# Dr Mario

Daniel Álvarez Castro/Gabriel Aramis Sardaneta del Collado

# Descripción:

Es un juego arcade de un jugador en el que interpretamos el papel de un doctor que tira pastillas a un frasco con gérmenes. El objetivo es eliminar todos los gérmenes del frasco usando el color de las pastillas.

# Mecánicas:

Controlar la pastilla mientras cae, (movimiento, rotación y velocidad).

Al principio de cada nivel aparecen gérmenes con 3 colores distintos, nunca aparecen más de 2 gérmenes juntos.

El número de virus de un nivel es el nivel\*4+4. El nivel máximo es el 20.

Cuando 4 colores iguales están adyacentes de forma vertical u horizontal se eliminan, tanto si son píldoras o gérmenes.

Los gérmenes no caen.

Se puede escoger la velocidad del juego. (Low, med, high).

El juego tiene un sistema de puntuación.

En velocidad baja cada germen destruido te da 100 puntos, en media 200 y en alta 300.

Hay un marcador que indica la mayor puntuación obtenida.

La píldora en principio está unida, cuando se separa los bloques funcionan de forma individual.

En la mano de Mario aparece la próxima píldora que va a aparecer.

Hay una cifra que te marca el número de virus restantes, el nivel y la velocidad actual.

Cuando rebasas el límite del frasco pierdes.

Cuando pierdes Mario hace ¯\\_ツ\_/¯.

Cuando matas un virus de un color, el de la lupa reaciona.

Cuando mueren todos los virus del mismo tipo, su representante en la lupa desaparece.

Se puede pausar el juego.

Cuando pierdes aparece Game Over y te lleva al menú de selección de nivel