UNIVERSIDAD HISPANOAMERICANA

CURSO:

PROGRAMACIÓN II

TAREA

CORRECCIONERRORES

SUSTENTANTE:

ARAMIS GAMBOA CORDERO

PROFESOR:

BENJAMIN CURLING ALEXANDER

IV CUATRIMESTRE, 2025

Tarea: Corrección y Análisis de Código en C#

Indicaciones

- 1. A continuación, se presentan tres códigos con errores.
- 2. Tu tarea es:
 - o Revisar el código e identificar los errores (de sintaxis y/o lógica).
 - o Corregir los errores para que el código funcione correctamente.
 - Explicar en una breve descripción qué hace cada código después de corregirlo.
- 3. Realiza esta tarea utilizando un entorno de desarrollo como Visual Studio para probar tus correcciones.

```
Ejercicio 1:
Código inicial:
csharp
CopiarEditar
using System;
class Program
{
  static void Main()
  {
                                                                                 El error es porque se
    Console.WriteLine("Ingrese el primer número:");
                                                                                 está intentando
    int num1 = Console.ReadLine(); ___
                                                                                 asignar una variable
                                                                                 tipo texto(string) a una
                                                                                 variable tipo
                                                                                 número(int)
    Console.WriteLine("Ingrese el segundo número:");
    int num2 = Convert.ToInt32(Console.Readline());
    int suma = num1 + num2;
    Console.Writeline($"La suma es: {suma}");
  }
```

}

Código Corregido ejemplo 1

```
using System;
class Program
{
    static void Main()
    {
        int num1, num2;
        Console.WriteLine("Ingrese el primer número:");
        while (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out num1))
        {
            Console.WriteLine("Por favor, ingrese un número válido:");
        }
        Console.WriteLine("Ingrese el segundo número:");
        while (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out num2))
        {
            Console.WriteLine("Por favor, ingrese un número válido:");
        }
        int suma = num1 + num2;
        Console.WriteLine($"La suma es: {suma}");
    }
}
```

La función que tiene este código es la de **solicitar dos números enteros al usuario**, para así calcular la **suma entre ambos números**, y mostrar el resultado en la consola.

```
Ejercicio 2:
Código inicial:
csharp
CopiarEditar
using System;
class Program
{
  static void Main()
  {
    Console.WriteLine("Ingrese un número:");
    int n = Convert.ToInt32(Console.Readline()); =
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
      Console.WriteLine("Número actual: " + i);
    }
  }
```

}

El error ocurre porque el método Convert.Tolnt32(string) intenta convertir una cadena (string) en un número entero (int). Sin embargo, si el usuario ingresa un valor que no puede convertirse a un número, el programa generará una excepción del tipo FormatException y se detendrá inesperadamente.

Codigo corregido ejemplo 2

```
using System;
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("Ingrese un número entero:");
        int n;
        while (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out n))
        {
            Console.WriteLine("Por favor, ingrese un número válido:");
        }
        for (int i = 1; i <= n; i++)
        {
                 Console.WriteLine("Número actual: " + i);
        }
    }
}</pre>
```

La función que tiene este código es la de solicitar al usuario que ingrese un número entero y después de validar la entrada, imprime los números desde 1 hasta el número ingresado, uno por línea, si el usuario ingresa un valor no válido, el programa pedirá que se ingrese un número válido hasta que lo reciba correctamente.

Ejercicio 3:

}

```
Código inicial:
```

```
csharp
CopiarEditar
using System;
class Program
{
  static void Main()
  {
    Console.WriteLine("Ingrese un número entero:");
    int numero = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    if (numero % 3 == 0 | | numero % 5 == 0)
    {
      Console.WriteLine("El número es múltiplo de 3 y 5.");
    }
    else
    {
      Console.WriteLine("El número no es múltiplo de 3 o 5.");
    }
  }
```

Problema lógico: Este mensaje debería mostrarse solo si el número cumple con ambas condiciones (ser divisible entre 3 y 5). Esto no sucede con la condición actual.

Código corregido ejemplo 3

```
using System;

class Program {
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("Ingrese un número entero:");
        int numero;
        while (lint.TryParse(Console.ReadLine(), out numero))
        {
            Console.WriteLine("Por favor, ingrese un número válido:");
        }
        if (numero % 3 == 0 && numero % 5 == 0)
        {
            Console.WriteLine("El número es múltiplo de 3 y 5.");
        }
        else if (numero % 3 == 0 || numero % 5 == 0)
        {
            Console.WriteLine("El número es múltiplo de 3 o de 5, pero no de ambos.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("El número no es múltiplo de 3 ni de 5.");
        }
    }
}
```

La función que tiene este código es la de verificar si un número entero ingresado por el usuario es múltiplo de **3**, de **5**, de **ambos**, o de **ninguno**, y muestra el resultado correspondiente.

Entrega

- 1. Corrección del Código: Envía los tres códigos corregidos.
- 2. Ponga los comentarios a la par de las líneas donde encontró el código.
- 3. **Descripción**: Agrega una breve explicación de qué hace cada código corregido.
- 4. **Formato de Entrega**: Un archivo Word, PDF, o directamente en el repositorio de clase (si aplica).