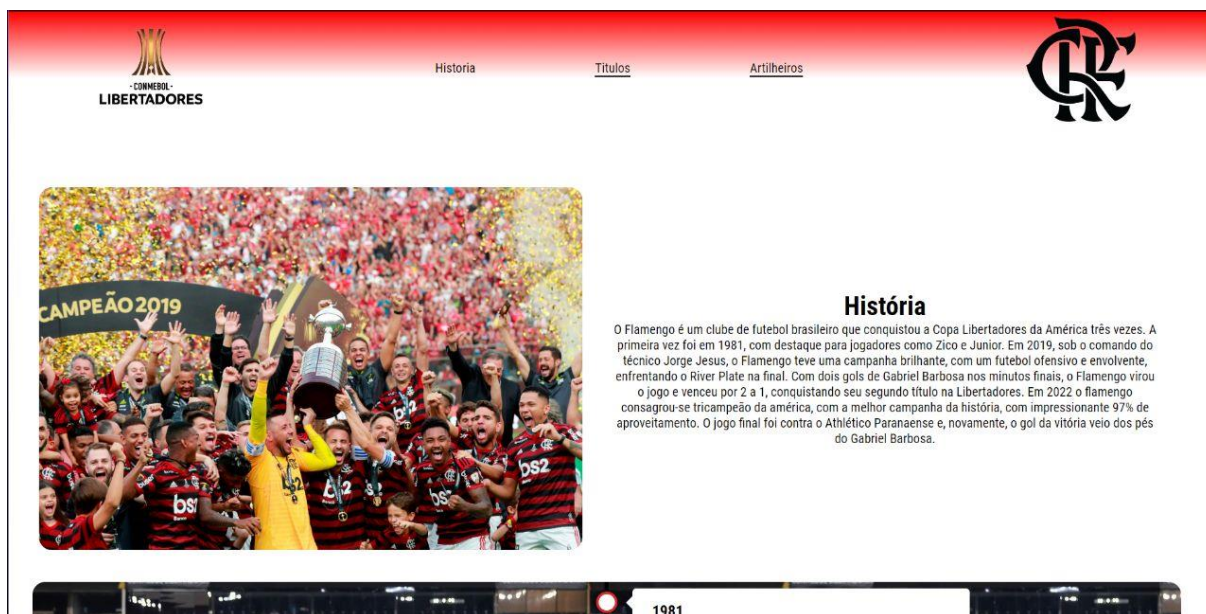


Figura 6 – Imagem final da página libertadores